

cha ...
Agar po'nta tavrini o'zlasini ko'rmagani
boshqa po'ntalar o'zlasining o'ldirilishi
& qayiladi.

Odatda po'ntalardan bilan uring o'zlasini
yuklangan obyektlarning o'zlasini o'zlasida forq
4 ga teng bo'ladi. inbani.
double-flot & ga teng bo'ladi.

C po'nta boshqa bir o'zlasining
monziliini saqlash uchun foydalaniladigan
digan ma'lumatlar turi bo'lib
o'zlasining o'zlasiga joyga saqlangan
ma'lumatlarga kirish va ularni o'zlasiga
uchun dan foydalaniladi.

Po'ntalar yordamida bir xil xarakterda
joylangan ma'lumatlarga kirish va
ularni o'zlasiga ma'lumatlarni

funktsiyalar o'zlasida boshqarish uchun
va boglangan reyterlar daraxtlar va
grafiklar kabi dinamik ma'lumatlar
turlarini yaratishga mumkin.

Po'ntalarni dan qilish uchun ma'lumatlar
turlaridan kichik havoalari o'zlasiga o'zlasiga
(*) foydalaniladi.

Po'ntalar o'zlasining kichik ma'lumatlar
turi bir xil xarakterda monziliini ifodalovchi
uchun on' o'zlasiga o'zlasiga.

mening tushuncham

pointer bu default ishi ozgaruvchilarni manzilini saqlash. pointerda ozgaruvchilarga berilgan qiymatlarni chiqarish boshqarish uchun foydalanamiz. pointerni elon qilishda pointer ozgaruvchisi oldidan (*) belgisini qoyish lozim bolmasa xatolik beradi. pointer ozgaruvchisiga boshqa ozgaruvchini manzilini berish uchun pointer ozgaruvchisini boshiga (*) belgisini yozib pointer ozgaruvchisiga tenglaymiz boshqa bir ozgaruvchi manzilini manzilini tenglash uchun ozgaruvchini oldiga (&) belgsini qoyish lozim va shu pointer ozgaruvchini ekranga chiqarish uchun (%p) kaliti bilan chiqarishimiz kerak.