



Cours HTML 5

HyperText Markup Language 5

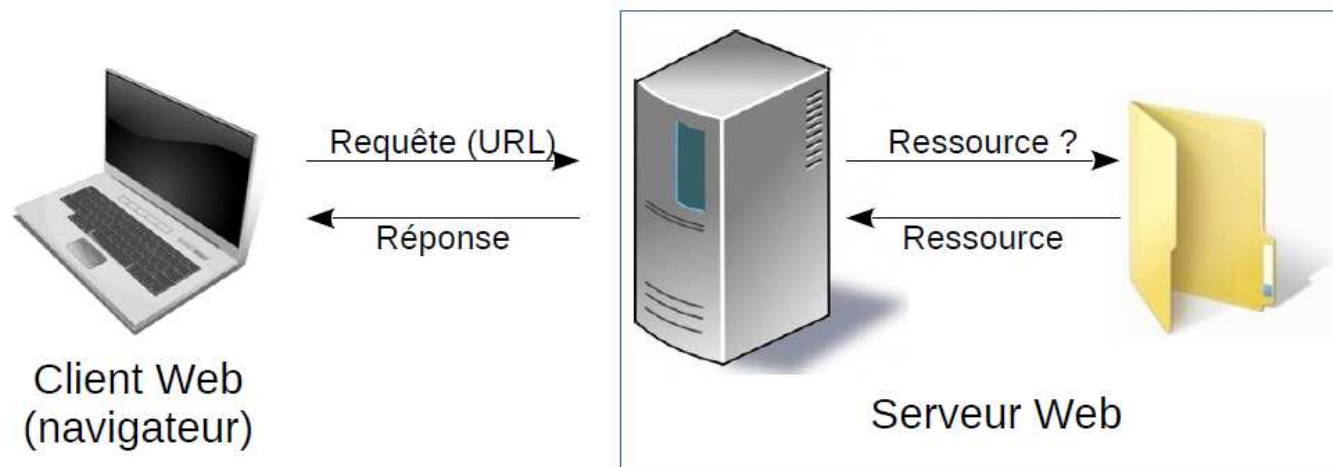
Dr.Maweheb SAIDANI

Année universitaire: 2019-2020

Objectifs

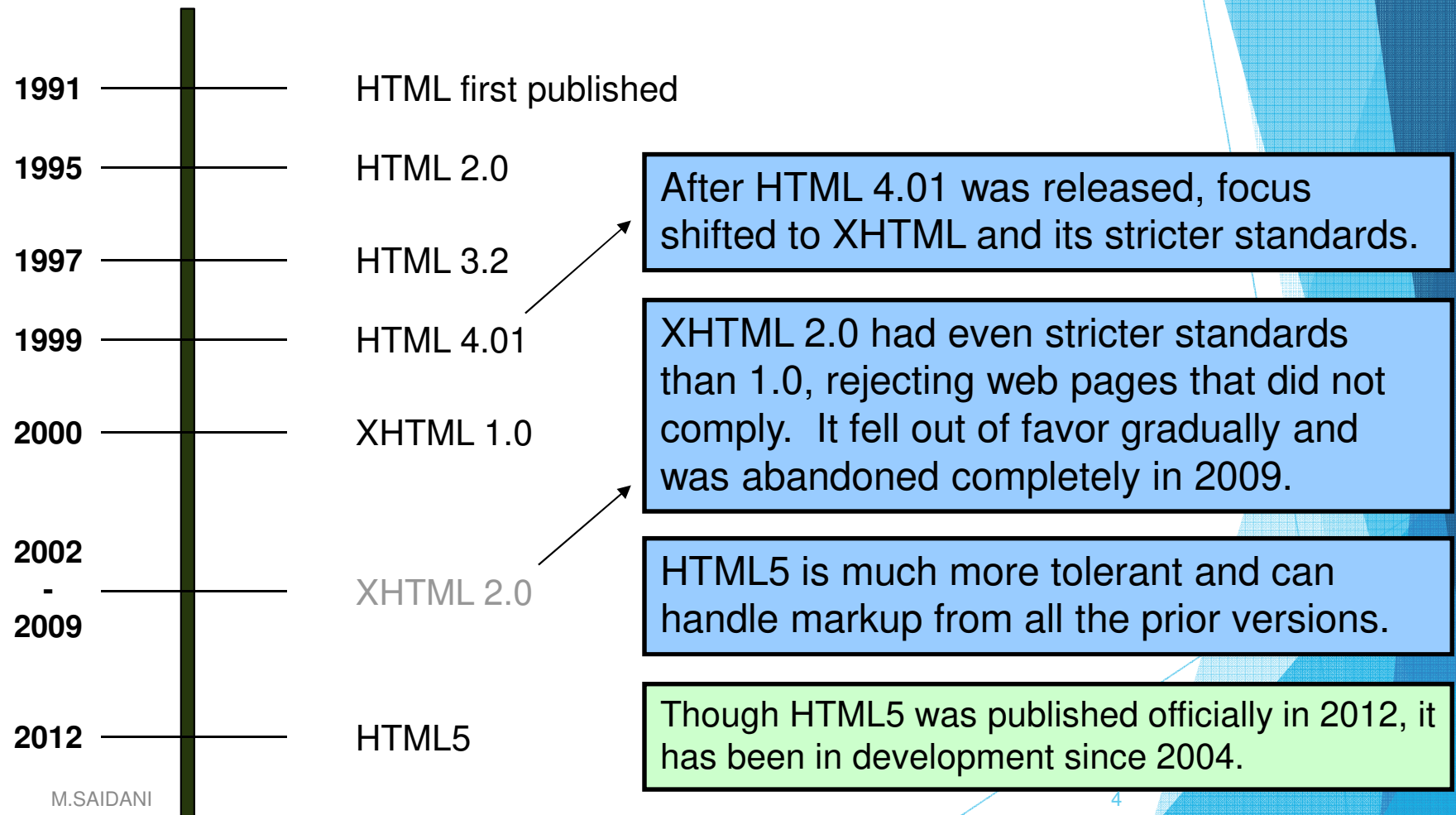
- **Apprendre à créer des pages en langage HTML 5**
- **Connaître les principaux apports de HTML5 par rapport à ses prédécesseurs**

Introduction



- 1 Le navigateur effectue une requête spécifiée à travers l'URL
- 2 Le serveur retourne un flot typé de données
- 3 Le navigateur interprète le flot de données et l'affiche

Introduction



Introduction

- Un fichier HTML/XHTML est un fichier texte (cf. protocole HTTP) contenant des balises appelant des commandes, dont l'action est limitée au texte contenu entre la balise de début et la balise de fin.
- Extension HTML : .htm ou .html ; XHTML : .xhtml
- Balise de début : `<commande>`
- Balise de fin : `</commande>`
- Balise auto-fermante : `<commande/>`
- Commentaires : `<!--Ceci est un commentaire-->`

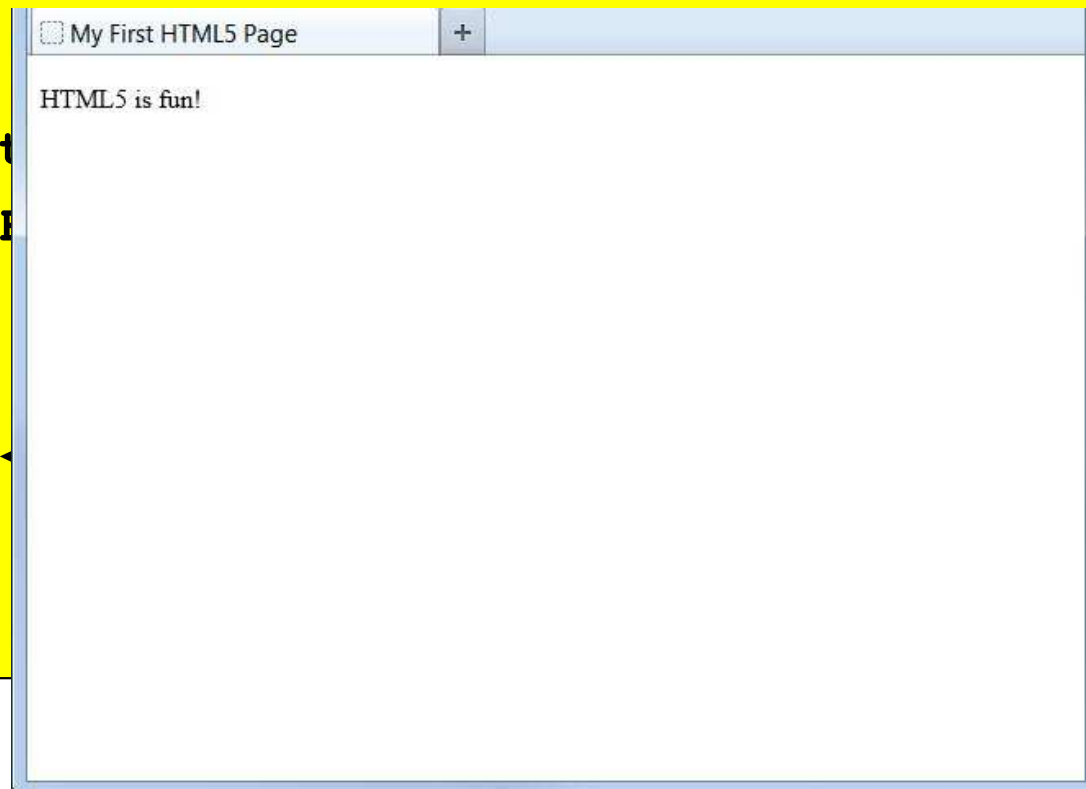
Remarques:

- Les retours chariot, successions d'espaces et/ou de tabulations ne sont pas pris en compte.

→Toute balise ouverte doit être fermée !

Introduction

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>My First HTML5 Page</title>
</head>
<body>
  <p>HTML5 is fun!</p>
</body>
</html>
```



Structure d'un document HTML5

<header> l'en-tête

<footer> le pied-de-page

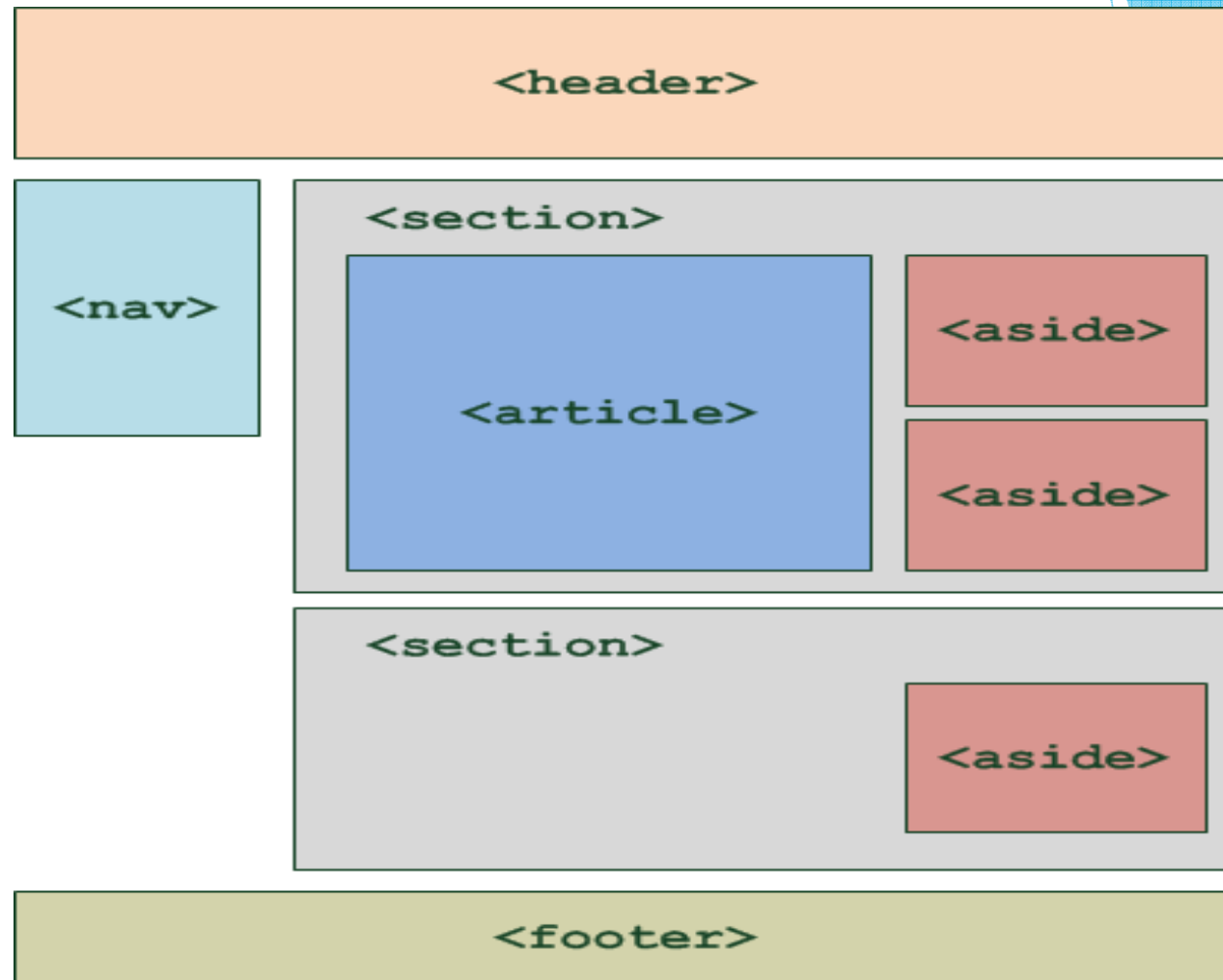
<nav> les principaux liens de navigation
Menus du application

<section> les parties thématiques de la page

<aside> les informations complémentaires

<article> Un article provenant d'une autre page

Structure d'un document HTML5



Structure d'un document HTML5

<header>

- ❖ La plupart des applications web possèdent en général une en-tête.
- ❖ On y trouve le plus souvent
 - ▶ un logo
 - ▶ une bannière
 - ▶ le slogan de votre application...

```
1 <header>  
2   <!-- Placez ici le contenu de l'en-tête de votre page -->  
3 </header>
```

Structure d'un document HTML5



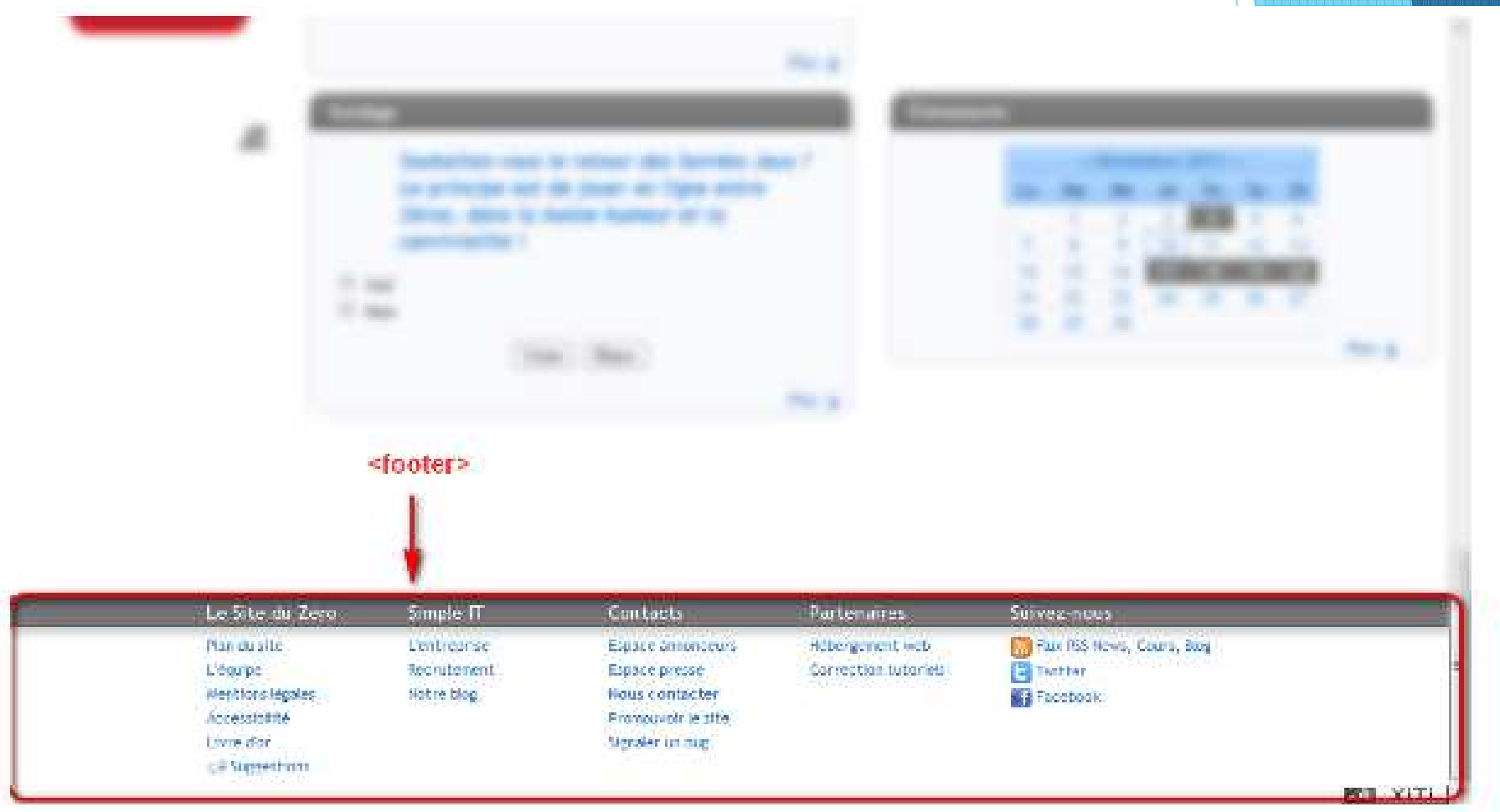
Structure d'un document HTML5

<footer>

- ❖ À l'inverse de l'en-tête, le pied de page se trouve en général tout en bas du document.
- ❖ On y trouve des informations comme
 - ▶ des liens de contact,
 - ▶ le nom de l'auteur
 - ▶ les mentions légales, etc...

```
1  <footer>
2      <!-- Placez ici le contenu du pied de page -->
3  </footer>
```

Structure d'un document HTML 5



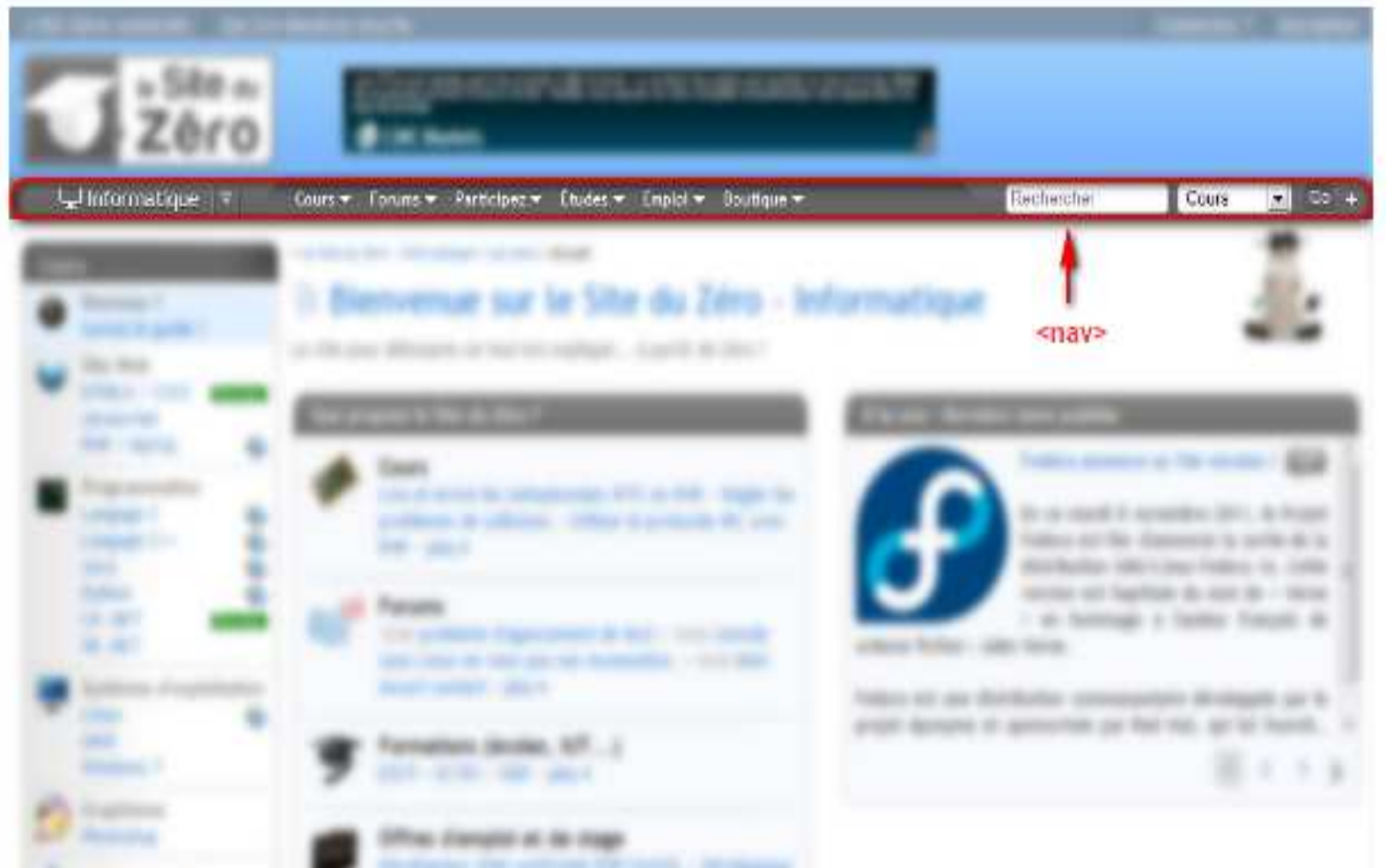
Structure d'un document HTML5

<nav>

- ❖ Regrouper tous les principaux liens de navigation de l'application.
- ❖ Par exemple le menu principal de votre application

```
1  <nav>
2      <ul>
3          <li><a href="index.html">Accueil</a></li>
4          <li><a href="forum.html">Forum</a></li>
5          <li><a href="contact.html">Contact</a></li>
6      </ul>
7  </nav>
```


Structure d'un document HTML5



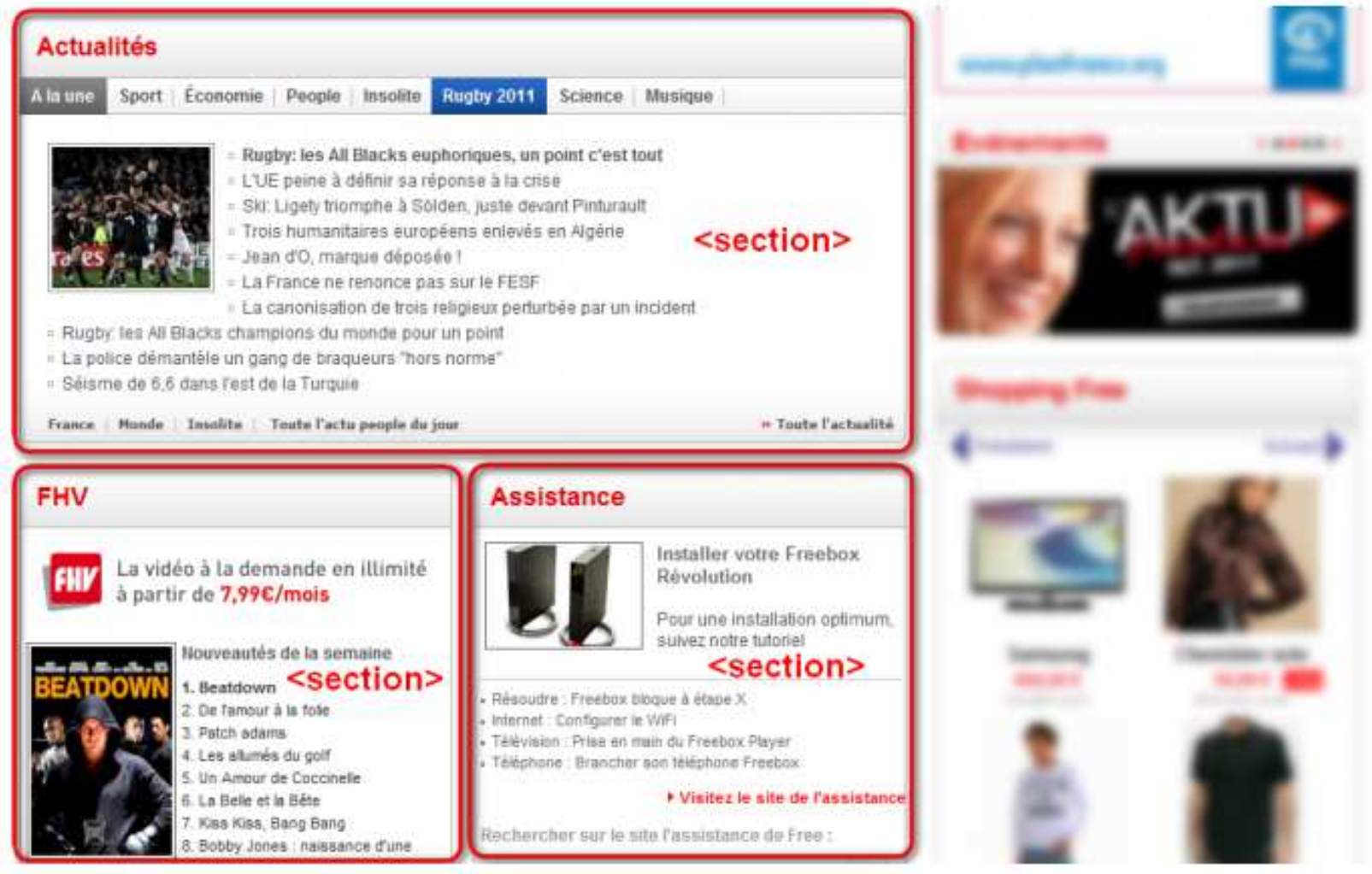
Structure d'un document HTML5

<section>

- ❖ La balise <section> sert à regrouper des contenus en fonction de leur thématique.
- ❖ Elle englobe généralement une portion du contenu au centre de la page.

```
1  <section>
2      <h1>Ma section de page</h1>
3      <p>Bla bla bla bla</p>
4  </section>
```

Structure d'un document HTML5



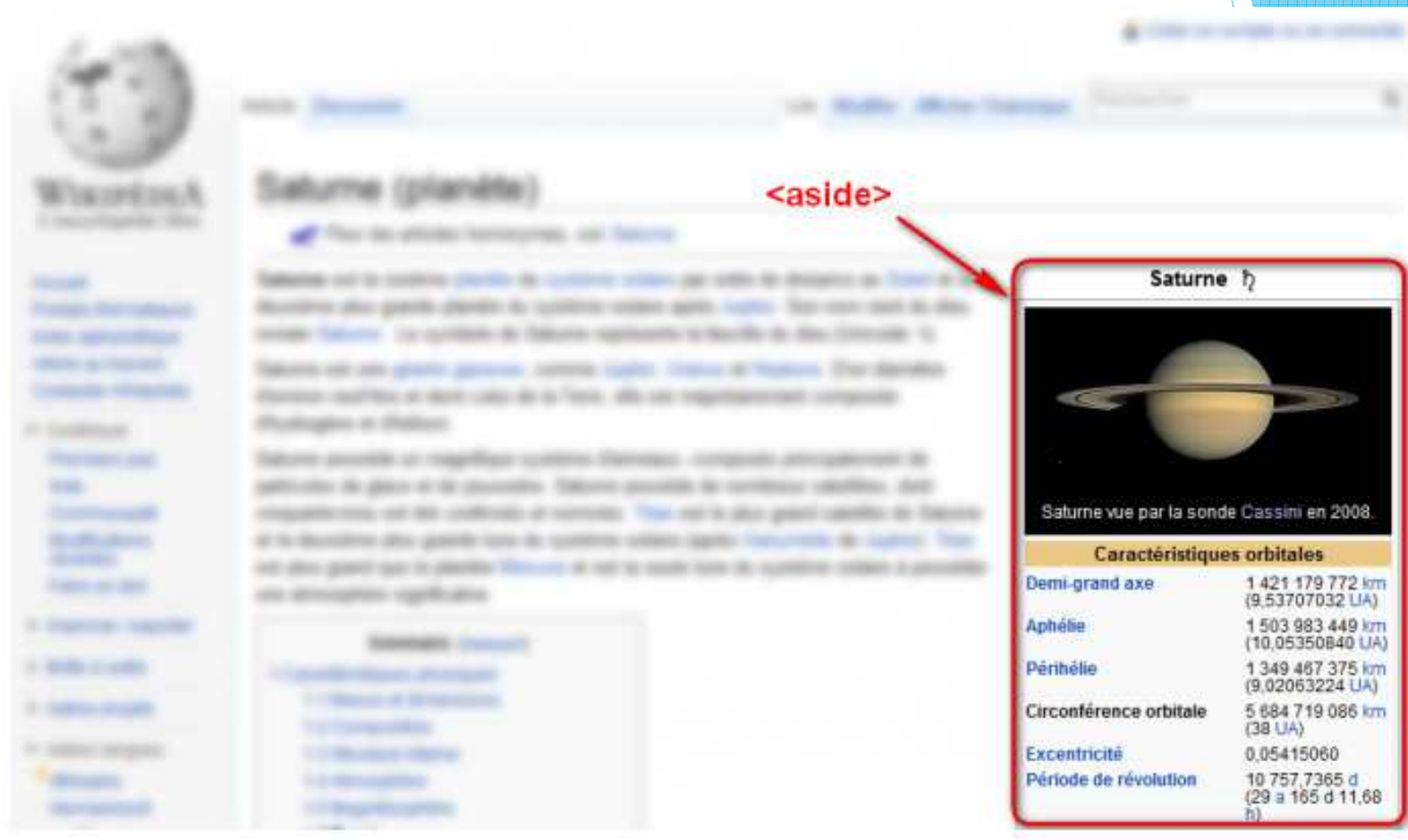
Structure d'un document HTML5

<aside>

- ❖ La balise <aside> est conçue pour contenir des informations complémentaires au document que l'on visualise.
- ❖ Ces informations sont généralement placées sur le côté

```
1  <aside>
2      <!-- Placez ici des informations complémentaires -->
3  </aside>
```


Structure d'un document HTML5



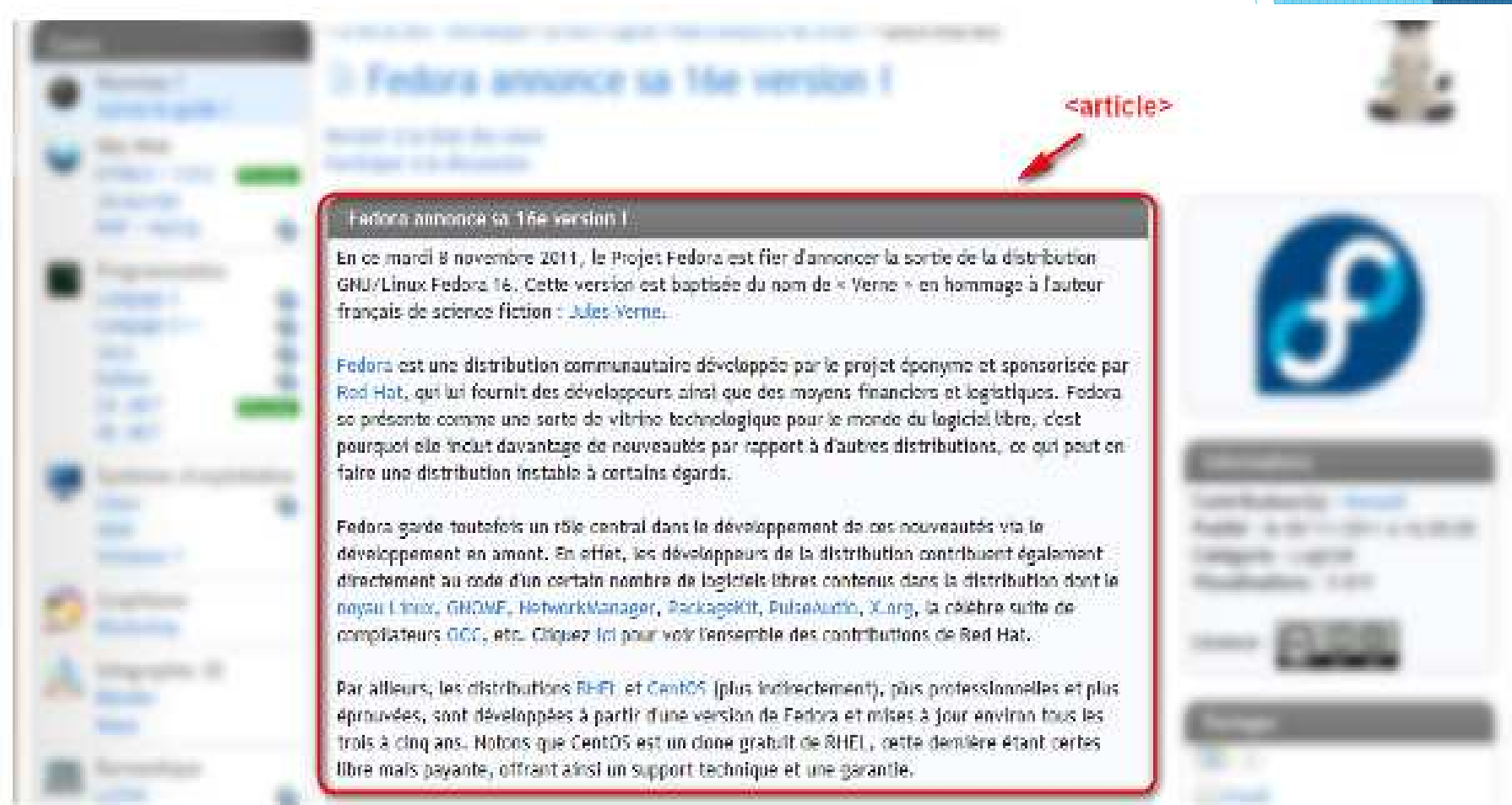
Structure d'un document HTML5

<article>

- ❖ Englober une portion généralement autonome de la page.
- ❖ C'est une partie de la page qui pourrait ainsi être reprise sur un autre application.
 - ❖ Les actualités
 - ❖ articles de journaux ou de blogs

```
1 <article>
2   <h1>Mon article</h1>
3   <p>Bla bla bla bla</p>
4 </article>
```

Structure d'un document HTML5



Les bases du langage

Les titres

- Six grandeurs sont disponibles
 - ✓ 1 pour le plus grand et 6 pour le plus petit
 - ✓ Par défaut la balise ajoute une ligne vide

```
<body>

<h1>titre 1 </h1>
<h2>titre 2 </h2>
<h3>titre 3 </h3>
<h4>titre 4 </h4>
<h5>titre 5 </h5>
<h6>titre 6 </h6>

</body>
```



titre 1

titre 2

titre 3

titre 4

titre 5

titre 6

Les bases du langage

Les paragraphes

- Un texte gagne en lisibilité lorsqu'il est divisé en différents paragraphes
- `<p>..</p>` chaque paragraphe est précédé et suivi d'un saut de ligne

```
<body>
```

```
<p> paragraphe 1 </p>
```

```
<p> paragraphe 2 </p>
```

```
</body>
```



paragraphe 1

paragraphe 2

Les bases du langage

Les listes

- `` : liste numérotée; ``: liste non-numérotée
- `<dl>` : liste de définition utilisé pour présenter des glossaires

```
<body>
<dl>Langue
  <dd>français</dd>
  <dd>Anglais</dd>
</dl>
<ol>
  <li>français</li>
  <li>Anglais</li>
</ol>
<ul>
  <li>français</li>
  <li>Anglais</li>
</ul>
</body>
```



Langue

français

Anglais

1. français

2. Anglais

• français

• Anglais

Les bases du langage

Les liens

- ` texte de lien `
 - ✓ Un endroit de la page en cours
 - `c'est ici `
 - `En haut `
 - ✓ Une autre page du site
 - `Une autre page`
 - ✓ Une adresse électronique
 - `Envoyer`
 - ✓ Un fichier téléchargeable
 - `Version PDF`

Les bases du langage

Les images

- ``

Exemple

```
<img src= " fsb.bmp" alt="Voici le sigle de l'FSB"/>
```



Les bases du langage

Les tableaux

Éléments

- `<table> ... </table>` élément général
- `<tr> ... </tr>` table row
- `<td> ... </td>` table cell
- `<th> ... </th>` table header
- `<caption> ... </caption>` table caption

Les bases du langage

Les tableaux

- Fusion horizontale (fusion de colonnes)

✓ `<td colspan="2">1</td>`

1	
3	4

- Fusion verticale (fusion des lignes)

✓ `<td rowspan="2">1</td>`

1	2
	4

Les bases du langage

Les tableaux – exercice

Emploi du temps

Jour 1		
Lundi	Matin	Après midi
	Mini projet C++	Technologie web

Nouvelle sémantique HTML5

Balise	Description
Meter	Définit une unité de mesure
Progress	Définit une progression
Datagrid	✓ Élément graphique permettant d'afficher des données récupérées sur une Base de Données. ✓ Utilisation très simple et rendu final agréable.
Time	Définit une unité de temps
Svg	Définit une image vectorielle

Nouvelle sémantique HTML5

Balise	Description
Menu	Définit un menu en liste
Command	Définit un bouton de commande
Embed	Définit un contenu extérieur (audio, vidéo ...)
Figure	Définit un groupe d'élément multimédia
Details	Définit les détails d'un élément

Nouvelle sémantique HTML5

Balise	Description
Dialog	✓ Signale une conversation. ✓ Contient des éléments dt que l'on utilise pour identifier un locuteur, et des éléments dd qui contiennent les paroles du locuteur.
Mark	Employée pour mettre en avant une partie d'un contenu en appliquant un style surligné jaune sur le texte qu'elle décrit.
wbr	Définit un saut de ligne possible.

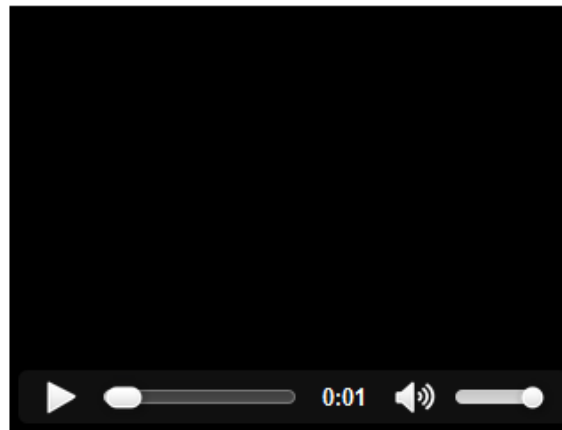
Les nouveaux éléments de média

Balise	Description
<audio>	Définit un contenu audio
<video>	Définit une vidéo
<source>	Définit de multiples ressources pour les médias <video> et <audio>
<embed>	Définit un conteneur pour une application externe ou un contenu interactif (un plug-in)
<track>	<ul style="list-style-type: none">✓ Définit des pistes de texte pour les médias <video> et <audio>✓ Insère un sous-titre (au format Web Video Text Tracks (WebVTT) WebVTT) à une vidéo affichée avec la balise video

Les nouveaux éléments de média

Exemple Balise Video

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <video width="320" height="240" controls="controls" autoplay="autoplay">
      <source src="Tell_why.mp3" type="video/mp4">
    </video>
  </body>
</html>
```



Les éléments supprimés ou dépréciés en HTML5

`<acronym>`

`<applet>`

`<basefont>`

`<big>`

`<center>`

`<dir>`

``

`<frame>`

`<frameset>`

`<noframes>`

`<strike>`

`<tt>`

`<u>`

M.SAIDAI

Les formulaires en HTML5

- Déclaration des formulaires

`<form> ... </form>`

- Déclaration des éléments du formulaire

`<input type=« type »/>`

Les formulaires en HTML5

Ligne de texte

```
<input type="text" name="Mon champs">
```

Attributs

- ✓ Name="nom" essentiel pour accéder à ce champ que ce soit en javascript ou en PHP
- ✓ Size="x" la longueur de la ligne de texte (par défaut=20)
- ✓ Maxlength="x" définit le nombre maximal que l'utilisateur peut entrer
- ✓ Value="texte" une valeur par défaut

```
<input type="text" size="25" maxlength="5" value="entrer des infos"/>
```

Nom:

Les formulaires en HTML5

zone de texte

`<textarea> ... </textarea>`

Attributs

- ✓ `Name="nom "`
- ✓ `Rows="x"` et `Cols="y"` fixent la hauteur et le nombre de lignes

`<textarea row="4" cols="25"> Insérer du texte...`
`</textarea>`

Les formulaires en HTML5

liste de sélection

`<select> ... </select>`

- Les différents choix proposés :

`<option> ... </option>`

- L'utilisateur a la possibilité de faire qu'un seul choix

`<form>`

Paielement par:

`<select>`

`<option> Visa Premier </option>`

`<option> Visa Business </option>`

`<option> American Express`

`</option>`

`<option> Mastercard </option>`

`</select>`

`</form>`

M.SAIDANI

Paielement par:



Les formulaires en HTML5

liste de sélection

Attributs de <select>

- ✓ Name="nom"
- ✓ Size="x" définit x éléments de la liste visibles
- ✓ Multiple="multiple " l'utilisateur a la possibilité de sélectionner plusieurs choix
- ✓ L'utilisateur doit maintenir [CTrL] du clavier enfoncée et cliquer sur les différents éléments avec la souris
- ✓ Disabled= "disabled" désactive la liste de sélection

► Attributs de <option>

- ✓ Selected="selected" sélectionner un élément de la liste
- ✓ Value="valeur" cette valeur est invisible à l'utilisateur

Les formulaires en HTML5

boutons de choix unique

- Boutons radio où un seul bouton pourra être activé

`<input type="radio" />`

Attributs

- ✓ Name="nom" est un attribut obligatoire et doit avoir la même valeur pour l'ensemble du groupe des choix
- ✓ Checked= "checked" pour activer un bouton par défaut
- ✓ Value= "valeur" pour attribuer une valeur à chaque bouton

```
<form>
<p> Fromage ou dessert: <br/>
<input type="radio" name="repas"/>
    Fromage <br/>
<input type="radio" name="repas"
    checked="checked"/> Dessert </p>
</form>
```



Fromage ou dessert:

- ☐ Fromage
☒ Dessert

Les formulaires en HTML5

boutons de choix multiples

- Cases ou carré à cocher (check box)

`<input type="checkbox" />`

Attributs

- ✓ Name="nom" est obligatoire et prendra des noms différents pour chacune des cases
- ✓ Checked= "checked" pour activer un bouton par défaut
- ✓ Value= "valeur" pour attribuer une valeur à chaque case

```
<form>
<p> Competences techniques: <br/>
<input type="checkbox" name="j" checked="checked" /> Java <br/>
<input type="checkbox" name="c" /> C/C++ <br/>
<input type="checkbox" name="r" /> Ruby on Rails <br/> </p>
```

Competences techniques:

- ☒ Java
- ☐ C/C++
- ☐ Ruby on Rails

Les formulaires en HTML5

bouton d'envoi

- Boutons Par un clic sur le bouton d'envoi, les données du formulaire seront transmises selon les spécifications de l'attribut **action** de la balise `<input type="submit" />`

Attributs

- ✓ Name="nom"
- ✓ Value= "valeur" ce qui va être indiqué sur le bouton
Par défaut IE: « Soumettre la requête »
Par défaut Firefox: « Envoyer »
- ✓ Disabled="disabled" permet de désactiver un bouton d'envoi

```
<form action="p1.php">  
<p> <input type="submit"/> <br/>  
<input type="submit" value="cliquer  
moi!"/></p>  
</form>
```



Les formulaires en HTML5

- Pour personnaliser le bouton d'envoi

`<button type =« submit »> ... </button>`

- Tout ce qui se trouve entre les balises sert de bouton (texte, image, etc.)

```
<form>  
  <button type="submit">  
    Envoyer  
      
  </button>  
</form>
```



Envoyer



Les formulaires en HTML5

Mots de passe

- L'affichage des puces ou des astérisques pour les mots de passe
 - ✓ `<input type="password" />`
 - ✓ Il protège uniquement contre le regard indiscret d'autres personnes

Attributs

- ✓ `Name="nom"`
- ✓ `Size="x"` détermine la taille de la ligne de texte
- ✓ `Maxlength="x"` limite le nombre de caractères du mot de passe

```
<form action="p1.php">  
mot de passe :  
<input type="password"  
  maxlength="8" />  
</form>
```

M.SAIDANI

mot de passe :

Les formulaires en HTML5

Les nouveaux champs

```
<input type="datetime">
```

```
<input type="text" list="list">  
<datalist id="list">  
  <option value="Mr">  
  ...  
</datalist>
```

Title: Dr

Mr
Mrs
Miss
Ms

Today

None

Les formulaires en HTML5

Organisation

- Dans le cas de formulaires longs et complexes, il sera parfois utile de regrouper graphiquement certains éléments, pour mieux organiser la page et améliorer la lisibilité .
 - ✓ `<fieldset> ... </fieldset>` regroupe les éléments
 - ✓ `<legend> ... </legend>` fournit une légende au regroupement effectué et elle se place directement après la balise `<fieldset>` ouvrante .

Les formulaires en HTML5

Organisation

<form> <fieldset>

<legend> Mentions obligatoires : </legend>

**Nom: <input type="text" size="20" />
**

**Prenom: <input type="text" size="40" />
**

</fieldset>

<fieldset>

<legend> Mentions facultatives : </legend>

**Adresse email: <input type="text" size="20" />
**

</fieldset> </form>

The image shows a visual representation of the HTML form structure. It consists of two stacked fieldsets. The first fieldset is titled 'Mentions obligatoires :'. It contains two text input fields: 'Nom:' followed by a box of width 20, and 'Prenom:' followed by a box of width 40. The second fieldset is titled 'Mentions facultatives :'. It contains one text input field: 'Adresse email:' followed by a box of width 20. The fieldsets are represented by thin grey borders, and the legend text is in a brownish-gold color.



Merci pour votre attention