

Nama : Ferza reyaldi

NIM : 09021281924060

UTS Pemrograman Berorientasi Objek

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Rudal rudal = new Rudal(3,3,3);
        System.out.println(rudal.getLuasPermukaan());
    }
}

public class Rudal {
    private Kerucut kerucut;
    private Tabung tabung;
    private float luasPermukaan;

    Rudal(){
        this.kerucut = new Kerucut();
        this.tabung = new Tabung();
    }

    Rudal(float r, float t_kerucut, float t_tabung){
        this.kerucut = new Kerucut(r, t_kerucut);
        this.tabung = new Tabung(r, t_tabung);
    }

    public float getLuasPermukaan() {
        return this.hitungLuasPermukaan();
    }

    public float hitungLuasPermukaan(){
        this.luasPermukaan = kerucut.getLuasPermukaan_kerucut() + tabung.getLu
asPermukaan_tabung();
        return this.luasPermukaan;
    }
}

public class Tabung{
    private float t_tabung;
    private float r;
    private float luasPermukaan_tabung;

    Tabung(){
        t_tabung = 0;
        r = 0;
    }

    Tabung(float r, float t_tabung){
```

```

        this.t_tabung = t_tabung;
        this.r = r;
    }

    public float getLuasPermukaan_tabung() {
        return hitungLuasPermukaan();
    }

    public float getT_tabung() {
        return t_tabung;
    }

    public void setT_tabung(float t_tabung) {
        this.t_tabung = t_tabung;
    }

    public float hitungLuasPermukaan(){
        luasPermukaan_tabung = (float) Math.PI * 2 * r * (r + t_tabung);
        return luasPermukaan_tabung;
    }
}

public class Kerucut{
    private float t_kerucut;
    private float s;
    private float r;
    private float luasPermukaan_kerucut;

    Kerucut(){
        t_kerucut = 0;
        r = 0;
        s = (float) Math.sqrt(t_kerucut * t_kerucut + r * r);
    }

    Kerucut(float r, float t_kerucut){
        this.t_kerucut = t_kerucut;
        this.r = r;
        s = (float) Math.sqrt(t_kerucut * t_kerucut + r * r);
    }

    public float getLuasPermukaan_kerucut() {
        return hitungLuasPermukaan();
    }

    public float getT_kerucut() {
        return t_kerucut;
    }
}

```

```
public float getS() {  
    return s;  
}  
  
public void setT_kerucut(float t_kerucut) {  
    this.t_kerucut = t_kerucut;  
}  
  
public void setS(float s) {  
    this.s = s;  
}  
  
public float hitungLuasPermukaan(){  
    luasPermukaan_kerucut = (float) Math.PI * r * (r + s);  
    return luasPermukaan_kerucut;  
}  
  
}
```