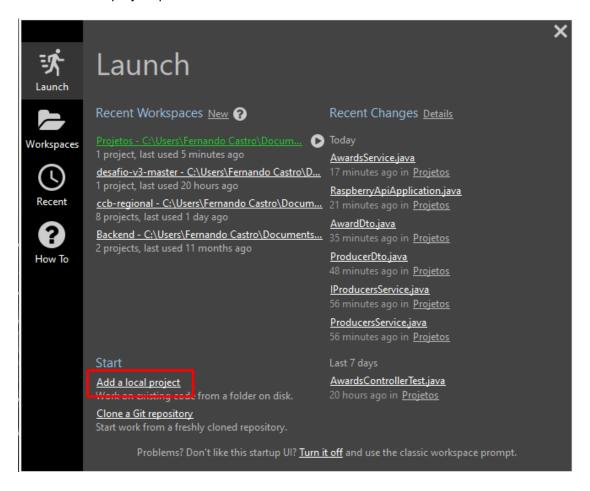
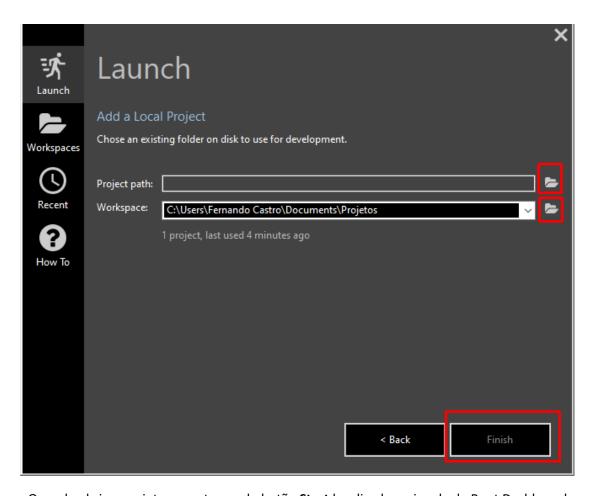
Passo a passo para rodar o projeto

Antes de começar a explicar como deve ser realizado a execução da aplicação segue algumas observações.

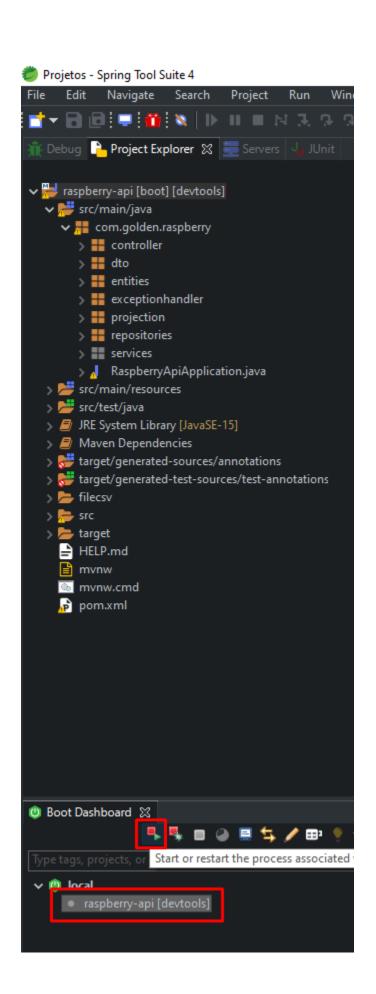
- O código fonte está todo comentado
- O projeto foi desenvolvido utilizando a IDE Spring Tolls Suite (STS)
- Caso ocorra alteração do cenário proposto no teste, o resultado esperado do teste de integração deve ser alterado conforme o resultado do novo cenário.
- Selecione e o projeto para abrir na IDE



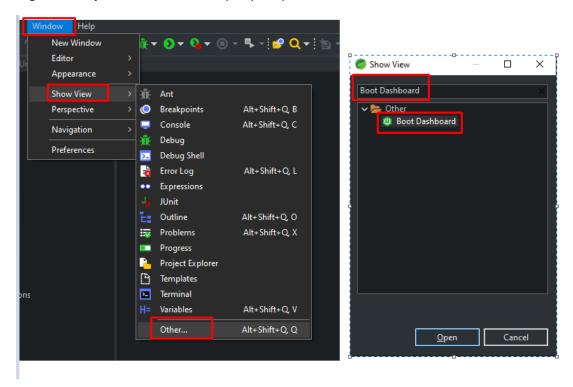
- Selecione o workspace e o projeto no diretório onde esta o projeto



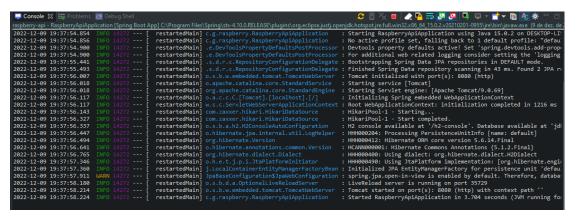
- Quando abrir o projeto execute-o pelo botão Start localizado na janela de Boot Dashboard



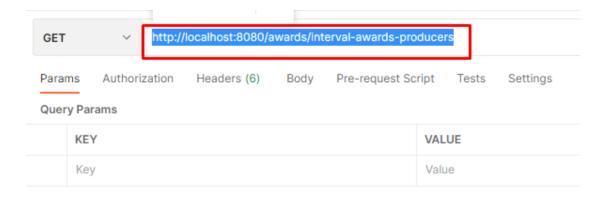
- Caso a janela acima não esteja aparecendo clique no botão window -> Show View -> Others, em seguida uma janela vai abrir e nela pesquise pela nome Boot Dashboard.



- No console indicará que o projeto está rodando

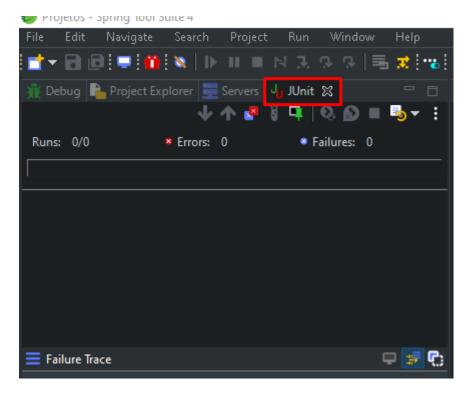


- Após a aplicação estar rodando realize o consumo da aplicação pelo endereço http://localhost:8080/awards/interval-awards-producers no postman ou software similar.

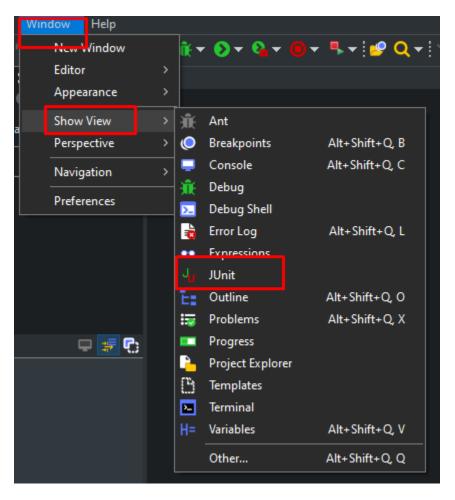


```
Body Cookies Headers (5) Test Results
  Pretty
            Raw
                    Preview
                                Visualize
                                            JSON V
    1
    2
            "max": [
    3
    4
                     "timeInterval": 13,
    5
                     "producer": "Matthew Vaughn",
                     "followingWins": 2015,
    6
    7
                     "previousWin": 2002
    8
    9
            ],
            "min": [
   10
   11
   12
                     "timeInterval": 1,
                     "producer": "Joel Silver",
   13
                     "followingWins": 1991,
   14
                     "previousWin": 1990
   15
   16
   17
   18
```

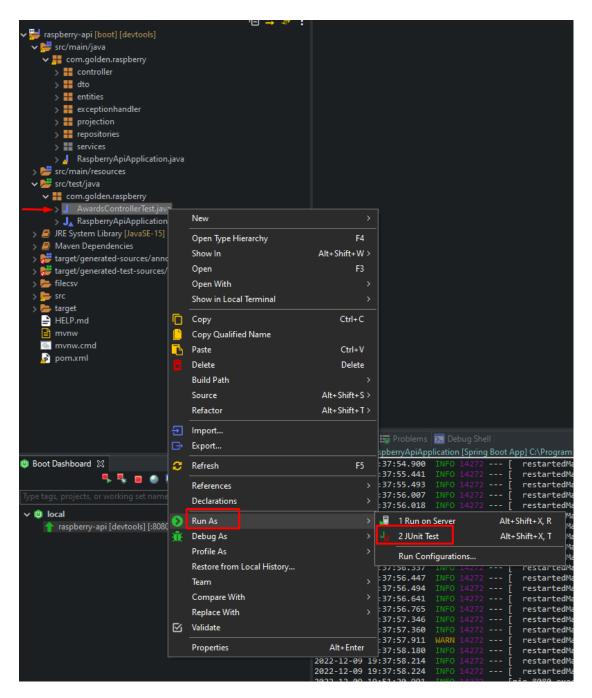
- Para realizar os testes de integração, seleciona a aba Junit na IDE.



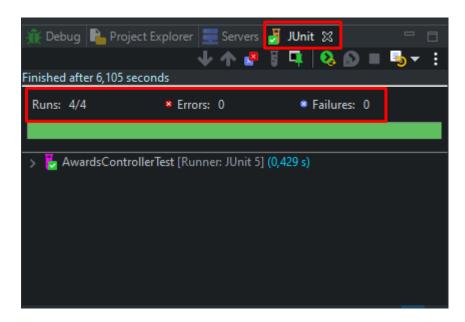
- Caso a janela não esteja aparecendo clique no botão window -> Show View -> JUnit.



- Execute o teste selecionando o arquivo do teste de integração, botão direito -> Run As -> JUnit test.



- Na aba Junit, será exibido o resultado dos testes de integração.



OBS: Caso ocorra testes de um cenário diferente enviado é necessario alterar nos testes de integração o resultados esperado para cada testes, baseando-se no resultado do cenario executado, segue imagem abaixo onde deve ser alterado o resultado esperado.

```
@Test
public void getAwardsCorrects() {
    ResponseEntity<IntervalAwardsProducerDto> response = this.testRestTemplate
        .exchange("/awards/interval-awards-producers", HttpMethod.GET, null, IntervalAwardsProducers",
    assertEquals(response.getStatusCode(), HttpStatus.OK);
    assertEquals(response.getBody().getMin().size(), 1);
    assertEquals(response.getBody().getMax().size(), 1);
@Test
public void getAwardsMinIncorrect() {
    ResponseEntity<IntervalAwardsProducerDto> response = this.testRestTemplate
        .exchange("/awards/interval-awards-producers", HttpMethod.GET, null, IntervalAwardsProducers
    assertEquals(response.getStatusCode(), HttpStatus.OK);
    assertNotEquals(response.getBody().getMin().size(), 0);
    assertEquals(response.getBody().getMax().size(), 1);
@Test
public void getAwardsMaxIncorrect() {
    ResponseEntity<IntervalAwardsProducerDto> response = this.testRestTemplate
        .exchange("/awards/interval-awards-producers", HttpMethod.GET, null, IntervalAwardsProducers
    assertEquals(response.getStatusCode(), HttpStatus.OK);
    assertEquals(response.getBody().getMin().size(), 1);
    assertNotEquals(response.getBody().getMax().size(), 3);
@Test
public void getAwardsMAdressIncorrect() {
    ResponseEntity<IntervalAwardsProducerDto> response = this.testRestTemplate
        .exchange("/interval-awards-producers", HttpMethod.GET, null, IntervalAwardsProducerDto.
   assertEquals(response.getStatusCode(), HttpStatus.NOT_FOUND);
```