

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Engenharia de Software Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I Prof. João Pedro O. Batisteli 2025/1 - Atividade Extra

Nome: Matrícula	٠.

Questão 1) O código a seguir foi desenvolvido por um programador iniciante para calcular a média final de um aluno em uma disciplina. A lógica é a seguinte: o aluno faz duas provas (P1 e P2). Se a média dessas provas for maior ou igual a 7.0, ele é aprovado. Caso contrário, ele precisa fazer uma prova final (PF) e a nova média, calculada entre a média anterior e a nota da PF, precisa ser maior ou igual a 5.0 para aprovação.

O código funciona corretamente, mas não segue boas práticas de programação, sendo difícil de ler, entender e dar manutenção no futuro.

Seu trabalho é refatorar o código. Refatorar significa melhorar sua estrutura e legibilidade sem alterar sua funcionalidade.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    float n1, n2, m, n3;
   scanf("%f", &n1);
   scanf("%f", &n2);
   m = (n1 + n2) / 2.0;
    if (m >= 7.0) {
       printf("Media: %.1f\n", m);
       printf("Aprovado\n");
    } else {
       scanf("%f", &n3);
       float m2 = (m + n3) / 2.0;
       if (m2 >= 5.0) {
           printf("Media Final: %.1f\n", m2);
           printf("Aprovado\n");
           printf("Media Final: %.1f\n", m2);
           printf("Reprovado\n");
   return 0;
}
```

Questão 2) Você foi encarregado de desenvolver um programa em C para um caixa de supermercado. O programa deve registrar o preço de cada produto que um cliente está comprando e, ao final, calcular o valor total da compra com base em uma política de descontos.

Seu programa deve realizar as seguintes tarefas:

- 1. Ler o preço de cada produto, um por um. O programa deve parar de ler os preços quando o usuário digitar o valor 0, que indica o fim da compra.
- Para cada produto inserido (cujo preço n\u00e3o seja zero), o programa tamb\u00e9m deve ler sua categoria, podendo ser:
 - A Alimento
 - L Limpeza
 - V Vestuário

Após o término da coleta dos dados, o programa deve calcular e exibir as seguintes informações estatísticas:

- a) A quantidade total de produtos da categoria Alimentos (A) que foram registrados.
- b) O valor total da compra (soma de todos os preços), sem aplicar descontos.
- c) O valor do desconto a ser aplicado. A regra é a seguinte:
 - Se o total da compra for maior que R\$ 200,00, o desconto é de 15% sobre o total.
 - Caso contrário, não há desconto.
- d) O valor final que o cliente deve pagar (total da compra menos o desconto).

Observação: Não é necessário validar os dados inseridos para garantir a integridade das informações.

Questão 3) (6 pontos) Desenvolva um programa que leia um número inteiro N fornecido pelo usuário. Em seguida, o programa deve imprimir na tela todos os números primos entre 1 e N (inclusive).

Observação: Um *número primo* é um número natural maior que 1 que possui exatamente dois divisores: o número 1 e ele mesmo. Exemplos: 2, 3, 5, 7, 11, etc.