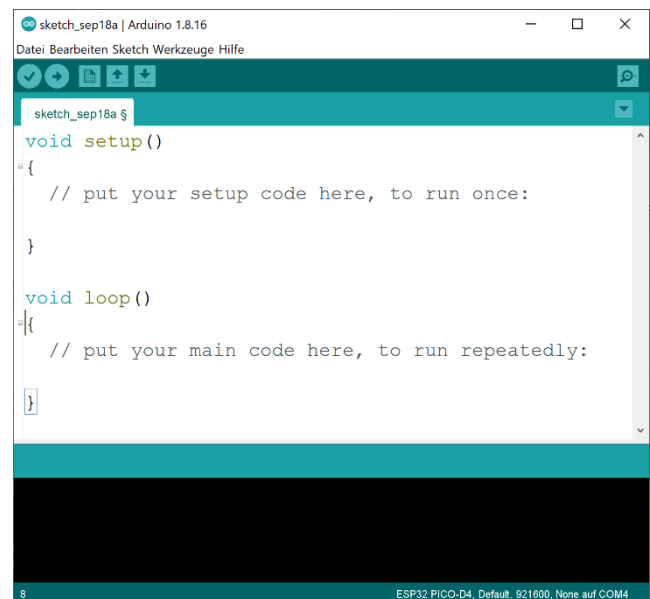
 Friedrich-Ebert-Schule Esslingen FES	IT: Hardwarenahes Programmieren	Name: Rahm Datum: 18.09.2022 1_2_Einrichtung_Arduino_IDE.docx
	Einrichtung der Arduino IDE	1.2.1

Die Arduino IDE (Integrated Development Environment) ist eine einfache Entwicklungsumgebung für die verschiedensten Mikrocontrollersysteme, die besonders für den einfachen Einstieg in die Mikrokontrollertechnik geeignet ist. Programmiert wird in der Hochsprache C/C++.

- Einfach zu erlernende und kostenlose IDE
- Schnelle Erfolgserlebnisse möglich
- Sehr gute Dokumentation und Support-Foren
- Kein echtes Debugging
- Keine Projektverwaltung

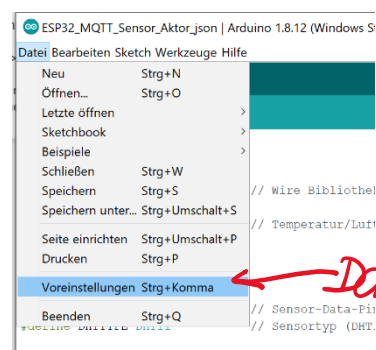



Zur Installation laden Sie das Installationspaket für die gewünschte Hardwareplattform von:  
<https://www.arduino.cc/en/software>

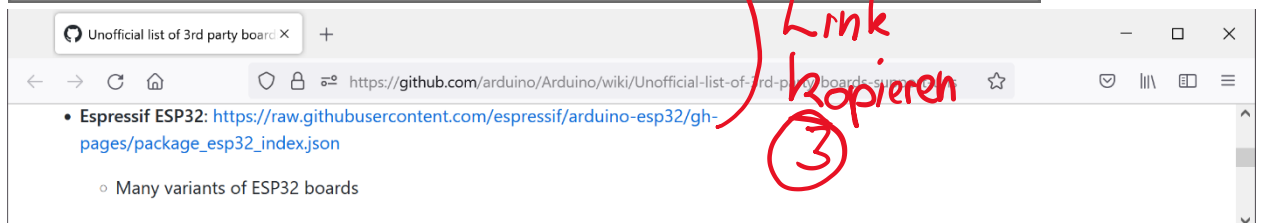
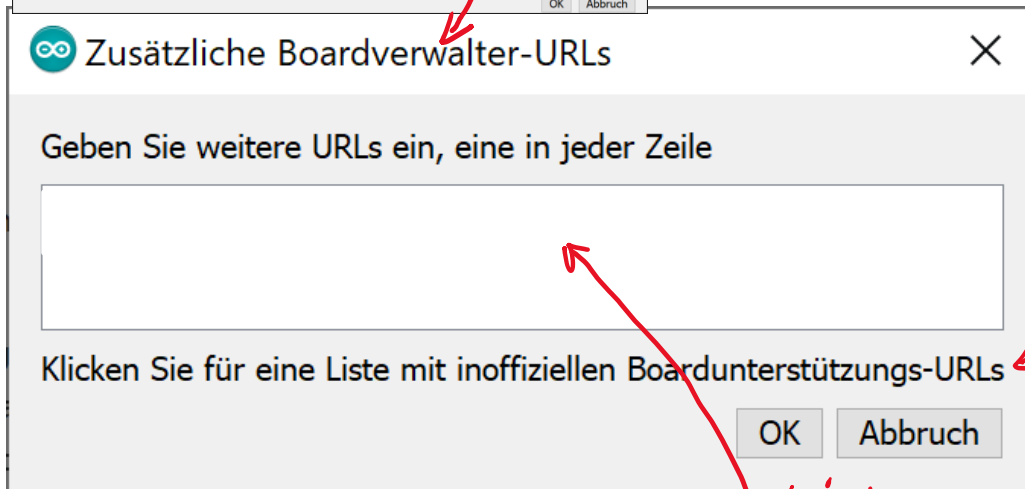
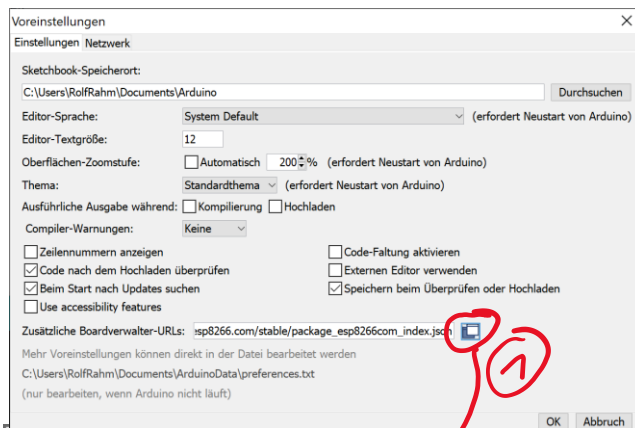


### Einbinden eines alternativen Boardverwaltlers

Für das Arduino-Ökosystem existieren fertige Funktionsbibliotheken, die die Programmentwicklung auf der Basis der ESP-Controller sehr stark vereinfachen. Da es sich beim Wemos nicht um ein original Arduino-Board handelt, muss ein alternativer Boardverwalter eingebunden werden. In diesem sind die hardwarespezifischen Funktionen des Boards/Controllers enthalten. Im Folgenden wird die Installation der Boardverwalter für die ESP32-Boards gezeigt.

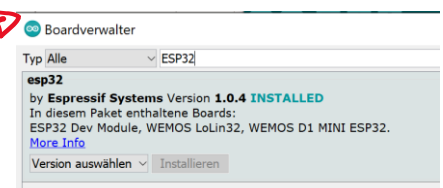
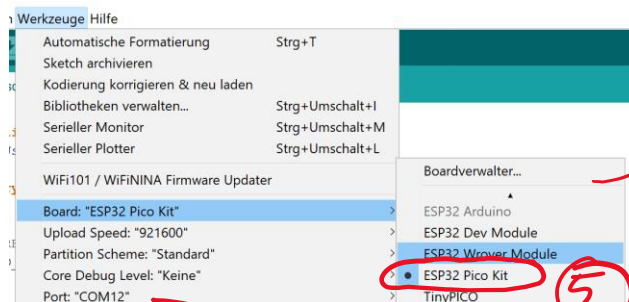


 <b>Friedrich-Ebert-Schule Esslingen FES</b>	<b>IT: Hardwarenahes Programmieren</b>	Name: Rahm Datum: 18.09.2022 1.2_Einrichtung_Arduino_IDE.docx
	<b>Einrichtung der Arduino IDE</b>	<b>1.2.2</b>



Im Boardverwalter das entsprechende Boardpaket für ESP32 installieren:

Nun kann das entsprechende Board ausgewählt werden:



6

Bei angeschlossener Zielhardware kann hier der virtuelle Com-Port ausgewählt werden.