

занятие 3

GO

Reflect or Generate?

Пожалуйста, отметьтесь на лекции



Содержание



1. Что такое рефлексия
2. Законы рефлексии
3. Зачем всё это нужно
4. Использование go generate

Рефлексия



Формальное определение

- Рефлексия - это процесс, во время которого программа может отслеживать и модифицировать собственную структуру и поведение во время выполнения

Законы рефлексии



1. Рефлексия позволяет перейти от `interface{}` к объекту отображения
2. Рефлексия позволяет перейти от объекта отображения обратно к `interface{}`
3. Для модификации объекта отображения, его значение должно быть «изменяемым»

Пакет reflect



1. Value
2. Type

Используется



1. fmt
2. encoding/*
3. orms

Рефлексия



Почему это плохо?
Какие есть выходы?

Генерация кода



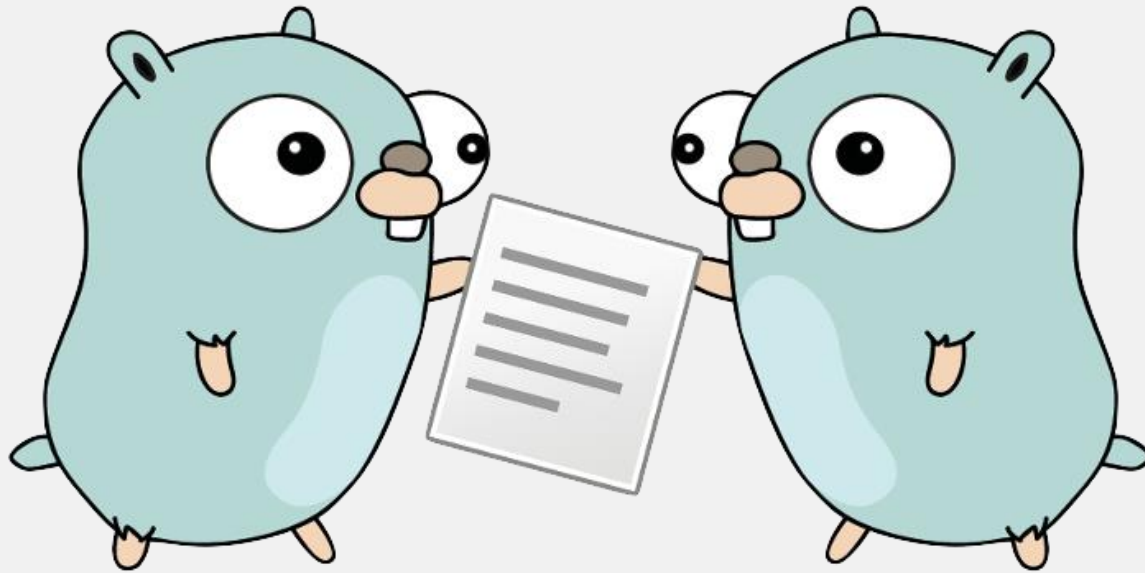
Go generate

Что в итоге



Используя `reflect` и `go generate` мы получаем производительный код, при этом избавляемся от копирования одного и того же кода раз за разом

Оставьте нам обратную связь



Это поможет сделать курс лучше



**Спасибо за
внимание!**

Ожерельев Илья

i.ozherelyev@corp.mail.ru