

15. Учебный проект: разделяй и властвуй (Часть 2)

Рабочая ветка `module5-task2`

Задание

В этом задании мы научимся динамически изменять порядок отображаемых DOM-элементов.

Сортировка

1. Заведите, если вы не сделали этого ранее, новый компонент, который будет отвечать за сортировку.
2. Сортировка — логика доски задач, поэтому созданием компонента сортировки и его отрисовкой должен заниматься контроллер доски задач. Для этого в конструкторе `BoardController` создайте экземпляр компонента сортировки, а в методе `render` отрисуйте этот компонент.

Если вы затрудняетесь ответить, как передать компонент из конструктора в метод `render`, освежите в памяти четвёртую лекцию, а конкретно часть про свойства классов.

3. Добавьте компоненту сортировки метод для подписки на изменение активного типа сортировки. Метод должен принимать колбэк и вызывать его по событию (клик по сортировке).

Для удобства определения типа сортировки вы можете поправить разметку компонента, добавив `data`-атрибуты.

4. Добавьте проверку, чтобы колбэк вызывался только в случае, если выбранная пользователем сортировка отличается от текущей. Незачем лишний раз перерисовывать список задач.
5. Реализуйте в колбэке логику сортировки задач и их отрисовки взамен старых.

17. Личный проект: разделяй и властвуй (Часть 2)

Задание

В этом задании мы научимся динамически изменять порядок отображаемых DOM-элементов.

Киноман

1. Заведите, если вы не сделали этого ранее, новый компонент, который будет отвечать за сортировку.
2. Сортировка — логика списка фильмов, поэтому созданием компонента сортировки и его отрисовкой должен заниматься контроллер списка фильмов. Для этого в конструкторе `PageController` создайте экземпляр компонента сортировки, а в методе `render` отрисуйте этот компонент.

Если вы затрудняетесь ответить, как передать компонент из конструктора в метод `render`, освежите в памяти четвёртую лекцию, а конкретно часть про свойства классов.

3. Добавьте компоненту сортировки метод для подписки на изменение активного типа сортировки. Метод должен принимать колбэк и вызывать его по событию (клик по сортировке).

Для удобства определения типа сортировки вы можете поправить разметку компонента, добавив `data`-атрибуты.

4. Добавьте проверку, чтобы колбэк вызывался только в случае, если выбранная пользователем сортировка отличается от текущей. Незачем лишний раз перерисовывать список фильмов.

5. Реализуйте в колбэке логику сортировки фильмов и их отрисовки взамен старых.

Bigtrip

1. Заведите, если вы не сделали этого ранее, новый компонент, который будет отвечать за сортировку.
2. Сортировка — логика списка точек маршрута, поэтому созданием компонента сортировки и его отрисовкой должен заниматься контроллер списка точек маршрута. Для этого в конструкторе `TripController` создайте экземпляр компонента сортировки, а в методе `render` отрисуйте этот компонент.

Если вы затрудняетесь ответить, как передать компонент из конструктора в метод `render`, освежите в памяти четвёртую лекцию, а конкретно часть про свойства классов.

3. Добавьте компоненту сортировки метод для подписки на изменение активного типа сортировки. Метод должен принимать колбэк и вызывать его по событию (клик по сортировке).

Для удобства определения типа сортировки вы можете поправить разметку компонента, добавив `data`-атрибуты.

4. Добавьте проверку, чтобы колбэк вызывался только в случае, если выбранная пользователем сортировка отличается от текущей. Незачем лишний раз перерисовывать список точек маршрута.

5. Реализуйте в колбэке логику сортировки точек маршрута и их отрисовки взамен старых.

Обратите внимание, в режиме сортировки точки маршрута не разбиваются по дням.