

Progettazione di WIS

Prof. Devis Bianchini

Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione Università degli Studi di Brescia



Sviluppo di siti Web: la guida di Yale



«Web Style Guide: Basic Design Principles for Creating Web Sites» P.J. Lynch and S. Horton, Yale University Press, 1999

http://info.med.yale.edu/caim/manual

«Information architecture for the World Wide Web» L. Rosenfeld and P. Morville, O'Really, 1998



Processo di sviluppo



Una possibile articolazione

- I. Definizione requisiti del sito e pianificazione
- II. «Information architecture»
- III. Progettazione del sito
- IV. Implementazione sito



- V. Promozione del sito
- VI. Valutazione, monitoraggio e manutenzione



I. Definizione del sito e pianificazione



- Definizione degli obiettivi
- Definizione di massima delle informazioni e delle funzionalità
- Sviluppo interno o esterno?

Requisiti generali



- Quali sono gli obiettivi del sito?
- Chi sono gli utenti cui il sito si rivolge e che cosa si aspettano?
- Il team di produzione è fatto di interni e/o di esterni? Chi sarà responsabile del processo?
- Chi sono gli «esperti del contenuto»?
- Chi terrà i rapporti con i fornitori esterni?
- Chi sarà il «Web master» (responsabile del sito)?

Progettazione centrata sull'utente



Le domande a cui rispondere:

- Quale utente?
- Quali sono i compiti che deve svolgere?
- Qual è il contesto d'uso?



Quale utente?



- A quali categorie di utenti è destinato il prodotto che dobbiamo progettare ?
- Di queste categorie, quali sono quelle prioritarie e quali quelle secondarie?
- Come possiamo definire con precisione ciascuna categoria di utenti (sesso, età, cultura, esperienza, abilità/disabilità, interessi, ...), in rapporto al prodotto che dobbiamo progettare?

Quali compiti?



- Quali sono i compiti che le diverse categorie di utenti dovranno svolgere con il prodotto?
- Quali sono quelli principali e quali quelli accessori?

COMPITI:	Α	В	С
UTENTI:			
Categoria A	***	*	*
Categoria B	***		**
Categoria C	***		

 Quali metriche di efficacia e di efficienza possiamo introdurre in rapporto a questi compiti?

Quale contesto d'uso?



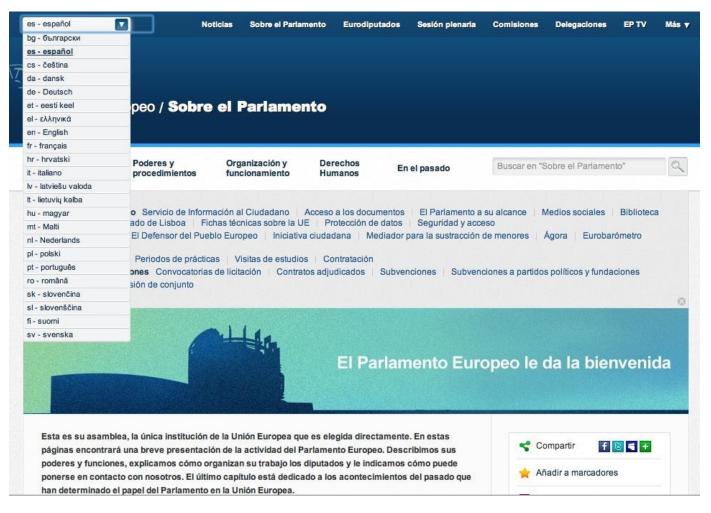
- In quali diversi contesti le varie categorie di utenti dovranno svolgere i diversi compiti individuati?
- Quali contesti sono prevalenti, e quali occasionali, in rapporto ai diversi compiti?
- Come possiamo caratterizzare con precisione i diversi contesti?
- Aspetti di internazionalizzazione e localizzazione rientrano in questa parte

Internazionalizzazione e localizzazione



- Internazionalizzazione Quando lo stesso sistema può essere usato in tutti i paesi
- Localizzazione Quando vengono realizzate diverse versioni locali

Internazionalizzazione: esempio





WIS - Progettazione - 11 -

Localizzazione: esempio







Cosa può cambiare da un paese all'altro



- La lingua
- L'alfabeto
- La valuta
- Gli indirizzi
- L'ora
- I sistemi di misura
- La cultura
- Le convenzioni sociali



Requisiti: tecnologie



- Quali browser e sistemi operativi debbono essere supportati?
- Quale accesso hanno a disposizione gli utenti?
 - Internet, Intranet...
- Estensioni e plug-in?
 - Javascript, Applet, Style sheets, ...
- Come potranno gli utenti contattare i gestori del sito?
 - > posta elettronica, gruppi di discussione, questionari
- È necessario l'accesso a basi di dati?
 - con autenticazione degli utenti
 - con ricerche sofisticate
- Serve un supporto Audio/video?



Requisiti: Web server support



- Gestione interna o esterna?
 - gestione di nomi di dominio? spazio su disco?
 - capacità di supportare il traffico? disponibilità e gestione delle statistiche? motore di ricerca adeguato?
 - capacità di gestire interazione con basi di dati interne?

Requisiti: Budgeting



- Costi di personale interno
- Hardware e software per personale interno
- Formazione del personale interno
- Costi per l'outsourcing dello sviluppo:
 - progettazione e sviluppo del sito
 - consulenza tecnica
 - sviluppo di applicazioni
 - promozione del sito
- Costi di gestione:
 - Webmaster/Editor
 - supporto tecnico
 - manutenzione delle applicazioni
 - aggiornamento del contenuto (Redazione)



II. «Information architecture»



- Definizione del «contenuto» del sito e della sua organizzazione
- Premessa: chi è l'information architect?
- Può avere formazione di base di vario tipo:
 - grafica
 - scienze archivistiche e bibliotecarie
 - giornalismo
 - usabilità
 - marketing
 - > informatica
- Dovrebbe avere competenze integrate e multidisciplinari!



Progettazione della Information Architecture



- Brainstorming
- Esplorazione delle metafore:
 - organizzativa (es.: una concessionaria: vendita auto nuove, vendita usato, officina, amministrazione, ...)
 - funzionale (es.: una biblioteca: esplorazione del catalogo, ricerca in un indice, richiesta di info al personale)
 - visuale (es.: un elenco di indirizzi e numeri telefonici mostrato con icone)
- Costruzione/descrizione di scenari d'uso
- Definizione di un primo raffinamento dell'architettura
- Prototipi di pagina (per simulare il contenuto)
- Bozze di grafica (per discussione su architettura, grafica e realizzazione)
- Prototipi



III. Progettazione del sito



- Definizione completa con dettagli necessari per la costruzione (struttura, contenuto, presentazione)
- Prodotti (secondo Lynch e Horton):
 - Testi editati e verificati
 - Grafica specifica di tutte le pagine (templates, headers and footers, logos, buttons)
 - Struttura delle pagine
 - Progetto di interfaccia
 - Illustrazioni e fotografie
 - Progetto di navigazione
 - Progetto di database e programmi



Grafica: obiettivi

- Chiarezza (clarity): il contenuto informativo è veicolato velocemente e accuratamente
- Discriminabilità (discriminability): l'informazione visualizzata può essere distinta con accuratezza
- Concisione (conciseness): agli utenti viene fornita solo l'informazione necessaria per eseguire il compito
- Consistenza (consistency): la medesima informazione è presentata nello stesso modo all'interno del sistema, conformemente alle aspettative dell'utente
- Scopribilità (detectability): l'attenzione dell'utente è diretta verso l'informazione necessaria
- Comprensibilità (comprehensibility): il significato è chiaramente comprensibile, non ambiguo, interpretabile e riconoscibile
- Leggibilità (legibility): l'informazione è facile da leggere



Sistemi di navigazione



Un sistema di navigazione è l'insieme degli strumenti a disposizione dell'utente di un sito per permettergli:

- l'accesso all'informazione desiderata: come ci arrivo?
- l'orientamento: dove mi trovo?

Accesso: strumenti

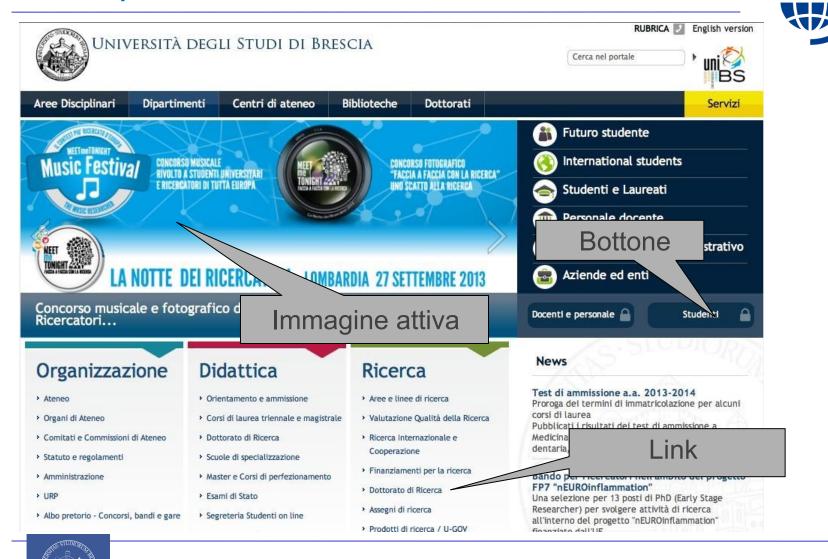


- Nel browser
 - Comandi back e forward
 - History
- Nel sito:
 - Link (vari tipi)
 - Menu
 - Sitemap
 - > Timeline



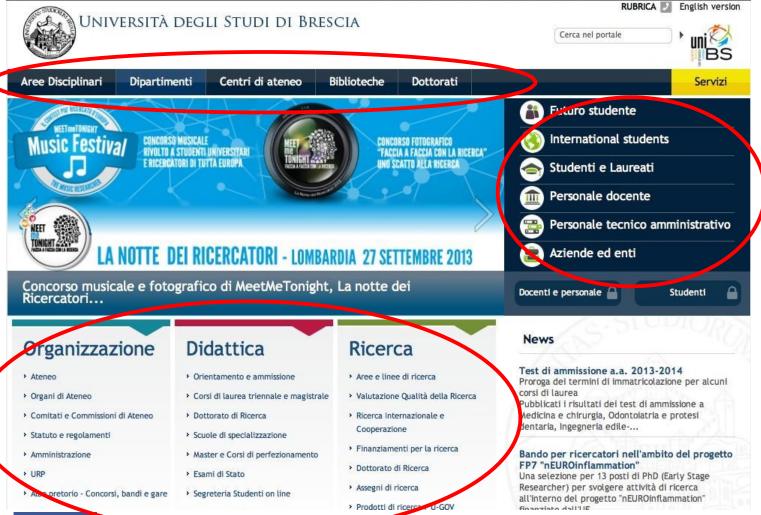
Vari tipi di link

UNIVERSITY
OF BRESCIA



WIS - Progettazione - 23 -

Esempi di menu





WIS - Progettazione - 24 -

Esempio di sitemap



Mappa del sito



Menù principale

- Organizzazione
- Ateneo
- > Storia
- > Gli scorci più suggestivi dell'Ateneo
- Rettorato
- Economia
- Giurisprudenza
- Ingegneria
- > Medicina e Chirurgia
- > Ateneo in cifre
- > Storia di Palazzo Martinengo Palatini, sede del Rettorato
- Progetto My-UniBS
- > I trent'anni dell'Università
- Inaugurazione dell'Anno Accademico 2012/2013
- > Archivio notizie principali
- > Organi di Ateneo
- Rettore
- Senato Accademico
- > Consiglio di Amministrazione
- > Direttore Generale
- > Collegio dei Revisori dei Conti
- > Nucleo di Valutazione di Ateneo
- > Strutture, Comitati e Commissioni di Ateneo
- > Struttura di coordinamento dell'attività didattica di Medicina e Chirurgia
- > Comitato per l'Innovazione dei Sistemi Informativi
- > Commissione di Ateneo per le Disabilità
- Legislazione
- > Comitato per lo sport universitario
- > Comitato Unico di Garanzia

Menù delle strutture

- Aree Disciplinari
- > Economia
- Organizzazione
- > Breve storia delle sedi
- Galleria fotografica
- Corsi di studio
- Calendari, orari e appelli
- > Didattica internazionale
- › Aule e laboratori
- Servizi
- Docenti
- Come raggiungerci
- Giurisprudenza
- Organizzazione
- > Altre strutture
- Presentazione
- Galleria fotografica
- Corsi di studio
- Calendari, orari e appelli
- > Didattica internazionale
- Aule e Laboratori
- Servizi
- Docenti
- Come raggiungerci
- > Ingegneria
- Organizzazione
- Breve storia
- Galleria Fotografica di Ingegneria
- > Corsi di studio
- Calendari, orari e appelli
- > Didattica internazionale
- > Aule e Laboratori



WIS - Progettazione - 25 -

Sitemap: linee guida



- Deve essere accessibile dalla homepage
- Deve essere cliccabile
- Deve informare e deve farlo nel modo più efficace (ciò che mi serve) ed efficiente (rapidamente e senza sforzo)
- Deve far comprendere nel modo più chiaro possibile la struttura del sito

Sistemi di Orientamento



Orientamento

Stabilire la propria posizione o direzione rispetto a qualche sistema di riferimento

- You are here!
- Breadcrumbs
- Landmarks

Breadcrumbs - esempio





WIS - Progettazione - 28 -

Landmarks



- Elementi fortemente riconoscibili, visibili "da lontano", che possono essere utilizzati per l'orientamento
- Possono essere elementi grafici o colori





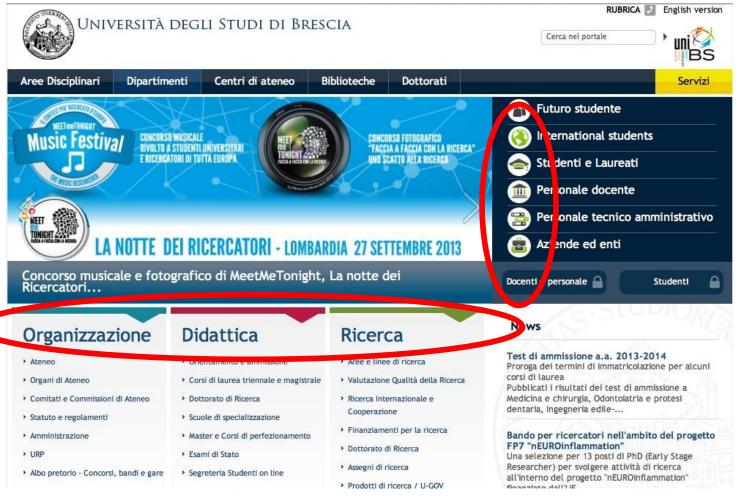






Landmarks - esempio



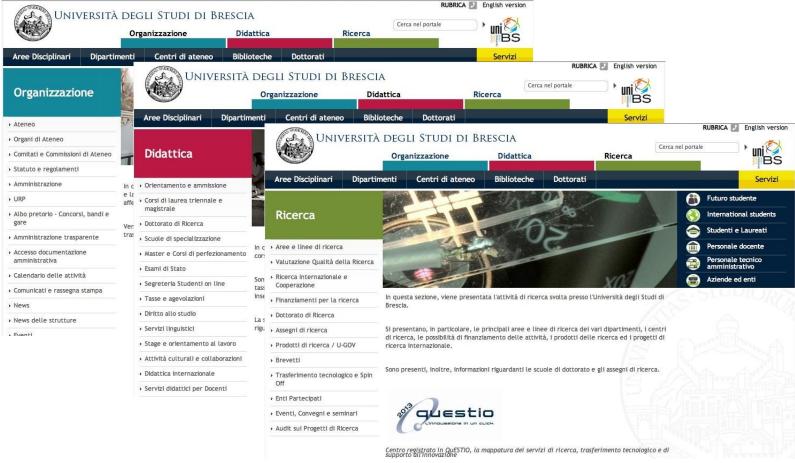




WIS - Progettazione - 30 -

Landmarks - esempio





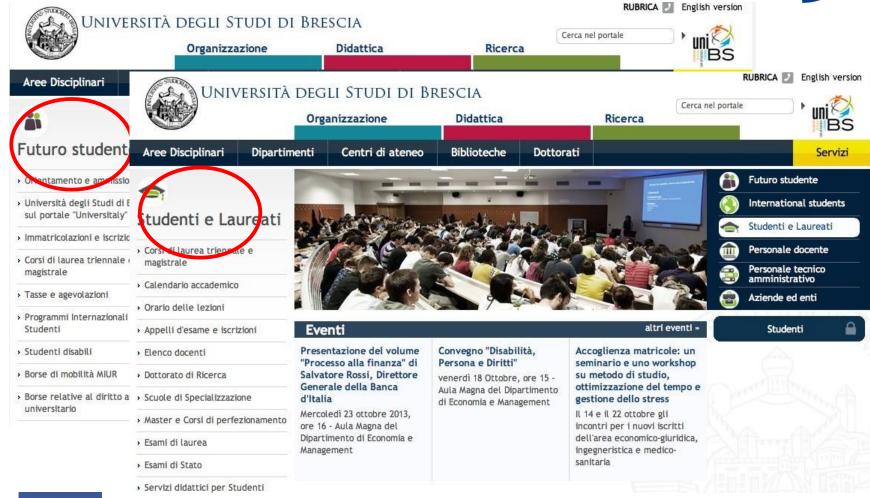


WIS - Progettazione - 31 -

Landmarks - esempio

UNIVERSITY OF BRESCIA





WIS - Progettazione - 32 -

IV. Costruzione del sito



- Prodotti (secondo Lynch e Horton)
 - HTML delle pagine
 - Struttura dei link di navigazione
 - Base di dati e tutti i programmi
 - Grafici, immagini e fotografie
 - Verifica dei contenuti
 - Testing di programmi e basi di dati
 - Testing delle procedure di supporto
 - Archivi di tutti i componenti, HTML, programmi,...



V. Promozione del sito



- In molti contesti la promozione (marketing) è vitale, per permettere al sito di raggiungere i suoi obiettivi
- Le modalità della promozione dipendono dal tipo di sito:
 - un sito rivolto ad una comunità locale e uno specializzato ma di interesse internazionale richiedono strategie diverse
- La reperibilità attraverso motori di ricerca è importante (e può essere perseguita in vari modi), ma non è l'unica strada
- La URL va pubblicizzata:
 - carta intestata, biglietti da visita, materiale promozionale, citazione nella pubblicità, nei cataloghi, nelle fatture e negli ordini, ...



VI. Valutazione, monitoraggio e manutenzione



- Il Web (e il suo uso) sono molto dinamici
- Si può (e deve) tenere traccia dell'uso di un sito attraverso i log:
 - contare gli utenti (diversi)
 - > pagine più (o meno) usate
 - tipo e versione di browser
 - uso della grafica e dei menu
- Manutenzione
 - contenuto (proprio e altrui, ad es. link esterni):
 - > struttura
 - grafica



Valutazione



- Focus group (http://www.useit.com/papers/focusgroups.html): gruppo (5-10 persone) per la valutazione di specifici aspetti di un sito; un moderatore gestisce la discussione, con argomenti «preparati» ma dando spazio ai partecipanti
 - > sono una buona fonte di idee ma raramente strumento di valutazione affidabile
- Test di usabilità (interviste, test con utenti, ..)
- Commenti e suggerimenti dagli utenti (anche con moduli da riempire, ma senza esagerare)
- «Site review and design committee» da riunire periodicamente
- Serve un «modello di qualità»



Cos'è un modello di qualità



- Una selezione delle caratteristiche essenziali di un "buon" sistema web
- Scopo:
 - valutare un sistema su web
 - orientarci nella sua realizzazione
- Poche caratteristiche, per poterci concentrare sugli aspetti più importanti

La qualità WIS



- Non può essere una grandezza assoluta, ma deve essere relativa a:
 - lo scopo del sistema
 - la tipologia di utenti a cui si indirizza
 - > il suo contesto d'uso
- Noi illustreremo un modello basato su 6 macro-attributi, legati al modello di sviluppo e gestione

Macro-attributi



Comunicazione 3 2 **Usabilità Accessibilità Gestione Funzionalità Contenuto**

Funzionalità





- Il sistema funziona correttamente?
- Le funzionalità sono adeguate agli scopi?

Funzionalità



- Funzionalità: l'insieme delle funzioni che il sistema mette a disposizione dei propri utenti
- Un sistema web è di qualità quando supporta bene l'utente nello svolgimento delle funzioni che gli servono, e tutte queste sono realizzate in modo corretto dal software, cioè senza errori
- Per dare un voto alla funzionalità, si devono quindi esaminare in dettaglio le principali funzioni realizzate e valutarne l'adeguatezza e correttezza

Funzionalità incomplete o mancanti: esempi



- Non riuscire a prenotare un albergo perché non c'è alcuna indicazione della zona della città in cui è situato
- Non riuscire a comprare via Internet un regalo a un amico (dati del destinatario diversi da quelli della carta di credito)

Contenuto





- Il contenuto informativo del sistema è adeguato ai suoi scopi?
 - L'informazione è rilevante?
 - È completa?
 - ➤ È affidabile?
 - È aggiornata?



WIS - Progettazione

Contenuto



- Qualità dei contenuti informativi: la loro affidabilità, il loro livello di aggiornamento, la comprensibilità del linguaggio in cui essi sono espressi
- La qualità dei contenuti deriva essenzialmente dall'accuratezza del lavoro dei redattori di contenuti

Gestione





- Il sistema è correttamente gestito?
 - ➤ Il sito è sempre attivo?
 - Il sito è adeguatamente presidiato?
 - Il sito viene costantemente migliorato?



WIS - Progettazione

Gestione



- Gestione: si misura la qualità complessiva del lavoro di gestione del sistema durante la sua operatività
- Deve essere continuamente presidiato, per assicurarne il corretto funzionamento durante tutto il tempo in cui esso deve essere attivo
- Riguarda la qualità del lavoro dei webmaster, dei tecnici della web farm e anche dell'Internet Access Provider, cioè di tutti coloro che, direttamente o indirettamente, devono garantire la corretta operatività del sistema

Accessibilità





- Il sistema è facilmente accessibile?
 - Le prestazioni di accesso sono sempre adeguate?
 - È facilmente raggiungibile tramite i più comuni motori di ricerca?
 - È adeguatamente referenziato da altri sistemi?
 - L'URL si ricorda facilmente?
 - È indipendente dal browser usato?
 - È accessibile ad utenti disabili?



WIS - Progettazione

Accessibilità

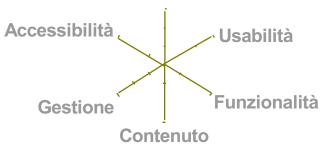


- Accessibilità: riguarda quegli aspetti che permettono a tutti di accedere rapidamente e senza problemi al sistema
- Per valutarla si devono considerare i tempi d'accesso (che dipendono non solo dall'efficienza dei server e delle infrastrutture di rete disponibili, ma anche dalle dimensioni delle pagine), la facilità di reperimento in rete, e la possibilità di accedere alle informazioni contenute attraverso una varietà di dispositivi, inclusi quelli che ne permettono la comprensione a utenti disabili

Comunicazione



Comunicazione



- Il sistema raggiunge i suoi obiettivi di comunicazione?
 - Lo scopo è immediatamente comprensibile dalla sua home page?
 - Comunica correttamente il brand dell'azienda?
 - Lo stile della comunicazione è coerente con gli obiettivi?
 - Problematiche legate all'internazionalizzazione/localizzazione



Comunicazione



- Comunicazione Riunisce numerosi aspetti quali: la chiarezza
 con cui il sistema comunica il suo scopo, la sua coerenza con
 l'immagine dell'organizzazione titolare, l'attrattiva grafica, la
 «relazione» che instaura con gli utenti (valutandone
 attentamente il contesto internazionalizzazione e
 localizzazione)
- È soprattutto (ma non solo) la fase di visual design che determina la qualità comunicativa del sistema

Qual è lo scopo?







WIS - Progettazione - 51 -

Uso di «tag-line»



- Sono frasi che caratterizzano sinteticamente lo scopo
- Sono quasi sempre accostate al logo
- Spesso sono accompagnate da una descrizione più estesa dello scopo





Tagline: esempi

















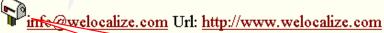




Differenze culturali: esempio



Siamo impegnati a fare incrementare le vendite dei nostri clienti tramite l'espansione globale. Sede centrale negli USA: tel. 001-301 668 0330 fax 001-301 668 0335



Copyright (c comprensibile solo negli USA rati.

internazionale















Yahoo! Careers find a job, post your resume



Build a Store free 10-day trial



Usabilità





Il sistema è facilmente usabile?

Usabilità







WIS - Progettazione

Usabilità: alcuni problemi tipici

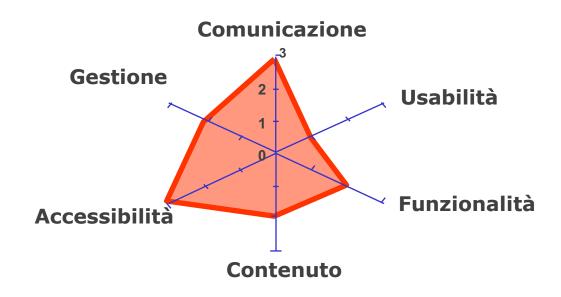


- Ricerca dell'informazione difficoltosa
- Funzionalità non auto-esplicative
- Disorientamento durante la navigazione
- Leggibilità sul video scarsa
- Tempi di accesso eccessivi

Valutazione della qualità



 Nella valutazione della qualità di un sistema, è possibile attribuire un voto a ciascuna caratteristica, e quindi visualizzare in forma sintetica il "profilo di qualità" del sistema mediante un diagramma a stella.





WIS - Progettazione - 58 -

Web e DB: un conflitto?



- Le basi di dati sono ben strutturate e organizzate secondo schemi
- Quanta struttura e organizzazione esiste nel Web? la struttura di un ipertesto è molto più lasca e irregolare di quella di una base di dati
- Gli ipertesti sono nati con l'obiettivo di correlare documenti, mentre le basi di dati con quello di organizzare informazioni in modo articolato e dettagliato, permettendo di accedervi facilmente

Due mondi?



- Le basi di dati possono essere interrogate in modo flessibile; gli ipertesti sono facili da accedere, ma non possono essere "interrogati"
- I siti Web possono risultare difficili da esplorare, usare e monitorare
- Le metodologie di progetto per basi di dati sono consolidate
- In generale i siti Web sono complessi da progettare e può essere complesso fare manutenzione

Progettazione WIS - Prospettive



Il Web è un sistema informativo?

Eccessivo, perché l'intero Web non è certo sotto il controllo di un singolo soggetto (neanche di più soggetti coordinati fra loro)

Prospettiva più equilibrata: «un sito è un sistema informativo e il Web è una federazione di siti fra loro autonomi»; ciascun sito è sotto la responsabilità di un soggetto (o un gruppo di soggetti)



WIS: il punto di vista dei database



- Ci focalizziamo su Data-Intensive Web Sites:
 - grandi quantità di dati
 - significatività della struttura ipertestuale

Esempio 1: stessa struttura ipertestuale









WIS - Progettazione - 63 -

Esempio 2: Stessi dati, struttura diversa







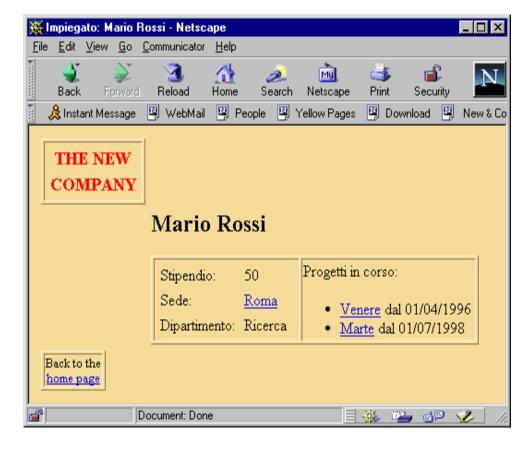


WIS - Progettazione - 64 -

Esempio 3: Stessi dati, struttura e presentazione diverse









WIS - Progettazione - 65 -

«Indipendenza dei dati» negli ipertesti



- Dati «quali informazioni vengono offerte attraverso il sito e quali sono i dettagli concettuali e l'organizzazione logica»
- Ipertesto «come sono organizzati i dati in pagine e quali link navigazionali collegano le diverse pagine»
- Presentazione «l'aspetto di ogni informazione nelle pagine»
- possiamo cambiare ipertesto e presentazione senza cambiare i dati

Modelli e schemi per WIS



- All'aumentare delle attività produttive svolte attraverso il Web, aumenta la possibilità di individuare regolarità nella struttura delle pagine: in un catalogo, è presumibile che le pagine relative ai vari prodotti abbiamo struttura simile (se non uguale)
- Pertanto, può avere senso applicare i concetti di modello e di schema anche nel contesto degli ipertesti e del Web

Modelli



dati ER e Relazionale, UML

ipertesto

presentazione HTML, XML

Quale modello per gli ipertesti?



Metodologie per lo sviluppo di siti Web dataintensive



- Nei siti Web data-intensive vi sono (molte) pagine con una struttura simile (o identica)
- La metodologia WebML parte da questa considerazione e propone un approccio basato su definizione di «schemi» tipo basi di dati