

Teknikat e painformuara të kerkimit (ang. *Uninformed Search Techniques*)

1. Social Golfers Problem

Përshkrimi

32 lojtarë golfi luajnë golf një herë në javë dhe gjithmonë në grupe me nga 4. Për sa javë mund të luajnë në mënyrë që dy lojtarë të mos luajnë së bashku më shumë se një herë në të njëjtin grup?

A është e mundur të planifikohen $n = g \times p$ lojtarë golfi në g grupe p lojtarësh për w javë në mënyrë që të mos luajnë dy lojtarë golfi në të njëjtin grup më shumë se një herë?

Shembull:

	Group 1	Group 2	Group 3	Group 4	Group 5	Group 6	Group 7	Group 8
Week 1	0,1,2,3	4,5,22,23	6,7,20,21	8,25,26,27	9,10,11,24	12,13,15,30	14,28,29,31	16,17,18,19

2. Sudoku Solver

Përshkrimi

Të shkruhet programi i cili e zgjidh një Sudoku. Programi duhet t'i parasheh tri nivele të Sudoku: *Easy*, *Medium*, *Hard*.

Me shume rreth Sudoku: (<http://www.sudoku-space.com/sudoku.php>)

Kërkesat për Social Golfer Problem dhe Sudoku Solver janë si vijon:

- Implemento Depth First Search (DFS) dhe Backtracking
- Implemento Breadth First Search (BFS) dhe Backtracking