Documento de Requisitos de Sistema;

Grupo Ninja Tech

Índices

1 Prefacio	_pg 3
2 Introdução	pg 4
3 Glossário	pg 5
4 Definição de requisitos de Sistema	_pg 6
5 Aquitetura de Sistema	pg7
6 Especificações de Sistema	_pg8
7 Modelos de sistemas	_pg 9
8 evolução do Sistema	_pg 10
9 Apêndices	_pg 11
Grupo	pg 12

1. Prefácio

Essa ferramenta foi desenvolvida com o intuito de organizar, manipular e armazenar dados de alunos e professores com vínculos à instituição que utilizará o software. Designada para uso de escolas voltadas à educação musical.

2. Introdução:

- Como sabemos, gerenciar informações de grandes intituições demandam tempo, custo e com treinamento de funcionários. Além disso,a grande sobrecarga de arquivos tem sido um empecilho em uma escala massiva.
- De acordo com diversas pesquisas realizadas entre 2018 e 2022, foi constatado que, 85% das empresas que responderam a pesquisa ainda tem medo de adotar um método de controle e gerenciamento mais automatizado, utilizando de aplicativos e softwares para cumprir a função de planilhas e papeis.
- ▶ Igual diversas empresas em áreas variadas, escolas musicais também sofrem com estes problemas, e visando uma solução apresentamos nosso Gerenciador de Matrícula e Operações. Este softaware tem por princípio agir como um facilitador, armanezando e gerenciando cadastros de professors, alunos e disciplinas, resgatando históricos, dando maior visibilidade da operação (horário de aulas e afins), além de um gerenciamento também dos pagamentos efetuados pelos alunos à instituição.

3. Glossário

- Linguagem de programação: Java
- Extensões de linguagem de programação:
 Windows Builder IDE Eclipse
- Arquitetura utilizada: Model View Control (MVC)
- Banco de dados: Modelo relacional, MySQL
- Versionamento: Git, GitHub

4. Definição de requisistos de Usuários

O sistema deverá integrar dois painéis, um gerencial de alunos e disciplinas, com cadastro de dados pessoais e disciplinas, e um painel com gerenciamento de boletos para pagamentos de mensalidades, assim haverá dois perfis de acessos, o primeiro é o de gerente que tem todos os acessos e o segundo é de professor que terá apenas permissão para cadastro de alunos e disciplinas.

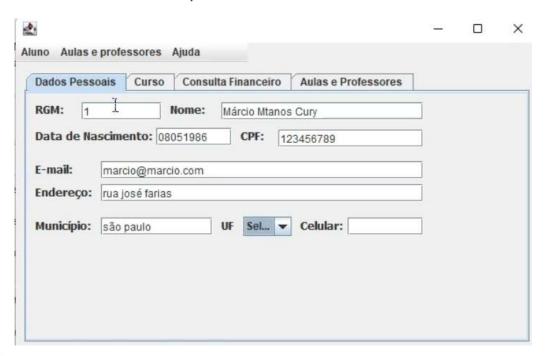
5. Arquitetura do sistema

O sistema será escrito em programação Java utilizando o padrão de arquitetura de software em MVC, assim haverá dois módulos de controles, onde será gerenciado a conectividade com o banco de dados em modelo relacional, controle de getters e setters através do MODEL e a View que foi escrita em Windows Builders, biblioteca do Java.

6. Especificações de sistema

- O Sistema trabalha com quatro pacotes essenciais de sistemas:
- 6.1.a Pacote de Model:
- Pacote onde se é feito o construtor para leitura e alteração de dados do banco, conforme princípio de encapsulamento da orientação a objeto;
- 6.1.b Pacote Util:
- Pacote connection Factory, responsável por realizar a conexão com o banco de dados;
- ► 6.1.c Pacote DAO:
- Pacote responsável por dialogar com o banco de dados com comandos em SQL para inserir, modificar, excluir e exibir dados do banco conforme solicitação do usuário;
- ▶ 6.1.d pacote View
- Aqui é escrito todo o layout do sistema, através da biblioteca fornecida pela IDE, aqui se escreve também as funções dos botões de interação com usuários.

7- Tela Principal:



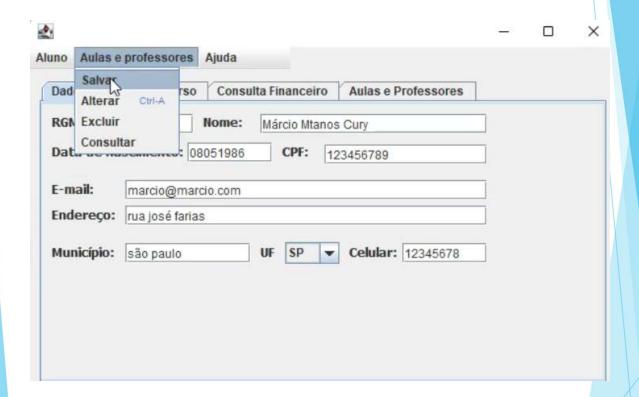
 7.1 Nessa Tela é realizado o cadastro de dados pessoais do aluno, e onde o sub menu aluno grava as informações;

7.A-Sub Menu Aluno:



7.A.1 Nesse sub menu há as opções para movimentar a tela principal bem como realizar a consulta na aba 'aulas e professores'

> 7.B Sub menu aulas e professores:



7.B.1 Na aba 'Curso' esse sub menu é responsável por realizar manipulação referente as diciplinase consulta da aba referida.

> 7.C Tela de Curso



7.C.1 Tela da aba de menu do curso nesta Aba é realizado o cadastro de disciplina e período da aula.

8. Evolução do sistema

- 8. O Sistema deverá conter um gerenciamento em dois níveis, o primeiro nível se trata do gerente onde terá acesso a todos os campos do Sistema:
- 8.1 Consultas de todos os campos,
- Emissão de boletos;
- Cadastro pessoal de aluno;
- Cadastro de disciplina;
- Cadastro de professor (somente o nome através do botão professor na aba 2);
- Cadastro de período;
- 8.2 Em Segundo nível, acesso de professores:
- Consultas de disciplinas;
- Consulta a situação de boleto;
- Cadastro pessoal de aluno;
- Cadastro de disciplina;
- Cadastro de período;

9. Apêndices

- ▶ 9.1 O Sistema está na versão 1.0 segue os padrões conforme reunião com cliente, onde há monitoração e cadastro de suas atividades principais, o banco de dado utilizado em modelo relacional com 3 tabelas com campos criado conforme a necessidade da aplicação.
- > 9.2 As configurações de hardwares recomendadas:
- Especificações:
- ► CPU:
- Núcleos: 2
- Threads: 2
- Freqüência Base: 3.50 GHz
- Cache: 4 MB Intel Smart Cache
- Velocidade BUS: 8 GT/s
- TDP: 58 W

Memória:

- Tamanho mínimo da memória (dependente do tipo de memória):
 1 GB
- Tipos de memória: DDR1
- Nº máximo de canais de memória: 2
- Largura de banda máxima da memória: 41.6 GB/s

10.Grupo

- Documento de Requisitos de Sistema;
- Instituição: Ninja Records
- Nome do projeto: Gerenciador de matrículas
- ► **Autores:** Grupo Ninja Tech
- ► Orientador: Rodolfo Goya
- ► Local e Data: São Paulo/SP
- https://github.com/marciocury16/unicid.APII.musica
- ► https://github.com/RobertoLemos/uicid.APII.mus ica
- ► https://github.com/RafaelHoehne/unicid.APII.mu sica
- ► https://github.com/fetajes/unicid.APII.musica
- https://github.com/gabsonyzk/unicid.APII.musica