平成 26 年度 卒業研究発表会

MinCamlのK正規化の形式的検証

B2TB2512 水野雅之

工学部 電気情報物理工学科 住井·松田研究室

2016年3月11日

- 1 研究背景
- 2 MinCaml
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- 5 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- 7 ソースコードの書き方

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- り 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- 7 ソースコードの書き方

研究背景

コンパイラのバグは伝播

• UNIX 初期のバックドア

研究背景

現実の処理系は複雑

GCC 1500万行

SML# 24万行

OCaml 34万行

素朴な検証では破綻

- 1 研究背景
- 2 MinCaml
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- り 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- 7 ソースコードの書き方

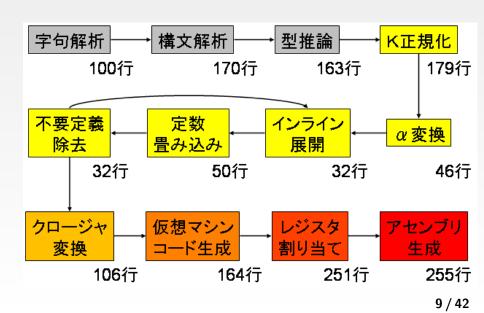
教育用コンパイラ MinCaml

対象言語

```
M, N, e :=
    let rec x y_1 \cdots y_n = M and \cdots in N
    M N_1 \cdots N_n
     (M_1, \cdots, M_n)
    let (M_1, \cdots, M_n) = M in N
    Array.create M N
    M_1.(M_2)
    M_1.(M_2) \leftarrow M_3
```

8 / 42

内部設計



K正規化

全ての部分式に名前を付ける

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- り 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- 7 ソースコードの書き方

_____ 大ステップ意<mark>味論</mark>

余帰納的大ステップ意味論

余帰納的大ステップ意味論

K正規化の実装

正当性の検証

言語の拡張

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- 5 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- 7 ソースコードの書き方

結論

関連研究

- 1 研究背景
- 2 MinCaml
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- 5 単純な使い方 フォント 箇条書き
- 6 ちょっと特殊な機能

- 1 研究背景
- 2 MinCaml
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- 5 単純な使い方 フォント 箇条書き
- 6 ちょっと特殊な機能

フォント

こんにちは、世界。 こんにちは、世界。 こんにちは、世界。 こんにちは、世界。 こんにちは、世界。 こんにちは、世界。 こんにちは、世界。 こんにちは、世界。 こんにちは、世界。 こんにちは、世界。

こんにちは、世界。こんにちは、世界。

- 1 研究背景
- 2 MinCaml
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- 5 単純な使い方 フォント 箇条書き
- 6 ちょっと特殊な機能

箇条書き

番号なし箇条書き:

- 項目1
- 項目 2
- 項目3

番号つき箇条書き:

- 1. 項目1
- 2. 項目 2
- 3. 項目3

- 1 研究背景
- 2 MinCaml
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- 5 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能 ブロック オーバーレイ

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- 5 単純な使い方
- **6** ちょっと特殊な機能 **ブロック** オーバーレイ

ブロックの使用例

ブロックのタイトル

ブロックの内容。

「ブロックのタイトル

exampleblock は例のためのブロックです。

ブロックのタイトル

alertblock は強調のためのブロックです。alert のブロック版だと 思えばいいでしょう。

定理環境の使用例

定義 1.1 (定義のタイトル)

定義の内容

補題 2.2 (補題のタイトル)

補題の内容

定理 3.4 (定理のタイトル)

定理の内容

証明のタイトル.

証明の内容

ブロック環境

次の環境が使えます。

- block
- exampleblock
- alertblock
- 定義 (definition)
- 公理 (axiom)
- 定理 (theorem)
- 補題 (lemma)
- 系 (corollary)
- 命題 (proposition)
- 。証明 (proof) 他の環境と小しだけ使β٩/42

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- り 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能 ブロック オーバーレイ

オーバーレイ (overlay) とは、

オーバーレイ (overlay) とは、

• 単純なアニメーションみたいなもの

オーバーレイ (overlay) とは、

- 単純なアニメーションみたいなもの
- 最初のスライドでは隠していた文字や図形を、あとから表示させる

オーバーレイ (overlay) とは、

- 単純なアニメーションみたいなもの
- 最初のスライドでは隠していた文字や図形を、あとから表示させる
- よく使うのは pause (他にもいろいろ ある)

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- り 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- ソースコードの書き方 一時的にスタイル or 言語を変更する

ソースコードの書き方

ソースコードは verbatim 環境でも書けるが、あまり綺麗ではない。

listings を使うのがおすすめ:

- listings.sty LaTeX で綺麗なソースコードを書くためのスタイルファイル
- jlisting.sty ソースコード中で日本語を 使いたい時に必要(listings.sty と併用)

ソースコードの書き方

- frame 環境のオプションに fragile を指定 する
 - 指定の方法はソースコードを参照
 - 指定しないと、コンパイルできない
- listings はあまり高度な自動色付けができない
 - せいぜい、予約語の強調とか、文字列・コメントの色つけ程度35

ソースコードの例

- ・長いソースコードには lstlisting 環境を 使う
- 文中のソースコードには Istinline マクロを使う (用法は verb と同じ)

```
例 1) Istlisting 環境:
```

例 2) Istinline マクロ:

ligtum rodog の刑け /o him troo _\ /o ligt である

36 / 42

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- り 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- ソースコードの書き方 一時的にスタイル or 言語を変更する

一時的にスタイル or 言語を変更する

ソースコードの強調表示の設定:

- 共通の定義はプリアンブルの lstset で 行う。
- 個別に変更するときは、Istlisting、Istinline のオプションで指定する。

```
例1) フレームなし
let rec fact n =
  if n = 0 then 1 else n * (fact (n - 1))
```

例 2) C 言語に変更

```
int fact (int n) {
 if (n == 0) {
   return 1;
  } else {
                                               38 / 42
```

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- り 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- フリースコードの書き方一時的にスタイル or 言語を変更する

ソースコードの手動強調表示

以下の書式で強調表示ができるようになっている。

```
(使い方はソースコードを参照)
```

- @/.../@ イタリック:_{hoge}
- @r{...}@ 赤: hoge
- @g{...}@ 緑:hoge
- @b{...}@ 青:hoge

```
例)
```

```
let fact n
  let rec fact' i acc =
    if i = 0 then acc else fact' (i - 1) (n * acc)
  in
  fact' n 1
```

- 1 研究背景
- 2 MinCam
- 3 意味論の定義
- 4 結論
- り 単純な使い方
- 6 ちょっと特殊な機能
- 7 ソースコードの書き方

columns/column 環境



- ページを横に分割
- ・図・表・文を横に並べて配置 可能
- よく使うレイアウト
- minipage 環境でも同じ事がで きる

columns/column 環境



- ページを横に分割
- ・図・表・文を横に並べて配置可能
- よく使うレイアウト
- minipage 環境でも同じ事がで きる

入れ子にしてみる



- 3 つ以上の分割も可能
- 入れ子も可能
- 柔軟に使えて便利

APPENDIX

9 予備のスライド

予備のスライド

予備スライドは appendix 環境の中に書きましょう。