

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

1 – Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

2- Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

Programma 1: Moltiplicazione di Due Numeri

Il primo programma in linguaggio C si occupa di eseguire l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente. Il programma inizia dichiarando le variabili necessarie per memorizzare i numeri di input e il risultato della moltiplicazione. Successivamente, l'utente viene chiesto di inserire due numeri attraverso l'uso della funzione `scanf`. I numeri vengono quindi moltiplicati utilizzando l'operatore di moltiplicazione `*`, e il risultato viene stampato a schermo con una formattazione appropriata. Il programma termina restituendo 0 al sistema operativo.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      double numero1, numero2, risultato;
5
6      printf("Inserisci il primo numero: ");
7      scanf("%lf", &numero1);
8
9      printf("Inserisci il secondo numero: ");
10     scanf("%lf", &numero2);
11
12     risultato = numero1 * numero2;
13
14     printf("Il risultato della moltiplicazione è: %.2f\n", risultato);
15
16     return 0;
17 }
```

Programma 2: Media Aritmetica di Due Valori Interi

Il secondo programma in C è progettato per calcolare e visualizzare la media aritmetica di due valori interi inseriti dall'utente. Inizialmente, vengono dichiarate le variabili per memorizzare i due valori e il risultato della media. L'utente è poi invitato a inserire i due valori tramite la funzione `scanf`. La media aritmetica viene calcolata come la somma dei due valori divisa per 2, con l'aiuto di una variabile temporanea di tipo float per garantire la precisione del risultato. Infine, il programma stampa la media aritmetica a schermo e termina restituendo 0.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int valore1, valore2;
5      float media;
6
7      printf("Inserisci il primo valore intero: ");
8      scanf("%d", &valore1);
9
10     printf("Inserisci il secondo valore intero: ");
11     scanf("%d", &valore2);
12
13     media = (float)(valore1 + valore2) / 2;
14     (
15     printf("La media aritmetica è: %.2f\n", media);
16
17     return 0;
18 }
19
```

Entrambi i programmi utilizzano la libreria di input/output standard in C (`stdio.h`) per le funzioni di input (`scanf`) e output (`printf`). Inoltre, la formattazione della stampa a schermo (`%.2f`) è utilizzata per visualizzare il risultato con due cifre decimali.