

İŞ PLANI

Proje Başlığı	Antika Mağazası Web Uygulaması Geliştirme
Öğrenci(ler)	Fatma Nur VURAL Fethiye DEĞİRMENÇİ
Proje Özeti	Bir mağaza uygulaması yapılacak. Antika eşyaların tanıtımı ve sergisi yapılacaktır. Ayriyeten alışveriş yapılabilecektir.
Aşamalar	<ul style="list-style-type: none">• Arayüz tasarımı• Veritabanı oluşturulması ve veritabanı bağlantısı• Kayıt oluşturma• Crud işlemleri (kategori ekleme)<ul style="list-style-type: none">• sergi ekleme• sergi güncelleme• sergi silme• Arama yapılması• sepete ekleme• yorum yapılması
Kullanılacak Teknolojiler	<ul style="list-style-type: none">• PHP• CSS• HTML• JavaScript• MySQL• Visual Studio Code• SublimeText• XAMPP
Riskler	<ul style="list-style-type: none">• Proje zaman aşımı• Bütçe Aşma Riski• Ürün veya hizmetlerin tam olarak istenilenle örtüşmemesi•

Maliyetler	<ul style="list-style-type: none"> • personel giderleri ₺192.000 • Donanım Maliyeti ₺1.000 • Lisans Maliyeti ₺800 • Ofis Maliyetleri ₺120.000 • Yönetim Giderleri ₺2.000.000 • proje maiyeti ₺828.450
Faydalar	<ul style="list-style-type: none"> • Birçok firmanın bir arada bulunup sergi oluşturma kolaylığı • Aynı anda birçok sergiye ulaşabilme kolaylığı • Güvenilir alışveriş imkanı