

CaffeineOverflow, Piano di Sviluppo

Gruppo "CaffeineOverflow"

Giacomo Minello, Matteo Tramontano, Davide Menetto

26 giugno 2019

1 INTRODUZIONE

1.1 OVERVIEW DEL PROGETTO

Il progetto consiste nella creazione di un di un sito web. Lo scopo di questo sito è permettere agli utenti iscritti di porre domande e fornire risposte agli interrogativi proposti.

1.2 ARTEFATTI DEL PROGETTO

- Diario di progetto
- Modello dei casi d'uso
- Modello di dominio
- Glossario
- Analisi dei rischi
- Descrizione dell'architettura
- Manuale utente
- Documentazione

1.3 MATERIALI DI RIFERIMENTO

In questa sezione elenchiamo i documenti a cui faremo riferimento nel piano di progetto:

- Slides del corso di Ingegneria del Software

1.4 DEFINIZIONI E ABBREVIAZIONI

Il glossario definisce i termini appartenenti al dominio del progetto CaffeineOverflow. Una copia del glossario è disponibile tra gli allegati del progetto.

2 ORGANIZZAZIONE DEL PROGETTO

2.1 MODELLO DEL PROCESSO

Per la realizzazione della nostra applicazione software riteniamo opportuno utilizzare il modello consigliato ovvero un ibrido strutturato-agile composto da due fasi: inception e construction. Riteniamo inoltre utile aggiungere una fase intermedia di Elaboration al fine di gestire in modo ottimale i rischi del progetto.

Il modello risultante prevede nella fase di inception uno studio preciso sulla fattibilità della realizzazione del progetto, nella fase di Elaboration una validazione dell'architettura e l'implementazione di un'architettura di base e nella fase di construction l'implementazione delle funzioni del sistema secondo le metodologie Agile di Scrum E XP.

Il numero di release previste è pari al numero di iterazioni della fase di Construction. Sono previste tre Milestones, di cui l'ultima coincide con la realizzazione del progetto. Gli issue del progetto sono stati tracciati nell'issue tracker fornito da Bitbucket ed organizzati per tipologia.

2.2 STRUTTURA ORGANIZZATIVA

(Scrum master, product owner a rotazione) Come indicato nella consegna del progetto due componenti del gruppo giocano il doppio ruolo di membri del team e di scrum master e product owner (i ruoli si ridistribuiscono al termine di ogni sprint).

3 DESCRIZIONE DEI PROCESSI GESTIONALI

3.1 OBIETTIVI E PRIORITÀ

L'obiettivo consiste nella creazione di una piattaforma funzionante che permetta di inserire domande e risposte. Le nostre priorità sono: rispettare puntualmente i tempi di consegna stabiliti svolgendo in modo efficiente ed efficace i compiti assegnati, mantenere un buon grado di collaborazione tra i componenti del gruppo e garantire un prodotto finale ben strutturato ed affidabile.

3.2 GESTIONE DEI RISCHI

Il progetto è soggetto a possibili rischi che, se non affrontati nella maniera adeguata, potrebbero alterare la buona riuscita della realizzazione del progetto, portando così ad un fallimento. Un'analisi dei rischi è disponibile tra gli allegati del progetto.

4 PIANIFICAZIONE DEL LAVORO

4.1 WBS (WORK BREAKDOWN STRUCTURE)

1. Specifiche
 - Definizione obiettivi
 - Definizione vincoli
 - Definizione modello del progetto
 - Definizione e gestione rischi
 - Stesura piano di progetto
2. Progettazione concettuale
 - Modellazione del sistema
 - Definizione dei requisiti
 - Stesura documento di analisi e specifica
3. Progettazione tecnica
 - Stesura documento di progettazione
4. Client
 - Creazione User-Interface
5. Testing
6. Rilascio Software

4.2 PIANIFICAZIONE

- Inizio: 26 Giugno 2019
- Completamento Inception:
- Completamento Elaboration:
- Completamento prima Milestone:
- Completamento seconda Milestone:
- Completamento terza Milestone:

- Completamento Testing finale:
- Consegna Software: 6 Luglio 2019.

Giacomo Minello

Matteo Tramontano

Davide Menetto