

Dodavanje podataka na postojeću datoteku

U dosadašnjim programima u kojima smo upisivali podatke u datoteku, uvijek se kreirala **nova datoteka**. Često je potrebno u postojeću datoteku **dodati nove podatke**.

Prilikom otvaranja datoteke možemo odrediti način otvaranja datoteke, ako navedemo još jedan parametar u naredbi `open`

```
Izlaz.open("rezultati.txt", fstream::app);
```

`fstream::app` - Postavi indikator pozicije u ulaznom toku na kraj datoteke

Primjer: Dopisati u već postojeću datoteku `rezultati.txt` iz predhodnih primjera tekst **Dodatak**

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

int main()
{
    ofstream Izlaz;

    Izlaz.open("rezultati.txt", fstream::app);

    Izlaz << "----- \n";
    Izlaz << "dodatak \n";

    Izlaz.close();

    cout << "Kreiranje datoteke završeno" << endl;

    system("pause");
    return 0;
}
```

Funkcija `get`

Funkcija `get` omogućava čitanje jednog karaktera iz ulazne datoteke:

```
char c;
ulaz.open(str);
while (ulaz.good()) //provjera da li je stanje toka u redu za i/o operacije
{
    c = ulaz.get(); // pročitaj karakter iz datoteke
    cout << c;
}
ulaz.close();
```

```

// funkcija get()
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;
int main () {
    char c, ime[256];
    ifstream Ulaz;
    cout << "Unesi ime postojeće datoteke";
    cin.get (ime,256);
    Ulaz.open (ime); // otvara datoteku
    while (Ulaz.good()) // petlja se izvršava sve dok je vađenje karaktera // iz datoteke u redu
    { c = Ulaz.get(); // uzima karakter iz datoteke
      if (Ulaz.good())
        cout << c; }
    Ulaz.close(); // zatvara datoteku
    return 0;
}

```

Z1: Napisati program u kojem korisnik upisuje naziv datoteke, a program broji koliko u toj datoteci ima karaktera. Prilikom brojanja karaktera ignorisati prazno mjesto. Ispisati:

U datoteci Ima karaktera

Šta ako datoteka ne postoji?

Ako pri izvršavanju prethodnog programa upišemo naziv datoteke koja ne postoji, program će se “zaglaviti”

Kako to izbjeći? POMOĆU FUNKCIJE `is.open()`

Npr:

```

if (Ulaz.is_open())
{
    while (!Ulaz.eof())
    {
        znak = Ulaz.get();
        if (znak != ' ')
            brojzn = brojzn + 1;
    }

    Ulaz.close();
    cout << "Datoteka " << ime_datoteke << " ima " << brojzn << " karaktera."<<endl;
}
else
{
    cout <<endl <<"GRESKA!!!"<<endl;
    cout << "Datoteka " << ime_datoteke << " nije otvorena (ne postoji?) " <<endl;
}

```

Z2: Napisati program koji u zadatoj datoteci broji koliko datoteka ima redova

Z3: Napisati program koji u zadatoj datoteci broji koliko ima riječi

Z4: Napisati program koji sadrži funkcije:

- za brojanje znakova (BrZnakova)
- za brojanje riječi (BrRijeci)
- Za brojanje redova (BrRedova)

U glavnom programu korisnik upisuje naziv datoeke, a program, koristeći navedene funkcije, ispisuje broj znakova, riječi i redova u datoteci.