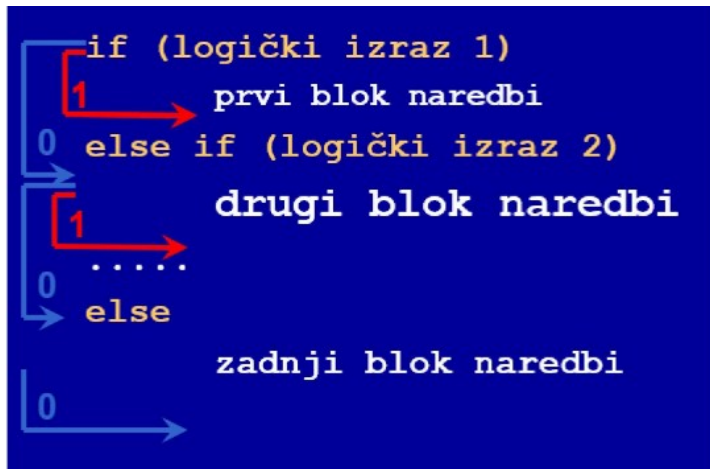


## Ulančana if naredba

Blokovi if naredbe se mogu ulančati.



Ako je vrijednost logičkog izraza1 logička istina (1), izvodi se prvi blok naredbi. Po njegovom završetku izvođenje se nastavlja od prve naredbe iza zadnjeg bloka naredbi.

Ako vrijednost logičkog izraza1 nije logička istina (0), provjerava se vrijednost logičkog izraza2 i zavisno o njegovoj vrijednosti izvodi se drugi blok naredbi ili se program nastavlja iza njega.

Ako niti jedna vrijednost logičkih izraza nije logička istina izvodi se zadnji blok naredbi iza naredbe else.

## Ugnježdena if naredba

Moguće je ugnjezditi if naredbe jedne unutar drugih.

```
if (logicki izraz 1)
{
    naredbe;
    if (logicki izraz 2)
    {
        naredbe;
        ...
    }
    else naredbe;
    ...
}
else naredbe;
```

1. Treba upisati cijeli broj različit od 0. Treba provjeriti je li broj veći ili manji od 100, te je li paran ili neparan

```
Upisi broj :34
Uneseni broj je manji od 100 i  paran je.
```

```
Upisi broj :875
Uneseni broj je veci od 100 i  neparan je.
```

```
Upisi broj :-655
Uneseni broj je manji od 100 i  neparan je.
```

2. Treba unijeti cijeli broj pa provjeriti da li je paran. Ako je paran, treba izračunati i ispisati njegovu treću potenciju, a ako nije, apsolutnu vrijednost. (koristiti funkcije pow i abs)

```
Unesi broj:4
Broj 4 je paran, a njegova treca potencija iznosi 64
```

```
Unesi broj:-43
Broj -43 je neparan, a njegova apsolutna vrijednost iznosi 43
```

3. Učitati 2 različita cijela broja. Ako su oba parna podijeliti veći sa manjim brojem. Ako su oba neparna od većeg oduzeti manji broj. Inače sabrati ta dva broja.

```
Unesite 2 razlicita broja:
4 8
Rezultat je: 2
```

```
Unesite 2 razlicita broja:
3 9
Rezultat je: 6
```

```
Unesite 2 razlicita broja:
3 8
Rezultat je: 11
```

4. Učitati 3 realna broja i ispitati da li postoji trougao čije su to stranice. Ako postoji da li je: raznostraničan, jednakokraki ili jednakostraničan?  
(Za dužine stranica trougla vrijedi da zbir dužina dviju stranica mora biti veći od dužine treće stranice.)

```
Unesite 3 pozitivna realna broja 2 6 4
Ne postoji trougao sa datim stranicama
```

```
Unesite 3 pozitivna realna broja 3 7 8
Raznostranicni
```

```
Unesite 3 pozitivna realna broja 2 5 5
Jednakokraki
```

```
Unesite 3 pozitivna realna broja 3 3 3
Jednakostranični
```

5. Napišite program koji će za dva unesena cijela broja saopštavati rezultat jedne od operacija (sabiranja, oduzimanja, množenja, ili dijeljenja), zavisno o unesenom operatoru (operator se ovdje učitava kao znak, tj. char)!

```
Unesite prvi broj: 2
Unesite drugi broj: 1
Unesite operator: +
Zbir brojeva je 3
```

```
Unesite prvi broj: -1
Unesite drugi broj: -23
Unesite operator: -
Razlika brojeva je 22
```

```
Unesite prvi broj: -12
Unesite drugi broj: 1
Unesite operator: *
Proizvod brojeva je -12
```

```
Unesite prvi broj: 10
Unesite drugi broj: 6
Unesite operator: /
Kolicnik brojeva je 1
```

6. Napišite program koji će za unesene stranice paralelograma a, b i ugla između njih odrediti da li je u pitanju paralelogram, romb, kvadrat ili pravougaonik

```
Unesite a: 20
Unesite b: 10
Unesite ugao 30
Paralelogram!
```

```
Unesite a: 10
Unesite b: 10
Unesite ugao 70
Romb!
```

```
Unesite a: 15
Unesite b: 15
Unesite ugao 90
Kvadrat!
```

```
Unesite a: 22
Unesite b: 11
Unesite ugao 90
Pravougaonik!
```

7. Napišite program koji provjerava da li je prvi broj korijen drugog broja!

```
Unesite a: 5
Unesite b: 25
5 je korijen broja 25 .
```

```
Unesite a: 2
Unesite b: 8
2 nije korijen broja 8.
```

8. Napravite program pomoću kojeg se učitava cio broj x, a zatim ispisuje odgovarajuća poruka, kao što je definisano.

```
Unesite cijeli broj: 0
Uneseni broj je 0
Unesite cijeli broj: 5
Uneseni broj je pozitivan
```

```
Unesite cijeli broj: -2
Uneseni broj je negativan
```

9. Napravite program pomoću kojega se učitavaju dva cijela broja x i y, a zatim ispisuje koji je veći. Ako su brojevi jednaki ispisuje se poruka „Brojevi su jednaki“.

```
Unesite broj x: 2
Unesite broj y: 5
Veci je broj y: (5)
```

```
Unesite broj x: 2
Unesite broj y: 2
Brojevi su jednaki
```

```
Unesite broj x: 4
Unesite broj y: 1
Veci je broj x: (4)
```

10. Učitati cio broj tipa int. Ispisati da li je broj: - Jednocifren - Dvocifren, - Trocifren – Četverocifren, - Petocifren ili veći

```
Unesite broj: 23
Broj je dvocifren
```

```
Unesite broj: -234
Broj je trocifren
```

```
Unesite broj: 534
Broj je trocifren
```