


ZADACI ZA VJEŽBU-GRANANJE

1. Učitati trocifreni cijeli broj. Ispremještati mu cifre tako da se dobije najveći mogući broj sastavljen od te tri cifre.


```
Unesite trocifren broj: 476
Najveci: 764
```

2. U jednoj privatnoj školi uvedeno je pravilo kojim se određuje iznos popusta koji ostvaruju učenici prilikom upisa u narednu školsku godinu. Učenici sa odličnim uspjehom ostvaruju popust od 40% ukupnog iznosa školarine, sa vrlodobrim 20%, a sa dobrim 10%. Takođe učenici koji su osvojili nagradu na nekom od državnih takmičenja ostvaruju popust od 30% ukupnog iznosa školarine

Ukoliko neki učenik ispunjava 2 kriterija za popust primjenjuje se kriterijum po kojem je popust veći. Na osnovu punog iznosa školarine, prosječne ocjene učenika i informacije o nagradama sa takmičenja odrediti iznos koji učenik treba da plati pri upisu u narednu školsku godinu. Ulazni podaci su pun iznos školarine, prosječna ocjena i informacija o nagradi (0 nema, 1 ima). Na standardni izlaz treba ispisati iznos školarine koju učenik treba da plati (zaokruženu na najbliži cio broj)

 C:\Users\zahir\OneDrive\Desktop\G5\Z2.exe

```
Unesite visinu skolarine:4000
Unesite prosjek: 4.65
Ukoliko ima nagrada unesite 1, inace unesite 0:1
Ucenik treba platiti: 2400
-----
```

 C:\Users\zahir\OneDrive\Desktop\G5\Z2.exe

```
Unesite visinu skolarine:1000
Unesite prosjek: 2.1
Ukoliko ima nagrada unesite 1, inace unesite 0:0
Ucenik treba platiti: 1000
-----
Process exited after 8.333 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

3. Dva takmičara su radili testove iz matematike i programiranja. Za svaki predmet dobili su određeni broj bodova(od 0 do 50). Takmičari se rangiraju po ukupnom broju bodova iz oba predmeta. Ako oba takmičara imaju isti broj bodova pobjednik je onaj koji ima više bodova iz programiranja. Unose se broj bodova za svakog takmičara iz matematike i programiranja. Ispisati koji je od takmičara pobjednik, ako su dva takmičara ostvarila potpuno isti uspjeh pobjednik je prvi takmičar.

```
Unesite bodove iz mat i prog za prvog takmicara: 37 45
Unesite bodove iz mat i prog za drugog takmicara: 22 47
Pobjednik je takmicar 1 sa ostvarenih 82 bodova
-----
```

```
Unesite bodove iz mat i prog za prvog takmicara: 43 40
Unesite bodove iz mat i prog za drugog takmicara: 40 43
Pobjednik je takmicar 2 sa ostvarenih 83 bodova
-----
```

```
Unesite bodove iz mat i prog za prvog takmicara: 20 20
Unesite bodove iz mat i prog za drugog takmicara: 20 20
Pobjednik je takmicar 1 sa ostvarenih 40 bodova
-----
```

4. Lokalni telekom operater odabrao je 4 korisnika koji su napravili najveće račune u mjesecu kada operater slavi svoj rođendan. Tim korisnicima želi dodijeliti nagrade. Iznos nagradnog fonda unosi se na početku programa. Nagrade se dijele prema slijedećim pravilima.

Ako je račun jednog od njih veći od zbira računa preostala tri, onda on dobiva $\frac{3}{4}$ nagradnog fonda, a ostali dijele ostatak na tri dijela. Ako nema takvog računa, svako dobiva po četvrtinu nagradnog fonda. Omogućiti unos iznosa računa za 4 korisnika i iznosa nagradnog fonda. Ispisati rang listu, kao i koju nagradu će dobiti svaki od korisnika. Svi iznosi su realni brojevi.

```
Unesite iznos nagradnog fonda [KM] 1000

Unesite iznos racuna 1. odabranog korisnika [KM] 5

Unesite iznos racuna 2. odabranog korisnika [KM] 15

Unesite iznos racuna 3. odabranog korisnika [KM] 25

Unesite iznos racuna 4. odabranog korisnika [KM] 90

Racuni sortirani po velicini sa pripadajucim nagradama
1. racun od 90 dobiva nagradu od 750 [KM]
2. racun od 25 dobiva nagradu od 83.3 [KM]
3. racun od 15 dobiva nagradu od 83.3 [KM]
4. racun od 5 dobiva nagradu od 83.3 [KM]
-----
```

```
Unesite iznos nagradnog fonda [KM] 800

Unesite iznos racuna 1. odabranog korisnika [KM] 54

Unesite iznos racuna 2. odabranog korisnika [KM] 51

Unesite iznos racuna 3. odabranog korisnika [KM] 23

Unesite iznos racuna 4. odabranog korisnika [KM] 25

Racuni sortirani po velicini sa pripadajucim nagradama
1. racun od 54 dobiva nagradu od 200 [KM]
2. racun od 51 dobiva nagradu od 200 [KM]
3. racun od 25 dobiva nagradu od 200 [KM]
4. racun od 23 dobiva nagradu od 200 [KM]
```

5. Učitati rezultate 3 prvoplasirana učesnika takmičenja iz informatike. Svaki takmičar dobiva novčanu nagradu prema slijedećim pravilima:

1. Mjesto 1000 KM
2. Mjeso 500 KM
3. Mjesto 300 KM

Ako su 1. i 2. osvojili isti broj bodova, dijele 1500 KM na dva dijela, tj dobiju po 750 KM.

Ako su 2. i 3. osvojili isti broj bodova, dijele 800 KM na dva dijela, tj. Dobiju po 400 KM.

Ako su sva tri takmičara osvojila isti broj bodova, dijele 1800 KM na tri dijela, tj dobiju po 600 KM. Ispisati rang listu takmičara po broju bodova (od najvećeg ka najmanjem) kao i iznos osvojene nagrade.

```
Unesite bodove 1. takmicara 800
Unesite bodove 2. takmicara 500
Unesite bodove 3. takmicara 900

Plasman takmicara
1. mjesto takmicar sa osvojenih 900 bodova osvaja nagradu od 1000 [KM]
2. mjesto takmicar sa osvojenih 800 bodova osvaja nagradu od 500 [KM]
3. mjesto takmicar sa osvojenih 500 bodova osvaja nagradu od 300 [KM]
```

Unesite bodove 1. takmicara 800
Unesite bodove 2. takmicara 800
Unesite bodove 3. takmicara 400

Plasman takmicara

1. mjesto takmicar sa osvojenih 800 bodova osvaja nagradu od 750 [KM]
2. mjesto takmicar sa osvojenih 800 bodova osvaja nagradu od 750 [KM]
3. mjesto takmicar sa osvojenih 400 bodova osvaja nagradu od 300 [KM]

Unesite bodove 1. takmicara 850
Unesite bodove 2. takmicara 850
Unesite bodove 3. takmicara 850

Plasman takmicara

1. mjesto takmicar sa osvojenih 850 bodova osvaja nagradu od 600 [KM]
2. mjesto takmicar sa osvojenih 850 bodova osvaja nagradu od 600 [KM]
3. mjesto takmicar sa osvojenih 850 bodova osvaja nagradu od 600 [KM]

Unesite bodove 1. takmicara 800
Unesite bodove 2. takmicara 1000
Unesite bodove 3. takmicara 800

Plasman takmicara

1. mjesto takmicar sa osvojenih 1000 bodova osvaja nagradu od 1000 [KM]
2. mjesto takmicar sa osvojenih 800 bodova osvaja nagradu od 400 [KM]
3. mjesto takmicar sa osvojenih 800 bodova osvaja nagradu od 400 [KM]