



ZADACI poslije 19. časa

1. Kreirati novi Java projekat.
2. Kreirati listu stringova koja će predstavljati groceries list. Tražiti od korisnika unos namjernica koje namjerava kupiti, nakon svakog unosa namjernice pitati korisnika da li želi unijeti još namjernica ili je njegova lista gotova. Unese broj 1 ako želi nastaviti broj 0 ako je završio.
Kada napokon unese sve namjernice ispišite listu namjernica. Nakon toga pretpostavljamo da je korisnik otišao u kupovinu. Tražiti od korisnika unos broja od 1 do brojNamjernica. Ako unese broj jedan brišete namjernicu broj jedan u listi, ponovo ispisujete listu i korisnik ponovo unosi broj, sve dok lista ne bude prazna.
3. Pushati zadaću na Git.