





# Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati a.a. 2022/2023

Alberi di ricerca bilanciati
Alberi 2-3-4
Alberi red-black

Giovanna Melideo Università degli Studi dell'Aquila DISIM

### Tipo di dato Dizionario (richiami)

#### Tipo Dizionario:

**Dati**: un insieme **S** di n elementi di tipo **elem** a cui sono associate **chiavi distinte** di tipo **chiave** prese da un **universo totalmente ordinato**.

#### **Operazioni**:

- insert(elem e, chiave k) aggiunge a S una nuova coppia (e, k)
- delete (elem e) cancella da S l'elemento e
- search (chiave k) —+ elem se la chiave k è presente in S restituisce l'elemento e ad essa associato, e null altrimenti

**OBIETTIVO:** Fornire un'implementazione di un Dizionario di n elementi che consenta di fare tutte le operazioni descritte in tempo O(log n).



#### Alberi Binari di Ricerca (BST)

#### Prestazioni variabili da:

- logaritmiche: caso migliore, albero bilanciato
- lineari: caso peggiore, albero degenere.

#### Soluzioni:

- applicazione periodica di procedure di ribilanciamento
- imposizione di vincoli sull'albero per limitare lo sbilanciamento
- Esempio: alberi AVL (fattore di bilanciamento)



#### Alberi di ricerca 2-3-4

- Alberi di ricerca (non binari), aventi 3 tipi di nodi:
- 2-nodi: 1 chiave, sottoalbero sinistro delle chiavi minori, sottoalbero destro delle chiavi maggiori
- 3-nodi: 2 chiavi ordinate, sottoalbero sinistro delle chiavi minori di entrambe le chiavi, sottoalbero centrale delle chiavi comprese tra le due, sottoalbero destro delle chiavi maggiori di entrambe le chiavi
- 4-nodi: 3 chiavi ordinate, 4 sottoalberi con chiavi con valori che stanno negli intervalli di valori definiti dalle 3 chiavi.



#### Alberi di ricerca bilanciati 2-3-4

- Bilanciamento: tutte le foglie hanno uguale distanza dalla radice
  - Si noti che un BST è un albero 2-3-4 non necessariamente bilanciato formato da soli 2-nodi

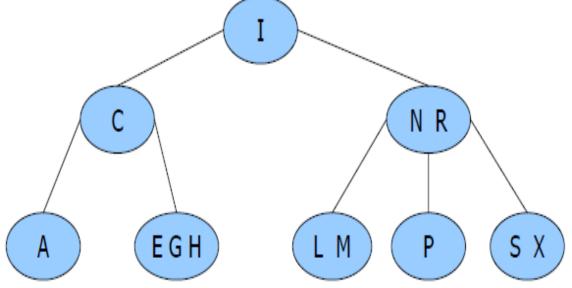


### Alberi di ricerca bilanciati 2-3-4: esempio

Sono soddisfatte le proprietà di:

Ordinamento delle chiavi

Bilanciamento





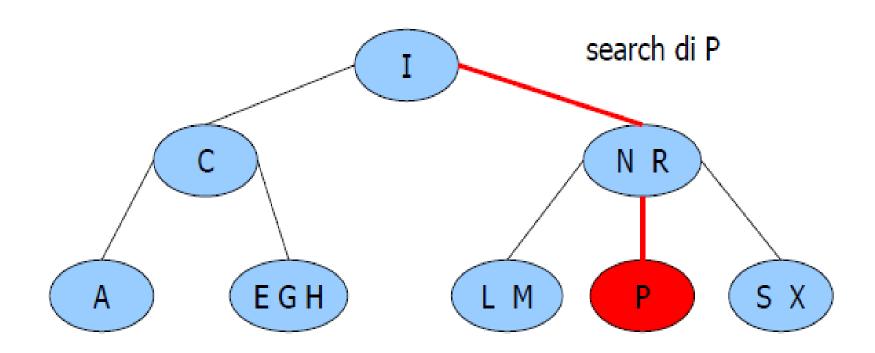
#### Ricerca di una chiave

#### Generalizzazione della ricerca nei BST:

- Confronto sequenziale della chiave cercata con le chiavi contenute nella radice
- search hit se trovata
- se non trovata, si scende nel sottoalbero che corrisponde all'intervallo di valori che comprende la chiave
- Si ripete (ricorsivamente) la ricerca nel sottoalbero.



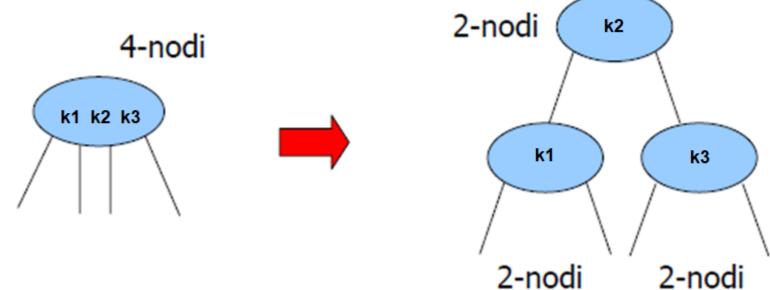
#### Ricerca di una chiave: esempio





### Split di un 4-nodo <u>radice</u>

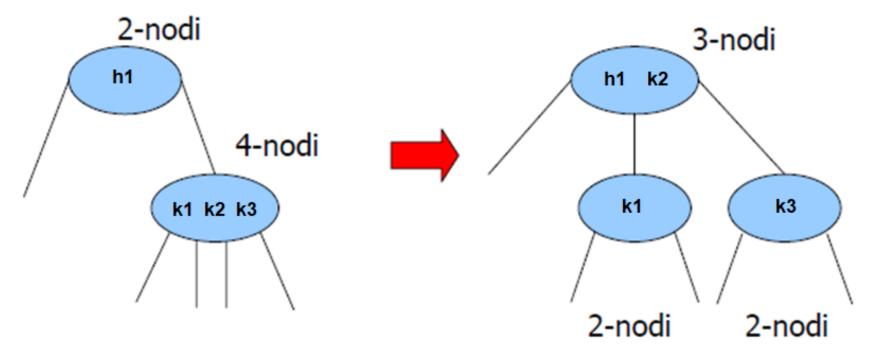
- Si trasforma un 4-nodo in tre 2-nodi
- L'altezza dell'albero cresce di 1
- L'albero cresce sempre dalla radice verso l'alto





# Split di un 4-nodo figlio di un 2-nodo

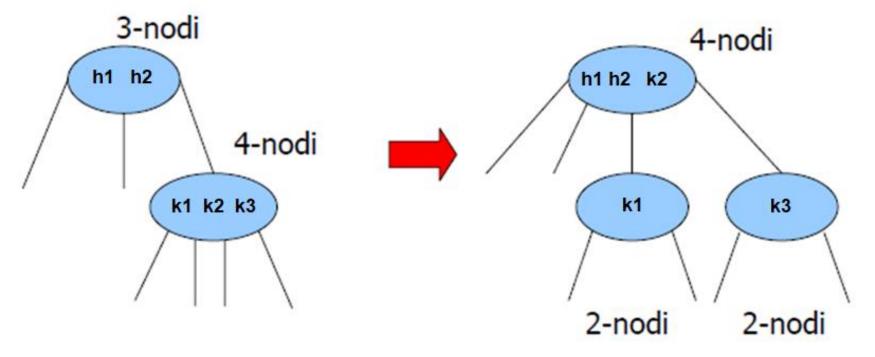
 Si trasforma il 2-nodo padre in un 3-nodo inserendo in modo ordinato la chiave centrale del 4-nodo figlio





# Split di un 4-nodo figlio di un 3-nodo

 Si trasforma il 3-nodo padre in un 4-nodo inserendo in modo ordinato la chiave centrale del 4-nodo figlio





#### Inserimento bottom-up

- Si ricerca la nuova chiave a partire dalla radice
- Se la chiave è contenuta nell'albero l'inserimento fallisce
- Se la chiave non è contenuta nell'albero, la ricerca termina su una foglia:
  - se la foglia è un 2-nodo o 3-nodo, si inserisce ordinatamente la chiave trasformando rispettivamente la foglia in 3-nodo o 4 nodo;
  - se la foglia è un 4-nodo figlio di un 2-nodo o 3-nodo si effettua uno split del nodo foglia;
  - se la foglia è un 4-nodo figlio di un 4-nodo, si effettua prima uno split del padre e poi uno split della foglia.
- Ma anche il padre del padre potrebbe essere un 4-nodo...



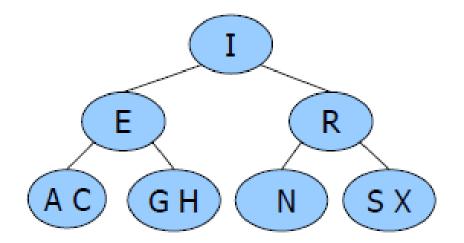
#### Inserimento top-down

- Durante la ricerca a partire dalla radice per identificare il nodo in cui inserire la nuova chiave:
  - se il nodo corrente (radice compresa) sul cammino di ricerca è un 4-nodo, si effettua uno split del nodo
  - si noti che il nodo padre del 4-nodo (se esiste) può essere solo un 2-nodo o un 3-nodo, per cui quando la ricerca termina su una foglia si procede con eventuali operazioni di split come per l'inserimento bottom-up.



#### Inserimento top-down: esempio

Inserimento in sequenza dei caratteri A S E R C H I N G X





### Analisi della complessità

- Una ricerca in un albero 2-3-4 bilanciato di N nodi non visita mai più di lg N + 1 nodi
- Un inserimento in un albero 2-3-4 bilanciato di N nodi richiede nel caso peggiore al più lg N + 1 split.



#### Alberi red-black (RBtree) - Def. 1

#### **Definizione 1**

#### BST in cui:

- ogni nodo è o rosso o nero
- se un nodo è rosso, non può avere figli rossi
- ogni cammino semplice dalla radice a una foglia contiene lo stesso numero di nodi neri



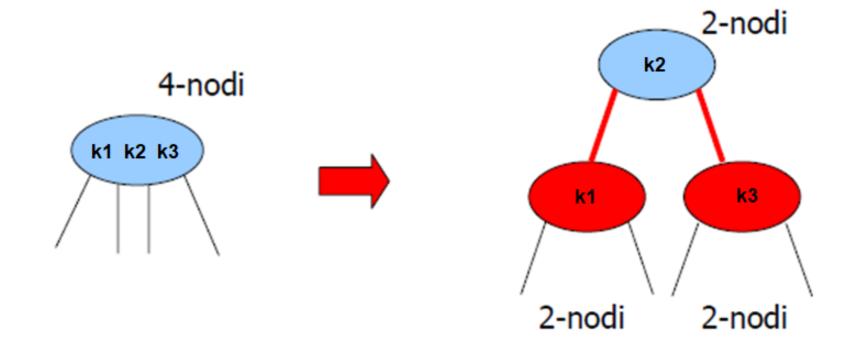
#### Alberi red-black (RBtree) – Def. 2

#### **Definizione 2**

- Rappresentazione degli alberi 2-3-4 come BST con ulteriore bit di informazione per codificare 2-nodi e 3-nodi:
- link rossi che connettono piccoli alberi binari che formano 3nodi e 4-nodi
- link neri che connettono l'intero albero 2-3-4
- Ogni nodo è raggiunto tramite 1 solo link, quindi <u>colorare i</u> <u>link equivale a colorare i nodi</u>.



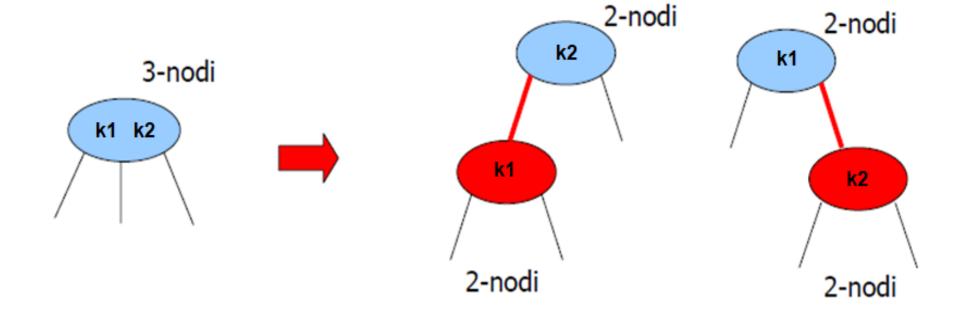
#### Rappresentazione di un 4-nodo





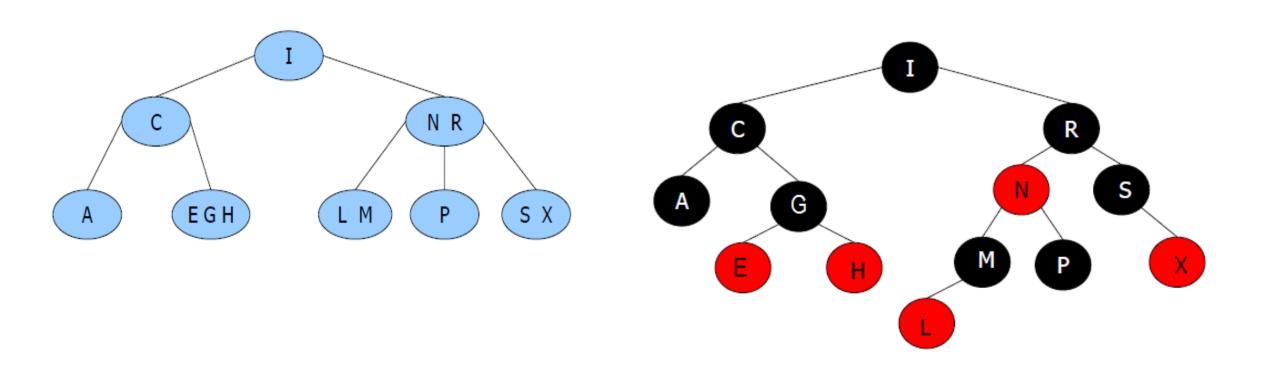
### Rappresentazione di un 3-nodo

• Due alternative:





#### Dall'albero 2-3-4 al RBtree





### Proprietà

- Gli alberi red-black corrispondono in modo diretto agli alberi 2-3-4
  - se eliminiamo i link rossi di un albero red-black e facciamo collassare i nodi connessi da tali link, otteniamo l'albero 2-3-4 corrispondente
- Possiamo implementare gli algoritmi per gli alberi 2-3-4 bilanciati mantenendo la corrispondenza con gli alberi red-black



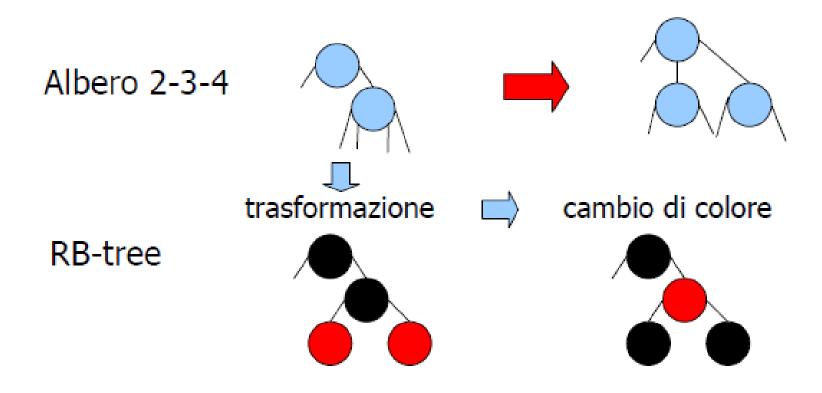
#### Algoritmi di ricerca e inserimento

- La procedura di ricerca standard su BST funziona sugli alberi red-black senza alcuna modifica
- La procedura di inserimento sugli alberi red-black è la diretta applicazione della procedura di inserimento top-down per gli alberi 2-3-4 bilanciati
  - immaginiamo di operare su un albero 2-3-4 implementato tramite un Rbtree



### Inserimento top-down: split (1 di 5)

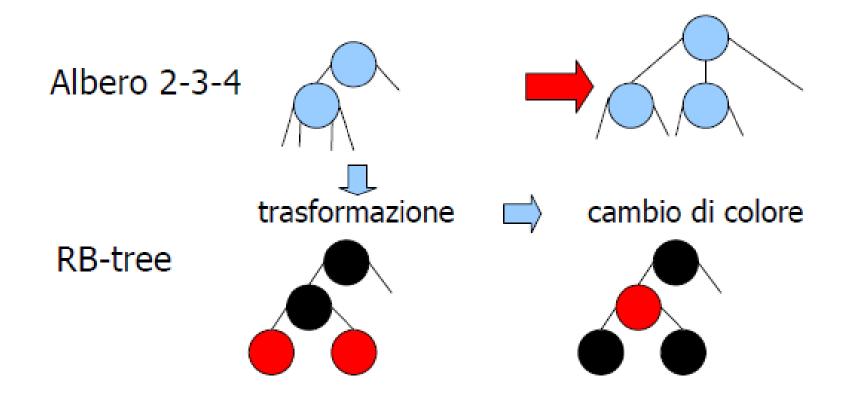
4-nodi figlio di 2-nodi (link DX)





### Inserimento top-down: split (2 di 5)

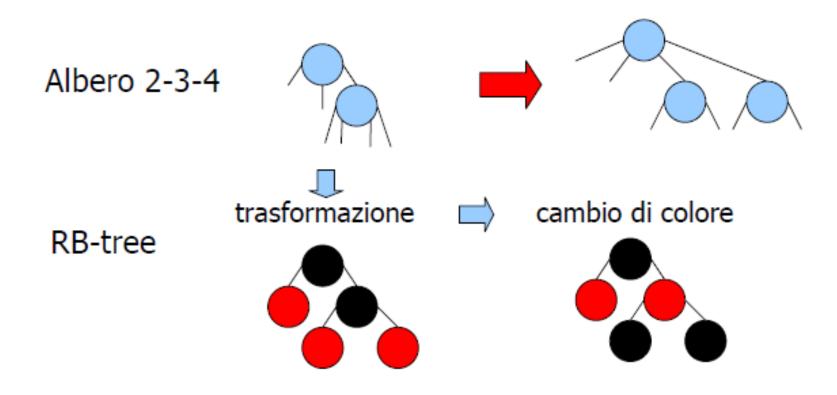
4-nodi figlio di 2-nodi (link SX)





### Inserimento top-down: split (3 di 5)

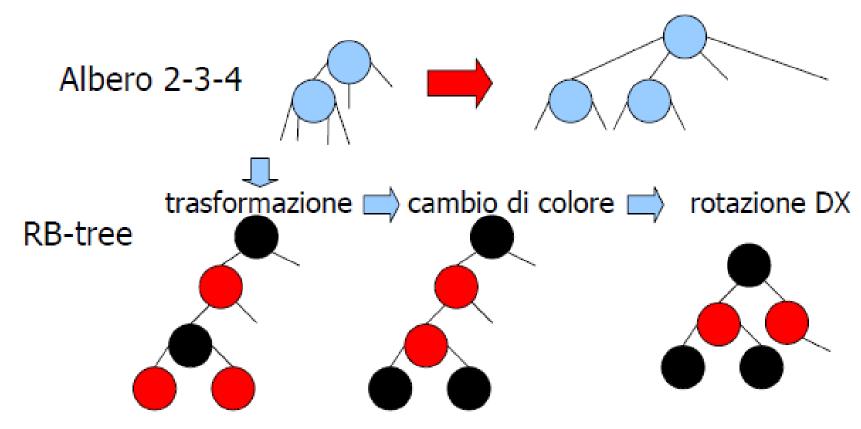
4-nodi figlio di 3-nodi (link DX)





### Inserimento top-down: split (4 di 5)

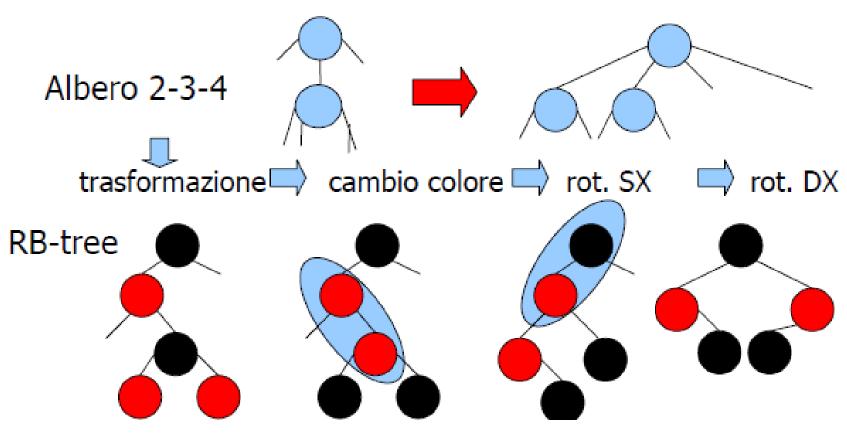
4-nodi figlio di 3-nodi (link SX)





### Inserimento top-down: split (5 di 5)

4-nodi figlio di 3-nodi (link centrale)





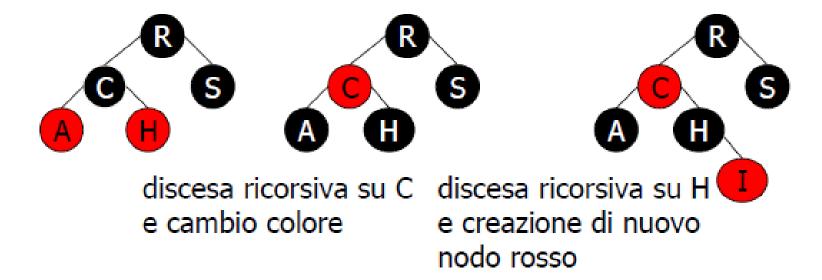
#### Algoritmo di inserimento

- L'inserimento richiede operazioni locali di "ristrutturazione" dell'albero con:
  - cambi di colore
  - ribilanciamento
- scendendo nell'albero si scompongono i 4-nodi, invertendo il colore dei 3 nodi risultanti
- risalendo si eseguono le rotazioni se necessario



### Algoritmo di inserimento: esempio 1

Inserimento di I

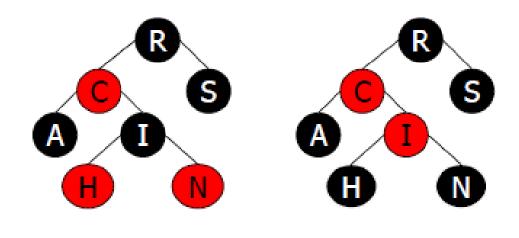


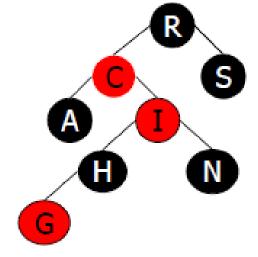
risalita senza rotazioni



### Algoritmo di inserimento: esempio 2

Inserimento di G

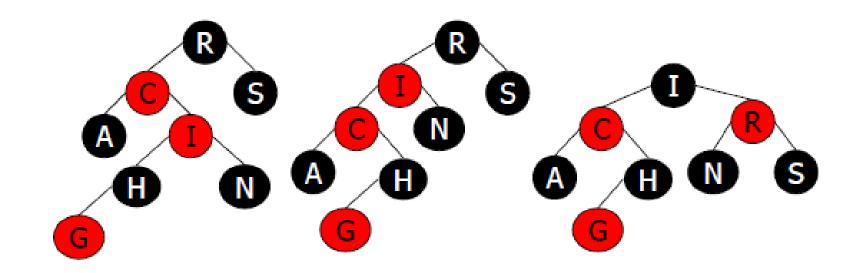




discesa ricorsiva su I e cambio colore discesa ricorsiva su H e creazione di nuovo nodo rosso



### Algoritmo di inserimento: esempio 2 (cont.)

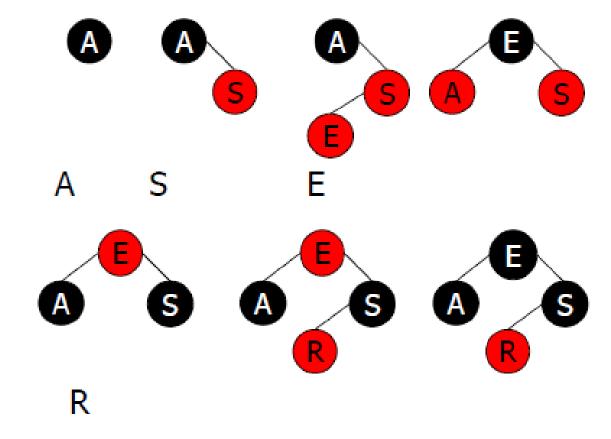


risalita e rotazione a SX rispetto a C risalita e rotazione a DX rispetto a R cambio colore della radice



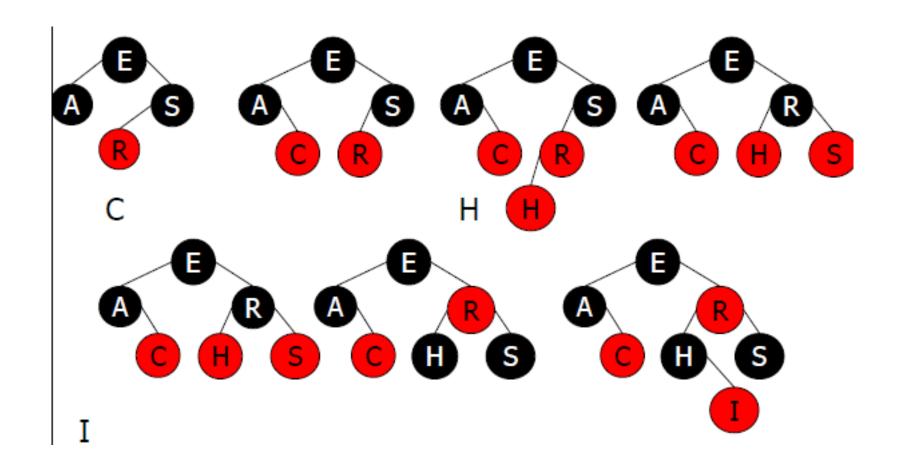
#### Algoritmo di inserimento: esempio 3

Inserimento di A S E R C H I in RB-tree vuoto





### Algoritmo di inserimento: esempio 3 (cont.)

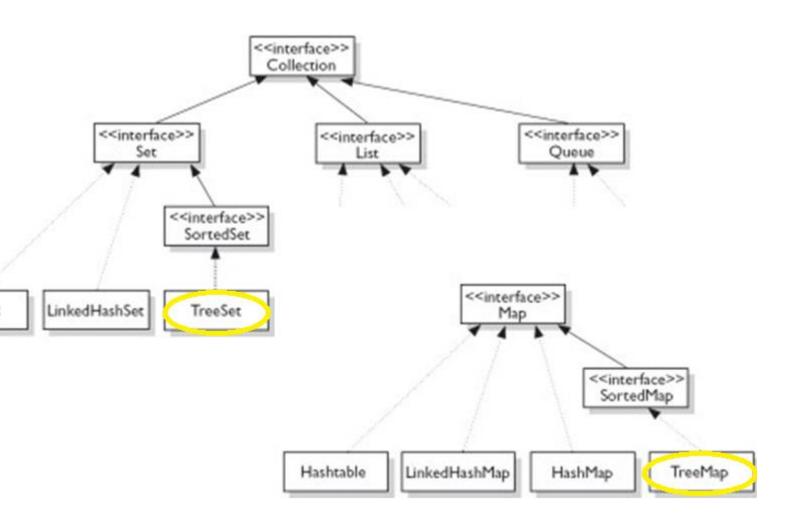




#### Classi TreeSet e TreeMap

 Gli alberi red-black costituiscono l'elemento centrale per la realizzazione di due classi del JCF molto usate:

- TreeSet
- TreeMap











# Domande?

**Giovanna Melideo** Università degli Studi dell'Aquila DISIM