





Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati a.a. 2022/2023

L'INTERFACCIA ListIterator<E>

Giovanna Melideo

Università degli Studi dell'Aquila DISIM

Interfaccia ListIterator<E>

public interface ListIterator<E> extends Iterator<E>

| Modifier and Type | Method and Description |
|-------------------|---|
| void | add(E e) Inserts the specified element into the list (optional operation). |
| boolean | hasNext() Returns true if this list iterator has more elements when traversing the list in the forward direction. |
| boolean | hasPrevious() Returns true if this list iterator has more elements when traversing the list in the reverse direction. |
| Е | next() Returns the next element in the list and advances the cursor position. |
| int | nextIndex() Returns the index of the element that would be returned by a subsequent call to next(). |
| Е | previous() Returns the previous element in the list and moves the cursor position backwards. |
| int | <pre>previousIndex() Returns the index of the element that would be returned by a subsequent call to previous().</pre> |
| void | remove() Removes from the list the last element that was returned by next() or previous() (optional operation). |
| void | <pre>set(E e) Replaces the last element returned by next() or previous() with the specified element (optional operation).</pre> |



void add (E e)

L'elemento e è inserito:

- immediatamente prima dell'elemento che sarebbe restituito invocando next(), se esiste, e
- dopo l'elemento che sarebbe restituito invocando previous(), se esiste
- se la lista è vuota, il nuovo elemento diventa l'unico della lista



void set (E e)

- Rimpiazza l'ultimo elemento restituito da next() o previous() con l'elemento specificato
- La chiamata può essere effettuata solo se non sono stati invocati remove() o add(E) dopo l'ultima chiamata a next() o previous()









Domande?

Giovanna Melideo Università degli Studi dell'Aquila DISIM