

Lab. Programmazione (CdL Informatica)  
&  
Informatica (CdL Matematica)  
a.a. 2022-23

Monica Nesi

Università degli Studi dell'Aquila

23 Novembre 2022

## Ancora metodi statici ricorsivi: almeno k elementi con una data proprietà

Scriviamo soluzioni ricorsive per altri problemi che abbiamo già risolto in modo iterativo.

Scrivere un metodo ricorsivo che, dati un array di interi *a* ed un intero *k*, restituisce *true* se in *a* compaiono *almeno* *k* numeri strettamente positivi, *false* altrimenti.

Si assuma  $k > 0$ .

Metodo iniziale:

```
public static boolean almenokPosR(int[] a,  
int k) {  
    return almenokPosR(a,k,0,0);  
}
```

## Almeno k elementi con una data proprietà (cont.)

Metodo ricorsivo

```
public static boolean almenokPosR(int[] a,
int k, int i, int cont) {
    if (cont >= k)
        return true;
    if (i == a.length)
        return false;
    if (a[i] > 0)
        cont++;
    return almenokPosR(a, k, i+1, cont);
}
```

Le condizioni soddisfatte quando si esegue il comando condizionale `if (a[i] > 0)` sono:  $0 \leq i < a.length$  e  $0 \leq cont < k$ , ovvero le condizioni nella guardia booleana del ciclo nella soluzione iterativa corrispondente.

## Verificare l'occorrenza di un elemento in ogni riga di un array bidimensionale

Scrivere un metodo ricorsivo che, dati un array bidimensionale di interi  $a$  ed un intero  $x$ , restituisce `true` se  $x$  occorre in *ogni riga* di  $a$ , `false` altrimenti.

Ricordiamo che, come nella soluzione iterativa, si richiede di:

- passare alla riga successiva *non appena* si trova un'occorrenza di  $x$  nella riga in esame;
- terminare il metodo restituendo `false` *non appena* si trova una riga che non contiene alcuna occorrenza di  $x$  (i.e., tale riga non soddisfa la condizione richiesta).

**N.B.** Con la ricorsione non vi è alcuna necessità di una variabile booleana (e.g. `trovato`) per passare alla riga successiva *non appena* si verifica che la riga in esame soddisfa la condizione richiesta.

## Verificare l'occorrenza di un elemento in ogni riga di un array bidimensionale (cont.)

```
public static boolean occorreBiOgniRigaR  
(int[][] a, int x) {  
    return occorreBiOgniRigaR(a,x,0,0);  
}
```

```
public static boolean occorreBiOgniRigaR  
(int[][] a, int x, int i, int j) {  
    if (i == a.length)  
        return true;  
    if (j == a[i].length)  
        return false;  
    if (a[i][j] == x)  
        return occorreBiOgniRigaR(a,x,i+1,0);  
    return occorreBiOgniRigaR(a,x,i,j+1);  
}
```

## Almeno k elementi con una data proprietà in ogni riga

Scrivere un metodo ricorsivo che, dati un array bidimensionale di interi  $a$  ed un intero  $k$ , restituisce `true` se in *ogni riga*  $a[i]$  di  $a$  esistono *almeno*  $k$  numeri strettamente positivi, `false` altrimenti. Si assuma  $k > 0$ .

Vediamo una soluzione che non invoca il metodo `almenokPosR` sulle righe di  $a$ .

Metodo iniziale:

```
public static boolean almenokPosBiR(int[][] a,
int k) {
    return almenokPosBiR(a,k,0,0,0);
}
```

## Almeno k elementi con una data proprietà in ogni riga (cont.)

Metodo ricorsivo

```
public static boolean almenokPosBiR(int[][] a,
int k, int i, int j, int cont) {
    if (i == a.length)
        return true;
    if (cont >= k)
        return almenokPosBiR(a,k,i+1,0,0);
    if (j == a[i].length)
        return false;
    if (a[i][j] > 0)
        cont++;
    return almenokPosBiR(a,k,i,j+1,cont);
}
```

## Metodi statici ricorsivi che restituiscono array

Nei metodi statici iterativi che restituiscono un array monodim. o bidim., abbiamo visto che l'array da restituire deve essere

- dichiarato e creato all'inizio del corpo del metodo,
- ai suoi elementi devono essere assegnati dei valori secondo la specifica del problema,
- infine va restituito il riferimento a tale array.

Ciò vale anche per le soluzioni ricorsive.

Nel nostro approccio alle soluzioni ricorsive abbiamo *due metodi*, il primo non ricorsivo ed il secondo ricorsivo.

**N.B.** L'array da restituire deve essere *dichiarato e creato nel primo metodo* e poi *passato al metodo ricorsivo* insieme agli altri parametri.



## Versione ricorsiva del metodo lunghezze

Scrivere un metodo ricorsivo che, dato un array monodimensionale di stringhe `a`, restituisce un array monodimensionale di interi `b` tale che l'elemento `b[i]` è la lunghezza della stringa `a[i]`.

```
public static int[] lunghezzeR (String[] a) {  
    int[] b = new int[a.length];  
    return lunghezzeR(a,b,0);  
}
```

```
public static int[] lunghezzeR (String[] a,  
int[] b, int i) {  
    if (i == a.length)  
        return b;  
    b[i] = a[i].length();  
    return lunghezzeR(a,b,i+1);  
}
```

## Versione ricorsiva del reverse di un array

Scrivere un metodo ricorsivo che, dato un array monodimensionale di interi *a*, restituisce un *nuovo* array monodimensionale di interi con gli elementi di *a* rovesciati.

```
public static int[] reverseR (int[] a) {  
    int[] b = new int[a.length];  
    return reverseR(a,b,0);  
}
```

```
public static int[] reverseR (int[] a,  
int[] b, int i) {  
    if (i == a.length)  
        return b;  
    b[i] = a[a.length-1-i];  
    return reverseR(a,b,i+1);  
}
```

## Generare i prefissi di una stringa in modo ricorsivo

Scrivere un metodo ricorsivo che, data una stringa *s*, restituisce un array monodimensionale di stringhe contenente tutti i *prefissi* di *s* in *ordine crescente* (inclusa *s*).

```
public static String[] prefissiR(String s) {  
    String[] a = new String[s.length()];  
    return prefissiR(s,a,0);  
}
```

```
public static String[] prefissiR(String s,  
String[] a, int i) {  
    if (i == s.length())  
        return a;  
    a[i] = s.substring(0,i+1);  
    return prefissiR(s,a,i+1);  
}
```

## Metodi ricorsivi che restituiscono un array bidimensionale

Come nel caso monodimensionale, l'array bidimensionale da restituire deve essere *dichiarato e creato nel primo metodo* e poi *passato al metodo ricorsivo* insieme agli altri parametri.

Una volta noto l'indice *i* delle singole righe dell'array bidim., ogni riga è creata nel metodo ricorsivo prima di scorrerla (e.g., quando l'indice con cui si scorre la riga vale 0).

Scrivere un metodo ricorsivo che, dato un array monodimensionale di stringhe *a*, restituisce un array bidimensionale di caratteri *c* tale che la riga *c[i]* contiene i caratteri della stringa *a[i]* (da sx a dx).

Metodo iniziale:

```
public static char[][] caratteriR(String[] a) {  
    char[][] c = new char[a.length][];  
    return caratteriR(a,c,0,0);  
}
```

## Metodi ricorsivi che restituiscono un array bidimensionale (cont.)

Metodo ricorsivo

```
public static char[][] caratteriR(String[] a,  
char[][] c, int i, int j) {  
    if (i == c.length)  
        return c;  
    if (j == 0)  
        c[i] = new char[a[i].length()];  
    if (j == c[i].length)  
        return caratteriR(a,c,i+1,0);  
    c[i][j] = a[i].charAt(j);  
    return caratteriR(a,c,i,j+1);  
}
```

## Le lunghezze di un array bidim. di stringhe

Scrivere un metodo ricorsivo che, dato un array bidimensionale di stringhe *a*, restituisce un array bidimensionale di interi *b* contenente le lunghezze degli elementi di *a* nelle posizioni corrispondenti.

Vediamo una soluzione che non invoca il metodo `lunghezzeR` sulle righe di *a*.

Metodo iniziale:

```
public static int[][] lunghezzeBiR  
(String[][] a) {  
    int[][] b = new int[a.length][];  
    return lunghezzeBiR(a,b,0,0);  
}
```

## Le lunghezze di un array bidim. di stringhe (cont.)

Metodo ricorsivo

```
public static int[][] lunghezzeBiR
(String[][] a, int[][] b, int i, int j) {
    if (i == a.length)
        return b;
    if (j == 0)
        b[i] = new int[a[i].length];
    if (j == a[i].length)
        return lunghezzeBiR(a,b,i+1,0);
    b[i][j] = a[i][j].length();
    return lunghezzeBiR(a,b,i,j+1);
}
```

## Secondo Parziale 30/11/2018

### Esercizio 2.

Scrivere un metodo che, dati un array bidimensionale di interi  $a$ , un array monodimensionale di interi  $b$  ed un intero  $k$ , restituisce *true* se in *ogni* riga  $a[i]$  di  $a$  esistono *almeno*  $k$  numeri minori o uguali a  $b[i]$ , altrimenti il metodo restituisce *false*.

Esempio: se  $a = \{\{7, 3, -2, 2, 9\}, \{5, 0, 8, 3\}, \{15, 11, -2\}\}$ ,  $b = \{6, 3, 11\}$  e  $k = 2$ , il metodo restituisce *true*.

**N.B.** i) Occorre restituire *false* non appena si trova una riga  $a[i]$  che non soddisfa la condizione richiesta. ii) Occorre passare alla riga successiva non appena si verifica che una riga  $a[i]$  soddisfa la condizione richiesta. iii) Si assuma che gli array  $a$  e  $b$  abbiano la stessa lunghezza e  $k > 0$ .

### Esercizio 3.

Scrivere una versione ricorsiva del metodo dato per risolvere l'Es.2.



## Secondo Parziale 30/11/2018 (cont.)

### Esercizio 4.

Scrivere un metodo che, dato un array monodimensionale di stringhe  $a$ , restituisce un array bidimensionale di caratteri  $c$  tale che la riga  $c[i]$  contiene i caratteri della stringa  $a[i]$  (letta da sx a dx).

Esempio: se  $a = \{"dcba", "k", "", "9qr", "v3"\}$ , il metodo restituisce l'array  $c = \{\{'d', 'c', 'b', 'a'\}, \{'k'\}, \{\}, \{'9', 'q', 'r'\}, \{'v', '3'\}\}$ .

### Esercizio 5.

Scrivere una versione ricorsiva del metodo dato per risolvere l'Es.4.

Nota: questi sono i metodi già fatti `caratteri` e `caratteriR`.