





Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati a.a. 2023/2024

CONFRONTO TRA OGGETTI:

Le interfacce Comparable e Comparator

Giovanna Melideo

Università degli Studi dell'Aquila DISIM

Richiami: La libreria standard

- Java possiede un'enorme e lussuosa libreria di classi e interfacce standard, che costituisce uno dei punti di forza del linguaggio.
- Essa è organizzata in vari package e subpackage che raccolgono classi e interfacce secondo un'organizzazione basata sul campo d'utilizzo.
- Una classe predefinita può essere usata ponendo una dichiarazione import all'inizio del codice sorgente:

```
import nome_classe.*;
```

 Una volta importata, i metodi possono essere usati con la consueta sintassi:

```
Informatica
```

I principali package

- java.io contiene classi per realizzare l'input output in Java
- java.awt contiene classi per realizzare interfacce grafiche, come Button
- java.net contiene classi per realizzare connessioni, come Socket
- java.applet contiene un'unica classe: Applet. Questa permette di realizzare applet
- java.util raccoglie classi d'utilità, come Date
- java.lang è il package che contiene le classi nucleo del linguaggio, come Object, System, String, l'interfaccia Comparable, ecc.
 - · È importato automaticamente in ogni file Java



L'interfaccia java.lang.Comparable

- L'interfaccia Comparable impone un criterio di ordinamento sugli oggetti della classe che la implementa (ordinamento naturale della classe).
- Comparable contiene il solo metodo di confronto naturale:

```
public interface Comparable<T> {
  int compareTo(T obj);
}
```

 Il metodo compareTo confronta l'oggetto corrente this con l'oggetto specificato obj



Il metodo compareTo()

x.compareTo(y) restituisce:

- un valore negativo se x è minore di y
 - ovvero x «precede» y nella sequenza ordinata
- 0 se x è uguale a y
- un valore positivo se x è maggiore di y
 - ovvero x «segue» y nella sequenza ordinata



Il metodo compareTo(): le eccezioni

- x.compareTo(y) dovrebbe lanciare l'eccezione ClassCastException se riceve un oggetto y che non è confrontabile con x, a causa del suo tipo effettivo
- Nota che null non è istanza di nessuna classe, e x.compareTo(null) dovrebbe sollevare l'eccezione NullPointerException anche se e.equals(null) returns false.



Consistenza tra compareTo() e equals()

- L'implementazione di Comparable è consistente o compatibile con equals () se dati x e y:
 - x.compareTo(y) == 0 se e solo se x.equals(y) == true
- È fortemente raccomandato che compareTo() sia consistente (o compatibile) con equals()
- Ogni classe che implementa l'interfaccia Comparable e viola questa condizione dovrebbe dichiararlo esplicitamente
 - "Note: this class has a natural ordering that is inconsistent with equals."



L'interfaccia Comparable: esempi di classi

Classi di Java che implementano Comparable:

- String
- File
- Date
- Byte, Character, Short, Integer, Long, Float, Double (classi wrapper)



L'interfaccia java.util.Comparator

 In alternativa all'interfaccia Comparable, si può realizzare una seconda classe che implementa l'interfaccia Comparator

```
public interface Comparator<T> {
  public int compare(T x, T y);
}
```



L'interfaccia Comparator (1 di 2)

compare(x,y) restituisce:

- un valore negativo se x è minore di y
 - ovvero x «precede» y nella sequenza ordinata
- 0 se x è uguale a y
- un valore positivo se x è maggiore di y
 - ovvero x «segue» y nella sequenza ordinata



L'interfaccia Comparator (2 di 2)

L'uso di Comparator è indicato quando:

- la classe da ordinare non ha un unico criterio di ordinamento naturale, oppure
- la classe da ordinare è già stata realizzata e non si può o non si vuole modificarla (ad es. String....)
- L'interfaccia Comparable è definita nel package java.lang mentre Comparator in java.util:
 - sottolinea che il metodo compareTo dovrebbe essere fornita di default, mentre compare come un'utility



Uso di comparatori

- Nell'API Java sono presenti metodi che utilizzano le interfacce Comparable e Comparator per fornire algoritmi di ordinamento di array e di liste
- Per quanto riguarda gli array, tali metodi si trovano nella classe java.util.Arrays
- Per quanto riguarda le liste, tali metodi si trovano nella classe java.util.Collections
- Le classi Arrays e Collections contengono solo metodi statici



Arrays.sort

static void sort(Object[] a)

- ordina l'array a in senso non-decrescente, in base all'ordinamento naturale tra i suoi elementi
- ovvero, suppone che tutti gli elementi contenuti siano confrontabili tra loro tramite l'interfaccia Comparable

```
static <T> void sort(T[] a, Comparator<? super T> c)
```

- ordina l'array a in senso non-decrescente, in base all'ordinamento indotto dal comparatore c
- L'algoritmo usato è una versione ottimizzata del quicksort



Collections.sort

```
static <T extends Comparable<? super T>> void
    sort(List<T> list)
```

 ordina la lista list in senso non-decrescente, in base all'ordinamento naturale tra i suoi elementi

static <T> void sort(List<T> list, Comparator<? super T> c)

- ordina la lista list in senso non-decrescente, in base all'ordinamento indotto dal comparatore c
- L'algoritmo usato è una versione ottimizzata del mergesort



Ordinamento

- In entrambi i casi, l'ordinamento è in-place e stabile:
 - l'array viene modificato senza utilizzare strutture di appoggio (in-place)
 - gli elementi equivalenti secondo l'ordinamento mantengono l'ordine che avevano originariamente (stabile)



Exercise

- Implement a Student class. Each student has a name and grade point average.
- 1. Declare an <u>array</u> whose elements come from the same Student class. Sort the students in alphabetical order. Next, sort the students in decreasing order of GPAs.
- 2. Declare a <u>LinkedList (ArrayList)</u> object, list, whose elements come from the same Student class. Sort the students in alphabetical order. Next, sort the students in decreasing order of GPAs.









Domande?

Giovanna Melideo Università degli Studi dell'Aquila DISIM