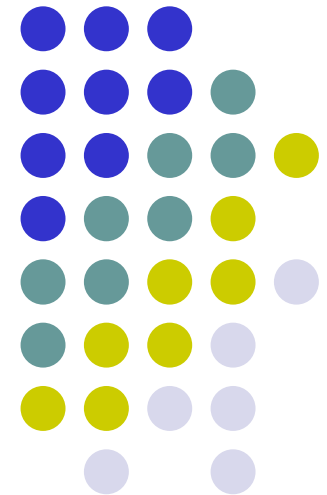
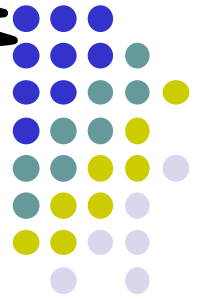


# Reti logiche

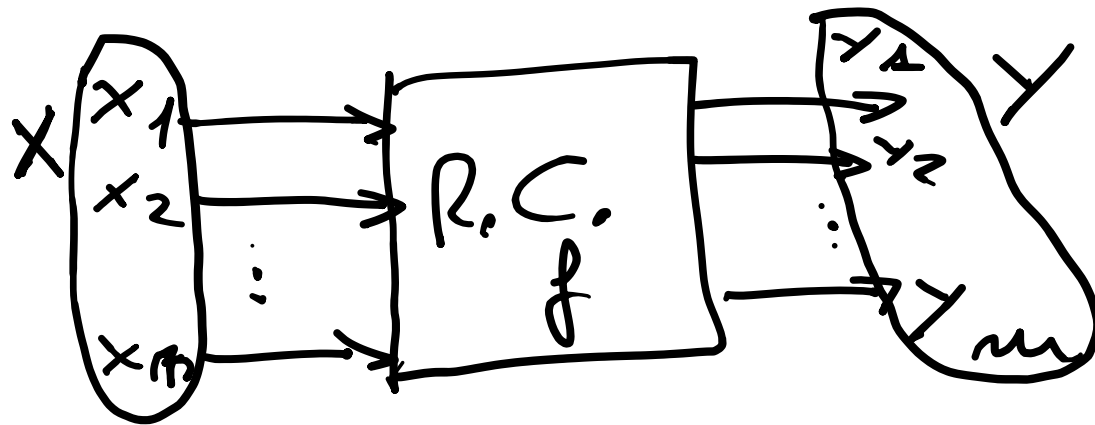
- Reti combinatorie
  - algebra booleana
  - porte logiche
  - forme canoniche
  - minimizzazione di funzioni
  - operatori NAND, NOR, XOR e NXOR
  - porte a tre stati
  - moduli combinatori:
    - codificatori, decodificatori, multiplexer e demultiplexer
  - realizzazione di funzioni mediante multiplexer
  - circuito sommatore
  - ALU semplificata
- Reti sequenziali



RETI LOGICHE  $\rightarrow$  RETI COMBINATORIE  
 $\rightarrow$  RETI SEQUENZIALI



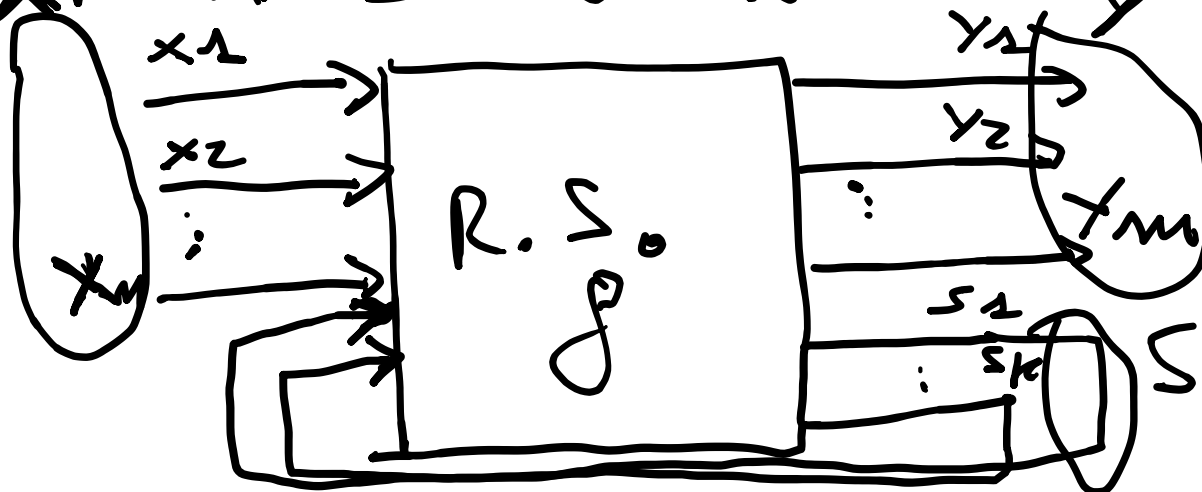
RETI COMBINATORIE



$$Y = f(X)$$

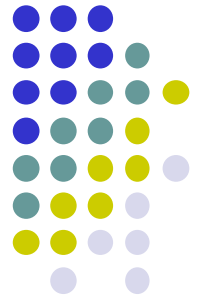
CALCOLI  
IMMEDIATI

\*RETI SEQUENZIALI



$$Y = f(X, S)$$

CALCOLI  
ITERATIVI

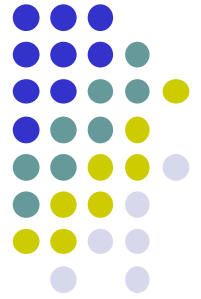


Prodotto logico		
A	B	$A \cdot B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Somma logica		
A	B	$A + B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Comple- mentazione	
A	$\overline{A}$
0	1
1	0

**Tabella 3.1** Tabelle di verità delle tre operazioni fondamentali dell'algebra.

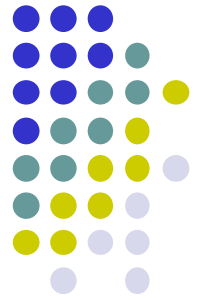


- Una funzione logica può essere espressa in forma algebrica o in forma tabellare:

## ESEMPIO

$$f(x,y,z)=x+yz$$

$x$	$y$	$z$	$f$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

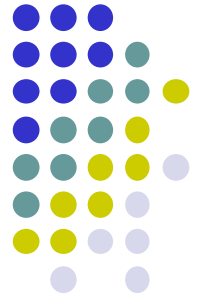


$$f(x_1, x_2, x_3) = \overline{x_1} \overline{x_2} \overline{x_3} + \overline{x_1} x_2 x_3 + x_1 x_2 \overline{x_3} + x_1 x_2 x_3$$

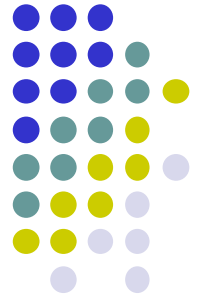
$x_1$	$x_2$	$x_3$	$y$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

**Tabella 3.2** Esempio di tabella di verità la funzione di tre variabili  $y = f(x_1, x_2, x_3)$ . Sulle tabelle di verità le configurazioni delle variabili sono riportate ordinatamente per riga. Nel caso specifico, si hanno 8 righe, numerate da 0 a  $2^3 - 1 = 7$ .

# Proprietà dell' algebra



1. **Idempotenza:**  $x+x=x$ ,  $xx=x$   
Dim. (per induzione perfetta):  $1+1=1, 0+0=0, 1 \cdot 1=1, 0 \cdot 0=0$
2. **Distributiva:**  $x(y+z)=xy+xz$ ,  $x+yz=(x+y)(x+z)$
3. **Associativa:**  $x+(y+z)=(x+y)+z$ ,  $x(yz)=(xy)z$   
NB: grazie a questa proprietà le espressioni  $xyz$  e  $x+y+z$  non risultano ambigue
4. **Commutativa:**  $x+y=y+x$ ,  $xy=yx$



5. Per ogni variabile booleana  $x$  vale

- $x+0=x, x \cdot 1=x$
- $x+1=1, x \cdot 0=0$
- $x \cdot \neg x=0, x+\neg x=1$
- $\neg \neg x=x$  (doppia negazione)

6. **Assorbimento:**  $x+xy=x, x(x+y)=x$

Dim.  $x+xy=x \cdot 1+xy=x(1+y)=x \cdot 1=x$

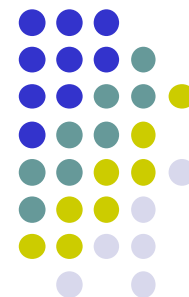
$x(x+y)=xx+xy=x+xy$

7. **Teorema di De Morgan:**  $\neg(x+y)=\neg x \cdot \neg y, \neg(x \cdot y)=\neg x+\neg y$

- vale anche nel caso generale di  $n$  variabili

8. **Principio di dualità:** qualsiasi proprietà continua a valere se si scambiano tra loro le operazioni  $\cdot$  e  $+$  e gli  $1$  con gli  $0$

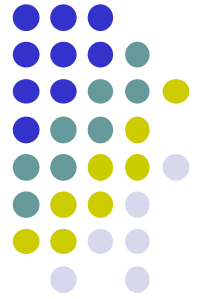
# Esercizio



- Dimostrare tutte le proprietà finora elencate facendo ricorso al metodo dell' induzione perfetta o gli altri metodi usati
- Verificare come per ogni coppia valga il principio di dualità
- Stabilire quali proprietà non valgono nell' aritmetica classica

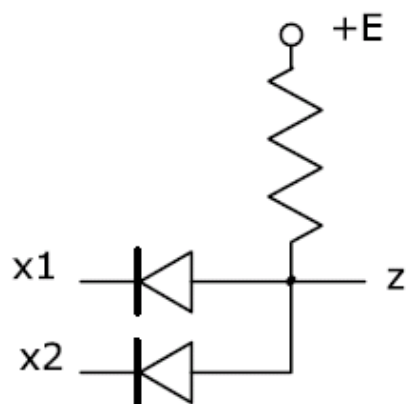
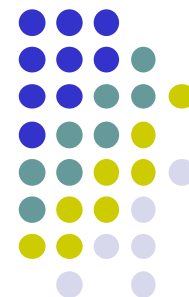


# A livello circuitale ...

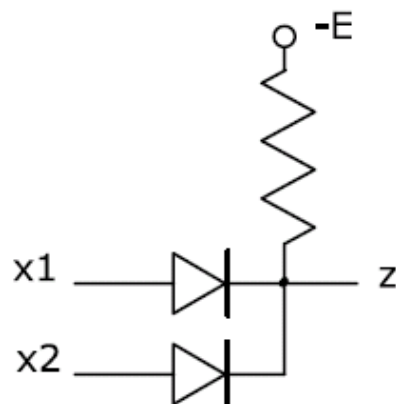


- Vediamo ora come realizzare a livello circuitale le operazioni dell'algebra booleana
- Indichiamo con  $A$  e  $B$  due valori di tensione rispettivamente alto e basso compresi tra  $+E$  e  $-E$  della tensione di alimentazione
- Possiamo associare  $A$  al valore  $1$  e  $B$  al valore  $0$  (logica positiva), o viceversa (logica negativa)
- Vediamo brevemente i circuiti corrispondenti alla logica positiva

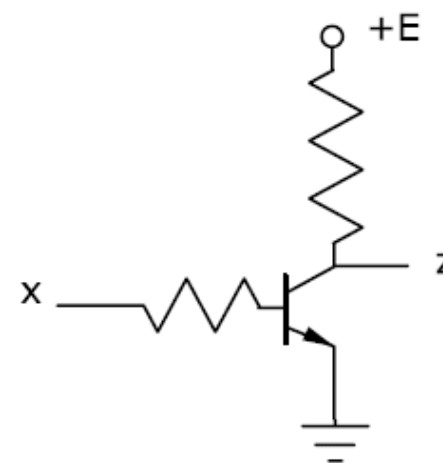
**Le porte logiche sono realizzate con un'opportuna combinazione di dispositivi elettronici come diodi e transistor...**



x1	x2	z
B	B	B
B	A	B
A	B	B
A	A	A



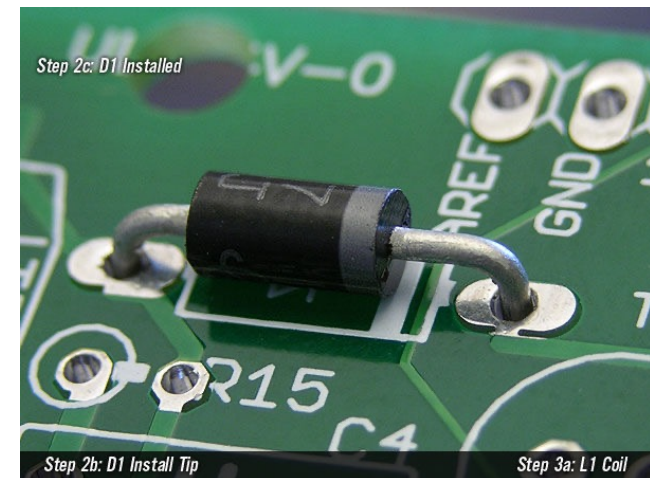
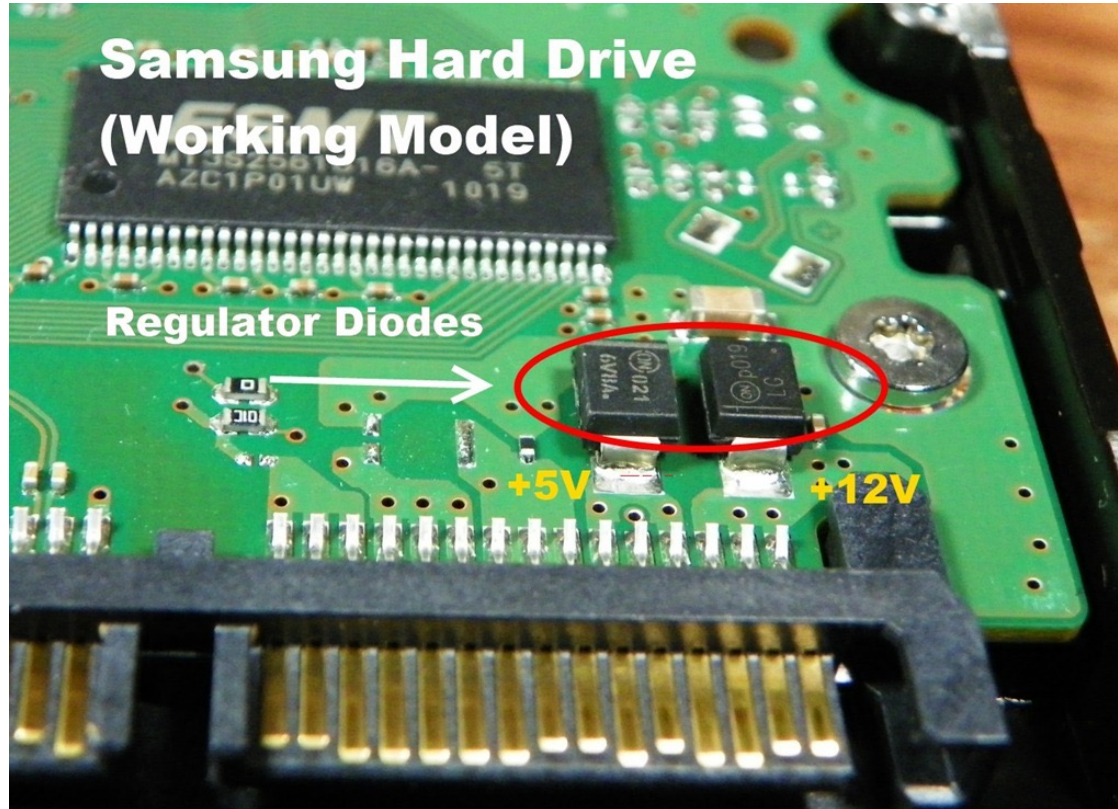
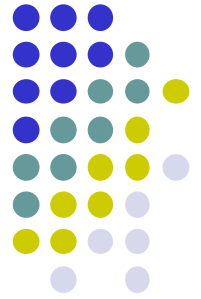
x1	x2	z
B	B	B
B	A	A
A	B	A
A	A	A



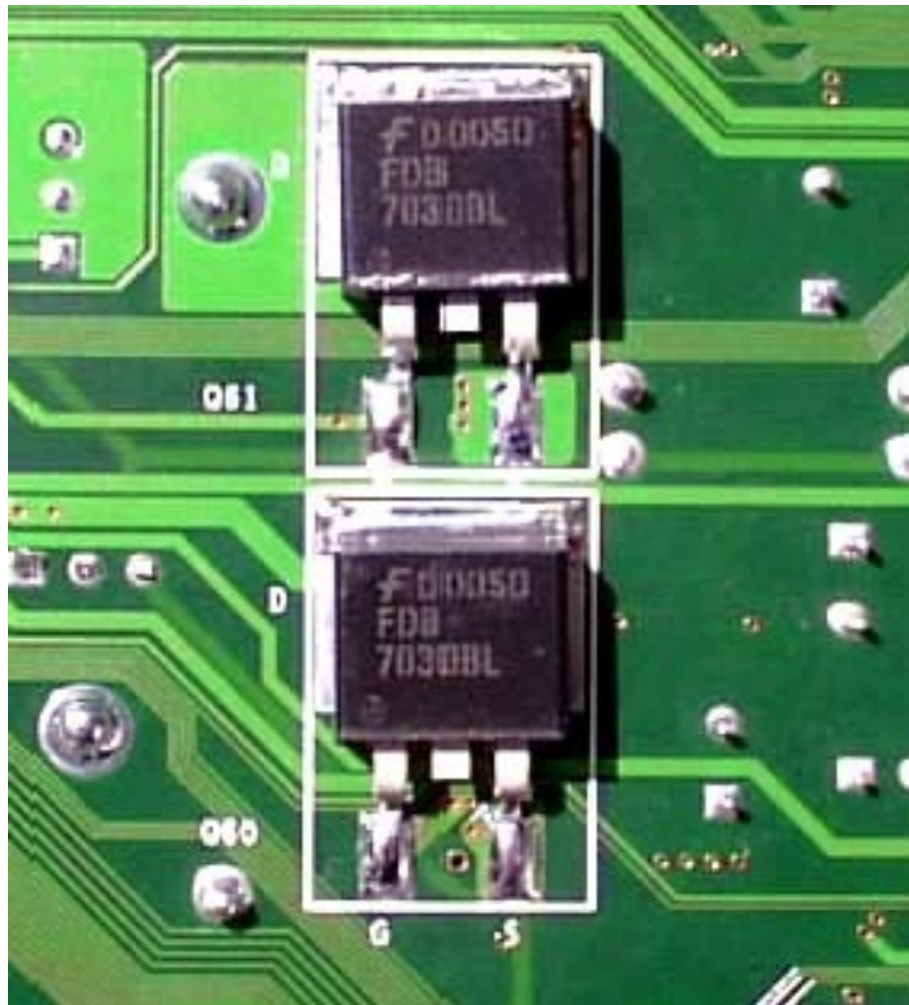
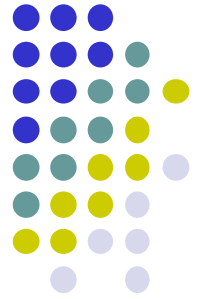
x	z
B	A
A	B

**Figura 3.4** Realizzazioni elettroniche di circuiti logici elementari e relative relazioni di ingresso uscita.

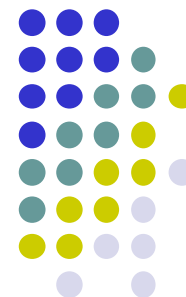
# Esempi di diodi



# Esempi di transistor





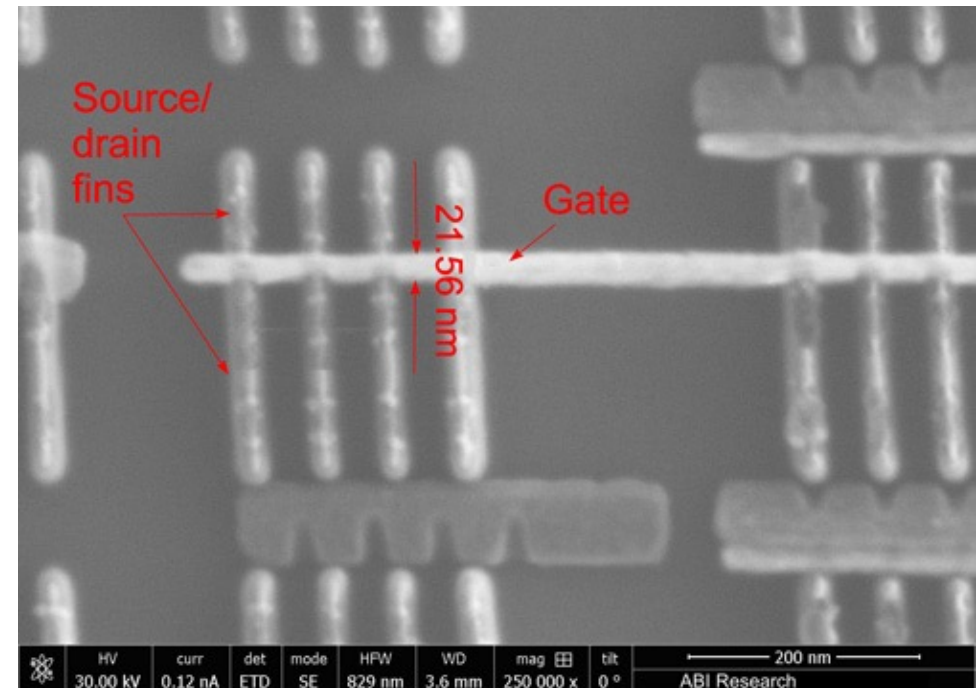
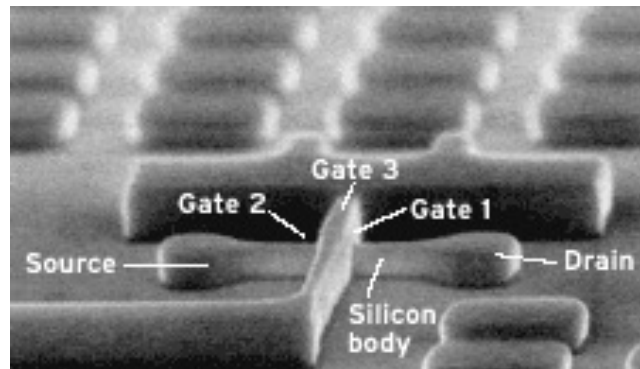
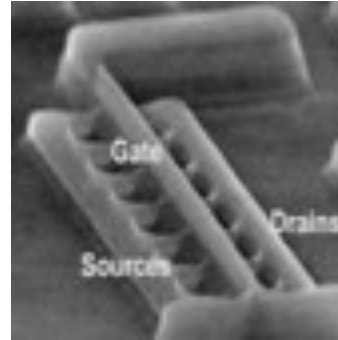
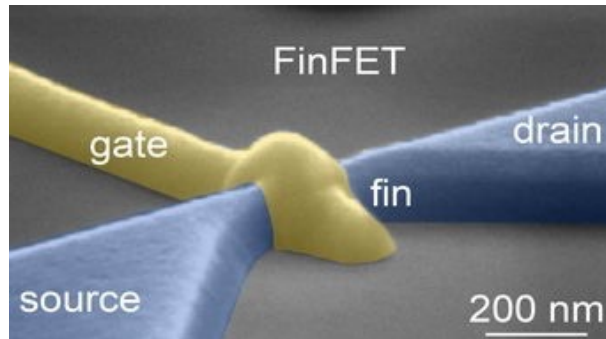
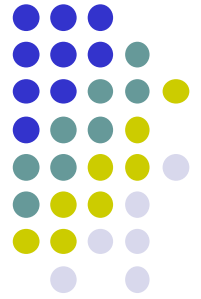


## ... Legge di Moore (famiglia Intel)

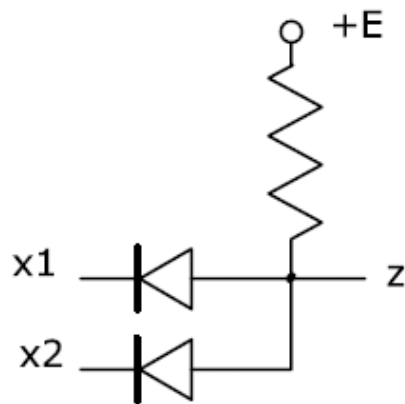
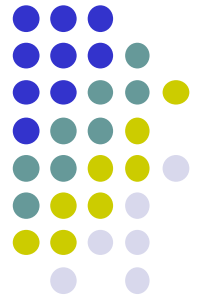
Data di introduzione	Nome del chip	N. di transistori (/1000)	Tecnologia ( $\mu m$ ) $10^{-6}$	Frequenza (MHz)
Novembre 1971	4004	2,3	10	0,108
Aprile 1972	8008	3,5	10	0,500
Aprile 1974	8080	4,5	6	2
Giugno 1978	8086	29	3	5
Febbraio 1982	80286	134	1,5	8
Ottobre 1985	80386	275	1,5	16
Aprile 1989	80486	1.200	1	25
Marzo 1993	Pentium	3.100	0,8	60
Novembre 1995	PentiumPro	5.500	0,6	150
Maggio 1997	Pentium II	7.500	0,35	233
Febbraio 1999	Pentium III	9.500	0,25	450
Novembre 2000	Pentium 4	42.000	0,18	1400
Marzo 2003	Pentium M	77.000	0,13	1300
Gennaio 2006	Core 2	291.000	0,065	1200
Gennaio 2008	Core 2 Quad	820.000	0,045	2500

**Tabella 1.2** - Aumento del numero di transistori delle CPU Intel. I dati riportati si riferiscono al modello di introduzione. Per i modelli introdotti in più versioni, la tabella riporta i dati relativi alla versione di più bassa capacità. Per esempio, il PentiumPro è stato introdotto in ben quattro versioni, di cui la meno potente (quella riportata) era tecnologia a  $0,6 \mu m$  e frequenza pari a 150 MHz, mentre la più avanzata era in tecnologia a  $0,35 \mu m$  e frequenza pari a 200 MHz.

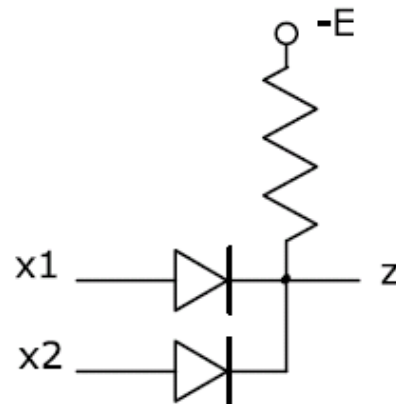
# Transistor nei processori



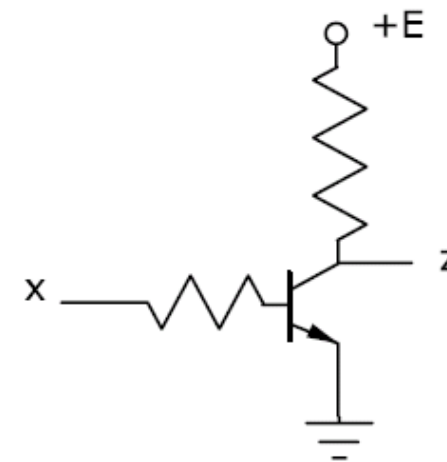
## Qualche breve cenno sul loro funzionamento



x1	x2	z
B	B	B
B	A	B
A	B	B
A	A	A



x1	x2	z
B	B	B
B	A	A
A	B	A
A	A	A



x	z
B	A
A	B

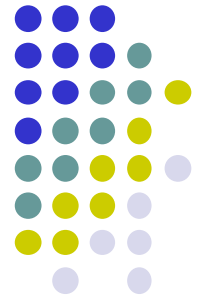
**Figura 3.4** Realizzazioni elettroniche di circuiti logici elementari e relative relazioni di ingresso uscita.

Sostituzione A = 1, B = 0:

x1	x2	z
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

x1	x2	z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

x	z
0	1
1	0



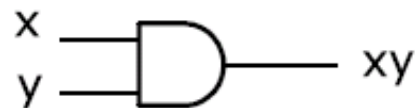
Sostituzione A = 0, B = 1:

x1	x2	z
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

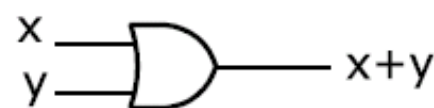
x1	x2	z
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

x	z
1	0
0	1

**Figura 3.5** Tabelle di verità per le funzioni di ingresso uscita di Figura 3.4.



AND



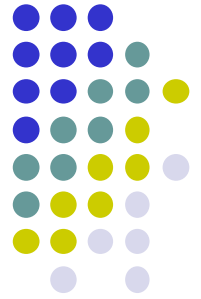
OR



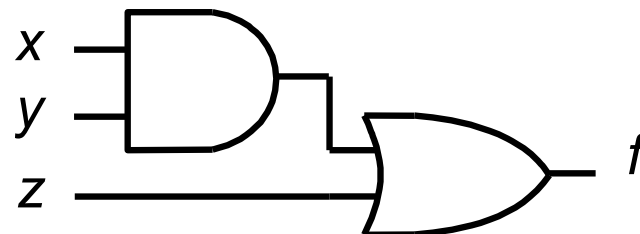
NOT

**Figura 3.6** Simboli standard per le porte AND, OR e NOT.



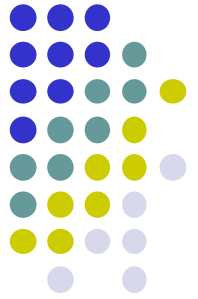
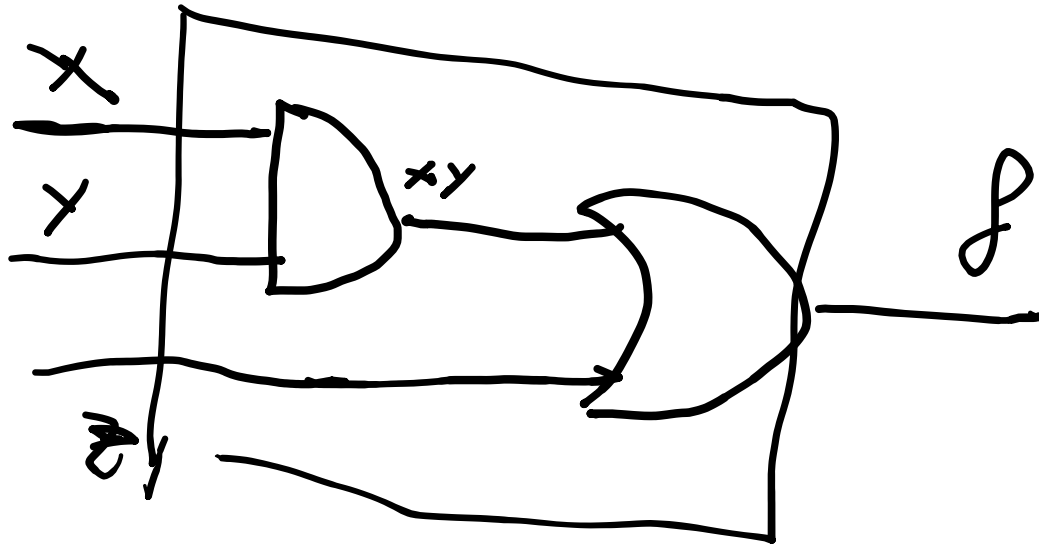


- Grazie alle porte logiche, è possibile rappresentare ogni funzione mediante circuiti logici nel seguente modo
  1. si sostituiscono gli operatori con le porte corrispondenti
  2. si prendono le variabili, costanti ed espressioni come ingressi e uscite nelle porte
- Esempio:  $f(x,y,z)=xy+z$  corrisponde al seguente circuito

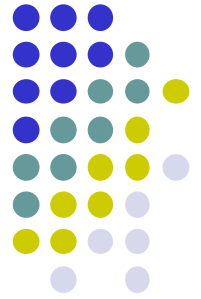


$$f = xy + z$$

↓  
Logic combination  
(representation  
profile)

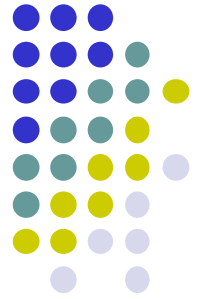


# I forma canonica: somma di prodotti



- Le così dette forme canoniche permettono il passaggio **sistematico** (in modo meccanico e deterministico) da una funzione booleana data in forma tabellare ad una sua rappresentazione come espressione booleana (rete a due livelli)
- Data una funzione di  $n$  variabili descritta tramite una tabella di verità, è sempre possibile ottenere un'espressione detta prima forma canonica
- Tale forma è costituita dalla somma di un numero di termini pari al numero di righe nella tabella dove la funzione ha valore 1
- Ogni termine corrisponde ad una riga ed è costituito dal prodotto di tutte le  $n$  variabili, ognuna delle quali compare in modo diretto se nella riga è pari ad 1, in modo negato altrimenti
- Tali termini sono chiamati prodotti fondamentali o *mintermini*, e corrispondono a funzioni che valgono 1 solo nella riga corrispondente
- La prima forma canonica ottenuta è detta somma di prodotti fondamentali o mintermini

# Esempio



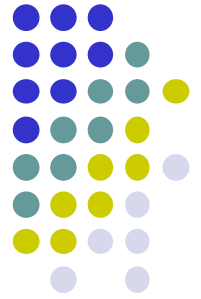
- $f(x,y,z)=x+yz$

mintermini	$x$	$y$	$z$	$f$	
$m_0 = \neg x \neg y \neg z$	0	0	0	0	
$m_1 = \neg x \neg y z$	0	0	1	0	
$m_2 = \neg x y \neg z$	0	1	0	0	
$m_3 = \neg x y z$	0	1	1	1	$\longrightarrow m_3$
$m_4 = x \neg y \neg z$	1	0	0	1	$\longrightarrow m_4$
$m_5 = x \neg y z$	1	0	1	1	$\longrightarrow m_5$
$m_6 = x y \neg z$	1	1	0	1	$\longrightarrow m_6$
$m_7 = x y z$	1	1	1	1	$\longrightarrow m_7$

$\longrightarrow$

$$f(x,y,z) = m_3 + m_4 + m_5 + m_6 + m_7 =$$
$$= \neg x y z + x \neg y \neg z + x \neg y z +$$
$$x y \neg z + x y z$$

- Un modo sintetico per esprimere tale funzione è  
 $f(x,y,z) = \sum_3(3,4,5,6,7)$



- Per ottenere la stessa forma canonica a partire da un' espressione è possibile usare il seguente metodo:

1. si trasforma la formula in somma di prodotti (tramite la proprietà distributiva)
2. si moltiplica ogni prodotto per il termine  $(x+\neg x)$  per ogni variabile mancante  $x$
3. si applica la proprietà distributiva e di idempotenza

- Esempio:


$$\begin{aligned} f(x,y,z) &= x+yz = x(y+\neg y)(z+\neg z) + (x+\neg x) yz = \\ &= (xy+x\neg y)(z+\neg z) + xyz+\neg xyz = \\ &= (xy+x\neg y)z + (xy+x\neg y)\neg z + xyz+\neg xyz = \\ &= \textcolor{teal}{xyz} + xy\neg z + x\neg yz + x\neg y\neg z + \textcolor{teal}{xyz} + \neg xyz = \\ &= xyz + xy\neg z + x\neg yz + x\neg y\neg z + \neg xyz \end{aligned}$$

$$\boxed{x + \bar{x} = 1}$$

POS  $(x+y)(z+w) =$

$\downarrow$

$\text{So } = xz + xw + yz + yw$



$$f(x, y, z) = \textcircled{x} + \textcircled{yz} =$$

$$= x \cdot 1 + yz \cdot 1 =$$

$$= \underbrace{x(y + \bar{y})}_{m_7} \underbrace{(z + \bar{z})}_{m_5} + \underbrace{(x + \bar{x})}_{m_4} yz =$$

$$= \underbrace{xyz}_{m_7} + \underbrace{x y \bar{z}}_{m_6} + \underbrace{x \bar{y} z}_{m_5} + \underbrace{x \bar{y} \bar{z}}_{m_4} +$$

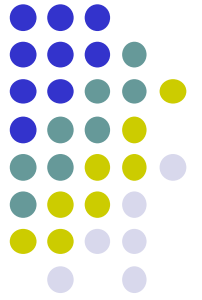
$$+ \underbrace{\cancel{x y z}}_{m_3} + \underbrace{\bar{x} y z}_{m_3} = \sum_3 (3, 4, 5, 6, 7)$$

$\boxed{x + \bar{x} = 1}$

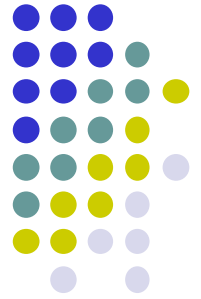
$$f(x, y, z) = x + yz =$$

$$= \overset{m_4}{x} \overset{100}{\overline{y}z} + \overset{m_5}{x} \overset{101}{\overline{y}\overline{z}} + \overset{m_6}{x} \overset{110}{y\overline{z}} + \overset{m_7}{x} \overset{111}{y\overline{z}} +$$

$$+ \overset{m_3}{\overline{x}yz} + \cancel{x y z} \quad \text{SoP canonical}$$



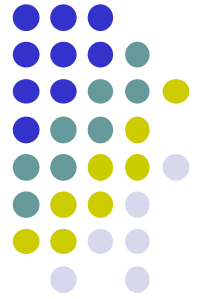
# Il forma canonica: prodotto di somme



- Data una funzione di  $n$  variabili descritta tramite una tabella di verità, è sempre possibile ottenere un'espressione detta seconda forma canonica
- Tale forma è costituita dal prodotto di un numero di termini pari al numero di righe nella tabella dove la funzione ha valore 0
- Ogni termine corrisponde ad una riga ed è costituito dalla somma di tutte le  $n$  variabili, ognuna delle quali compare in modo diretto se nella riga è pari ad 0, in modo negato altrimenti
- Tali termini sono chiamati somme fondamentali o *maxtermini*, e corrispondono a funzioni che valgono 0 solo nella riga corrispondente
- La seconda forma canonica ottenuta è detta prodotto di somme fondamentali o maxtermini



# Esempio



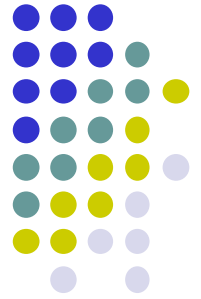
- $f(x,y,z)=x+yz$

maxtermini	$x$	$y$	$z$	$f$	
$M_0 = x+y+z$	0	0	0	0	$\longrightarrow M_0$
$M_1 = x+y+\neg z$	0	0	1	0	$\longrightarrow M_1$
$M_2 = x+\neg y+z$	0	1	0	0	$\longrightarrow M_2$
$M_3 = x+\neg y+\neg z$	0	1	1	1	
$M_4 = \neg x+y+z$	1	0	0	1	
$M_5 = \neg x+y+\neg z$	1	0	1	1	
$M_6 = \neg x+\neg y+z$	1	1	0	1	
$M_7 = \neg x+\neg y+\neg z$	1	1	1	1	

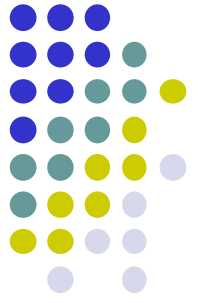
$\xrightarrow{\quad} f(x,y,z) = M_0 M_1 M_2 =$   
 $= (x+y+z)(x+y+\neg z)(x+\neg y+z)$

- Un modo sintetico per esprimere tale funzione è

$$f(x,y,z) = \prod_3(0,1,2)$$



- Per ottenere la stessa forma canonica a partire da un' espressione è possibile usare il seguente metodo:
  1. si trasforma la formula in prodotti di somme (tramite la proprietà distributiva)
  2. si aggiunge ad ogni addendo il termine  $(x \cdot \neg x)$  per ogni variabile mancante  $x$
  3. si applica la proprietà distributiva e di idempotenza
- Esempio:
$$\begin{aligned} f(x,y,z) &= x+yz = (x+y)(x+z) = (x+y+(z \cdot \neg z))(x+(y \cdot \neg y)+z) = \\ &= (x+y+z)(x+y+\neg z)(x+y+z)(x+\neg y+z) = \\ &= (x+y+z)(x+y+\neg z)(x+\neg y+z) \end{aligned}$$



$$f(x, y, z) = x + yz =$$

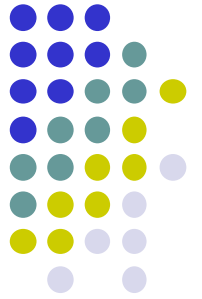
possiede alla forma POS canonica

$$= (x + y)(x + z) = (\Sigma p)$$

$$= \underset{0 \ 0 \ 0}{(x + y + z)} \underset{0 \ 0 \ 1}{(x + y + \bar{z})} \underset{0 \ 1 \ 0}{(x + \bar{y} + z)}$$

$$= \underline{\Pi_3(0, 1, 2)} = \underline{\sum_3(3, 4, 5, 6, 7)}$$

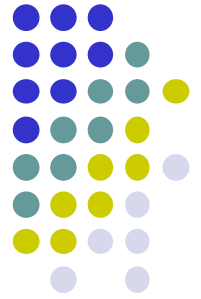
$$f(x, y, z) = x + yz = \quad (\text{SOP form})$$



$$= \overset{1}{x} \overset{0}{\overline{y}} \overset{0}{\overline{z}} + x \overset{1}{y} \overset{0}{z} + x \overset{1}{y} \overset{1}{\overline{z}} + x \overset{0}{\overline{y}} \overset{1}{z} + \overset{0}{\overline{x}} \overset{1}{y} \overset{1}{z} =$$

$$= \sum_3 (3, 4, 5, 6, 7) =$$

$$= \prod_3 (0, 1, 2) = \left( \overset{0}{x} + \overset{0}{y} + \overset{0}{z} \right) \left( \overset{0}{x} + \overset{1}{\overline{y}} + \overset{0}{\overline{z}} \right).$$



# Proprietà forme canoniche

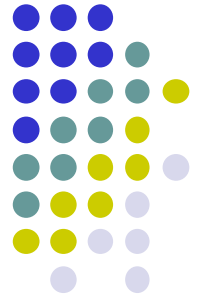
- E' possibile andare da una forma canonica all' altra in modo diretto a partire dalla notazione concisa
- Esempio:  $f(x,y,z)=\sum_3(3,4,5,6,7)=\prod_3(0,1,2)$   
*indici delle righe che non compaiono nella sommatoria, compaiono nella produttoria e viceversa*
- Vediamo come ottenere l' asserto applicando il teorema di De Morgan:

$$\neg f(x,y,z) = m_0 + m_1 + m_2 = \neg x \neg y \neg z + \neg x \neg y z + \neg x y \neg z$$

*le righe a 0 diventano a 1 e viceversa*

$$\begin{aligned} f(x,y,z) &= \neg \neg f(x,y,z) = \neg (m_0 + m_1 + m_2) = \\ &= \neg (\neg x \neg y \neg z + \neg x \neg y z + \neg x y \neg z) = \\ &= \neg (\neg x \neg y \neg z) \cdot \neg (\neg x \neg y z) \cdot \neg (\neg x y \neg z) = \\ &= (x + y + z) \cdot (x + y + \neg z) \cdot (x + \neg y + z) = M_0 \cdot M_1 \cdot M_2 \end{aligned}$$

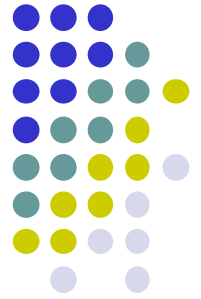
$$f(x,y,z) = m_3 + m_4 + m_5 + m_6 + m_7 = (\neg x y z) + (x \neg y \neg z) + (x \neg y z) + (x y \neg z) + (x y z)$$



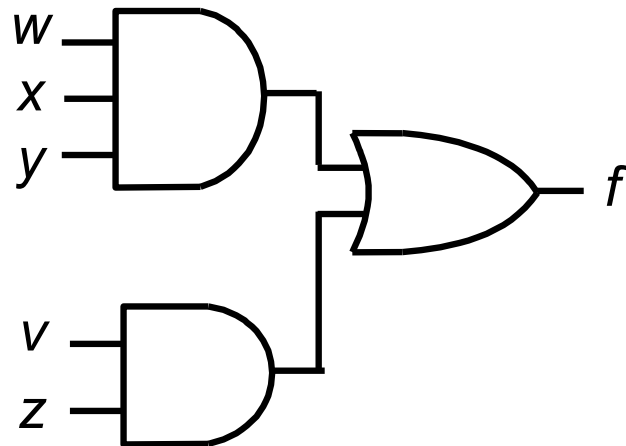
# Forme SP e PS

- Un' espressione è in forma SP se è costituita dalla somma di prodotti (complementi a parte)
- Una forma canonica SP è un caso particolare di forma SP
- Esempio:  $wx+yz$ ,  $\neg wx+y\neg z$ , ...
- Ad una forma SP corrisponde naturalmente un circuito a due livelli, in cui il livello di ingresso è dato da tutte porte AND e quello di uscita da una porta OR
- Un' espressione è in forma PS se è costituita dal prodotto di somme e (complementi a parte)
- Una forma canonica PS è un caso particolare di forma PS
- Esempio:  $x(\neg y+z)$ ,  $(w+\neg x)(\neg y+\neg z)$ , ...
- Ad una forma PS corrisponde naturalmente un circuito a due livelli, in cui il livello di ingresso è dato da tutte porte OR e quello di uscita da una porta AND
- NB: la strutturazione a livelli non tiene conto delle porte NOT, in quanto solitamente nei circuiti tutti gli ingressi sono disponibili sia in forma diretta che complementata

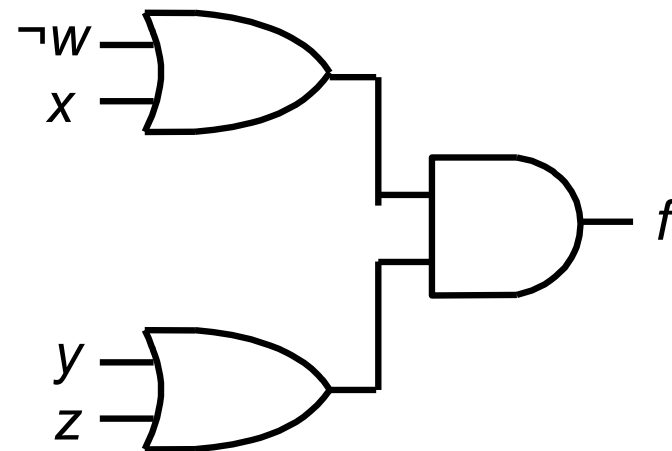
# Esempi



$$f(w,x,y,v,z)=wxy+vz$$

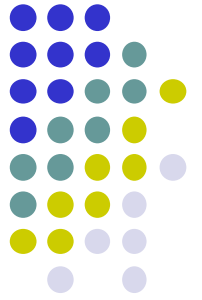


$$f(w,x,y,z)= (\neg w+x)(y+z)$$



$$1) \quad x y z + \bar{x} \bar{y}$$

prime canonical



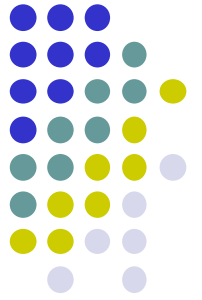
$$\text{So f canonical: } x y z + \bar{x} \bar{y} \bar{z} + \bar{x} \bar{y} z$$
$$= \sum_3 (0, 1, 7)$$
$$= \prod_3 (2, 3, 4, 5, 6)$$

$$= (x + \bar{y} + z)(x + \bar{y} + \bar{z}) \cdot \dots$$



$$2) A(\bar{B} + \bar{B}C) =$$

forma canonica



POS canonica

$$= (A + \bar{B} + \bar{C})(A + \bar{B} + C)(A + B + \bar{C})(A + B + C)$$

$$(\bar{B} + \bar{B})(\bar{B} + C) =$$

$$= (A + \bar{B} + \bar{C})(A + \bar{B} + C)(A + B + \bar{C})(A + B + C)$$

$$(\bar{B} + \bar{A} + \bar{C})(\bar{B} + \dots)$$

$$(\bar{A} + \bar{B} + C)(A + \bar{B} + C) \dots$$

$$2) A(\overline{B} + \overline{B}C) =$$

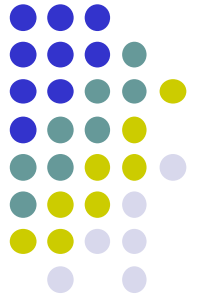
forma canonica

SOP

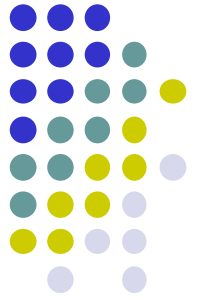
$$= A\overline{B} + A\overline{B}C =$$

$$= A\overline{B}\overline{C} + A\overline{B}C$$

$$= \sum_3 (4, 5) = \prod_3 (0, 1, 2, 3, 6, 7)$$



$$3) (x + \bar{y})(x + y) = f(x, y, z)$$



passa dalla PoS alla SoP

→ PoS canonica

$$(x + \bar{y} + z)(x + \bar{y} + \bar{z})(x + y + \bar{z})$$

$$\cdot (x + y + z) = \prod_3 (0, 1, 2, 3) =$$

$$= \sum_3 (4, 5, 6, 7) = x\bar{y}\bar{z} + x\bar{y}z + xy\bar{z} + xyz$$