





Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati a.a. 2022/2023

PRESENTAZIONE DEL CORSO

Giovanna Melideo

Università degli Studi dell'Aquila DISIM

Contatti

- Docente titolare del modulo: Prof.ssa Giovanna Melideo
- Ufficio: Stanza 216, II piano edificio «Alan Turing»
- email: <u>giovanna.melideo@univaq.it</u>
- chat privata di Teams (menzionare @Giovanna Melideo per l'invio della notifica alla docente)



Struttura del corso

Corso integrato di ASDL -Algoritmi e Strutture Dati con Laboratorio (12 cfu) composto da:

- Modulo di ASD Algoritmi e Strutture Dati (6 cfu)
 - Docente: Prof. Guido Proietti
- Modulo di LASD Lab. di Algoritmi e Strutture Dati (6 cfu)
 - Docente: Prof.ssa Giovanna Melideo



Informazioni

- Informazioni generali su ASDL: <u>Course Catalogue</u>
- Team di classe «Lab. Algoritmi e Strutture Dati A.A. 2022-2023»
- Codice del Team: u0gs9fj



Calendario

- Giovedì ore 8:30 11:30 (aula A1.7)
- Venerdì ore 8:30 10:30 (aula A1.7)
- L'orario può subire variazioni. Si consiglia di iscriversi ai Team ed attivare le notifiche per ricevere gli avvisi.



Ricevimento studenti

- Può essere effettuato su appuntamento sia in presenza che in modalità telematica
- Per richiedere un appuntamento contattare la docente
 - per email (giovanna.melideo@univaq.it)
 - via chat privata di Teams (menzionare @Giovanna Melideo per l'invio della notifica alla docente)



Sillabo e testi

Sillabo del corso sul Course Catalogue

Libri di testo

- Algoritmi e strutture dati in Java, di W.J.Collins (Ed. Maggioli, Apogeo Education)
- Progetto di algoritmi e strutture dati in Java, di C.Demetrescu,
 U.Petrillo, I.Finocchi, P.Italiano (Ed. McGraw-Hill)

Diario delle lezioni, materiale integrativo, altri libri di testo saranno indicati sul Team del corso



Obiettivi

- Obiettivi congiunti con il corso di ASD
- Introdurre allo studio di algoritmi e strutture dati (orientato alla realizzazione di programmi efficienti in Java) e all'analisi della complessità computazionale di programmi
- Gli algoritmi fondamentali studiati rappresentano la base di programmi più grandi in molte aree applicative



Obiettivi (continua)

Fornire le competenze necessarie per:

- analizzare le principali problematiche e tecniche relative alla progettazione e analisi degli algoritmi, e saperle valutare in termini di correttezza ed efficienza computazionale rispetto al problema da risolvere
- scegliere e realizzare strutture dati adeguate al problema che si vuole risolvere
- sviluppare un'intuizione finalizzata alla soluzione efficiente di problemi computazionali



Prerequisiti

- Si assume che lo studente abbia acquisito le nozioni di base della programmazione e sia in grado di implementare semplici algoritmi in Java
- Si consiglia fortemente di dedicarsi allo studio del corso di ASDL solo dopo aver sostenuto con esito positivo l'esame di Fondamenti di Programmazione con Laboratorio (propedeuticità) e Laboratorio di Programmazione ad Oggetti



ALLEGATO 3: Propedeuticità

NON SI PUO' SOSTENERE L'ESAME DI:	SE NON SI E' SOSTENUTO L'ESAME DI:
	Test di accesso CISIA oppure
Qualsiasi esame del secondo e terzo anno	Analisi Matematica oppure
	Matematica Discreta
Algoritmi e Strutture Dati con Laboratorio	Fondamenti di Programmazione con Laboratorio
Calcolo delle Probabilità e Statistica Matematica	Analisi Matematica
Financial Data Analytics and Investment Data Driven	Modelli e Algoritmi per la Finanza Aziendale
Decisions	
Ingegneria del Software	Fondamenti di Programmazione con Laboratorio
Laboratorio di Programmazione di Sistema	Architettura degli Elaboratori
	Analisi Matematica
Modelli e Algoritmi per la Finanza Aziendale	Calcolo delle Probabilità e Statistica Matematica
	Algoritmi e Strutture Dati con Laboratorio
Process and Operations Scheduling	Ricerca Operativa e Ottimizzazione
Sistemi Operativi con Laboratorio	Laboratorio di Programmazione di Sistema 11
Teoria della Calcolabilità e Complessità	Algoritmi e Strutture Dati con Laboratorio

Modalità d'esame

L'esame di ASDL (12 CFU) consiste in:

- una prova scritta e una prova orale di teoria, entrambe obbligatorie.
- una prova scritta di laboratorio, seguita da un'eventuale prova orale da svolgersi a discrezione della docente o su richiesta dello studente.
- La prova orale di laboratorio, se obbligatoria, deve essere svolta nella STESSA SESSIONE d'esame.
- Gli scritti di teoria e laboratorio possono essere svolti disgiuntamente, ma la loro validità è mantenuta solo all'interno dello stesso anno accademico (cioè entro la I SESSIONE a.a. dell'a.a. successivo / Prolungamento III SESSIONE a.a. in corso).
- La prova orale di teoria è conclusiva. Pertanto può essere svolta solo dopo aver superato sia lo scritto di teoria che le prove di laboratorio, sempre all'interno dello stesso anno accademico.
- Se si viene respinti all'esame di laboratorio (risp. teoria), bisogna ripetere la sola prova scritta di laboratorio (risp. teoria).



Prove parziali

- È una modalità riservata agli studenti iscritti al secondo anno, o a chi non ha mai sostenuto una prova parziale in passato.
- Può essere svolta anche se non si è ancora superato l'esame di Fondamenti di programmazione con Laboratorio.
- Il primo parziale ha un unico appello a Novembre; chi supera il primo parziale può accedere al secondo parziale.
- Il secondo parziale ha un unico appello nella prima settimana della sessione di **Gennaio-Febbraio**; chi supera anche il secondo parziale (sostenendo eventualmente la prova orale di lab.) ed ha superato lo scritto di teoria può accedere all'orale di teoria.









Domande?

Giovanna Melideo Università degli Studi dell'Aquila DISIM