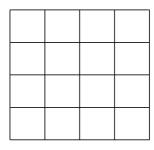
## Architettura degli Elaboratori

Corso di Laurea in Informatica Prova Finale - 21 Marzo 2007

1.	(3  punti) Codificare il numero reale -173,421875 nella notazione in virgola fissa a 15 bit, di cui 6 bit per la parte frazionaria e 9 per quella intera in
	(a) modulo e segno a 9 bit (b) complemento a 2 a 9 bit
2.	(3  punti) Valutare le seguenti somme tra numeri binari in notazione complemento a 2 a 8 bit, indicando eventualmente lo stato di overflow.
	(a) $10111000 + 10000100 =$ (b) $00110110 + 01010010 =$ (c) $01011110 + 10010010 =$
3.	(3 punti) Convertire da base 8 a base 16 i seguenti numeri naturali (a) 734 (b) 625
4.	(8 punti) Determinare la forma SOP minimale della funzione booleana avente la seguente tabella di veritá utilizzando il metodo delle mappe di Karnaugh:

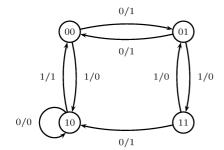
$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$f(x_1, x_2, x_3, x_4)$
0	0	0	0	1
0	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0

SOP



5. (6 punti) Disegnare di seguito il diagramma di stato di una Rete Sequenziale a singolo ingresso (x)e singola uscita (z) tale che ad ogni istante  $i \geq 0$ ,  $z_i = 1$  se e solo se la sequenza di 1 consecutivi letta fino all'istante corrente ha lunghezza pari, altrimenti  $z_i = 0$  (se in un determinato istante il bit in input é 0 si assuma lunghezza 0).

6. (6 punti) Progettare la rete sequenziale corrispondente al seguente diagramma di stato (avente gli stati giá codificati), utilizzando flip-flop di tipo JK. In particolare determinare tutte le funzioni booleane e disegnare la rete sequenziale corrispondente.



x	$y_1$	$y_2$	$Y_1$	$Y_2$	$j_1$	$k_1$	$j_2$	$k_2$	z
0	0	0							
0	0	1							
0	1	0							
0	1	1							
1	0	0							
1	0	1							
1	1	0							
1	1	1							

$j_1$ :	$k_1$ :
$j_2$ :	$k_2$ :
7.	

Disegno della rete:

<u>ATTENZIONE</u>: scrivere le risposte su questo foglio; la vicinanza di borse o astucci e l'uso di calcolatrici e cellulari sono motivo di esclusione dalla prova.