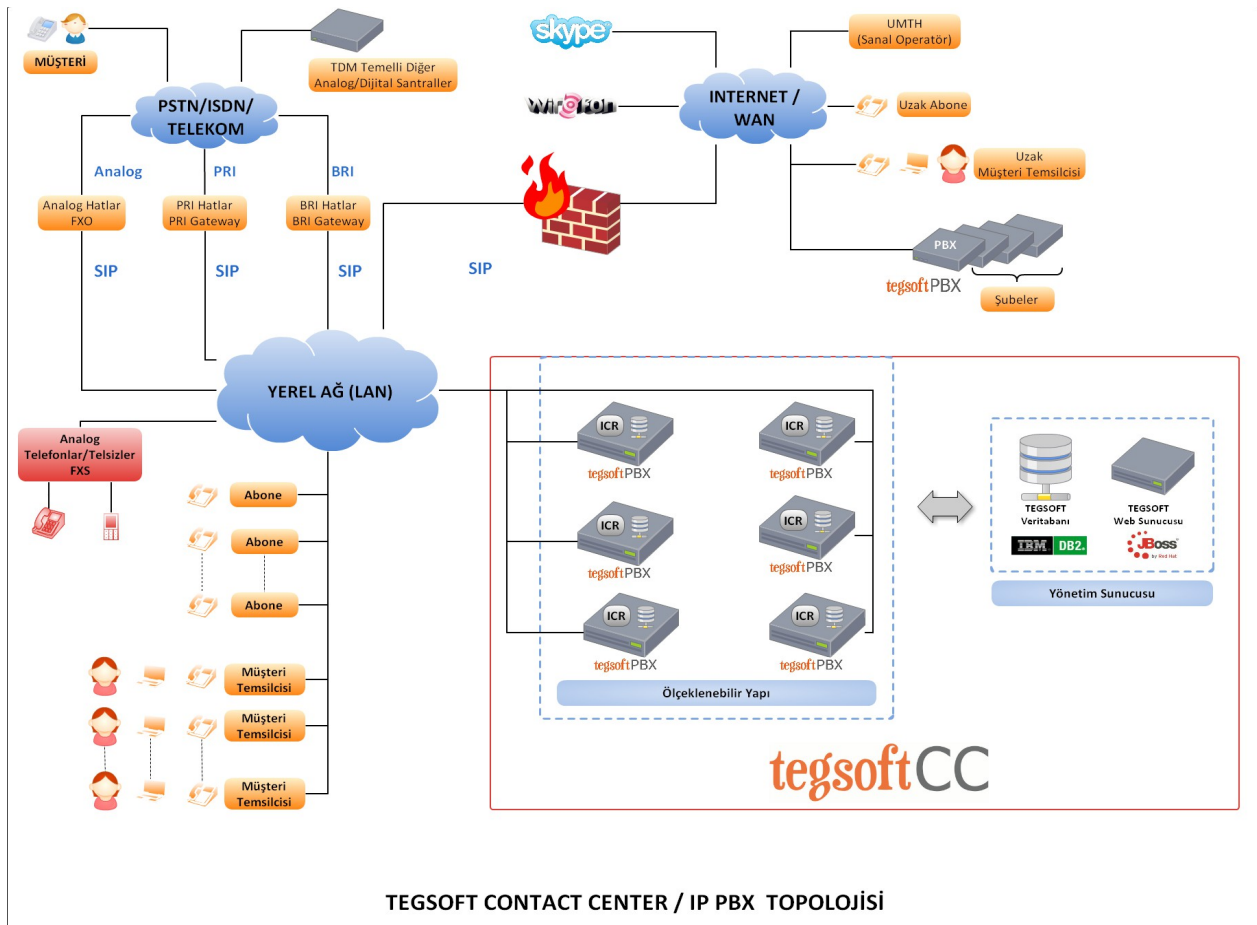


KISIM		YAPRAK NO : 20
YAPILAN İŞ	Ekran Kaydı Modülü Entegrasyonu	TARİH : 14/08/2015

Diğer stajyerlerin bitirdiği *Ekran Kaydı modülü*nün **TegSoft** yazılımına entegrasyonu için 6 saat süren bir toplantı yapıldı. Adım adım gerçekleştirilen kod entegrasyonu sırasında ilgili mühendis tarafından ye-ri geldikçe dikkat etmemiz gereken konular anlatıldı.

Toplantı süresince;

- Örgütlerin yazılım süreçlerinin (Yazılım planlama, geliştirme, yapılandırma vb.) olgunluğunu de-ğerlendirme modeli olan **CMMI(Capability Maturity Model Integration)** hakkında bilgi verildi. **Tegsoft**'un **CMMI 3. seviyesinde** olduğu ve Türkiye'de bu seviyede 22 civarı firma bulunduğu söy-lendi.
- **SQL Injection** açıklığı anlatıldı.
- Projelerde isimlendirmelerin kod okunabilirliği açısından çok önemli olduğu ve isimlendirmeler de nelere dikkat edilmesi gerektiği anlatıldı. **Java**'da *sınıf isimlerinin* büyük harfle başlayıp onu takip eden her kelimenin de büyük harfle yazılması; *değişken ve metod isimlerinin* küçük harfle başlayıp takip eden kelimelerin büyük harfle yazılması; sabitlerin büyük harfle yazılması; *paket isimlerinin* **com.şi.projeadi (şi:şirket ismi)** formatında olması gerektiği belirtildi.
- Veritabanı ile ilgili genel bilgiler verildi.
- Tegsoft Topolojisi anlatıldı.

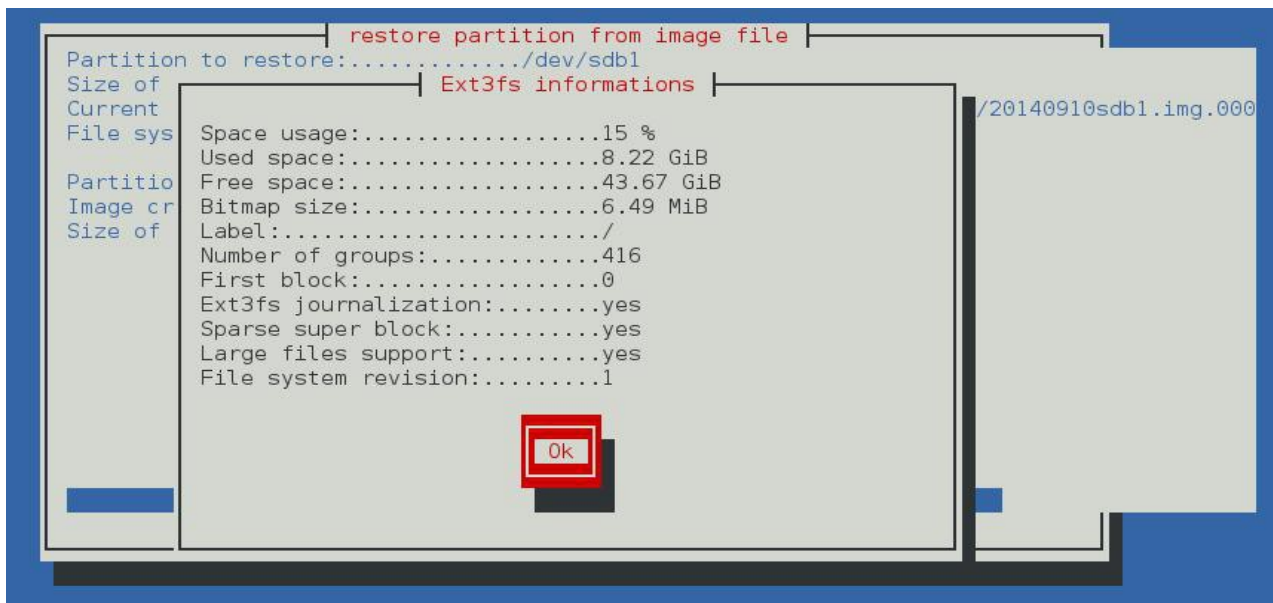


KISIM		YAPRAK NO : 21
YAPILAN İŞ	Tegsoft Sistem Kurulumu	TARİH : 17/08/2015

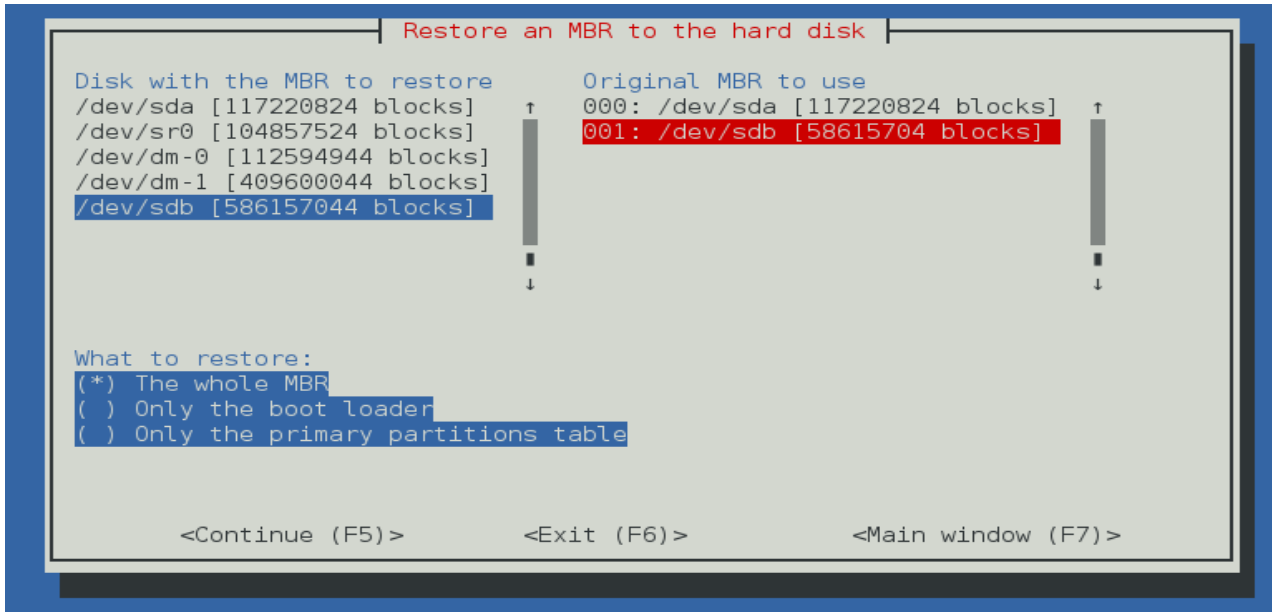
Tegsoft sisteminin sunuculara yüklenmesi ve gerekli ayarlamalarının nasıl yapılması gerektiği anlatıldı. Ardından firmalara gönderilecek olan sunuculara **Tegsoft sistem kurulumu** yapıldı.

Öncelikli olarak **Tegsoft Box** olarak adlandırılan sunucunun içinde yer alan SSD'ye *partimage* yazılımı ile önceden sistem görüntüsü alınmış Tegsoft sistemi **restore** edildi. **Restore** işlemi için terminalde aşağıdaki komutlar sırasıyla çalıştırıldı.

```
sudo su -
fdisk -l
sfdisk --force /dev/sdb < 20140910.sfdisk
umount /dev/sdb
umount /dev/sdb1
umount /dev/sdb2
partimage restore /dev/sdb1 20140910sdb1.img.000
```



sudo partimage restmbr 20140910sdb1.img.000



Restore işleminden sonra cihaz yeniden başlatılarak **network ayarları** yapıldı. (**Hostname, Primary DNS, Statik IP vs.**) Sonra terminale aşağıdaki komut girilerek **network servisi** yeniden başlatıldı.

Sunucu yeniden başlatılıp, atanan IP'si üzerinden TegSoft sistemine giriş yapıldı ve *lisans tanımlama, mevcut güncelleştirmelerin kurulumu, cihaz bilgilerinin işlenmesi* gibi işlemler gerçekleştirildi.

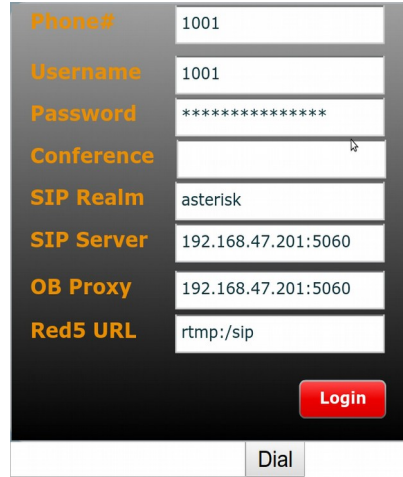
Son olarak elektrik kesintilerinde sunucunun kaldığı yerden çalışmaya devam edebilmesi için boot ayarlarından **Chipset** → **Southbridge** → **Restore AC Power** → **ON** yapılıp sunucu gönderime hazır hale getirildi.

Bu işlemlerin ardından ilgili mühendis **Red5Server** ve **Red5Phone** hakkında araştırma yapılmasını ve çalışır durumda sisteme kurulumunun yapılmasını istedi. Geriye kalan zaman boyunca **Red5Server** ve **Red5Phone** hakkında araştırma yapıldı.

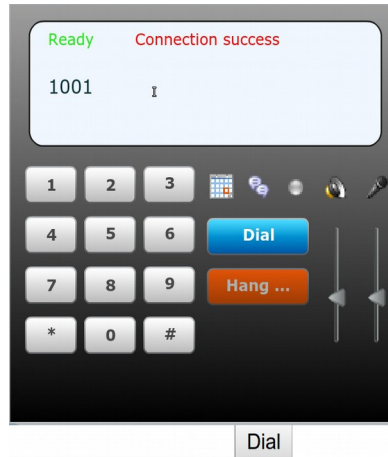
KISIM		YAPRAK NO : 22
YAPILAN İŞ	Red5Server ve Red5Phone Kurulumu	TARİH : 18/08/2015
<div data-bbox="539 293 1037 497"></div> <p>İlgili mühendis tarafından kurulumu ve çalıştırılması istenen Adobe Flash Media Server'in ücretsiz açık kaynak alternatifi olan ve media streaming server olarak kullanılan Red5Server ile onun eklentisi olarak çalışan, SIP uygulaması Red5Phone araştırıldıktan sonra kurulumu aşağıdaki şekilde yapıldı.</p> <p>Öncelikle aşağıdaki komutla Red5Server kurulumu yapıldı.</p> <p>apt-get install -y red5-server</p> <p>Ardından aşağıdaki komutla Red5Server başlatıldı.</p> <p>service red5-server start</p> <p>Böylece Red5Server http://localhost:5080/ üzerinden çalışır hale geldi.</p> <div data-bbox="261 1037 873 1624"><p>This page is used to test the proper operation of the Red5 server after it has been installed. If you can read this page it means that the Red5 server installed at this site is working properly.</p><p>If you would like to watch an instructional video on Red5 and have access to YouTube, click here</p><div data-bbox="715 1196 879 1332"><p>HTTP Status 404 - /vod/index.html</p><p>Servlet Status report</p><p>Message: /vod/index.html</p><p>Description: The requested resource (/vod/index.html) is not available.</p><p>Apache/2.2.9 (Ubuntu)</p></div><p>If you prefer to jump right in, follow these steps:</p><ul style="list-style-type: none">• Debian "red5-server" package doesn't contains demos or installer webapps. Please note that installer and idemos webapps are for demonstration purpose only and should never be installed on a public red5 server (no security at all in those applications).<p>Furthermore, they contains non-free stuffs:</p><ul style="list-style-type: none">• *.swf binary-only (Flash Player) files• *.flv movies trailers like Avatar / Toy Story 3<p>As root, you can install idemos (SWF files) and installer webapp, by issuing:</p><pre>wget http://www.red5.org/downloads/1.0/red5-1.0.0-RC1.zip unzip red5-*.tar.gz cd red5-*/ cp -R webapps/root/demos /var/lib/red5/webapps/root/demos cp -R webapps/installer /var/lib/red5/webapps/installer find /var/lib/red5/webapps -type d -exec chmod 755 {} \; cd .. rm -rf red5-*</pre><p>Excerpt from /usr/share/doc/red5-server/README.Debian</p><ul style="list-style-type: none">• Install a ready-made application• Launch a demo<p>Further information about Red5 can be found at any of these links: homepage wiki</p><p>Be sure to subscribe the mailing list to get help or to be notified about new versions. You can also use the mailing list to ask questions about Red5.</p></div> <p>Red5Phone eklentisi indirilerek aşağıda yolu belirtilen klasör içerisine kopyalandı.</p> <p>/usr/share/red5/webapps</p> <p>Sonrasında Red5Server aşağıdaki komutla yeniden başlatılarak Red5Phone çalışır hale getirildi.</p> <p>/etc/init.d/red5-server restart</p>		

Ardından aşağıdaki bağlantı açılarak **Red5Phone'un** giriş ekranı açıldı.

<http://localhost:5080/sip/flex/index.html>

A login form for Red5Phone. It has a dark background with orange labels for each field. The fields are: Phone# (1001), Username (1001), Password (masked with asterisks), Conference (empty), SIP Realm (asterisk), SIP Server (192.168.47.201:5060), OB Proxy (192.168.47.201:5060), and Red5 URL (rtmp:/sip). There is a red 'Login' button at the bottom right and a 'Dial' button below the form.

Login parametreleri ile ilgili araştırma yapıldı. İçerisinde **Asterisk** çalışan **ARGE** sunucularından birinin **IP adresi** ve **SIP portu** alındı. (**192.168.43.201:5060**) Ardından dahili numaralardan birinin giriş bilgileri alındı. (**username & phone = 1001**) ve bu bilgilerle login işlemi gerçekleştirildi.

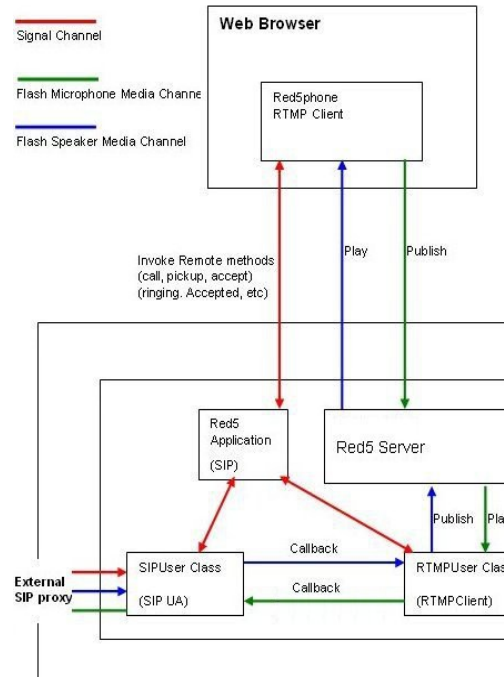
The Red5Phone interface after a successful login. It shows a status bar at the top with 'Ready' in green and 'Connection success' in red. Below this, the number '1001' is displayed. A numeric keypad is visible with buttons for digits 1-9, *, 0, and #. There are also buttons for 'Dial' (blue) and 'Hang ...' (orange). A 'Dial' button is also located below the keypad.

Yukarıdaki şekilde bir telefon ekranı geldi, şirketçi dahili telefonlar tarayıcı ekranından aranarak çalışıp çalışmadığı kontrol edildi. Gayet başarılı çalıştı.

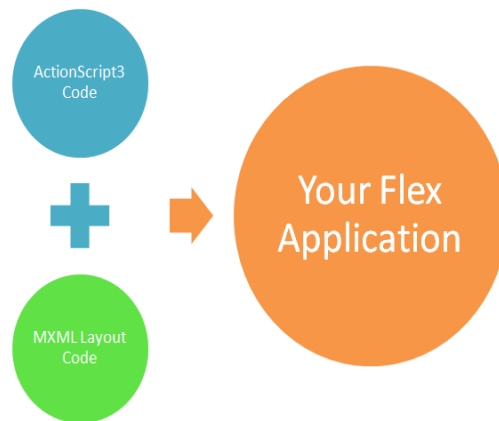
Bu işlemlerden sonra ilgili mühendis **Red5Phone'un** kodunun incelenmesi ve yapısının araştırılması isteyince bu doğrultuda bir çalışma yapıldı.

KISIM		YAPRAK NO : 23
YAPILAN İŞ	Apache Flex Framework I	TARİH : 19/08/2015

Red5Phone projesi ayrıntılı olarak incelenince oldukça kompleks bir yapıya sahip olduğu anlaşıldı. **C-cross platform destekli** zengin internet uygulamalarının **Adobe Flash platformu** üzerinde geliştirilmesi ve dağıtılması amacıyla **Adobe Systems** tarafından yayımlanıp, daha sonra açık kaynak olarak **Apache Foundation**'a devredilen yazılım geliştirme kiti olan **Apache Flex** kullanılarak yazılan **Red5Phone**'un genel yapısı aşağıdaki şekildedir.

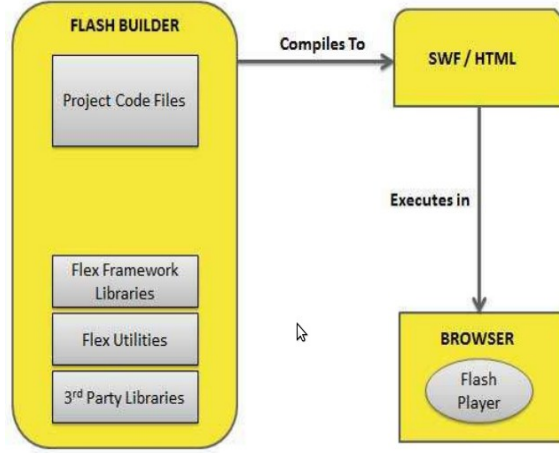


Red5Phone'la ilgili destek sitelerinin kapanmış ve dokümantasyonun yok deneyecek kadar az olmasının yanında **Apache Flex**'in kendi yapısı dışında ciddi bir **ActionScript** bilgisi de gerektirmesi nedeniyle ilk olarak **Apache Flex Framework**'üne çalışılmaya başlandı.



MXML adında, **XML tabanlı işaretleme dili** ile grafik kullanıcı arayüzleri oluşturulan **Apache Flex Framework**'ünün **ActionScript** ile programlanabilmekle birlikte, **Flex** uygulamalarının platform bağımsız olup, **Flash Player** destekleyen tarayıcılar ile **Android, IOS, Blackberry** mobil işletim sistemlerinde sorunsuz çalışabilir durumda olduğu görüldü.

Java, Spring, Hibernate, PHP, Ruby, .NET, Adobe ColdFusion, REST, SOAP, JSON, JMS ve *AMF* gibi sunucu tabanlı teknolojilerle interaktif şekilde çalışabilen *Apache Flex* projeleri derlenince *SWF* uzantılı dosyalara dönüştüğü öğrenildi.



Gün boyunca *Apache Flex*'e çalışılmaya devam edildi. Örnek Apache Flex uygulamaları incelendi.

KISIM		YAPRAK NO : 24
YAPILAN İŞ	Apache Flex Framework II	TARİH : 20/08/2015
<p><i>Apache Flex</i> çalışılmaya devam edildi. <i>Apache Flex</i> projeleri için en iyi derleyici olan <i>Adobe Flash Builder</i>'ın sadece <i>Windows</i> altında çalışması nedeniyle <i>Red5Server</i> ve <i>Flash Builder Windows</i> ortamına kuruldu. Ancak <i>Red5Server Windows</i> üzerinde stabil çalışmayınca, <i>Flex</i> projelerinin <i>Ubuntu</i>'da nasıl derlenebileceği araştırıldı.</p> <p>İlk olarak <i>Apache Flex SDK</i>'sının <i>Ubuntu Installer</i>'ı indirilmeye çalışıldı ancak indirme linkleri çalışmadı. Bu yüzden <i>Apache Ant</i> yardımı ile <i>SDK</i>'nın kurulumu üzerine yoğunlaşıldı.</p> <p>Aşağıdaki komutlarla <i>SDK</i> indirildi ve açıldı.</p> <pre>wget https://builds.apache.org/job/flex-sdk_release/lastSuccessfulBuild/artifact/out/apache-flex-sdk-4.12.0-bin.tar.gz</pre> <pre>tar xvf apache-flex-sdk-4.12.0-bin.tar.gz</pre> <p>Aşağıdaki şekilde <i>Apache Ant</i> yüklendi.</p> <pre>sudo apt-get update sudo apt-get install ant</pre> <p><i>Apache Ant</i>, <i>Java</i>'yı bulamadı. Bunun üzerine <i>/etc/environment</i> dosyasına <i>Java ortam değişkeni</i> eklendi.</p> <pre>JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-8-oracle"</pre> <p>Ancak <i>Apache Ant</i> yine hata verdi. Biraz araştırılınca <i>Apache Ant</i>'ın da ortam değişkeninin eklenmesi gerektiği farkedildi.</p> <pre>ANT_HOME=/usr/share/ant</pre> <p><i>Apache Ant</i>'ın ortam değişkeni de eklendikten sonra aşağıdaki komutlarla <i>Apache Flex SDK</i>'sı yüklendi.</p> <pre>cd apache-flex-sdk-4.12.0-bin/ ant -f installer.xml -Dair.sdk.version=2.6</pre> <p>Komut satırında <i>mxmclc</i> “<i>derlenecek mxml dosyası</i>” komutu çalıştırıldığında hata verdi. <i>Flex SDK</i>'sının da ortam değişkeni eklenince hata giderildi.</p> <pre>FLEX_SDK_HOME=/usr/local/flash-builder/flex_sdk_4.6/lib</pre> <p>Yukarıdaki işlemler ve hatalar çok fazla zaman aldı ancak <i>mxml</i> dosyalarının <i>Ubuntu</i> ortamında derlenebilmesi için gerekli <i>mxml compiler</i>'ı yüklenmiş oldu. Gün boyunca örnek kodlar derlenerek <i>Apache Flex</i> çalışılmaya devam edildi. <i>Apache Flex</i>'de görsel arayüz bileşenleri ve style özellikleri araştırıldı. Sonrasında <i>ActionScript3</i> çalışılmaya başlandı.</p>		
KONTROL SONUCU		

KISIM		YAPRAK NO : 25
YAPILAN İŞ	ActionScript	TARİH : 21/08/2015
<p>Öğleye kadar <i>Adobe Developer Connection / ActionScript Technology Center</i> üzerindeki <i>Learning ActionScript 3</i> sayfasından ActionScript'in temel özelliklerine bakıldı. Syntax, veri türleri, değişken ve fonksiyon tanımlamaları vs. gibi sayfada yer alan birçok konuya çalışıldı.</p> <p>ActionScript'in genel olarak JavaScript'e benzemesi anlaşılmasını kolaylaştırdı. Ancak tür tanımlamalarının postfix olarak aşağıdaki formatta oluşu biraz farklı geldi.</p> <pre>private var publishName:String= null; private var conferenceFlag:Boolean = false; private function getPublishName():String { return publishName; }</pre> <p>ActionScript'e biraz hakimiyet kazandıktan sonra Red5Phone projesindeki ActionScript kodları incelenmeye başlandı. Kodlar arasında yer alan bilinmeyen ifadeler araştırılarak genel mantık öğrenildi. SIP ile ilgili anlaşılmayan yerler ise ilgili mühendise danışıldı.</p> <p>İlgili mühendis, şirket web sitesini ziyaret eden kullanıcıların tarayıcı üzerinden doğrudan şirket numarasını arayabilmeleri için Red5Server ve Red5Phone'dan yararlanılarak Click2Call(TıklaKonuş) projesi oluşturulmasını istedi.</p> <p>Öğleden sonra ise HTML5 Player'ın Tegsoft sistemine entegrasyonu için toplantı yapıldı. Genel olarak ZK Framework'ünün Tegsoft üzerinde nasıl ve ne amaçla kullanıldığı gösterildi. Tegsoft yazılımında kullanılan eski sürüm ZK Framework'ünün HTML5 desteği sıkıntı oluşturdu. Biraz araştırma yapıldıkça ses dosyalarının oynatılması sağlandı. Ancak ses kayıtlarına ait infografik resmin ilgili yerine tıklandığında o an ki zamana geçişi için kullanılan JavaScript kodları ZK Framework'ünden dolayı çalışmadı. Birçok alternatif denendi ancak bir çözüm bulunamadı. Ses kayıtlarına ait infografik resimlerin, HTML5 Player'a verilmesi de ayrı bir sorun teşkil etti. Bu yüzden HTML5 Player entegrasyonu Tegsoft Akademi'nin gelecek haftaki eğitiminden sonrasına ertelendi.</p>		
KONTROL SONUCU		



KISIM		YAPRAK NO : 26
YAPILAN İŞ	Proje Derleme ve Sonrası Düzenlemelerinin Otomatikleştirilmesi	TARİH : 24/08/2015

red5phone.mxml derlendikten sonra oluşan *red5phone.swf* dosyasının **red5server**'in eklenti klasöründe ilgili yerlere taşınması gerekmektedir. Ayrıca tarayıcı flash çerezleri tuttuğu için dosya üzerinde yapılan değişiklikler ancak tarayıcı çerezleri silindiği zaman algılanabilmekteydi. Ve her derleme işleminden sonra da **red5server**'in yeniden başlatılması gerekti. Her derleme işleminden sonra bu işlemlerin yapılması bir zaman kaybına yol açtığı için aşağıdaki **Red5PhoneCompile.sh** adlı **shell script**'i yazılarak bazı işlemler otomatikleştirildi.

```

echo "Derleme islemi yapiliyor..."
echo "-----"
mxmclc -compatibility-version=3 /var/lib/red5/webapps/sip/flex/src/red5phone.mxml

echo "-----"
echo "Derlenen dosyalar Red5 Server için düzenleniyor..."
echo "-----"

rm /var/lib/red5/webapps/sip/flex/red5phone.swf
cp /var/lib/red5/webapps/sip/flex/src/red5phone.swf /var/lib/red5/webapps/sip/flex/red5phone.swf
chmod 777 /var/lib/red5/webapps/sip/flex/red5phone.swf

echo "-----"
echo "Chromium cerezleri temizleniyor..."
echo "-----"
rm -rf /home/feux07/.config/chromium/Default/
rm -rf /home/feux07/.cache/chromium

echo "-----"
echo "RED5 SERVER yeniden baslatiliyor..."
echo "-----"
service red5-server restart

echo "-----"
echo "RED5 SERVER baslatildi..."
echo "-----"

echo "Sleeping three seconds..."
echo "-----"
sleep 3

echo "-----"
echo "localhost:5080/sip sayfasi chromium-browser ile aciliyor..."
echo "-----"
chromium-browser --user-data-dir=~/.config/chromium/Default "http://localhost:5080/sip"

```

sudo chmod u+x Red5PhoneCompile.sh ile **Red5PhoneCompile.sh** dosyasına çalıştırma yetkisi verilerek çalıştırıldığında bir sonraki sayfadaki gibi bir çıktı alınmakta.

```
root@feux07-Dell-System-XPS-L502X: /home/feux07
root@feux07-Dell-System-XPS-L502X:/home/feux07# chmod u+x /home/feux07/Desktop/Red5PhoneCompile.sh
root@feux07-Dell-System-XPS-L502X:/home/feux07# '/home/feux07/Desktop/Red5PhoneCompile.sh'
Derleme islemi yapiliyor...
-----
Loading configuration file /usr/local/flash-builder/flex_sdk_4.6/frameworks/flex-config.xml
Required RSLs:
  http://fpdownload.adobe.com/pub/swz/flex/4.6.0.23201/framework_4.6.0.23201.swz with 1 failover.
  http://fpdownload.adobe.com/pub/swz/tlf/2.0.0.232/textLayout_2.0.0.232.swz with 1 failover.
  http://fpdownload.adobe.com/pub/swz/flex/4.6.0.23201/mx_4.6.0.23201.swz with 1 failover.
/var/lib/red5/webapps/sip/flex/src/red5phone.swf (716554 bytes)
-----
Derlenen dosyalar Red5 Server için düzenleniyor...
-----
Chromium cerezleri temizleniyor...
-----
RED5 SERVER yeniden baslatiliyor...
-----
* Restarting Flash streaming server red5-server
-----
RED5 SERVER baslatildi...
-----
Sleeping three seconds...
-----
localhost:5080/sip sayfasi chromium-browser ile aciliyor...
-----
Using PPAPI flash.
[9552:9552:0907/103715:ERROR:desktop_window_tree_host_x11.cc(1478)] Not implemented reached in void views
::DesktopWindowTreeHostX11::MapWindow(ui::WindowShowState)
ATTENTION: default value of option force_s3tc_enable overridden by environment.
[WARNING:flash/platform/pepper/pep_module.cpp(63)] SANDBOXED
Vector smash protection is enabled.
root@feux07-Dell-System-XPS-L502X:/home/feux07#
```

KISIM		YAPRAK NO : 27
YAPILAN İŞ	Inbound Çağrı Merkezi Eğitimi	TARİH : 25/08/2015

Tegsoft Academy'nin Inbound Çağrı Merkezi eğitimine katılım sağlandı. İlk seansta IBM Türkiye, Risc Mimarisi kullanılarak geliştirilen IBM Power Sistemleri'ni anlatıldı. Büyük veri ve analiz işlemleri için ideal olan ve %99,7 oranında iş sürekliliğine sahip IBM Power Sistemleri'nin, Tegsoft Sistemleri ile yapılan test çalışmalarında Intel Von Neuman Mimarili sistemlere göre, db2 ve Java bazında yüzde kat daha hızlı çalıştığı söylendi. AIX, RedHat gibi işletim sistemleri ile tam uyumlu olan IBM Power Sistemlerinin teknik özellikleri hakkında bilgi verildi. 20 core/40 sanal çekirdek ile çalışan Intel Sistemlerine göre 20 core/160 sanal çekirdek ile çalışan IBM Power Sistemleri'nin iş yüküne göre çok hızlı çalışabildiği; ayrıca Risc Mimarisin çalıştıkça hızlanan bir mimari olduğu anlatıldı.

Öğleden sonraki ilk seansta Tegsoft'un doğuşu-gelişimi anlatıldı. %100 yerli bir sistem olan Tegsoft yazılımının giderek Dünya üzerindeki pazar payını artıracak bilgisi verildi.

Sonraki seansta ise Inbound Çağrı Merkezi eğitimi verildi. Tek kullanıcı adı ve şifre ile tüm uygulamalara erişim sağlanmasına imkan veren LDAP(LightweightDirectoryAccessProtocol) protokolü anlatıldı. Tegsoft yazılımı üzerinden gelen çağrılarının yönetimi ile ilgili bilgi verildi.



KISIM		YAPRAK NO : 28
YAPILAN İŞ	Outbound Çağrı Merkezi Eğitimi	TARİH : 26/08/2015

Gün boyunca **Outbound Çağrı Merkezi Eğitimi** verildi. *Giden arama, SMS ve e-mail gönderme* gibi Tegsoft Sistem özellikleri anlatıldı. **TTS(Text To Speech)** ile yazılı bir metnin sesli aramaya dönüştürülmesi, excel içerisinde belli bir formatta kayıtlı olan kişi listesine toplu arama, toplu SMS ve e-mail gönderimi özellikleri ve bunların spesifik ayarları gösterildi.

tegsoft
Academy

Sayın Fethi Erdinç UZUN

Tegsoft Academy tarafından "**Periyodik Eğitimler Serisi - 2015**" eğitimleri kapsamında
26 Ağustos 2015 günü düzenlenen **Outbound Çağrı Merkezi** eğitimine
katılım sağlayarak bu belgeyi almaya hak kazanmıştır.


Mehmet Eray GÜRSOY
Yazılım Geliştirme Müdürü
tegsoft

KONTROL SONUCU

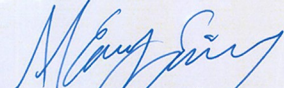
KISIM		YAPRAK NO : 29
YAPILAN İŞ	Talep & Şikayet Modülü Eğitimi	TARİH : 27/08/2015

Gün boyunca **Talep & Şikayet Modülü Eğitimi** verildi. Müşteriden gelen talep veya şikayetlerin nasıl yönetileceği, nasıl talep oluşturulabileceği, gelen taleplerin nasıl ve kimlerce değerlendirilmesi gerektiği anlatıldı. **Twitter** ve **Facebook** gibi sosyal medya ortamlarından gelen talep ve şikayetlerin **Talep & Şikayet Modülü** ile yönetimi ve değerlendirilmesi örnekleri verildi.



Sayın Fethi Erdinç UZUN

Tegsoft Academy tarafından “**Periyodik Eğitimler Serisi – 2015**” eğitimleri kapsamında **27 Ağustos 2015** günü düzenlenen **Talep & Şikayet Modülü** eğitimine katılım sağlayarak bu belgeyi almaya hak kazanmıştır.


Mehmet Eray GÜRSOY
Yazılım Geliştirme Müdürü

tegsoft

KISIM		YAPRAK NO : 30
YAPILAN İŞ	Click2Call Projesi için Görsel Arayüz Oluşturulması	TARİH : 28/08/2015

Click2Call Projesi için Adobe Flash Builder ile aşağıdaki görsel arayüz oluşturuldu.



Click2Call uygulaması, şirket web sitesini ziyaret eden kullanıcıların tarayıcı üzerinden doğrudan şirket numarasını arayabilmeleri için kullanılacağı için **Red5Phone**'nun sadece giden arama özellikleri kullanıldı. Geri kalan tüm kod ve dosyalar ayıklandı.

Farklı firmalar için ayrı ayrı derleme yapmamak için aranacak numaranın url'den parametre alınması daha mantıklıydı. Bu nedenle ActionScript'le url'den nasıl parametre alınabileceği araştırıldı. Buna yönelik **www.websitesi.com?=telefonnumarasi** şeklindeki **url**'den *telefon numarasını* geriye döndüren aşağıdaki **getUrlParameters()** fonksiyonu yazıldı.

```
public function getUrlParameters():String
{
    var urlArray:Array;
    var url:String = ExternalInterface.call("window.location.search.toString");
    if (url){
        urlArray=url.split("=");
    }
    return urlArray[1];
}
```

Bu fonksiyon **doCall()** fonksiyonuna verilerek aranacak numaranın **url**'den alınması sağlanmış oldu.

Aranmakta olan numaranın arayüzde gözükmesi için ise **PhoneCanvas.mxml** arayüz dosyasındaki numara etiket değerine **url**'den alınan numara verildi.

```
init()
{
    ...
    phoneCanvas.dialnumTxt.text=phoneCanvas.getUrlParameters();
    ...
}
```



KISIM		YAPRAK NO : 31
YAPILAN İŞ	Ayarların XML Dosyasından Alınması	TARİH : 31/08/2015
<p>Click2Call uygulamasında farklı ayarlar için ayrı ayrı derleme yapmamak için sunucu ve kullanıcı ayarlarının harici bir XML dosyasından alınması istendi. Buna yönelik ActionScript'le XML'den nasıl veri alınabileceği araştırılarak aşağıdaki formattaki config.xml dosyasından ilgili verileri çeken fonksiyon yazıldı.</p> <pre> <?xml version="1.0"?> <config> <red5Url>rtmp:/sip</red5Url> <sipRealm>asterisk</sipRealm> <sipServer>192.168.47.201:5060</sipServer> <obProxy>192.168.47.201:5060</obProxy> <phone>telefon</phone> <username>kullanıcı adı</username> <password>şifre</password> <useEncryptedPwd>1</useEncryptedPwd> </config> private function onComplete(event:Event):void { configXML = new XML(event.target.data); red5Url = configXML.red5Url[0]; sipRealm = configXML.sipRealm[0]; sipServer = configXML.sipServer[0]; obProxy = configXML.obProxy[0]; phone = configXML.phone[0]; username = configXML.username[0]; password = configXML.password[0]; configUseEncryptedPwd = (parseInt(configXML.useEncryptedPwd[0]) == 1); } Ardından presetup() fonksiyonunda URLRequest() ile çekilen config.XML bu fonksiyona verilerek arayüzün yüklenmesi aşamasında ilgili verilerin setlenmesi sağlanmış oldu. public function presetup():void { var loader:URLLoader = new URLLoader(); var request:URLRequest = new URLRequest("config.xml"); loader.load(request); loader.addEventListener(Event.COMPLETE, onComplete); } </pre>		
KONTROL SONUCU		