Respostas exercícios SIColetaLixo

2. O projeto deve usar o ciclo de vida Modelo de Prototipação Evolucionaria.

Nas informações mencionadas no texto, podemos perceber que o proprietário da empresa precisa de algo para ser usado rápido, e que não está decidido se precisará de outros recursos de sistemas de informação. Sendo assim, precisaremos de um modelo de projeto que seja flexível, como é o caso do MPE.

Com a Prototipação Evolucionaria, é possível criar e validar protótipos e a partir daí constrói-se uma a solução definitiva, mas os protótipos não necessariamente são descartados. Eles podem ser usados futuramente. Além disso, o projeto é desenvolvido por partes, o que faz sentido no caso pois o proprietário necessita de um começo para uma solução de uma forma rápida. A parte do plano rápido do projeto dá a ideia inicial de como será tratado, enquanto em um curto espaço de tempo já temos o projeto iniciado, o que o torna um **método ágil.**

3. A partir das informações que foram obtidas no texto, o SCRUM pode sim ser utilizado. Ele é um método ágil e não possui a necessidade de ter **todos** os requisitos para ser iniciado. A escalação dos colaboradores e responsabilidade de cada equipe é definida previamente, mas não é fixa. Neste caso, se julgado necessário, pode se alterar. Quando uma parte do projeto se acaba, é retornado as críticas (tanto boas como pontos a melhorar), e isso permite manter sempre um controle do que está sendo feito.

4. A equipe seria composta por:

1 Product Owner, que é responsável por entregar as partes e os protótipos que foram finalizados e receber o feedback;

1 Scrum Master, que é o colaborador responsável pelo acompanhamento dos times, verificação e orientação para que sempre deem conta de entregar aquilo que foi alinhado e definido previamente. O Scrum Master também é responsável manter os times seguindo o método Scrum

1 Squad formado por colaboradores que forem recrutados devidos as suas competências e que estejam alinhados com as partes dos processos.

5.