

## EDUCACIÓN

### •Universidad Nacional de San Agustín

2020 - Presente

*Licenciatura en Ciencias de la Computación (Esperado en 2024)*

## EXPERIENCIA

### •Smart Tech solutions

2021 - 2022

*Desarrollador Fullstack*

Arequipa

- Trabaje para el proyecto de unamanito el cual quedo como finalistas del Concurso de Innovación Tecnológica "eAwards Perú 2022" por NTT DATA.
- Lideré el diseño y la implementación de la interfaz de usuario, asegurando una experiencia amigable y eficiente para los clientes que utilizan los servicios de cambio de moneda de Intisol.
- Desarrollé el backend de Dolarsol Subastas, una destacada plataforma de subastas digitales en Perú, facilitando una experiencia de usuario eficiente y segura.
- Lideré el diseño e implementación de las funcionalidades clave del backend, asegurando una gestión eficiente y segura de la información relacionada para una agencia de viajes especializada en turismo.

### •Neax

2023 - Presente

*Desarrollador Backend*

Arequipa

- Proyecto SUSSI , sistema de facturación inteligente
- Diseño e implementación del backend para el sistema, centrado en la gestión eficiente del registro de asistencia y horas, optimizando los procesos internos de la organización.

## PROYECTOS PERSONALES

### •Habla barrio

2022

*Desarrollo de plataforma para quejas ciudadanas con envío automático a municipalidades.*

- Herramientas y Tecnologías Utilizadas: Node.js, PostgreSQL, Here Maps
- Implementación de plataforma para recepción de quejas ciudadanas, mejorando la comunicación con las municipalidades y promoviendo la resolución eficiente de problemas locales.

### •Cobox

2023

*Entorno interactivo y educativo para niños con problemas de lenguaje*

- Herramientas y Tecnologías Utilizadas: Unity
- Desarrollo de un juego de realidad virtual diseñado para apoyar a niños con dificultades en el lenguaje, proporcionando un entorno interactivo y educativo para mejorar sus habilidades comunicativas.

## LOGROS ACADÉMICOS

### • Comparative Analysis of the main Graph Coloring Algorithms

2021

*Conference Paper presentado en IEEE Colombian Conference on Communications and Computing. [Link]*

## HABILIDADES TÉCNICAS E INTERÉSES

**Languages:** C++ , python , javascript , php , kotlin , java

**Frameworks:** Django , Vue.js , Node.js , React.js , Nuxt.js

**Base de datos:** PostgreSQL, MySQL

**Control de versiones:** Git, Github

**Habilidades blandas:** Comunicación efectiva, Trabajo en equipo, Resolución de problemas, Adaptabilidad

**Áreas de Interés:** Programación competitiva , Inteligencia Artificial , Blockchain , Algoritmia

**Idiomas:** Español , Ingles B1