

MBP207

Görsel Programlama 2

Kırtasiye uygulaması
sunumu

Melih USLU

Fevzi ATAK

04.12.2024



**İZMİR EKONOMİ
ÜNİVERSİTESİ**

Projenin amacı

Bu proje, bir **kırtasiye mağazası** için **ürün yönetim** uygulamasıdır. Uygulama, kullanıcıların ürünleri **eklemelerine**, **güncellemelerine**, **silmelerine** ve **görsellerini** yönetmelerine olanak tanır. **PyQt5** ile geliştirilen bu masaüstü uygulaması, **MySQL** veritabanı kullanarak ürün bilgilerini depolar ve yönetir.



Projenin temel işlevleri

Ürün Ekleme:

Kullanıcı, ürün adı, fiyatı ve görsel yolu gibi bilgileri girerek yeni ürünleri veritabanına ekler.

Ürün Güncelleme:

Mevcut bir ürünü güncellemek için, kullanıcı ürünün mevcut bilgilerini görüntüleyebilir ve gerekli değişiklikleri yaparak günceller.

Ürün Silme:

Kullanıcı, veritabanındaki ürünleri silebilir.

Ürün Görseli Yönetimi:

Her ürün için bir görsel yolu belirlenir ve bu görseller, uygulamanın arayüzünde gösterilir.

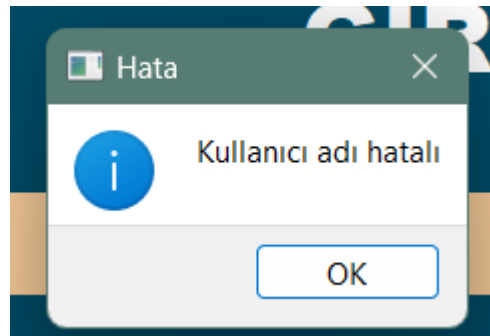
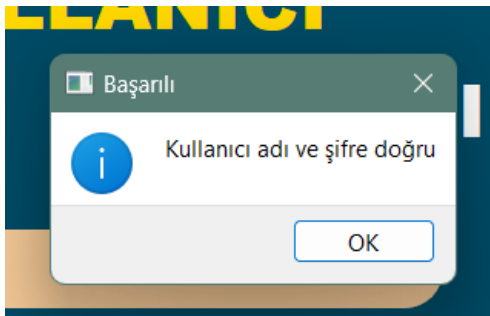
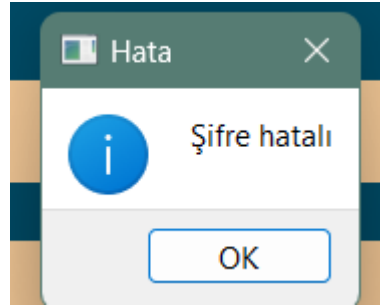
Dinamik Arayüz:

Ürünlere ait butonlar (güncelleme ve silme) dinamik olarak arayüze eklenir.

Kullanıcı bir ürünü silip güncellediğinde, arayüz otomatik olarak güncellenir.

Giriş sayfası

Messagebox kullanımı

A screenshot of a web application window titled 'Kullanıcı Girişi' (User Login). The background is a dark teal color. At the top, the title 'KULLANICI GIRISI' is displayed in large, bold, yellow and white letters. Below the title, there are two input fields with orange borders and rounded corners. The first field is labeled 'Kullanıcı adı' (Username) and the second is labeled 'Şifre' (Password). Below these fields, there are two orange buttons with white text: 'Çıkış Yap' (Logout) and 'Giriş Yap' (Login). The window has a standard Windows title bar with a green header, a minimize button, a maximize button, and a close button.

Ana sayfa

