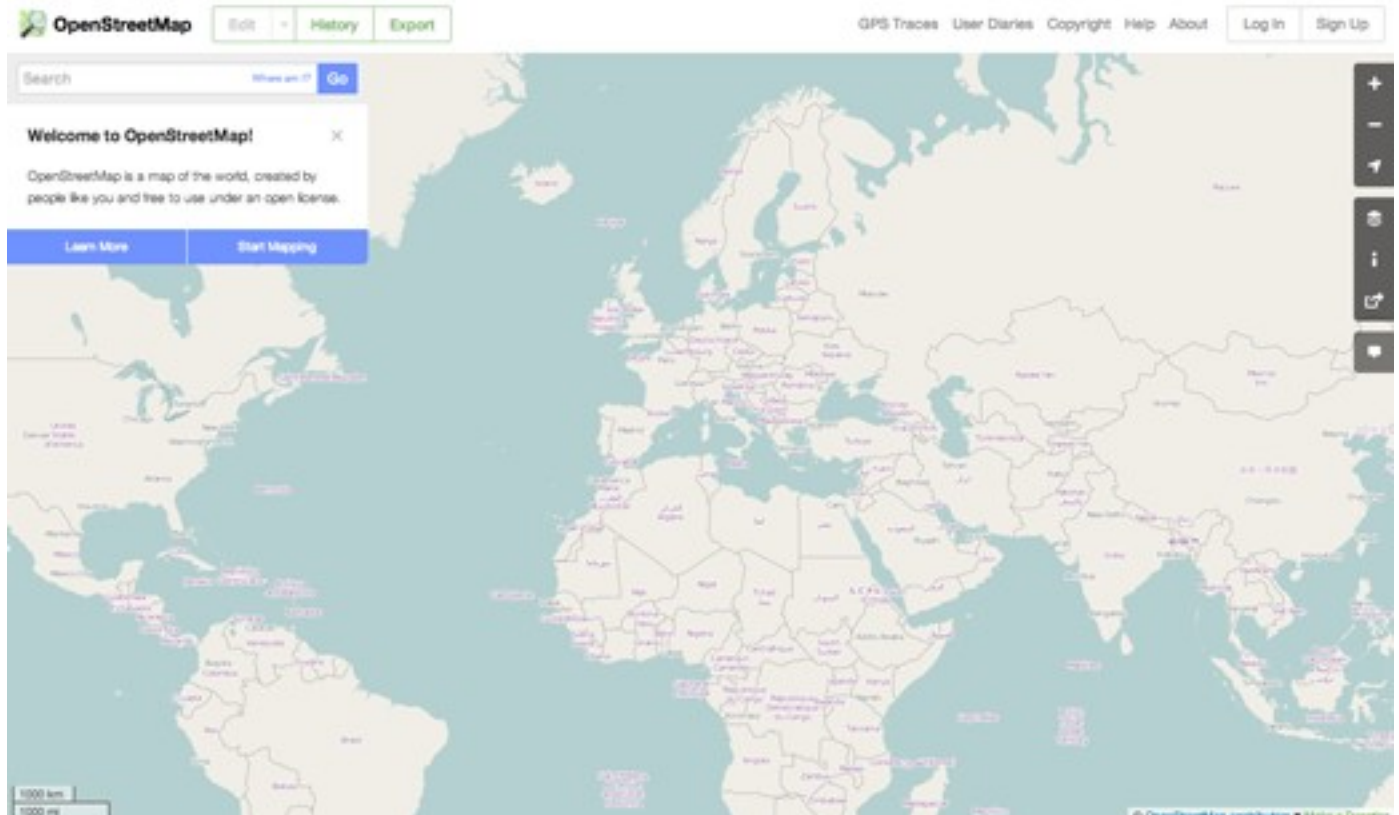


# LearnOSM

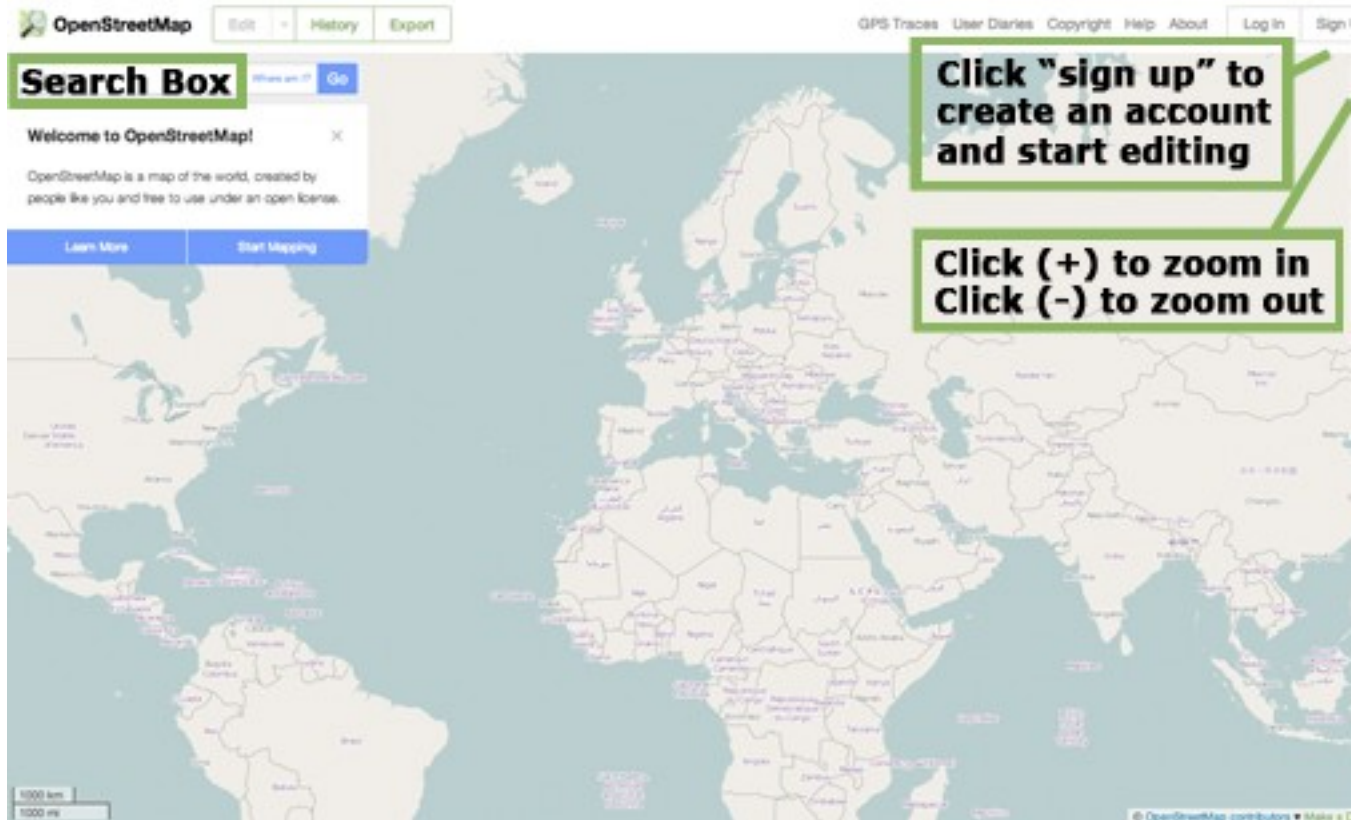
## OpenStreetMap を始めよう

この章では OpenStreetMap ウェブサイトの使い方 - サイトの閲覧、印刷、ユーザアカウントの登録 - を紹介します。アカウントを登録したあとは、地図の上に最初のポイントを登録してみましょう。



## OpenStreetMap ウェブサイトの表示

- ・ コンピュータの電源が入っていて、インターネットへの接続ができることを確認してください。(この文章をオンラインで見ているのなら、接続は大丈夫です！)
- ・ ブラウザを起動し、OpenStreetMap ウェブサイトを表示させてみましょう。Firefox や Chrome、Opera、Internet Explorer など、あなたがいつも使っているブラウザを起動してください。
- ・ ウィンドウの上部に表示されているアドレスバーに、"[www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org)"と入力します。
- ・ ページの読み込みが完了すると、以下のようなページが表示されます。:



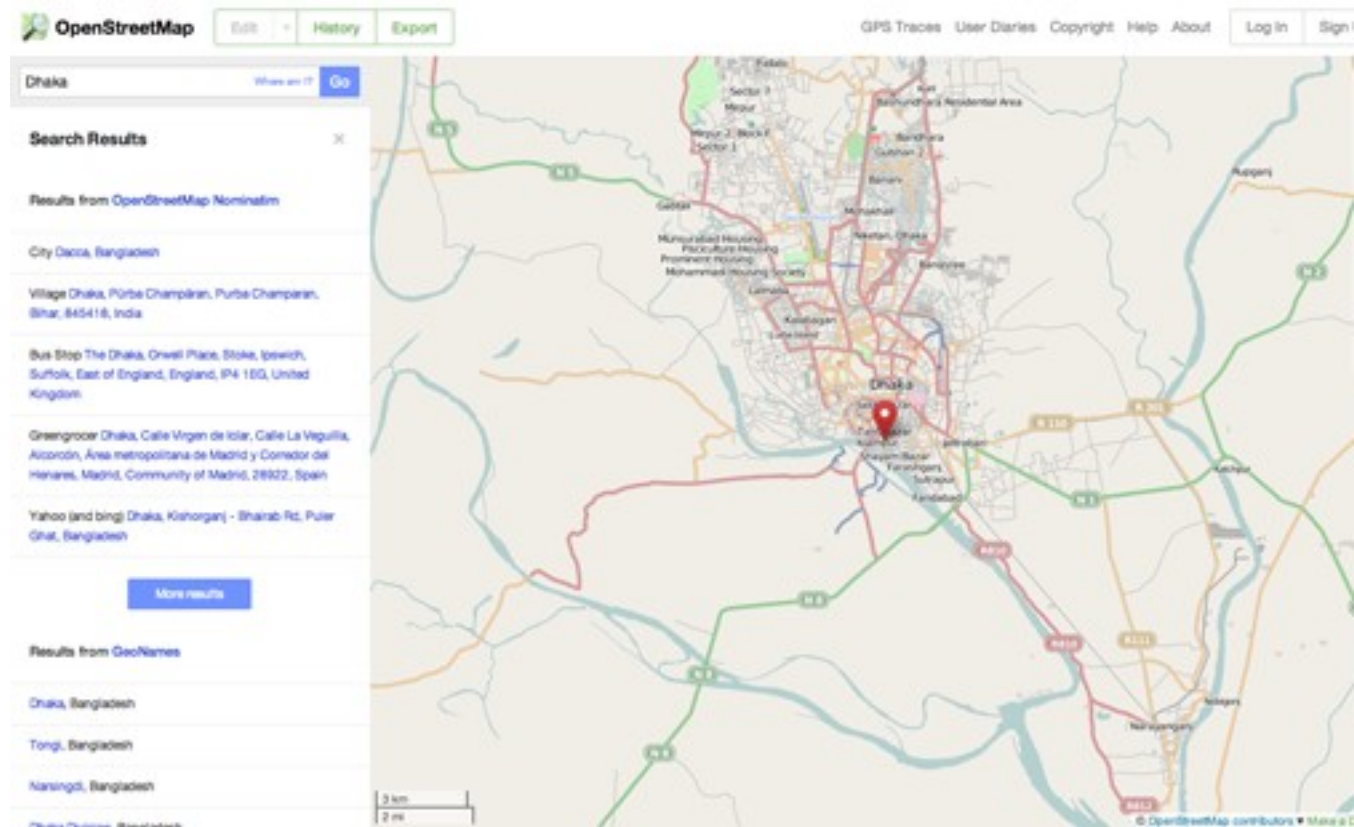
## 地図の操作方法

- 表示された画面で最も目に付くのは地図でしょう。地図の表示位置を移動させるには、マウスの左ボタンをクリックし、クリックを続けたままマウスを動かしてください。



- マウスにスクロールホイールが付いている場合は、ホイールを回転させることで地図の縮尺を変更することができます。ホイールが無い場合は、地図の左上に表示されている + と - のボタンをクリックしてください。
- 場所を検索するには、画面の左側に配置されている"検索"ボックスを左クリックします。(上記の図を参照)あなたの街や村の名前を入力し、エンターキーを押し

てください。地図の領域の左側に検索結果が表示されます。対象と思われる場所を選んでクリックしてみてください。選択された場所へ地図が移動し、表示が切り替わります。

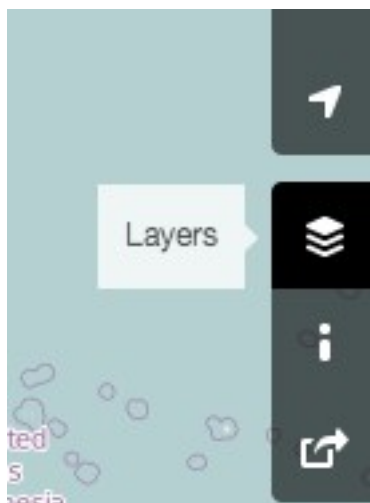


## 地図表示スタイルの変更

OpenStreetMap には世界中から収集された地理データが集まっています。データの格納先となるデータベースは1つですが、そのデータは多種多様なスタイルで表現されています。いくつかの地図"スタイル"が OSM ウェブサイトでも閲覧可能です。

- 地図表示画面右側のレイヤーボタンをクリックします。



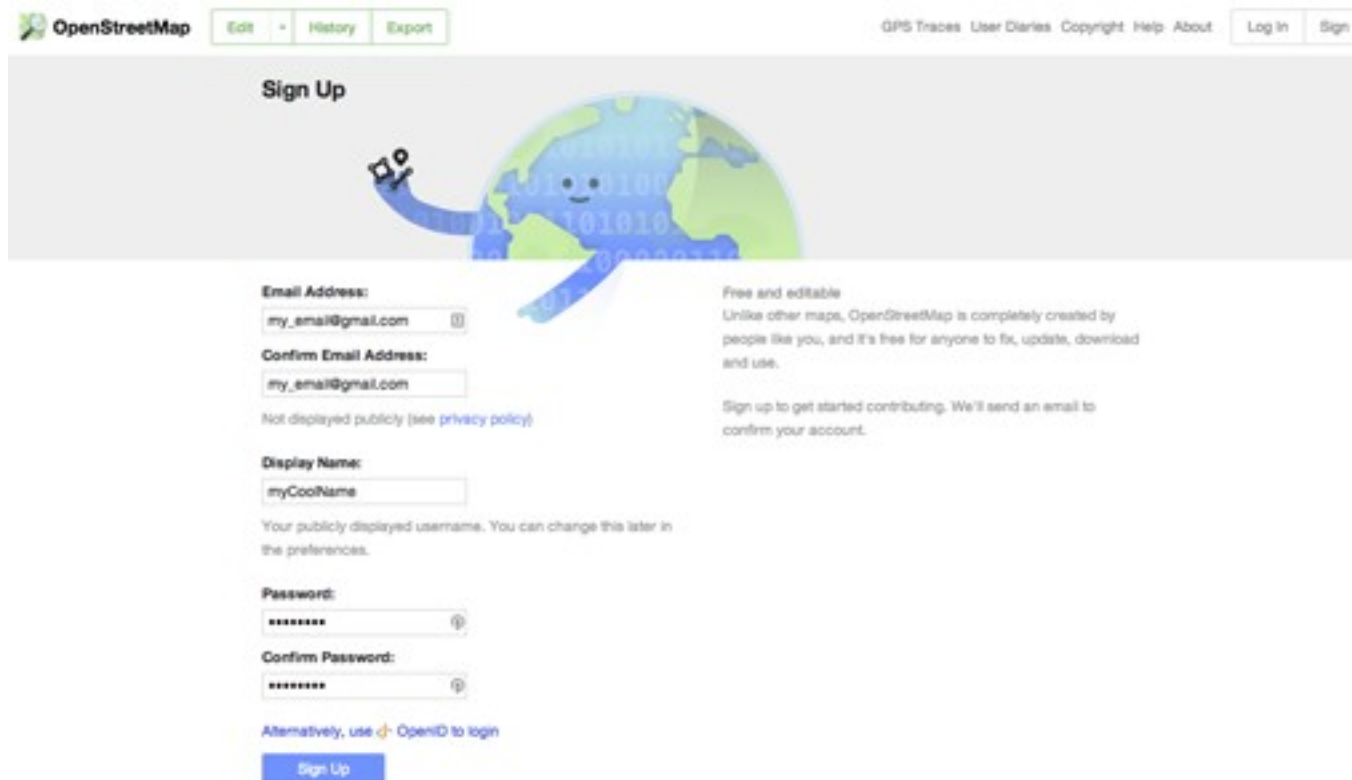


- いくつかの表示オプションがありますので、クリックしてみてください。地図の表示が切り替わるのが確認できると思います。例えば"交通マップ"では、鉄道やバスなどの公共交通機関が重視されます。また、サイクリングマップでは自転車のサイクリング経路が強調されて表示されます。これらの表示はすべて、OSM データベースに格納されたデータを利用しています。



## OpenStreetMap のアカウント登録

- ウェブサイトの主な機能を紹介した所で、ここからはユーザ名とパスワードをサイトに登録し、地図の最初の編集を行なってみましょう。
- OpenStreetMap ウェブサイトの右上に"ユーザ登録"という表示がありますので、クリックしてください。
- 以下のようなページが表示されます：



OpenStreetMap

Sign Up

Email Address:  
my\_email@gmail.com

Confirm Email Address:  
my\_email@gmail.com

Not displayed publicly (see [privacy policy](#))

Display Name:  
myCoolName

Your publicly displayed username. You can change this later in the preferences.

Password:  
\*\*\*\*\*

Confirm Password:  
\*\*\*\*\*

Alternatively, use [OpenID](#) to login

Sign Up

Free and editable  
Unlike other maps, OpenStreetMap is completely created by people like you, and it's free for anyone to fix, update, download and use.

Sign up to get started contributing. We'll send an email to confirm your account.

- 5つの入力ボックスがありますので、それぞれに情報を入力し、OSMのアカウントを登録します。
- 最初の2つのボックスには、あなたのメールアドレスを入力します。両方のボックスに同じメールアドレスを入力してください。後ほど、アカウント登録の本人確認を行う際にこのメールアドレス宛にメールが送付されます。
- 3つめのボックスには、OpenStreetMapであなたが使いたいユーザー名を入力します。既に誰かに登録されているユーザー名は使えませんので、クリエイティブな名前を考えましょう。あなたの本名をそのまま、など、シンプルなユーザー名については既に誰かが取得している可能性があります。
- 4つめと5つめのボックスには、アカウントのパスワード情報を入力してください。両方のボックスに同じパスワードを入力してください。メールアドレス本体のパスワードと同じにする必要はありません。
- これ以降、OpenStreetMapへログインする際にはこのユーザー名とパスワードを記憶しておく必要があります。もし忘れてしまいそうであれば、覚えるまでどこかにメモ書きを残しておいたほうがよいでしょう。

- すべてのボックスへ入力が終わったら、ページ下部の"ユーザ登録"ボタンを押してください。
- 入力した内容に誤りがある場合、メッセージがポップアップします。メールアドレスやパスワードが2つのボックス間で間違っていないか、内容を確認してください。3つめのボックスが赤く表示されている場合、既にあなたの希望するユーザー名が誰かに使われていることを表しています。別のユーザー名を入力してください。
- クリックしたら、ブラウザの別のタブかウィンドウを開き、メールを確認してください。よく使われるメールは [mail.yahoo.com](mailto:mail.yahoo.com) や [www.gmail.com](http://www.gmail.com) があります。
- メールアドレスとパスワードを入力し、メールを確認します。メールアドレスとパスワードは、OpenStreetMap のユーザ名やパスワードと異なっている場合がありますので、注意してください。
- 無事に登録が完了していれば、OpenStreetMap からのメールが受信ボックスに届いているはずです。メールを開いてください。メールの内容は以下の画像のようになります。以下の文面のリンクをクリックしてください。

Hi there!

Someone (hopefully you) would like to create an account over at [www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org).

If this is you, welcome! Please click the link below to confirm that account and read on to

[http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm\\_string=IJW2TFpkJab](http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm_string=IJW2TFpkJab)

You can watch an [introductory video to OpenStreetMap](#). There are [more videos here](#).

Get reading about OpenStreetMap [on the wiki](#), catch up with the latest news via the [OpenStreetMap](#) founder Steve Coast's [OpenGeoData blog](#) for the potted history of the project, which has

You can ask any questions you may have about OpenStreetMap at our [question and answer](#)

You may also want to [sign up to the OpenStreetMap wiki](#).

It is recommended that you create a user wiki page, which includes category tags noting

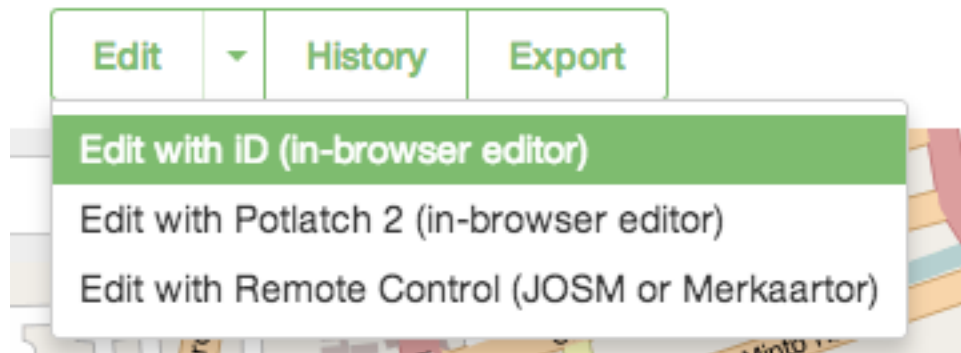
A list of current users in categories, based on where in the world they are, is available fr

- 新しくブラウザのタブやウィンドウが表示されます。エラーが表示されていないければ、これで OSM アカウントの登録は完了です！
- OpenStreetMap のウェブページで、右上に表示されている"ログイン"をクリックしてください。OpenStreetMap のユーザ名とパスワードを入力し、エンターを押すとログインが行われます。ページの右上に、あなたのユーザ名が表示されます。

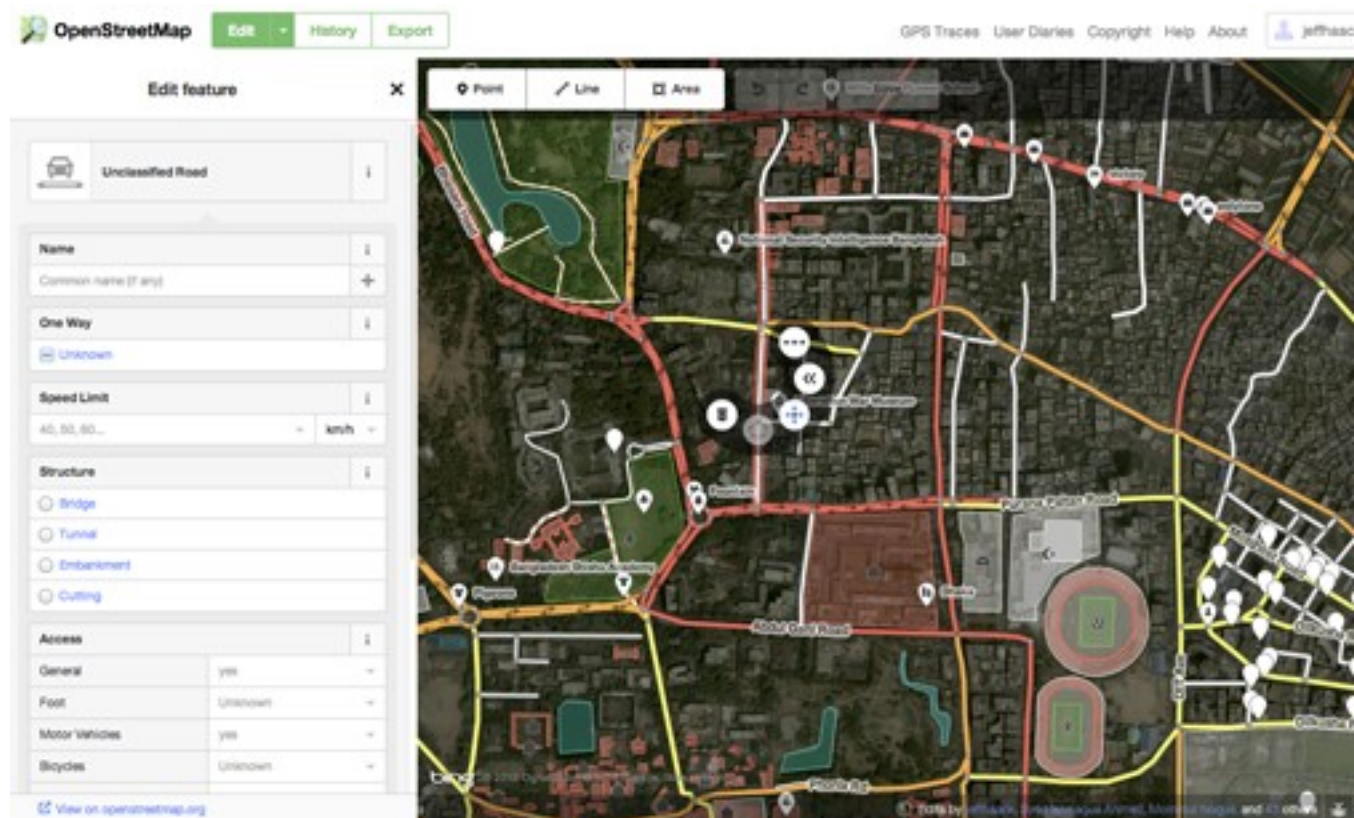


## 最初の位置データを登録する

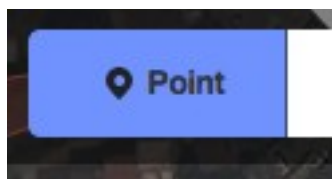
- OpenStreetMap のユーザ名でログインが完了したら、次は iD エディタで地図を編集し、最初のポイントを登録してみましょう。
- あなたの住んでいる町や村など、よく見知っている地点へ地図表示を移動させます。
- 編集を行う場所まで、地図を拡大表示してください。
- 地図の左上に、"編集"という文字列と、小さな三角形が表示されています。小さな三角形をクリックしてください。ドロップダウンメニューが表示されます。



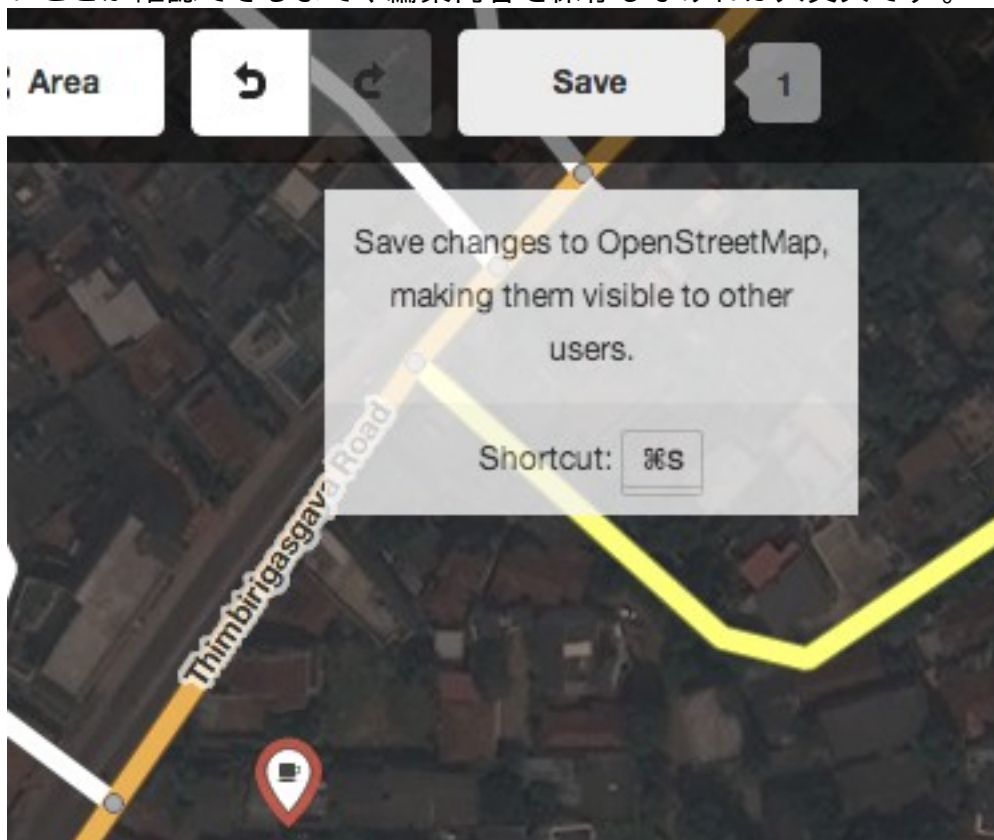
- オンラインエディタ iD が起動します。画面表示は以下のようになります。



- 上部のメニュー画面に表示されている"ポイント"をクリックし、続いて地図上のどこかをクリックすると、地図上にポイントデータが追加されます。



- 左側のメニュー画面から、地図に追加したポイントが何を表しているかを選択します。いくつかの項目が表示されますので、その場所の名前など、適切な情報を知っている場合は入力を行います。
- 変更内容を保存するには、同じく画面上部の"保存"をクリックします。また、これは最初の編集でもありますし、いきなり編集を保存する前に、もう少しエディタを触ってみたいかたもいるかもしれません。その場合は、編集した内容が正しいことが確認できるまで、編集内容を保存しなければ大丈夫です。



- “保存”をクリックすると、あなたが変更した内容についての説明を入力するよう表示されます。説明文は日本語でもよいですし、内容も簡単でかまいませんので、入力が終わったら"保存"をもう一度クリックしてください。これで、OSMデータベースへのデータ追加が完了となります。

iD エディタは OpenStreetMap のデータを非常に簡単に編集できる素晴らしいツールです。しかし次の章では、OSMデータの編集では、JOSMというより多機能なスタンドアロンのアプリケーションを使います。もし余裕が有る場合は、iDをもう少し使ってみてください。OSMへの参加にもう少し慣れてきた時に、あなたにとってどちらのエディタのほうが使いやすいかを選びましょう。



## まとめ

おつかれさまでした！

これまでの操作で、OpenStreetMap のユーザアカウントとパスワードの取得、OSM ウェブサイトの操作方法の紹介が完了し、さらに、地図へのポイント登録方法の初歩を実施しました。

次の章では OpenStreetMap のデータ編集ソフトである JOSM のインストール方法と、JOSM を使ってデジタル地図を編集する方法を学びます。

この章は役に立ちましたか？ [ガイドの改善にご意見ください](#)

- [learnosm@hotosm.org](mailto:learnosm@hotosm.org)
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials