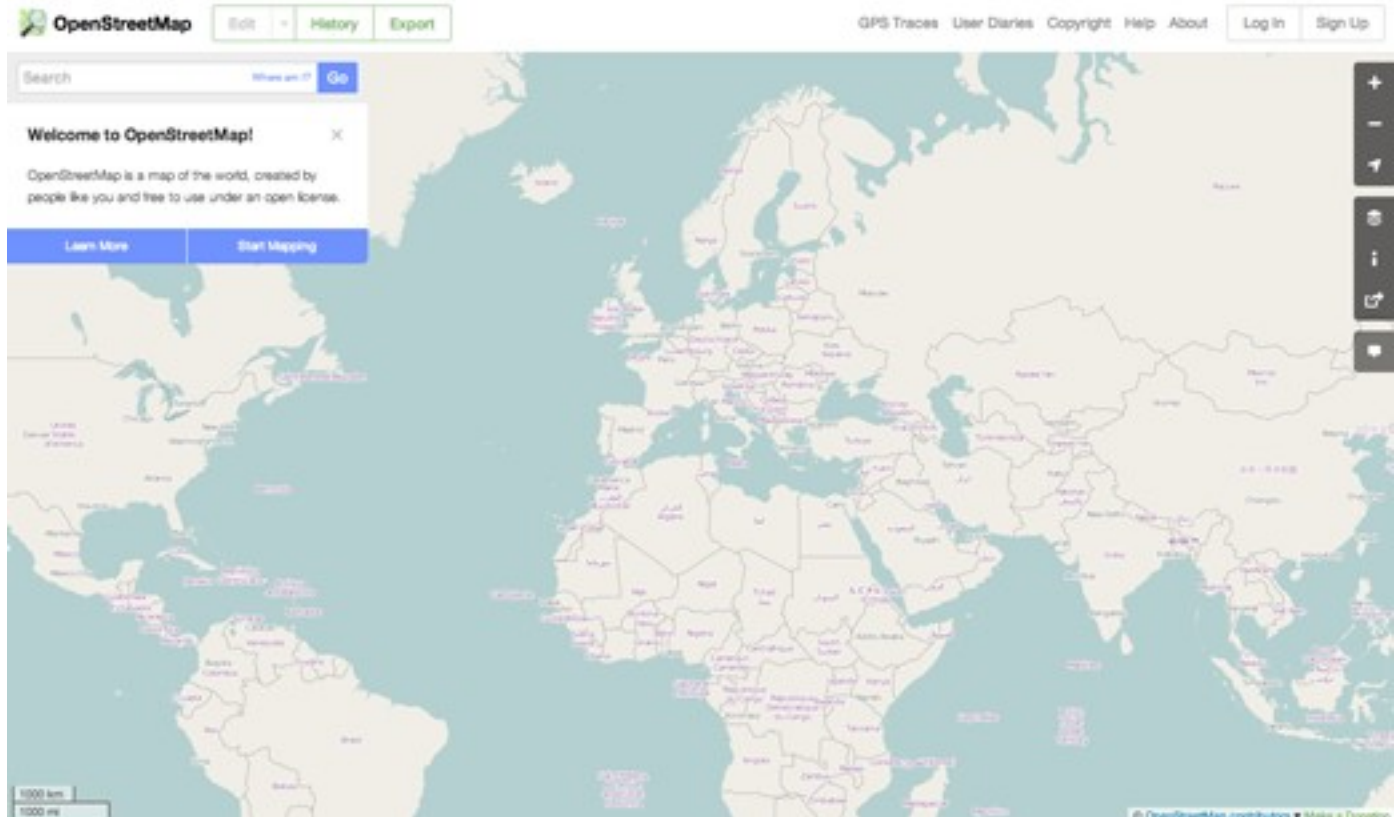


LearnOSM

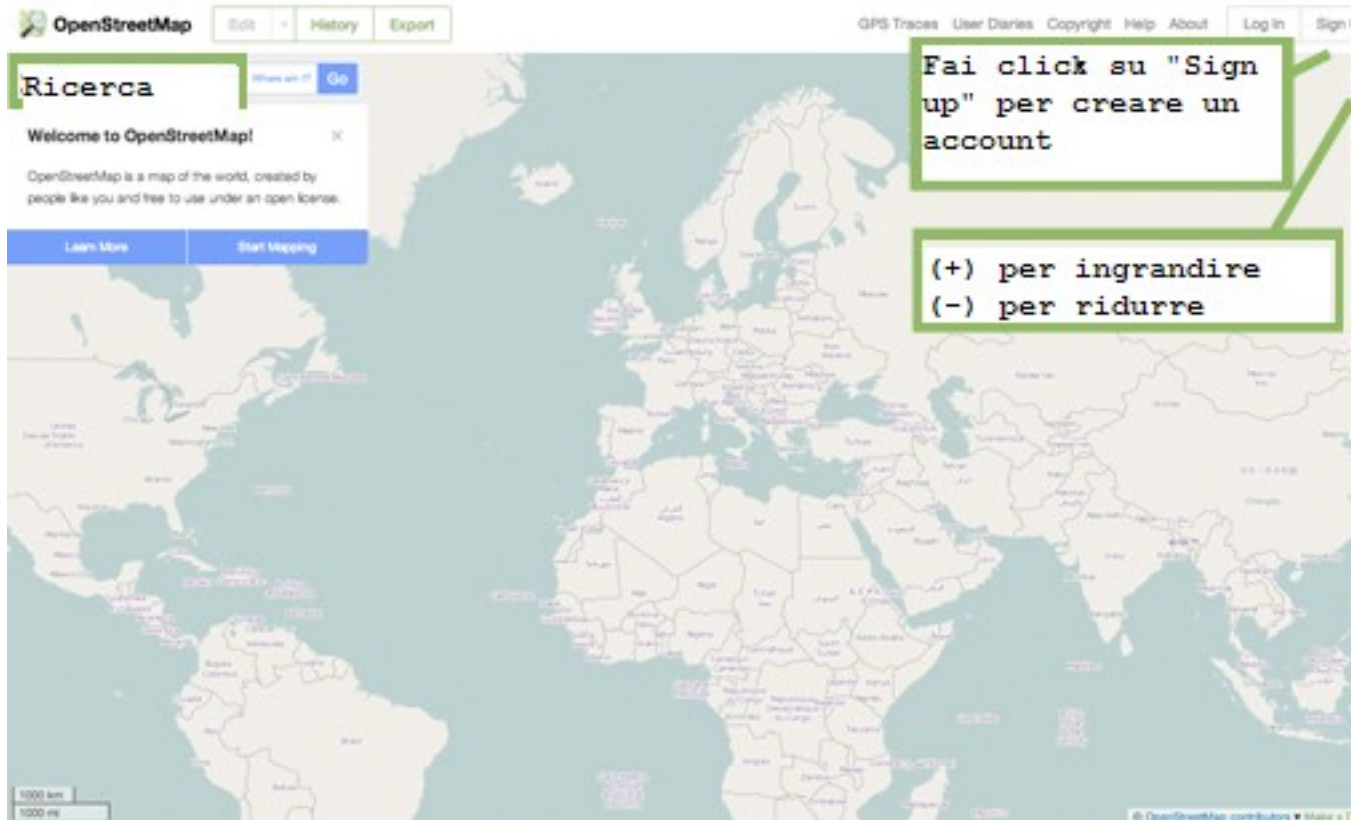
Iniziare con OpenStreetMap.org

In questo capitolo impareremo passo dopo passo come navigare nel sito web di OpenStreetMap, visualizzare, stampare mappe e registrarsi per ottenere un account utente. Dopo che avrai il tuo utente e la tua password, potrai aggiungere i tuoi primi punti alla mappa.



Visita il sito web di OpenStreetMap

- Assicurati di avere un computer acceso e connesso a internet.
- Per visitare il sito di OpenStreetMap, hai bisogno di aprire il tuo browser. Apri il tuo browser: Firefox, Chrome, Opera o Internet Explorer.
- Nella barra degli indirizzi in alto, inserisci il seguente testo:
www.openstreetmap.org
- Quando la pagina sarà caricata, dovresti vedere qualcosa di simile:



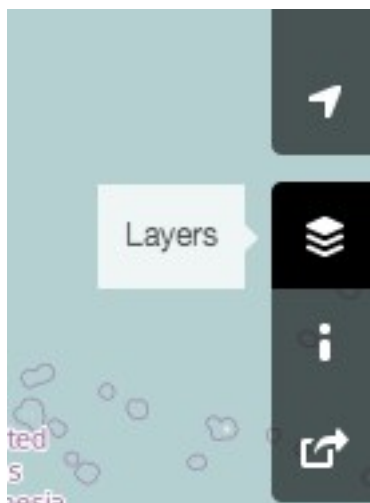
Naviga nella mappa

- La prima cosa che noterai è la mappa. Scorri la mappa cliccandoci sopra, tenendo premuto il tasto sinistro e muovendo il mouse (vedi figura sottostante)
- Se hai un mouse con la rotella, puoi ingrandire o ridurre la mappa girando la rotella. Alternativamente puoi usare i bottoni + e – nell’angolo superiore sinistro della mappa (vedi figura sottostante)
- Per cercare un luogo, clicca col tasto sinistro del mouse nello spazio “Search” nella parte sinistra della pagina (vedi figura precedente). Scrivi il nome del tuo paese o città e premi Invio. Apparirà una finestra alla sinistra della mappa con i risultati della ricerca. Clicca sul luogo che assomiglia di più a quello cercato. La mappa si sposterà automaticamente nella località scelta.

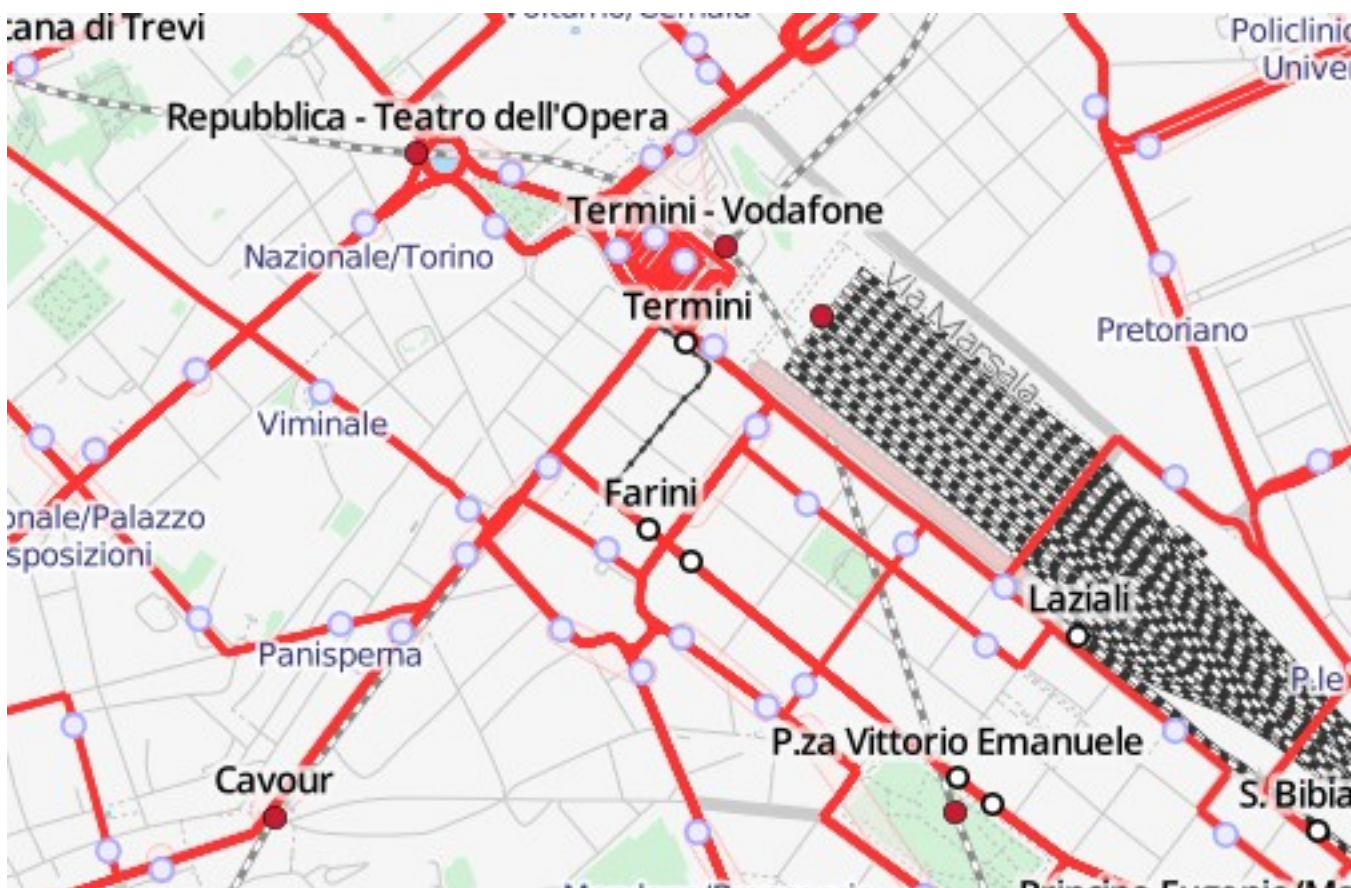
Differenti stili della mappa

OpenStreetMap contiene dati geografici provenienti da tutto il mondo. Sebbene sia un unico database, i dati possono essere interpretati e rappresentati in diversi modi. Per vederlo, possiamo esplorare i vari stili disponibili sul sito di OSM.

- Fai clic sul pulsante Layers nella parte destra della mappa.

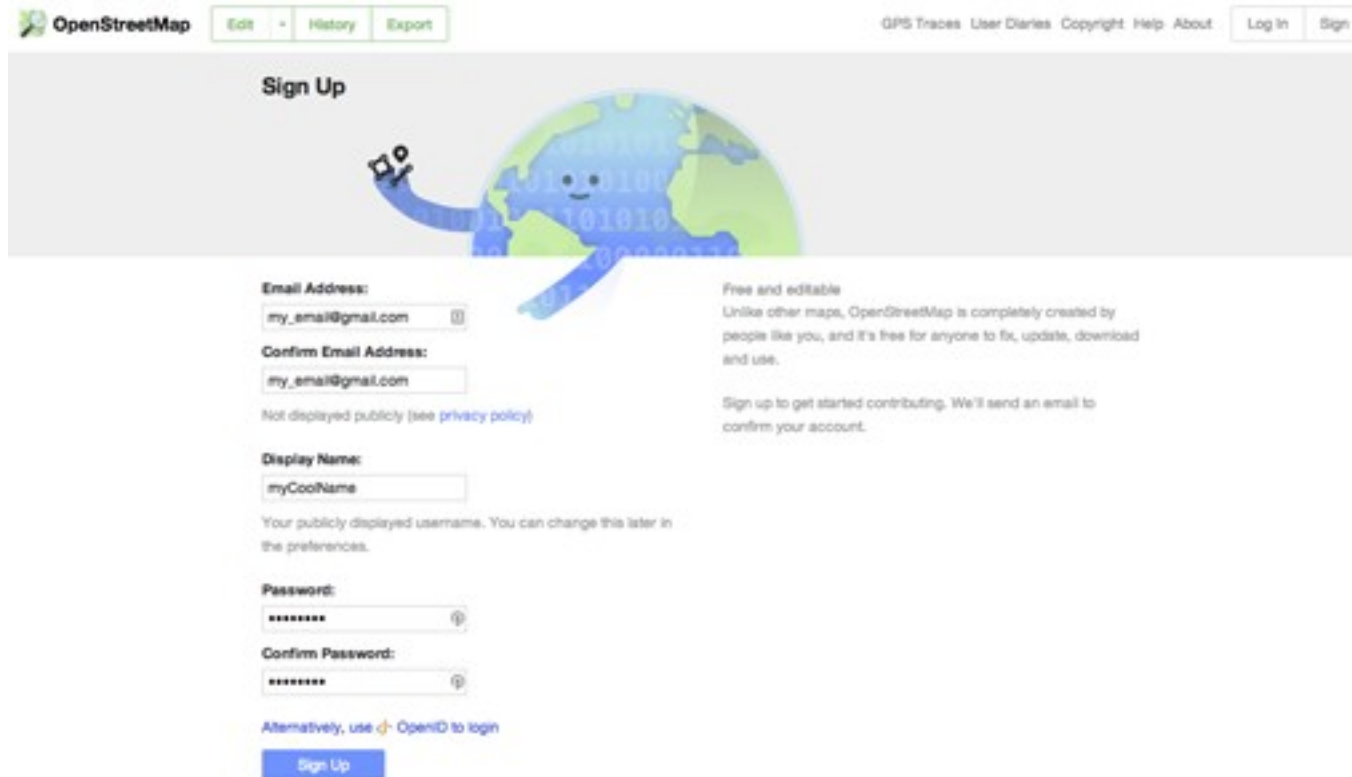


- Scegli tra i diversi stili della mappa. Guarda come cambia la mappa in base allo stile. La mappa dei trasporti, ad esempio, mette in risalto le linee di trasporto, mentre la mappa ciclabile evidenzia le ciclovie. Tutti i dati che rendono possibili queste visualizzazioni sono contenuti nel database di OSM.



Crea un account in OpenStreetMap

- Ora che hai visto le caratteristiche principali del sito, puoi registrarti per ottenere un nome utente e una password e fare la tua prima aggiunta alla mappa.
- Ritorna al sito di OpenStreetMap. Clicca “Sign up” in alto a destra nella pagina.
- Dovresti vedere una pagina come la seguente:



OpenStreetMap Edit History Export GPS Traces User Diaries Copyright Help About Log In Sign Up

Sign Up

Email Address:

Confirm Email Address:

Not displayed publicly (see [privacy policy](#))

Display Name:

Your publicly displayed username. You can change this later in the preferences.

Password:

Confirm Password:

Alternatively, use [OpenID](#) to login

[Sign Up](#)

Free and editable
Unlike other maps, OpenStreetMap is completely created by people like you, and it's free for anyone to fix, update, download and use.

Sign up to get started contributing. We'll send an email to confirm your account.

- Ci sono 5 campi che devono essere compilati per ottenere un account in OSM.
- Inserisci il tuo indirizzo di mail nei primi 2 campi. Devi inserire lo stesso indirizzo di posta elettronica in entrambi i campi. Dopo dovrai aprire la tua casella di posta per confermare la creazione dell'account di OpenStreetMap.
- Nel terzo campo inserisci il nome utente che preferisci. Non ti sarà permesso scegliere un nome utente già scelto da qualcuno in precedenza, quindi sii creativo. Se provi ad inserire qualcosa di semplice, come il tuo nome, scoprirai che magari è già stato scelto da qualcuno.
- Inserisci una password nel quarto e nel quinto campo. Dovrai inserire la stessa password in entrambi i campi. Non è necessario usare la stessa password della posta elettronica.
- Se vuoi, puoi scrivere il tuo nome utente e la tua password per conservarli.
- Dopo che hai compilato tutti i campi, clicca il pulsante “Sign Up” in fondo alla pagina.
- Se ci fossero dei problemi, apparirà un messaggio di errore. Assicurati di aver inserito lo stesso indirizzo di posta elettronica nei primi due campi e che la tua password sia la stessa negli ultimi due campi. Se il terzo campo è evidenziato in rosso, vuol dire che qualcun altro ha già scelto quel nome utente, quindi ne devi scegliere un altro.

- Accedi in un'altra finestra del tuo browser alla tua casella di posta elettronica.
- Inserisci il tuo indirizzo e la tua password di posta elettronica per accedere alla tua casella. Nota bene che queste credenziali non sono le stesse di quelle usate per accedere a OpenStreetMap.
- Se la registrazione è andata a buon fine, riceverai una email da OpenStreetMap. Apri l'email. Sarà simile a quella dell'immagine seguente. Clicca sul link evidenziato:

Hi there!

Someone (hopefully you) would like to create an account over at www.openstreetmap.org.

If this is you, welcome! Please click the link below to confirm that account and read on to

http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm_string=IJW2TFpkJab

You can watch an [introductory video to OpenStreetMap](#). There are [more videos here](#).

Get reading about OpenStreetMap [on the wiki](#), catch up with the latest news via the [OpenStreetMap](#) founder Steve Coast's [OpenGeoData blog](#) for the potted history of the project, which has

You can ask any questions you may have about OpenStreetMap at our [question and answer](#)

You may also want to [sign up to the OpenStreetMap wiki](#).

It is recommended that you create a user wiki page, which includes category tags noting

A list of current users in categories, based on where in the world they are, is available fr

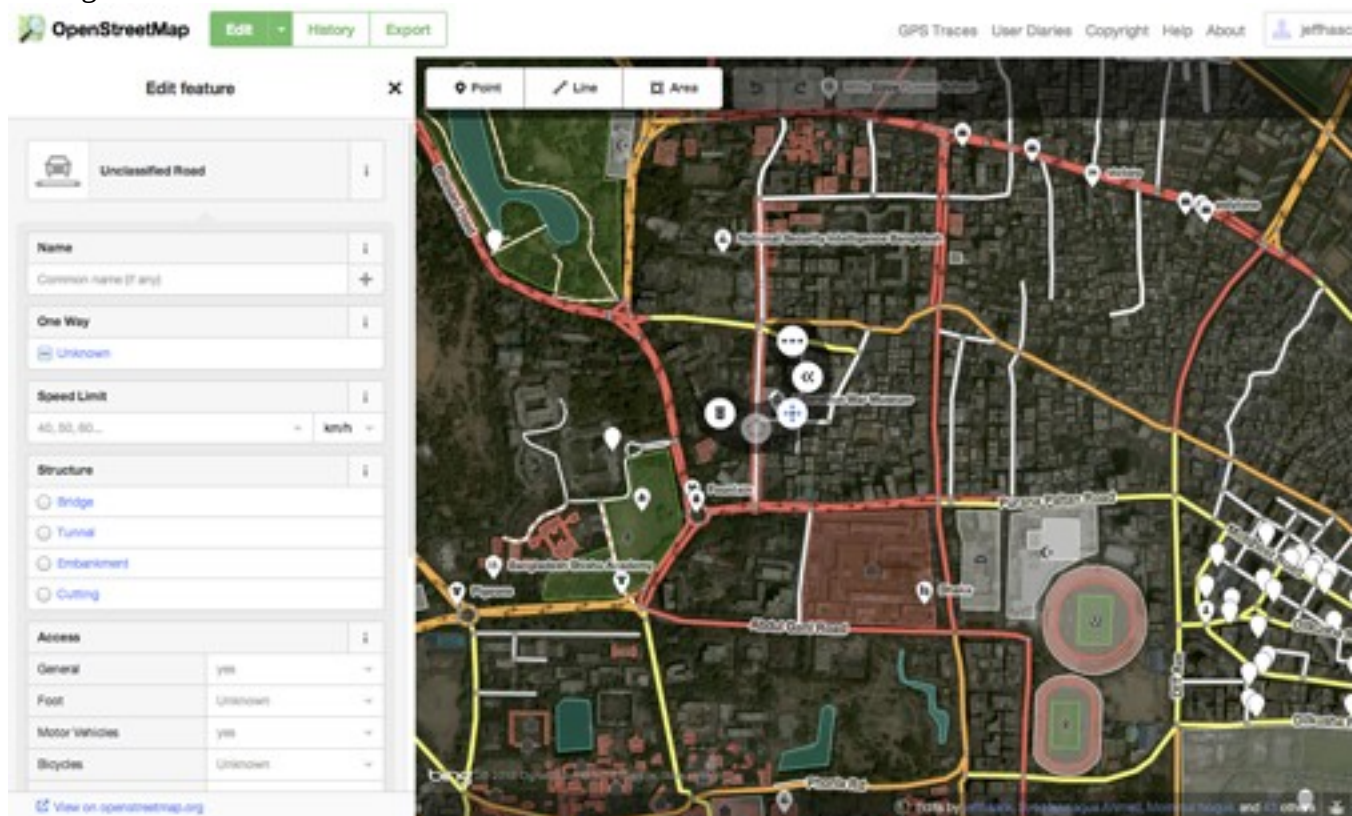
- Si aprirà una nuova finestra. Se tutto ha funzionato dovresti avere un account OSM!
- Sulla pagina di OpenStreetMap clicca “Log in” nell’angolo in alto a destra. Inserisci il tuo nome utente e la tua password di OpenStreetMap e premi Invio. Dovresti essere autenticato e vedere il tuo nome utente nell’angolo in alto a destra della pagina.

Inserire i tuoi primi punti

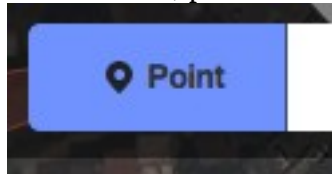
- Ora che sei entrato con il tuo nome utente nel sito di OpenStreetMap, puoi usare l’editor iD per aggiungere i tuoi primi punti alla mappa.
- Scorri la mappa e trova un luogo che conosci molto bene, ad esempio la tua città o paese.
- Ingrandisci la mappa nel punto in cui vuoi aggiungere un punto.
- Appena sopra la mappa, a sinistra, c’è una scheda chiamata “Edit” con un piccolo triangolo accanto. Fai clic sul triangolo, dovresti veder scendere un menù.
- Seleziona “Edit with iD (in-browser editor)”.



- Si dovrebbe aprire l'editor on-line chiamato iD. Dovrebbe assomigliare a questa immagine:

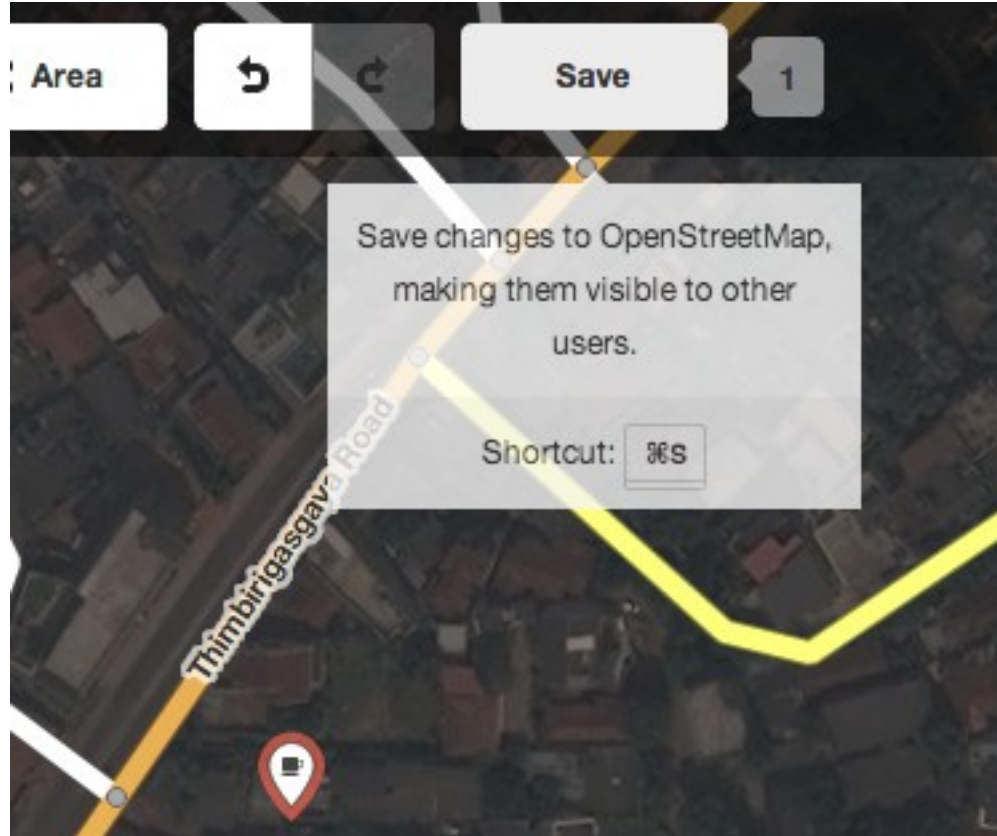


- Puoi aggiungere punti alla mappa cliccando sul bottone chiamato “Point” nella parte alta della finestra, poi cliccando sulla mappa nel punto in cui vorresti aggiungere il punto.



- Dal menù a sinistra seleziona il tipo di punto, inserendo nel form il nome del luogo e altre informazioni.
- Per salvare le modifiche, fai clic sul bottone “Save” in alto. Poiché è la tua prima

modifica, vorrai sperimentare le funzionalità dell'editor. Non salvare i cambiamenti se non sei sicuro che siano corretti.



- Se fai clic su Save, ti verrà chiesto di fornire una descrizione dei tuoi cambiamenti. Fai clic su Save una seconda volta e le tue modifiche saranno caricate nel database di OSM!

L'editor iD è un mezzo fantastico per editare OpenStreetMap. Comunque nel prossimo capitolo scopriremo JOSM, un'applicazione che offre molte più possibilità. Sentiti libero di sperimentare con iD; quando avrai un po' più di esperienza, potrai scegliere quale editor utilizzare al meglio.

Conclusioni

Congratulazioni! Se tutto è andato bene ora hai un nome utente e una password per OpenStreetMap, sai come navigare nel sito web di OSM e hai capito come aggiungere punti alla mappa.

Nel prossimo capitolo installeremo un editor per OpenStreetMap chiamato JOSM e impareremo come disegnare mappe.

Questa capitolo ti è stato utile? [Contattaci ed aiutaci a migliorare le guide!](#)

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials