

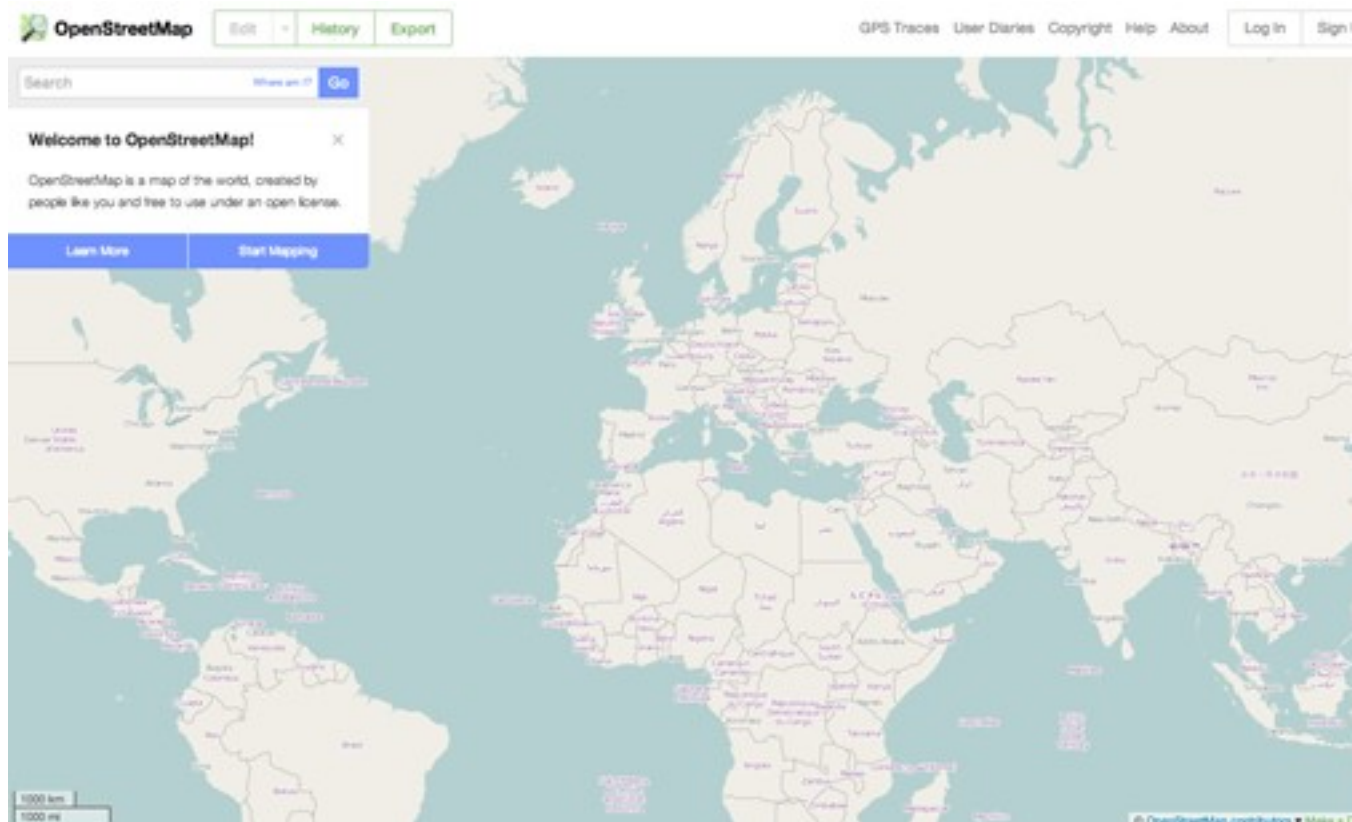
LearnOSM

Introduction à OpenStreetMap.org

Dans ce chapitre, nous allons apprendre comment naviguer sur le site OpenStreetMap, consulter et imprimer des cartes, et se créer un compte utilisateur. Quand vous aurez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, vous pourrez commencer à ajouter vos premiers points sur la carte.

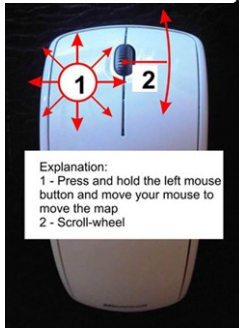
Consulter le site web OpenStreetMap

- Assurez-vous que votre ordinateur est allumé et que vous êtes connecté à Internet.
- Pour accéder au site OpenStreetMap, il faut utiliser votre navigateur Internet. Démarrez votre navigateur — Firefox, Chrome, Opera, ou Internet Explorer.
- Dans la barre d'adresse en haut de la fenêtre, copiez le texte suivant :
www.openstreetmap.org
- Quand la page aura fini de se charger, vous devriez voir quelque chose de similaire à ceci :



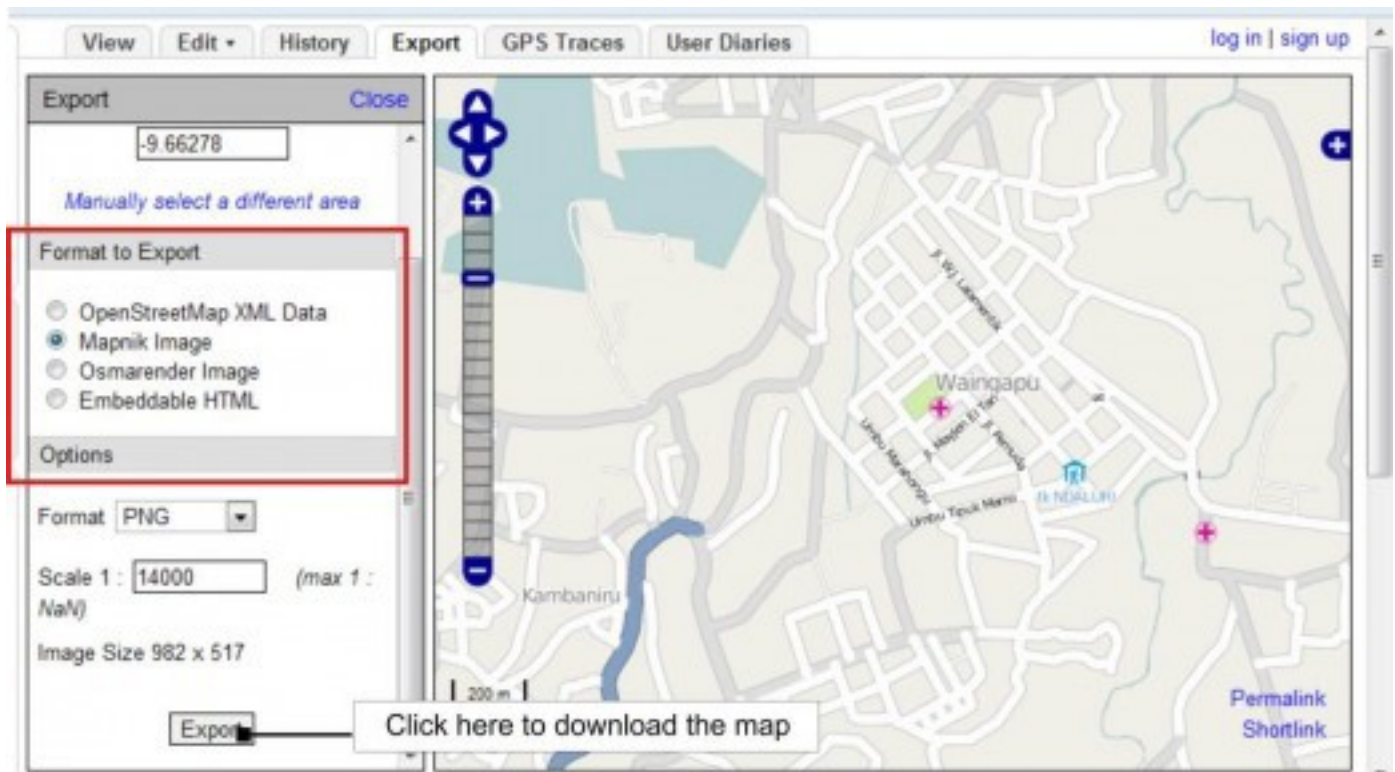
Naviguer sur la carte

- Vous devez maintenant voir une grande carte. Pour bouger la carte, faites un clic gauche en le maintenant appuyé, puis déplacez votre souris (voir l'image ci-dessous).
- Si votre souris a une molette, vous pouvez l'utiliser pour zoomer. Sinon, vous pouvez utiliser les boutons «+» et «-», dans le coin en haut à gauche de la carte (voir l'image ci-dessus).
- Pour rechercher un lieu, cliquez dans la boîte libellée «Recherche» sur la partie gauche de la page (voir la figure ci-dessus). Tapez le nom de votre ville ou village et appuyez sur «Entrée». Une nouvelle fenêtre devrait apparaître sur la partie gauche de la carte avec les résultats de votre recherche. Cliquez sur le lieu qui vous semble la meilleure réponse. La carte va automatiquement se déplacer jusqu'au lieu choisi.



Sauvegarder une image de la carte

Pour enregistrer une image d'OpenStreetMap que vous puissiez facilement imprimer, suivez ces instructions:



- Cliquez sur l'onglet «Exporter», juste au-dessus de la carte. Une nouvelle fenêtre va apparaître à côté de la carte.
- Dans cette nouvelle fenêtre, assurez-vous que la case est cochée à côté de «Image de carte».
- Cliquez sur le bouton «Exporter», en bas de la nouvelle fenêtre. Un téléchargement devrait commencer. Sauvegarder le fichier sur votre ordinateur.
- Vous pouvez ouvrir le fichier. Si vous souhaitez l'imprimer, il suffit de cliquer sur «Imprimer» dans le menu «Fichier», après avoir connecté votre ordinateur à une imprimante.

Créer votre compte OpenStreetMap

Maintenant que vous savez à quoi ressemble le site principal, il est temps de vous créer un compte et de faire vos premiers ajouts à la carte.

- Retournez sur le site OpenStreetMap.org. Cliquez sur «S'inscrire» dans le coin en haut à droite de la page.
- Une nouvelle page devrait s'ouvrir, ressemblant à ça:

OpenStreetMap Edit History Export

GPS Traces User Diaries Copyright Help About Log In Sign Up

Sign Up

Email Address:

Confirm Email Address:

Not displayed publicly (see [privacy policy](#))

Display Name:

Your publicly displayed username. You can change this later in the preferences.

Password:

Confirm Password:

Alternatively, use OpenID to login

[Sign Up](#)

Free and editable
Unlike other maps, OpenStreetMap is completely created by people like you, and it's free for anyone to fix, update, download and use.

Sign up to get started contributing. We'll send an email to confirm your account.

- Il y a cinq champs à remplir dans cette page pour pouvoir créer votre compte.
- Renseignez votre courriel dans les deux premiers champs. Faites attention de renseigner la même adresse dans les deux champs. Il faudra tout à l'heure pouvoir relever vos courriels pour confirmer la création du compte.
- Dans le troisième champ, entrez le nom d'utilisateur que vous souhaiteriez. Il n'est pas possible d'utiliser le nom d'un utilisateur qui existe déjà, tâchez donc d'être créatif. Si vous entrez quelque chose de trop simple, par exemple votre prénom, il est fort probable qu'il soit déjà utilisé.
- Entrez un mot de passe dans les quatrième et cinquième champs. Veillez à entrer deux fois le même mot de passe. Il est conseillé de ne pas utiliser le même mot de passe que pour votre compte courriel.
- Veillez à vous souvenir de votre nom d'utilisateur et de votre mot de passe, ils vous seront demandés plus tard pour vous identifier.
- Quand vous avez renseigné les cinq champs, cliquez sur «Continuer» en bas de la page.
- Il est possible qu'un message d'erreur s'affiche. Par exemple si vous n'avez pas renseigné deux fois le même courriel, ou si vous n'avez renseigné deux fois le même mot de passe. Dans ce cas, vérifiez ce que vous avez entré. Si la troisième boîte est entourée de rouge, cela signifie que le nom d'utilisateur que vous avez renseigné est déjà utilisé. Choisissez-en un différent.
- Vous devez maintenant accéder à votre boîte courriel. Notez bien que les identifiants de votre boîte courriel ne sont **pas** les mêmes que ceux d'OpenStreetMap.
- Si la création de compte s'est bien déroulée, vous devriez avoir un courriel provenant

d'OpenStreetMap dans votre boîte de réception. Ouvrez-le. Il devrait ressembler à l'image ci-dessous. Cliquez sur le lien surligné ci-dessous:

Hi there!

Someone (hopefully you) would like to create an account over at www.openstreetmap.org.

If this is you, welcome! Please click the link below to confirm that account and read on!

http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm_string=IJW2TFpkJab

You can watch an [introductory video to OpenStreetMap](#). There are [more videos here](#).

Get reading about [OpenStreetMap on the wiki](#), catch up with the latest news via the [OpenStreetMap](#) founder Steve Coast's [OpenGeoData blog](#) for the potted history of the project, which has

You can ask any questions you may have about OpenStreetMap at our [question and answer](#)

You may also want to [sign up to the OpenStreetMap wiki](#).

It is recommended that you create a user wiki page, which includes category tags noting

A list of current users in categories, based on where in the world they are, is available from

- Un nouvel onglet ou une nouvelle fenêtre devrait s'ouvrir dans votre navigateur. Si c'est bien le cas et qu'il n'y a pas de message d'erreur, vous avez maintenant un compte OpenStreetMap!
- Revenez sur la page OpenStreetMap, et cliquez sur «Connexion» dans le coin en haut à droite. Entrez votre nom d'utilisateur OpenStreetMap ainsi que votre mot de passe, et appuyez sur «Entrée». Vous devriez maintenant être identifié. Si c'est bien le cas, vous devez voir votre nom d'utilisateur dans le coin en haut à droite de la page.

Ajouter vos premiers points

Maintenant que vous êtes identifié avec votre nom d'utilisateur sur le site d'OpenStreetMap, vous pouvez utiliser l'éditeur Potlatch pour ajouter vos premiers points sur la carte.

- Déplacez la carte sur un lieu que vous connaissez très bien, par exemple votre ville ou votre village.
- Zoomez jusqu'à un endroit où vous voudriez ajouter un point sur la carte.
- Juste au-dessus de la carte, sur la gauche, il y a un onglet «Modifier». Cliquez dessus. Un menu devrait apparaître.
- Cliquez sur «Éditer avec Potlatch 2».
- L'éditeur en ligne devrait se lancer. Si un message s'affiche, cliquez sur «OK».
- Vous pouvez ajouter un point sur la carte en cliquant sur un icône sur la gauche et en le faisant glisser jusqu'à la bonne position sur la carte. Quand vous avez ajouté le point et

que vous êtes sûr qu'il est à la bonne place, cliquez sur «Enregistrer», dans le coin en haut à gauche.

- **IMPORTANT:** si vous n'êtes pas sûr de la précision du point que vous avez ajouté, ne cliquez pas sur «Enregistrer» ! Amusez-vous à tester Potlatch, mais ne sauvez pas vos modifications.

En résumé

Bravo! Si tout s'est bien passé, vous avez maintenant un nom d'utilisateur OpenStreetMap et un mot de passe, vous savez naviguer sur le site d'OSM, et vous savez comment on peut ajouter des informations à la carte.

Dans le chapitre suivant, on va installer un éditeur pour OpenStreetMap, appelé JOSM, et apprendre comment tracer des cartes et ajouter des lieux sur la carte.

Avez-vous trouvé ce chapitre utile ? [Aidez-nous à améliorer ces guides en donnant vos impressions!](#)

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials