

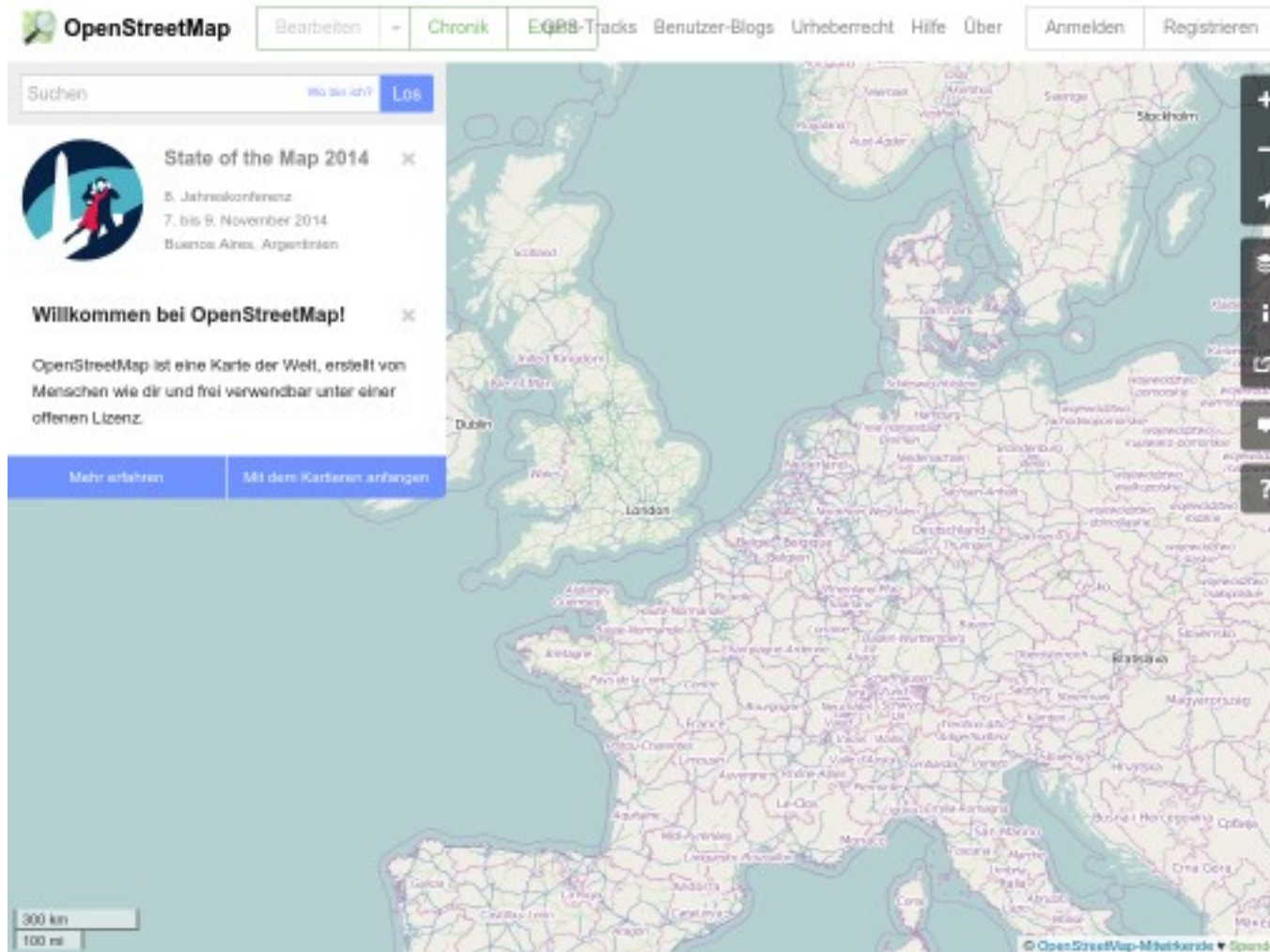
# LearnOSM

## Los geht's!

In diesem Kapitel lernen Sie, sich auf der OpenStreetMap Webseite und deren Karten zurechtzufinden. Sie werden ein eigenes Nutzerkonto anlegen, mit dem Sie Ihre ersten Beiträge zur Karte leisten können.

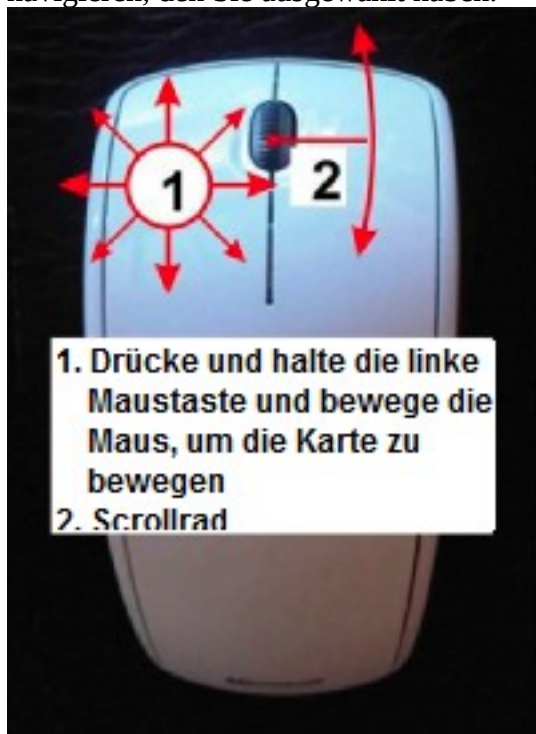
### ***Gehen Sie zur OpenStreetMap Webseite***

- Um die OpenStreetMap Webseite zu besuchen öffnen Sie in Ihrem Browser diese Adresse: [www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org)
- Wenn die Seite fertig geladen ist sollten Sie etwa Folgendes sehen:



## ***Navigieren auf der Karte***

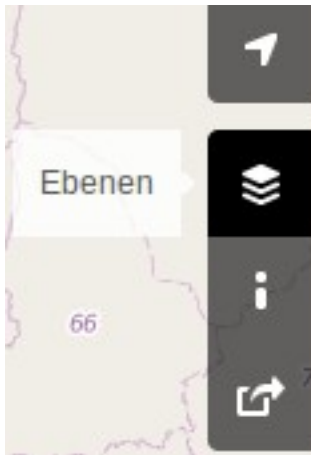
- Den Großteil der Seite nimmt die Karte ein. Bewegen Sie die Karte, indem Sie mit Ihrer linken Maustaste darauf klicken, die Taste halten und die Maus bewegen (siehe Bild unten).
- Wenn Sie eine Maus mit Scrollrad haben, können Sie die Karte vergrößern und verkleinern, indem Sie das Scrollrad drehen (siehe Bild unten). Wenn Sie kein Scrollrad haben, können Sie stattdessen die Schaltflächen am rechten oberen Kartenrand mit den Symbolen + und – nutzen.
- Um einen Ort zu suchen, klicken Sie in das Textfeld mit der Beschriftung “Suchen” links neben der Karte (siehe Bild oben). Schreiben Sie den Namen Ihrer Stadt oder Ihres Dorfes dort hinein und drücken Sie die Eingabetaste auf Ihrer Tastatur. Es öffnet sich nun ein Fenster links neben der Karte mit den Ergebnissen für Ihre Suche. Klicken Sie auf den Ort, der Ihrer Suche am nächsten kommt. Die Karte wird automatisch zu dem Ort navigieren, den Sie ausgewählt haben.



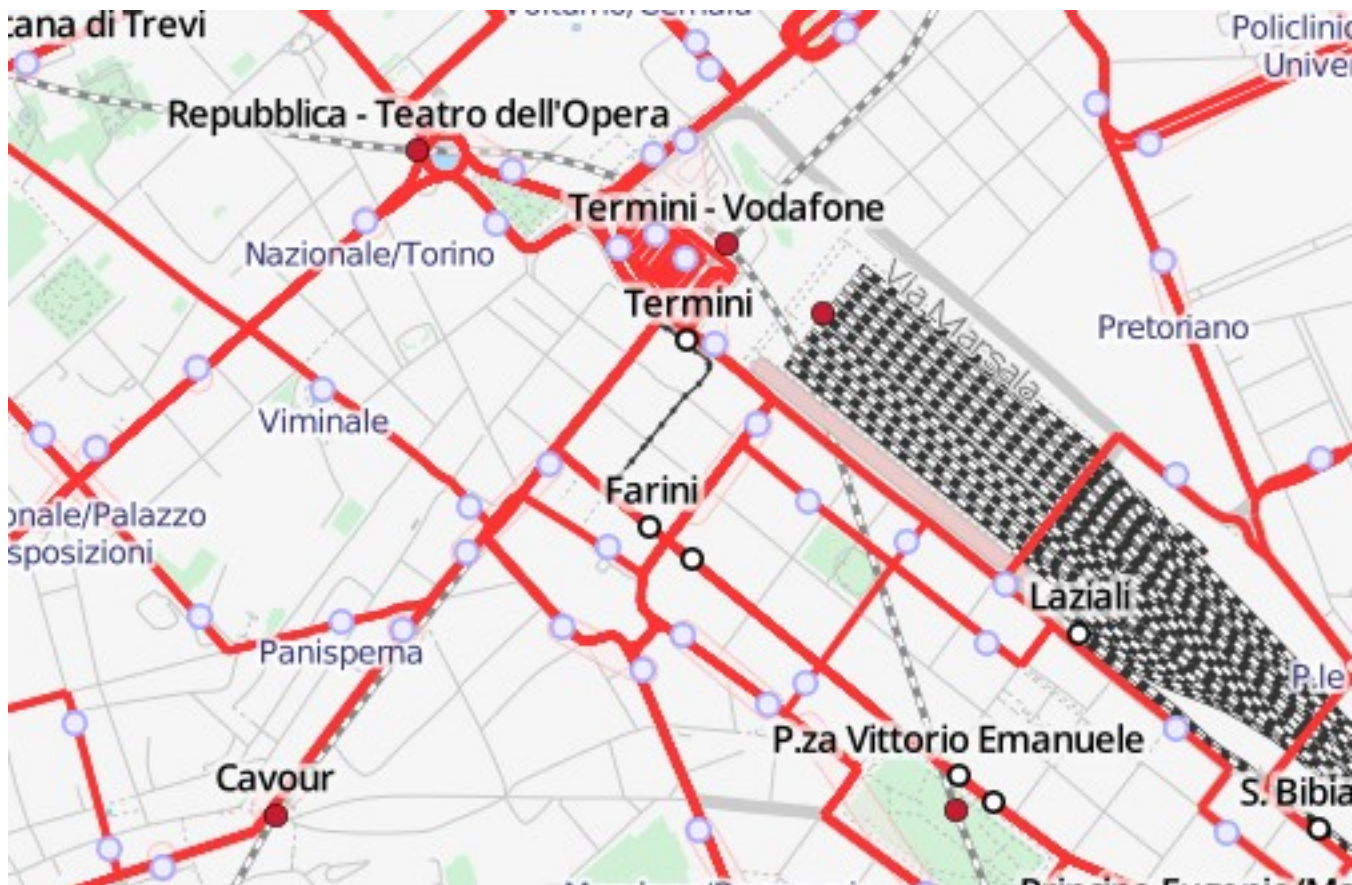
## ***Einen anderen Kartenstil wählen***

OpenStreetMap enthält geographische Daten aus der ganzen Welt. Es gibt zwar nur eine Datenbank - deren Daten können aber auf unterschiedliche Arten ausgewertet und dargestellt werden. Um einen Eindruck davon zu bekommen, schauen Sie einmal auf die verschiedenen Kartenstile auf der OSM-Webseite.

- Klicken Sie auf das “Ebenen”-Icon am rechten Rand der Karte

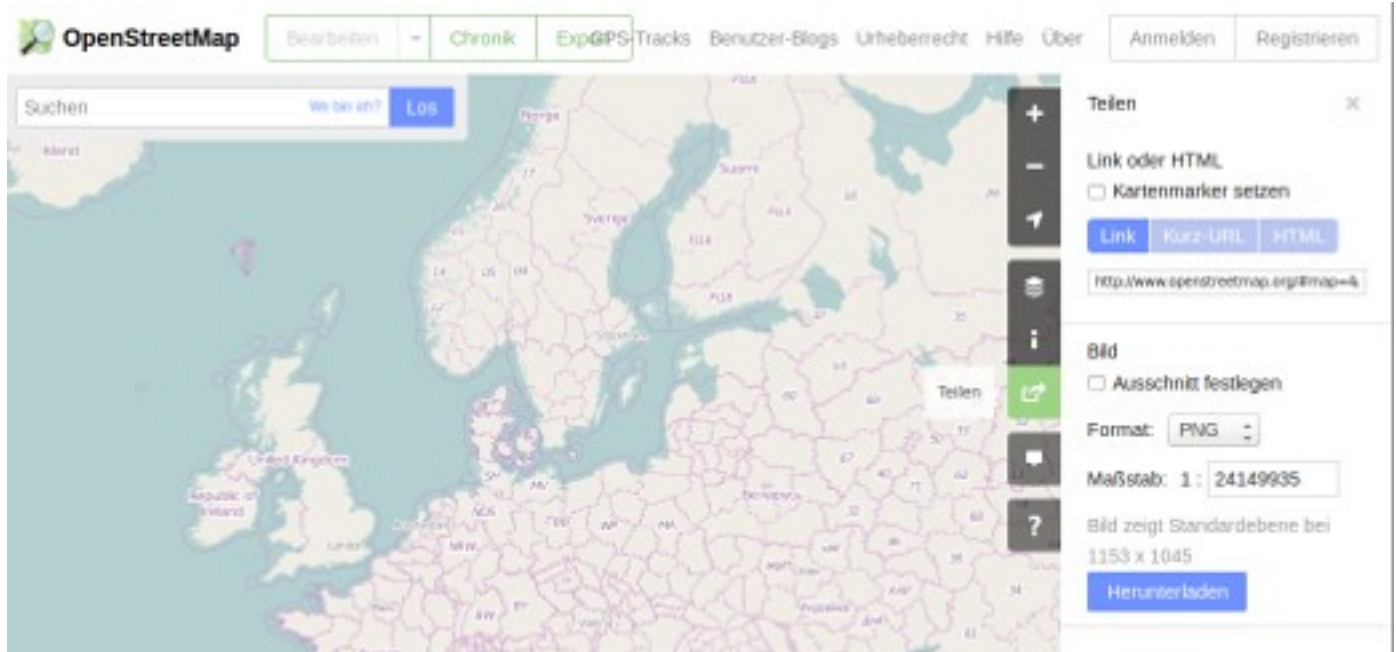


- Probieren Sie die verschiedenen Einstellungen aus und sehen Sie, wie sich das Aussehen der Karte jeweils verändert.  
So betont beispielsweise die Verkehrskarte Linien öffentlicher Verkehrsmittel, während die Radfahrerkarte Radwege hervorhebt. Alle dazu nötigen Informationen stecken in der OSM-Datenbank.



## Ein Bild der Karte speichern

Möchten Sie ein Bild von OpenStreetMap speichern, welches Sie im Anschluss drucken können, folgen Sie diesen Anweisungen.



- Klicken Sie auf das “Teilen”-Icon am rechten Rand der Karte. Dort öffnet sich ein neues Fenster.
- Sie können darin ein Dateiformat wählen und den gewünschten Ausschnitt verkleinern.
- Im Maßstabs-Feld wird der Maßstab angezeigt, der sich aus dem aktuellen Kartenausschnitt und der Bildschirmgröße ergibt. Sie können hier auch einen anderen Wert eintragen, allerdings gibt es eine obere Grenze der Größe der resultierenden Bilddaten. Wenn Sie also einen großen Ausschnitt der Karte wählen, können Sie keinen beliebig großen Maßstab wählen.
- Unabhängig vom gewählten Kartenstil wird immer der Standard-Kartenstil verwendet.
- Mit einem Klick auf “Herunterladen” starten Sie die Erstellung der Bilddatei und es erscheint ein Dialog zum Öffnen bzw. Speichern des Bildes.

## Ein OpenStreetMap-Nutzerkonto erstellen

- Jetzt, wo Sie wissen, wie die OpenStreetMap Webseite aussieht, können Sie sich ein eigenes Nutzerkonto anlegen und eine erste Änderung an der Karte durchführen.
- Gehen Sie wieder auf die OpenStreetMap Webseite. Klicken Sie auf den Link “Registrieren” in der rechten oberen Ecke auf der Seite.
- Wenn die Seite fertig geladen ist sollten Sie Folgendes sehen:





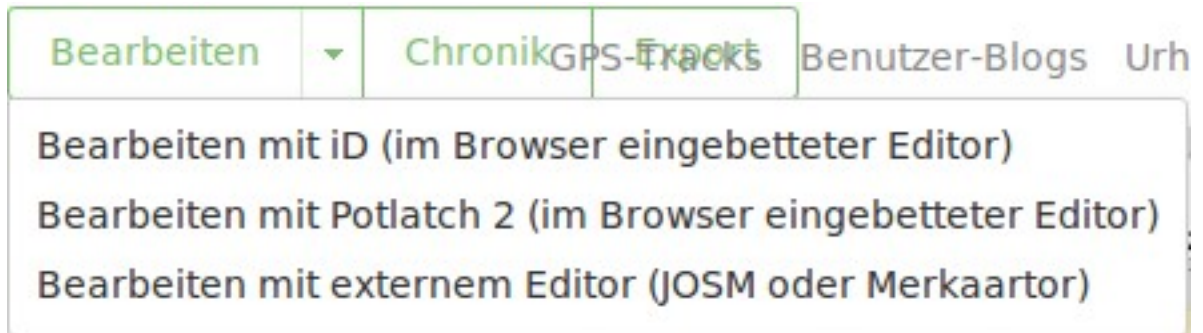
- Es gibt fünf Felder auf dieser Seite, die Sie ausfüllen müssen, um ein Nutzerkonto anzulegen.
- Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse in die ersten beiden Felder ein. In beide Felder muss die selbe E-Mail-Adresse eingetragen werden. Sie werden später Ihr Nutzerkonto unter dieser E-Mail-Adresse bestätigen.
- In das dritte Feld schreiben Sie Ihren Nutzernamen. Seien Sie kreativ, denn jeden Nutzernamen gibt es auf OpenStreetMap nur einmal. Wenn Sie etwas Einfaches, wie z.B. Ihren Vornamen, wählen, kann es sein, dass dieser bereits vergeben ist.
- Geben Sie Ihr Passwort in das vierte und fünfte Feld ein. Geben Sie in beide Felder dasselbe Passwort ein, Tippfehler sollen so vermieden werden. Dieses Passwort sollte *nicht* ein wertvolles Passwort (etwa das für Ihre E-Mail) sein.
- Sobald Sie alle Felder ausgefüllt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche “Weiter” unten auf der Seite.
- Wenn Probleme auftreten, werden die betroffenen Felder markiert und eine Fehlermeldung erscheint. Stellen Sie sicher, dass die E-Mail- Adressen in den ersten beiden Feldern dieselben sind, und, dass die Passwörter in den letzten beiden Feldern dieselben sind. Wenn das mittlere Feld, in dem Sie Ihren Benutzernamen eingegeben haben, rot leuchtet, dann ist dieser Name bereits vergeben. Wählen Sie dann einen anderen Namen.
- Lesen Sie sich auf der folgenden Seite die Vereinbarung für Mitwirkende durch und klicken Sie auf “Akzeptieren” im unteren Teil der Seite.
- In Ihrem E-Mail-Konto sollten Sie jetzt eine E-Mail von OpenStreetMap mit dem Betreff “Willkommen bei OpenStreetMap” in Ihrem Posteingang haben. Öffnen Sie die E-Mail. Die E-Mail sollte ungefähr so aussehen:



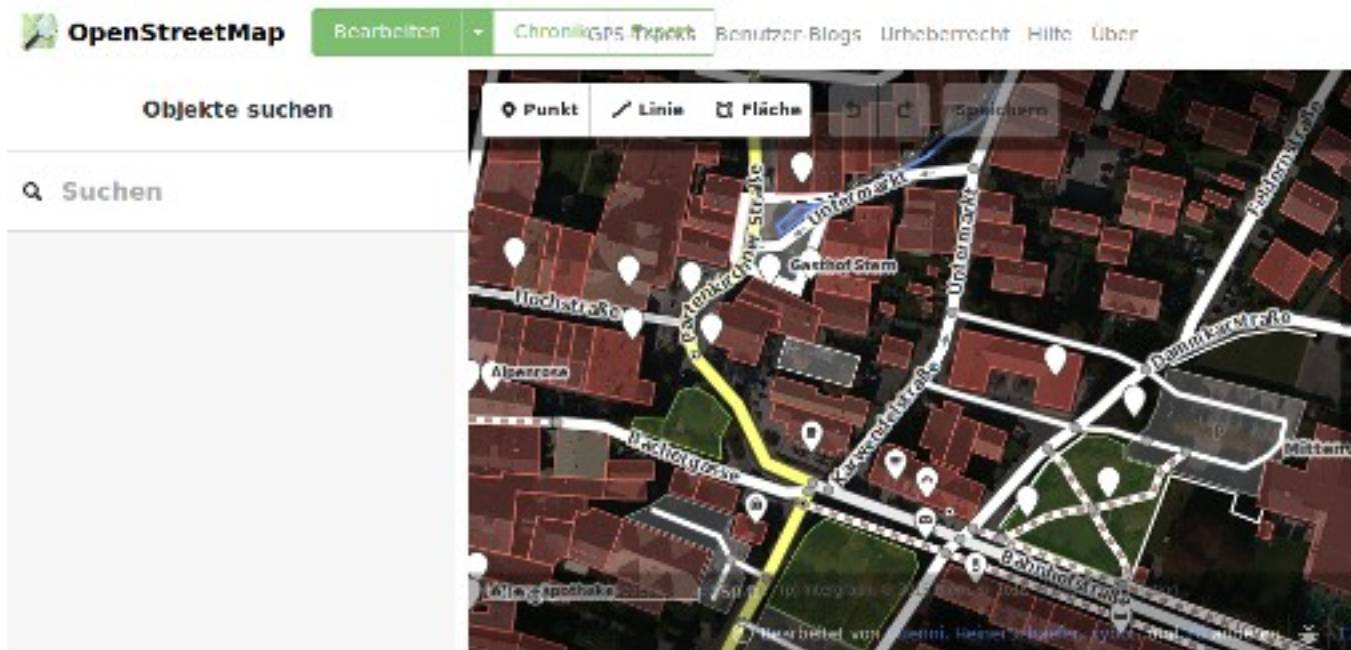
- Klicken Sie auf den langen Link in der E-Mail, der wie in dem Bild oben markiert ist.
- Ein neues Browser-Fenster wird sich öffnen und wenn alles funktioniert hat, sehen Sie oben auf der Seite diese grün hinterlegte Meldung: “Dein Benutzerkonto wurde bestätigt”. Sie haben jetzt Ihr eigenes OpenStreetMap Nutzerkonto erfolgreich erstellt!
- Klicken Sie auf “Anmelden” in der oberen rechten Ecke der OpenStreetMap Webseite. Geben Sie Ihren OpenStreetMap Nutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf “Anmelden”. Sie sind jetzt angemeldet und sollten Ihren eigenen Namen in der rechten oberen Ecke der Webseite sehen.

## ***Einen ersten Punkt zur Karte hinzufügen***

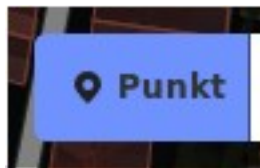
- Jetzt, wo Sie ein eigenes Nutzerkonto haben und auf der OpenStreetMap Webseite angemeldet sind, können Sie mit Hilfe des “iD” Editors einen ersten Punkt zur Karte hinzufügen.
- Navigieren Sie dazu auf der Karte auf der OpenStreetMap Webseite zu einem Ort, an dem Sie sich gut auskennen, z.B. Ihrem Heimatort.
- Vergrößern Sie die Karte an der Stelle, wo Sie einen Punkt zur Karte hinzufügen möchten.
- Direkt über der Karte ist eine Schaltfläche mit der Beschriftung “Bearbeiten” mit einem kleinen Pfeil “▼” daneben.
- Klicken Sie auf den kleinen Pfeil “▼” und dann auf “Bearbeiten mit iD (im Browser eingebetteter Editor)”.



- Der OpenStreetMap-Editor öffnet sich jetzt in Ihrem Browserfenster.



- Klicken Sie auf “Punkt” oben im Editorfenster und setzen Sie einen Punkt an der Stelle, an der Sie etwas eintragen möchten.



- Suchen Sie sich aus der Liste links neben der Karte aus, was Sie auf der Karte hinzufügen möchten, z.B. einen Supermarkt. Wenn Sie dies getan haben, klicken Sie auf “Speichern” in der oberen leiste.



- BITTE BEACHTEN SIE: Wenn Sie sich nicht ganz sicher sind, dass die Punkte, die Sie hinzufügen, auch an ihrem richtigen Ort platziert sind, speichern Sie Ihre Änderungen bitte **nicht**. Sie können den Editor gerne testen und darin herumspielen, aber speichern Sie Ihre Änderungen nur, wenn sie korrekt sind. Sie können den Editor jederzeit verlassen, indem Sie das OpenStreetMap-Logo oben links über der Karte anklicken.

## ***Zusammenfassung***

Herzlichen Glückwunsch! Wenn alles gut funktioniert hat, haben Sie jetzt ein OpenStreetMap-Nutzerkonto. Sie wissen jetzt, wie man die OpenStreetMap-Webseite benutzt und haben erste Kenntnisse darüber gewonnen, wie man Punkte zur Karte hinzufügt.

War dieses Kapitel hilfreich? [Sende uns Feedback und verbessere die Anleitungen!](#)

- [learnosm@hotosm.org](mailto:learnosm@hotosm.org)
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials