

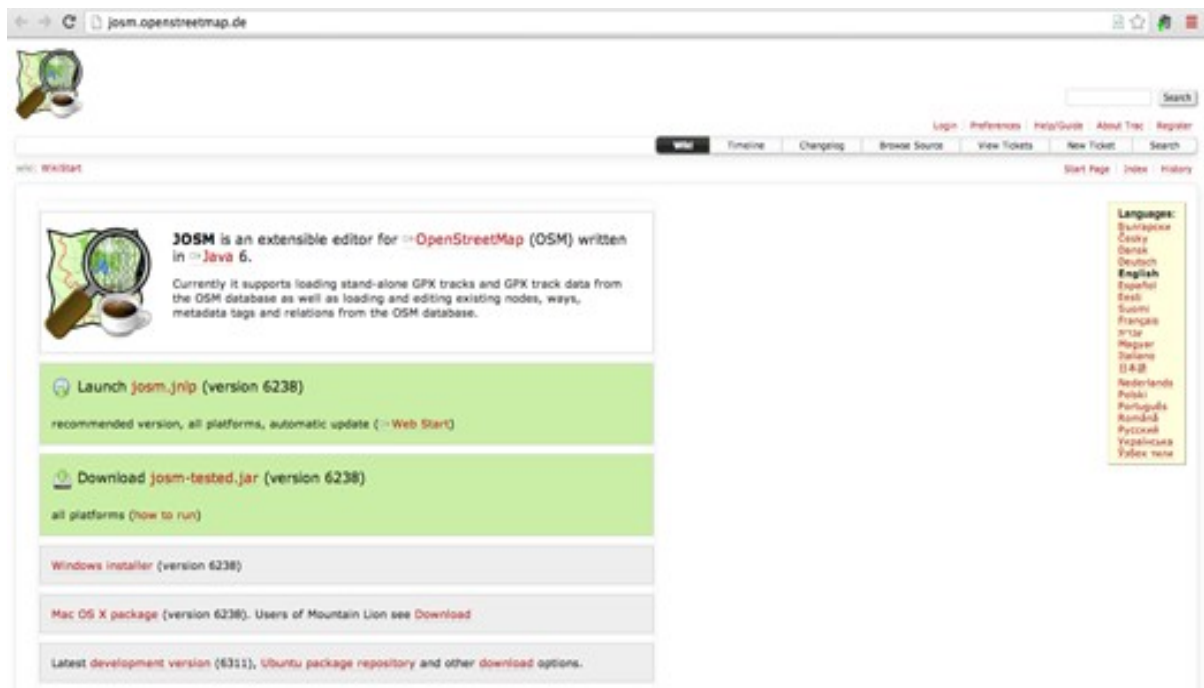
LearnOSM

Kuanza Kutumia JOSM

Jinsi yakupakua JOSM, progaramu yakuhariri openstreetmap, kubadilisha baadhi ya settings, kufungua ramani-mfano nakujifunza baadhi ya shughuli za hii programmu. Unakumbuka kwenye utangulizi tulivyo kuuliza kuchora mchora wa mji/mtaa wako? Tutamaliza sura hii kwa kuchora ramani hiyo, lakini sasa kwa mfumo wa digitali kwenye kompyuta. Baada ya hayo unapaswa kuwa na uelewa mzuri wa jinsi ya kuchora ramani katika JOSM

Kupakua JOSM

- Kama una JOSM kwenye CD au flashi diski unaweza ruka kipengele hiki na kuanza na kipengele, cha Kuweka JOSM
- Kama hauna JOSM, au unataka toleo jipya fungua ukurasa wako - unaweza kutumia Firefox, Chrome, Opera or Internet Explorer.
- Katika sehemu ya anwani, ingiza maandishi yafuatayo harafu bonyeza Enter:
josm.openstreetmap.de
- Unaweza kuipata JOSM kwa kutafuta ukurasa wa JOSM kwenye internet
- Ukurasa wa JOSM unafanana na picha ifuatayo.



- Kama komputa yako ina operating system ya Windows bonyeza “Windows Installer” kupakua JOSM.

Windows installer (version 6238)

- Kama koputa yako ina operating system nyingine, chagua chaguo la mfumo wa komputa yako. Upakuaji utanza. Kwenye sura hii tutaeleza kwa mfumo wa Windows, lakini maelezo yanalandana kwa mfumo mingine pia.

Kuweka JOSM

Unaweza ukapata matatizo wakati wa kuweka JOSM kama Java bado haijawekwa kwenye kompyuta yako. Kama una tatizo katika hiki kifungu, jaribu kupakua na kuweka Java. Unaweza ukapakua hapa: <http://www.java.com/en/download/>

Watumiaji wa Mac wanaweza wakawa na matoleo ya zamani ya Java. Tafadhali angalia <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JOSM/Mac#Installation> kwa kuchagua kwa OSX 10.6 na 10.7.3+

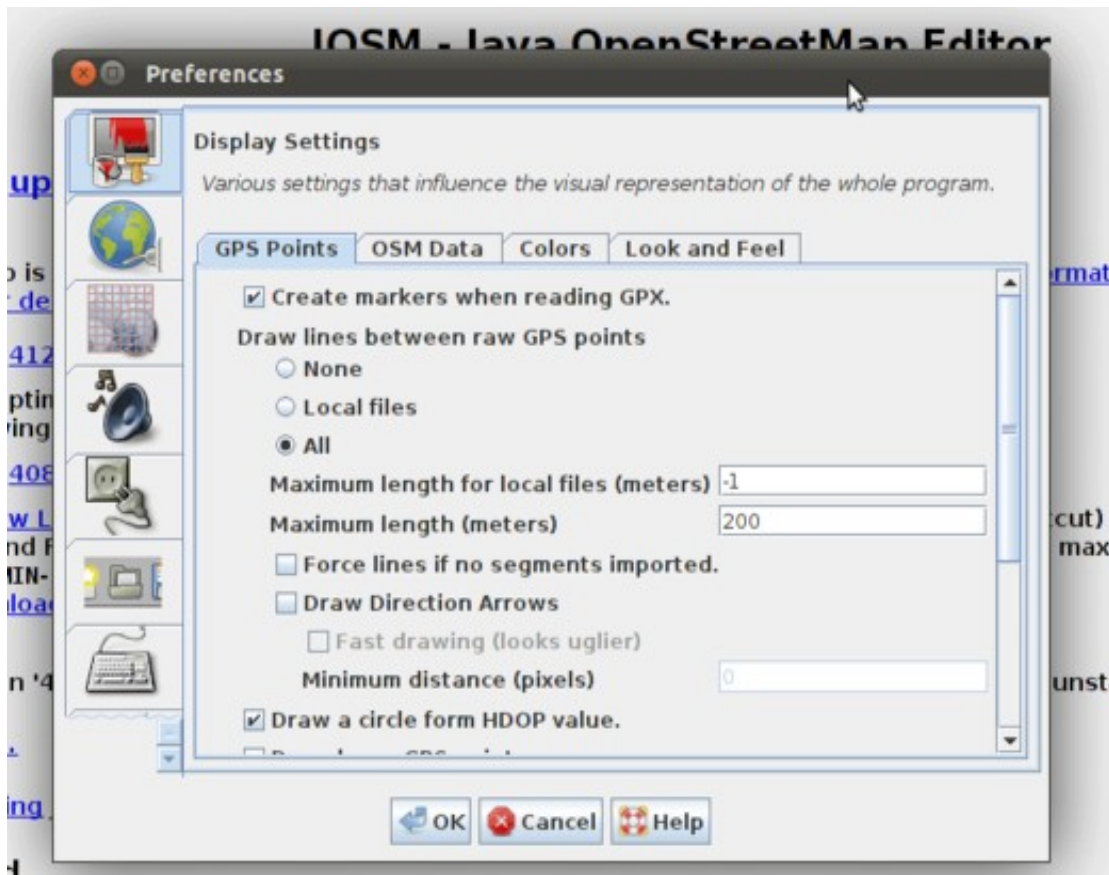
- Tafuta JOSM na kuweka faili kwenye kompyuta yako. Bofya mara mbili kuanza kuweka.
- Bofya 'OK' (Sawa), 'Next' (Inayofuata), 'I Agree' (Nakubali), na 'Install' (Weka). Pale kuweka ikimaliza, bofya 'Finish' (Maliza) kuzindua JOSM kwa mara ya kwanza. Baadae, kama unataka kufungua JOSM, unaweza kufanya kwa kubofya start katika upande wa chini kushoto kwenye kompyuta yako na kubofya JOSM
- Unaweza kuona dirisha ambalo linauliza kama unataka kuupdate software. Haina haja ya kuupdate maana ni mpya bado. Bofya update ya software inayosema ondoa. Kama hutaki kuona tena huu ujumbe, angalia kisanduku chini kabla ua kubofya ondoa.
- Wakati JOSM inaanza, itaonekana kitu kama hiki:



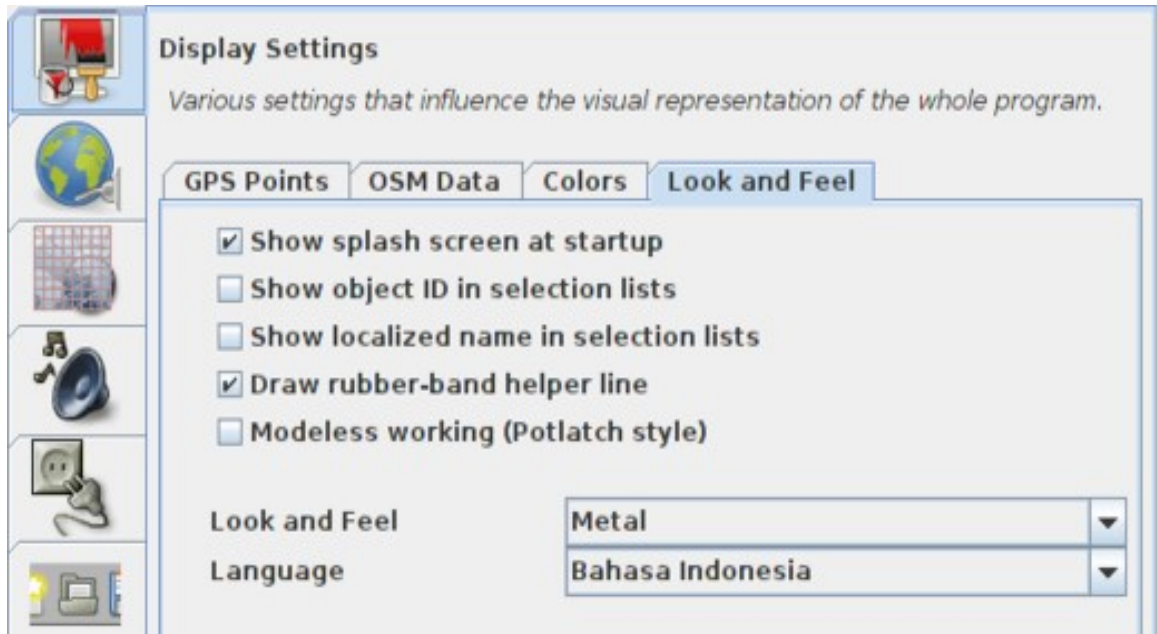
Mapendekezo ya JOSM

Kuna aina mbalimbali za setting ambazo unaweza kubadilisha katika JOSM. Moja kati ya hizo setting unazoweza kuzirekebisha ni lugha. JOSM imetasfiriwa katika lugha mbalimbali na wewe unaweza ukapendelea ni ipi uifanyie kazi.

- Kulipata dirisha la mapendekezo, bofya Edit -> Preferences.



- Upane wa kushoto, bofya icon inayoonekana kama rangi na brush la rangi
- Juu ya dirisha, bofya the tabo inayosema “Look and Feel” “(Angalia na Hisi)”
- Chagua lugha ya kutumia kwenye kisanduku cha chini mbele ya neno “Lugha” “(Language)”



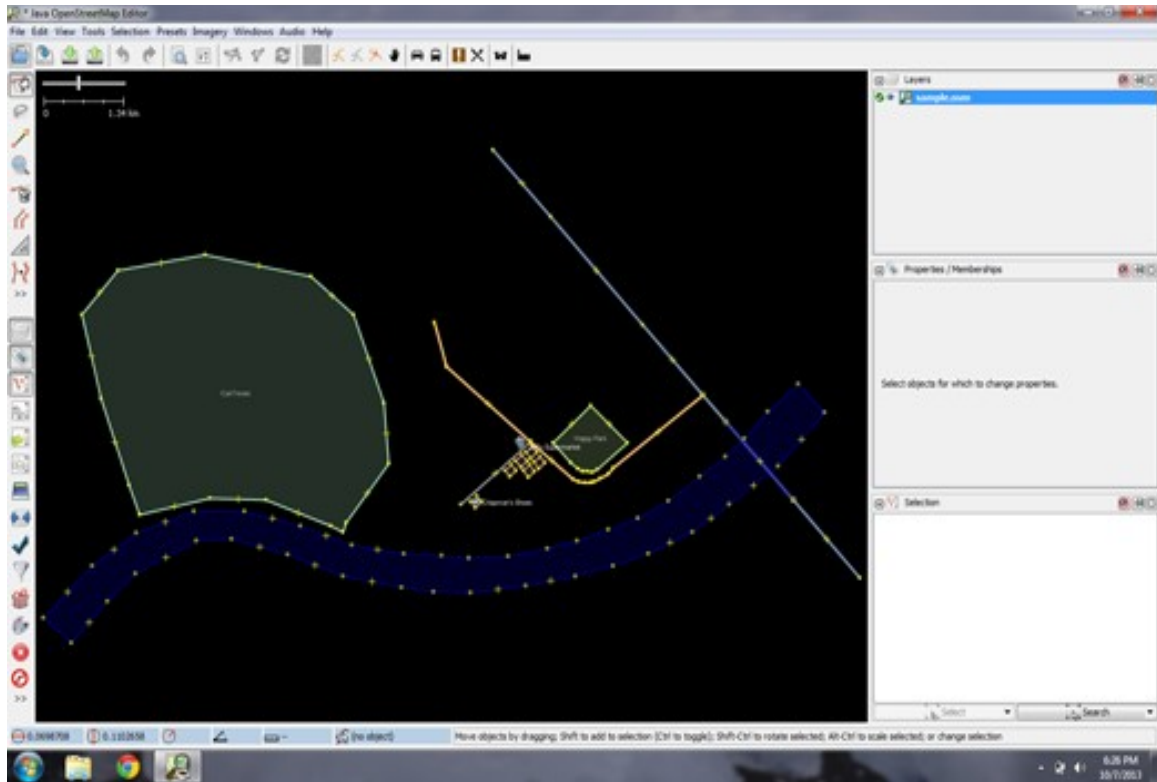
- Bofya OK.
- Unatakiwa kuanza upya JOSM ili kuhifadhi setting zako. Bofya “File” “(Faili)” kona ya upande wa kushoto juu, na bofya “Restart” “(Anzisha Upya)” karib na chini ya orodha.

Jifunze Misingi ya Kuchora na JOSM

- Sasa hebu tufungue sampuli faili ya OSM ambayo tutatumia kujifunza njia za msingi zakutengeneza ramani na JOSM. Kumbuka kwamba ramani hii si ya kweli, na kwamba si ramani halisi ya mahali halisi, hivyo sisi hatuto ikoa kwenye tovuti OpenStreetMap
- Pakua faili hapa: sample.osm
- Sasa hebu fungua faili ya ramani ya sampuli faili ramani katika JOSM. Bofya “Open” “(Fungua)” kifungo katika kushoto juu.

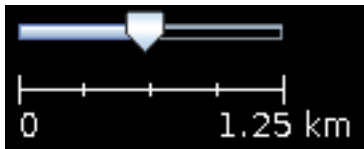


- Tafuta faili **sample.osm**. Pengine ni katika file yako ya Downloads, isipokuwa lamda wewe uli iokolea mahali pengine. Bonyeza juu yake, na kisha bonyeza “Open” “(Fungua)”
- Unapaswa sasa kuona sampuli ramani kwamba inaonekana kama hii:



Operesheni za msingi

- Kuzungusha ramani kuria au kushoto, chini au juu, shikilia kitufe cha kipanya chini, harafu zungusha.
- Kuna njia mbali mbali za kukuuza na kupunguza ramani. Ukiwa na kipanya, unaweza kutumia kizungushio kukuuza na kupunguza. Ukiwa na kompyuta mpakato na huna kipanya, unaweza kukuuza na kupunguza ramani kwakutumia kifa cha skeli ambacho kipo mkono wa kushoto juu ya fasi ya ramani. Vuta kile kifaa kushoto na kulia wakati unashikilia kitufe cha kushoto cha kipanya.



- Angalia kwenye ramani ya mfano. Kuna aina kadhaa tofauti ya vitu hapa. Kuna mto, msitu, majengo baadhi, njia kadhaa, na maduuka machache. Kuchagua kitu, bonyeza juu yake na kufungo cha kushoto cha kipanya chako.

Alama, Mstari na Maumbo

- Pale unapobofya vitu mbalimbali kwenye mfano wa ramani, angalizo ni kuwa kuna aina tatu za vitu katika ramani. Kuna alama, mistari na maumbo.
- Pointi ni za sehemu moja, inawakilishwa na alama. Katika hii ramani ya mfano, kuna pointi mbili, duka la viatu na maduka makubwa. Duka la viatu linawakilishwa na alama

ya ramani, na maduka yanawakilishwa na gari la ununuzi

- Kuna mistari mbalimbali kwenye ramani, ambazo huwakilisha barabara. Kama utaangalia kwa ukaribu utaona katikati ya mistari, kuna pointi pia. Hizi point hazina alama yoyote au taarifa yoyote inavyozielezea, lakini zinasaidia kuelezea wapi mistari inapatikana.
- Mwisho, kuna aina mbalimbali za maumbo kwenye ramani ya mfano, zinawakilisha maeneo mbalimbali msitu, mto, parks na majengo. Umbo linatumika kuwakilisha eneo, kama shamba au jengo. Umbo ni kama mstari - utofauti wake ni mstari unaanza katika pointi sawa na itakayoishia.

Ni rahisi kuifikiria ramani yenye hivi vitu vitatu vya msingi-pointi, mistari and maumbo. Katika OpenStreetMap kuna misamiati spesho ambayo utajifunza unavyoendelea. Katika OSM, pointi zinaitwa nodes, na mistari inaitwa njia. Maumbo yanaitwa njia zilizofungwa kwasababu ni mistari inayoishia katika pointi ilipoanzia.

- Unaweza kuona kwamba pale unapochagua kitu, listi inatokea upande wa kulia wa ramani katika dirisha linaloitwa “sifa”. Hizi zinaitwa tags. Tags ni taarifa zinazoelezea pointi, mistari au maumbo kuelezea ni vitu gani. Tutajifunza zaidi kuhusu utambulisho katika sura inayofuata. Kwa sasa unahitaji kujuata kwamba tarifa hizi zinasaidia kueleza kama kitu ni msitu, mto, jengo, au kitu kingine.
- Fikiria kuhusu kuchora ramani kwa mkono, na jinsi unavyochora pointi, mistari na maumbo. Je ni maeneo gani ni mazuri kuwakilishwa kwa Pointi? Mistari? Maumbo?

Kubadilisha Vitu

- Kuchagua msitu upande wa kushoto wa ramani. Kuwa na uhakika wa click kwenye mstari kuzunguka misitu, si moja ya pointi kwenye mstari. Sasa kushikilia kipanya chako kushoto kifungo chini na vuta kwa kutumia kipanya chako. Unapaswa kuwa na uwezo wa kuupeleka msitu katika eneo jipya kwenye ramani.
- Bonyeza moja kati pointi kwenye mstari kuzunguka misitu. Shikilia kipanya chako kushoto kifungo chini na vuta kipanya chako. Unapaswa kuwa na uwezo wa kuziivuta pointi. Hii ni jinsi gani unaweza kubadilisha sura ya kitu, au kusogeza pointi.

Kuchora

- Upande wa kushoto wa JOSM ni safu ya vifungo. Wengi wa vifungo hivi hufungukia madirisha mpya upande wa kulia ili kutoa taarifa zaidi kuhusu ramani. Vifungo muhimu zaidi, hata hivyo, ni juu ya safu hizi. Vifungo hivi hubadili nini unaweza kufanya na panya yako.
- Vifungo juu katika safu hii ndio utatumia zaidi. vinatumika kwa ajili ya kuchagua vitu na kwa ajili ya kuchora vitu vipya.
- Mpaka sasa, umekuwa ukutumia chombo Teule, ambayo inaonekana kama hii:



- Kabla ya kuchora, unahitaji kuhakikisha kuwa hakuna chaguo lolote. Bofya katika nafasi nyeusi kwenye ramani, ambapo ni tupu, ili kuhakikisha hakuna chaguo
- Bonyeza kifungo cha pili, kifaa cha kuchorea.



- Kutafuta eneo tupu kwenye ramani, bofya mara mbili na kipanya chako. Hii itakuchorea pointi moja
- Kuchora mstari, bofya mara moja kwenye kipanya chako. Sogeza kipanya chako na bonyeza tena. Endelea mpaka wewe umeridhika na mstari wako. Kumaliza mstari, bofya mara mbili kwa kutumia kipanya chako.
- Chora mchoro njia sawa kama ulivyo chora mstari, lakini kumaliza umbo malizia kwa ku bofya mara mbili mahali ambapo wewe ulianza mstari.

Kuongeza Presets

- Sasa tunajua jinsi ya kuchora pointi, mistari na maumbo, lakini sisi bado hatufafanua vinawakilisha nini. Tunataka kuwa na uwezo wa kusema kwamba pointi zetu ni maduka, shule, au kitu kingine, na kama maumbo yetu ni mashamba, majengo, au kitu kingine.
- Bonyeza kwenye chombo Teule, katika safu ya kifungo juu ya kushoto.



- Chagua moja ya vitu ambavyo wewe ulichora. Kwenye orodha ya juu, bofya “Presets”. Sogeza kipanya kyako kwa njia ndogo ya orodha ya aina ya eneo ungependa kufafanua.
- Ukibonyeza preset, aina ya pop itakuuliza wewe kwa habari zaidi. Hunahaja yakujaza kila kitu, lakini unaweza kuongeza baadhi ya vitu muhimu, kama vile jina la kitu.
- Unapomaliza kuingiza habari, bofya “Apply Preset”. Kama kila kitu kimeenda vizuri, pointi zako, mstari, au umbo unapaswa kubadili rangi au kuonyesha ishara au alama. Hii ni kwa sababu umefafanua ni nini.

Chora Ramani Yako

- Sasa hebu tuchore ramani ili kufanya mazoezi ya mbinu ulizojifunza. Unaweza ukataka kuchora ramani ambayo ulichora awali .
- Vuta ramani mbali na ramani ya mfano. Shikilia kipanya upande wa kulia na vuta kipanya chako, mpaka upate eneo tupu la kuchora juu yake .
- Tumia kifaa cha Kuchora kutengeneza pointi, mistari, na maumbo. Eleza vitu yako ninini kwa kuchagua kutoka kwenye orodha ya Presets .
- Ukimaliza, unapaswa kuwa na ramani yako mwenyewe, sawa na ramani ya mfano

tuliofungua katika sample.osm.

Ufupisho

Bora kabisa! Ikiwa kila kitu kimeenda vizuri umejifunza jinsi ya kuanzisha JOSM kwenye komputa yako, na vifa vya msingi kwa ajili ya kuchora ramani. Katika sura inayofuata tutaangalia mchakato wa kuhariri ramani ya OSM na JOSM.

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials