

LearnOSM

Introduction

L'information a de la valeur. Une information de qualité peut aider les individus et les communautés à améliorer leurs vies et prendre les bonnes décisions pour le futur. Il existe de nombreuses personnes et organisations qui prennent des décisions qui affectent nos vies. De bonnes informations permettent à ces ONG, gouvernements et simples citoyens de prendre de meilleures décisions pour peut-être améliorer nos vies. Les cartes peuvent être un excellent support pour diffuser ces informations.

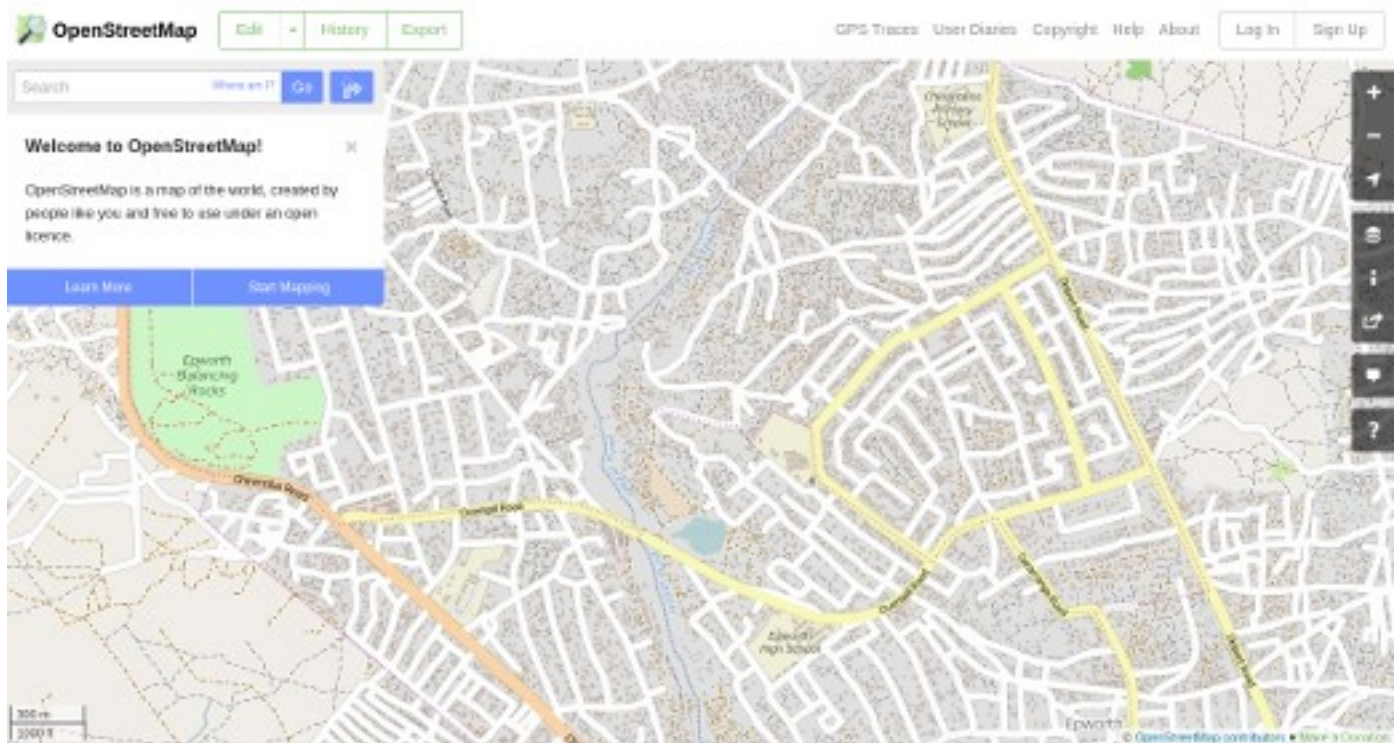
Les cartes sont un symbole visuel de notre monde. Elles sont souvent plus adaptées que des mots pour expliquer une idée. Elles peuvent apporter rapidement des réponses à des questions importantes. Où se trouve l'hôpital ou la mairie la plus proche ? Comment peut-on accéder à ces lieux ? Où la pauvreté pose-t-elle le plus de problème ? Les cartes sont souvent le meilleur moyen de trouver des réponses à ces questions.

Vous pouvez faire l'exercice suivant : prenez un stylo et un morceau de papier, et dessinez une carte de votre quartier ou village. Quels sont les éléments les plus importants à inclure ? Quelles sont les informations les plus importantes ? Quand vous aurez terminé de dessiner rapidement votre carte, réfléchissez à l'importance des informations présentes dans votre carte, et à qui ces informations pourraient servir.



vous mais peut-être pas pour quelqu'un d'autre qui l'aurait dessinée différemment. Il est difficile de diffuser les informations contenues sur votre carte parce qu'elle est en papier, pour cette raison une carte réalisée sur un ordinateur, de telle manière que n'importe qui peut y accéder, peut avoir beaucoup plus de valeur.

OpenStreetMap est un outil pour créer et partager des informations cartographiques. Tout le monde peut contribuer à OSM, et des milliers de personnes ajoutent des informations au projet tous les jours. Les utilisateurs dessinent des cartes sur leur ordinateur, plutôt que sur du papier, mais comme vous allez voir dans ce guide, dessiner une carte sur un ordinateur n'est pas fondamentalement différent que de la dessiner sur papier. Nous dessinons aussi des lignes pour représenter les routes, les contours des champs, et tout le reste, et nous représentons aussi les hôpitaux et les écoles avec des symboles. Le point important est que les cartes OSM sont enregistrées sur internet, et que chacun peut les consulter gratuitement à tout moment.



Nous espérons que vous trouverez OpenStreetMap utile et intéressant pour votre travail. En suivant ce guide, vous devriez rapidement être capables de créer vos cartes numériques et de les ajouter au projet.

Avez-vous trouvé ce chapitre utile ? [Aidez-nous à améliorer ces guides en donnant vos impressions!](#)

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials