

# LearnOSM

## Uvod

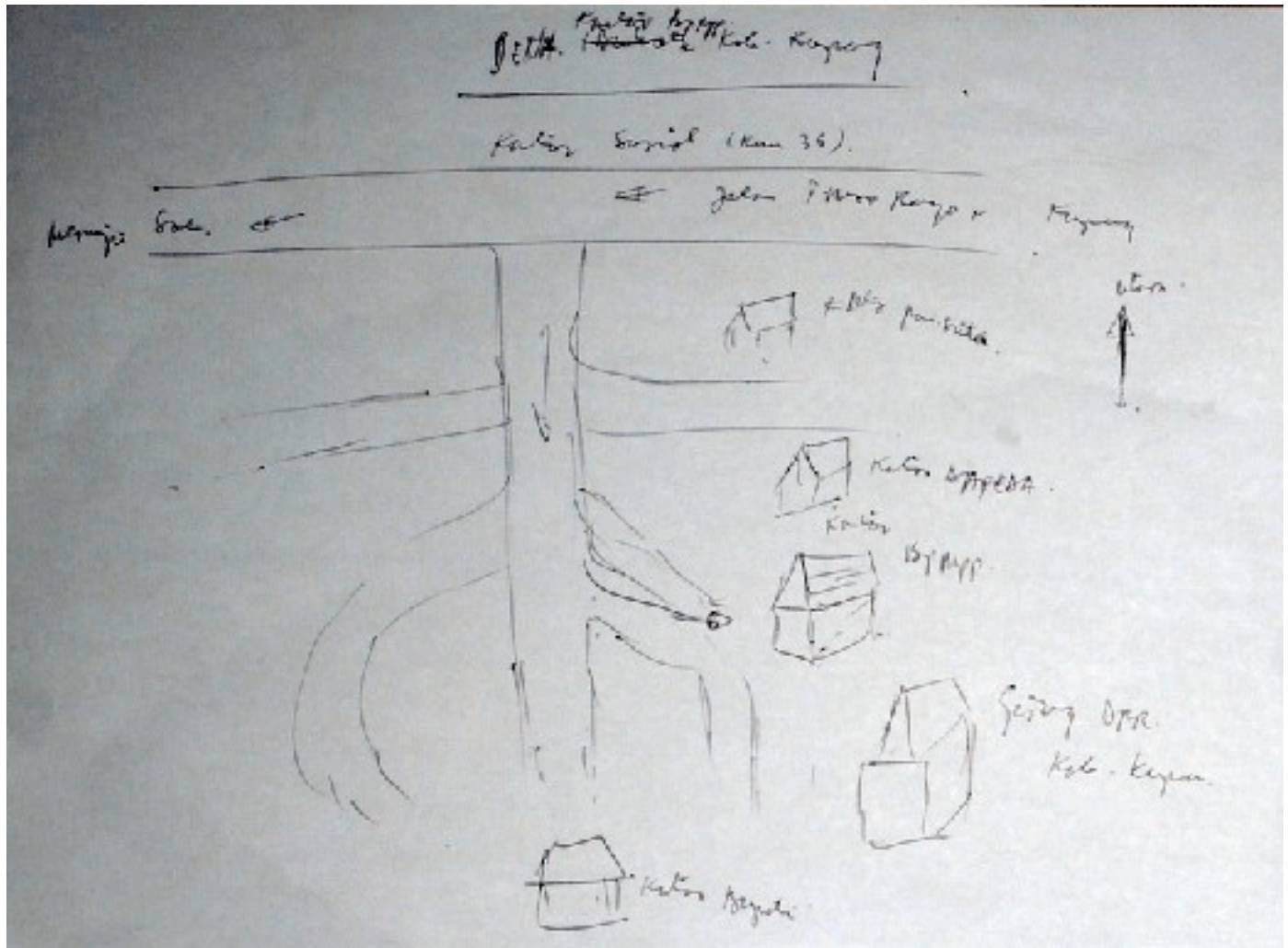
Informacija je moć. S dobrim informacijama i pravim razumijevanjem, pojedinci i zajednice mogu lakše poboljšati svoj život i donijeti bolje odluke o budućnosti. Postoje mnogi ljudi i organizacije koje donose odluke te utječu na naš život. Dobre informacije dopuštaju tim organizacijama, vladama i građanima da donose bolje odluke, i na taj način poboljšavaju naš život. Karte su dobar način za prijenos informacija.



Karte su vizualni simboli svijeta. One često daju bolju sliku svijeta nego riječi. To nam zauzvat pomaže odgovoriti na bitna pitanja. Gdje je najbliža škola ili bolnica? Tko ima najmanje pristupa

tim institucijama? Gdje je siromaštvo najveći problem? Takva pitanja često mogu biti najbolje odgovorena kartama, i karte mogu pomoći naći rješenje na ta pitanja.

Kao vježbu, uzmite papir i olovku i nacrtajte kartu svog grada ili sela. Koje su najvažnije stvari koje uključiti na karti? Koja je najvažnija informacija? Provedite nekoliko minuta crtajući svoju kartu, kad završite razmislite zašto su informacije koje ste uključili važne, te za koga bi mogle biti važne.



Ako je vaš grad kao većina, nacrtali ste nekoliko linija koje predstavljaju ceste, moguću rijeku ili potok. Možda ste dodali važne zgrade poput škola i ureda, polja ili granice. Što god nacrtali vjerojatno ste koristili simbole - linije za ceste, kvadrati za građevine, i tako dalje. Vaša karta je reprezentacija onog što se nalazi na terenu.

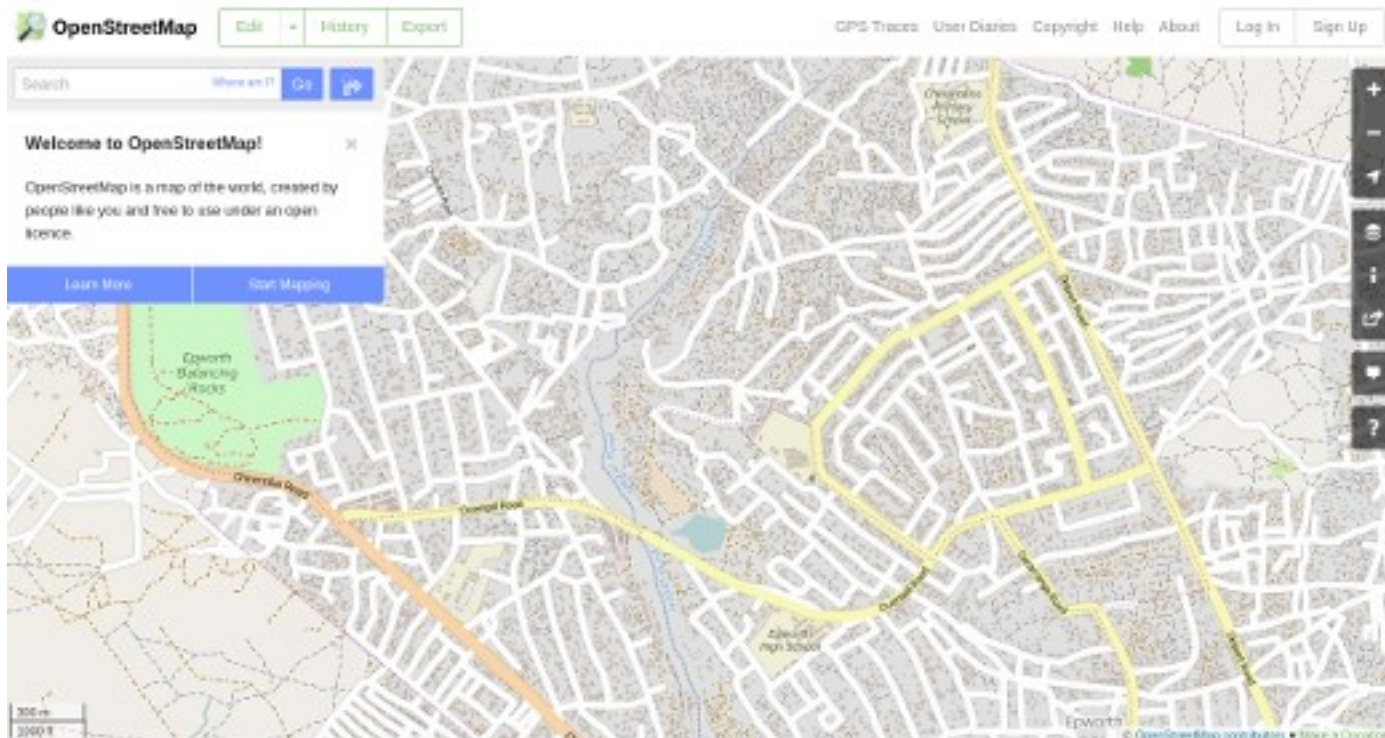




Vaša karta je informativna. Možete koristiti ovakvu kartu da bi nekom objasnili gdje su razna mjesta, gdje su problemi u vašoj zajednici, ili jednostavno da pomognete nekom da se snađe. Korištenje vaše karte ima svoja ograničenja. Postoji samo jedna kopija i način kako ste ju nacrtali možda ima smisla samo vama, ali ne i nekom drugom tko bi kartu nacrtao na svoj način. Budući da je vaša karta na papiru, teško je prenijeti te informacije drugima. Zato izrada vaše karte na računalu, na način da joj svatko može pristupiti, može biti vrednija.



OpenStreetMap je alat za stvaranje i dijeljenje kartografskih informacija. Svatko može pridonijeti OSM sustavu, i tisuće ljudi pridonose projektu svaki dan. Korisnici crtaju karte na računalima, umjesto na papiru, ali kao što ćemo vidjeti u ovim uputstvima, crtanje karte na računalu nije toliko drugačije od crtanja na papiru. I dalje crtamo linije koje predstavljaju ceste, polja, i sve ostale stvari, i dalje prikazujemo škole i bolnice simbolima. Važno je to da su OSM karte pohranjene na internetu, i svatko im može pristupiti u bilo koje vrijeme, sasvim besplatno.



Nadamo se da će vam OpenStreetMap biti koristan i zanimljiv u vašem poslu. Sljedeći ova uputstva trebali bi biti u mogućnosti brzo početi stvarati digitalne karte uz pomoć OpenStreetMap sustava.

Je li ovo poglavlje bilo korisno? [Javite nam i pomozite nam poboljšati uputstva!](#)

- [learnosm@hotosm.org](mailto:learnosm@hotosm.org)
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials