

CARLA SİMÜLASYON KURULUM

Aynı acıları tekrar çekmeyin.



Download

- <https://github.com/carla-simulator/carla/releases>
- 0.9.7 versiyonunda “[Linux] CARLA_0.9.7.3.tar.gz” olanı indiriyoruz. (3.4GB) Zipten çıkarın.
- Dependencies için bu adresteki adımları takip edelim.
https://carla.readthedocs.io/en/latest/how_to_build_on_linux/

Ubuntu 16.04 ve üzeri olmalı.

GPU'nuzu güncellemeyi unutmayın.

Unreal kısmına kadar gördüklerinizi uygulayın.



Unreal Engine

- Dokümanda yazıldığı üzere ilk önce Unreal Engine'i indirmeniz gerekiyor. Burada özel bir durum var. Unreal Engine'in github reposu gizli, bunun için github hesabınızla epic games hesabınızı birbirine bağlamalısınız.

- <https://www.unrealengine.com/en-US/>

Burada download kısmından, for creator'ı seçip üyelik oluşturun.



Github hesabınızı bağlayın.

- <https://www.unrealengine.com/en-US/>

Burada download kısmından, for creator'ı seçip üyelik oluşturun.

- <https://github.com/EpicGames>

Adresine girip kendi github hesabına giriş yapın ve epic games hesabınızda connected accounts kısmından github hesabınızı bağlayın.



Unreal'ı yükleyin.

- Bu adımdan sonra Carla'nın kendi dokümantasyonundaki Unreal Engine başlığında bulunan komutları kullanabilirsiniz.



Test edin.

- Carla server'ı açın fakat “no-display” modunda.
\$./CarlaUE4.sh
- manual_control.py'i çalıştırın.
- Pygame hatası alırsanız:
\$ pip install pygame
- No module name carla: hatası alıyorsanız. Carla dosyasının içinde egg dosyasının path'ini bulun ve home/feyza... olan yere yapıştırıp kendi versiyonunuzu elde edin.
\$ export
PYTHONPATH=\$PYTHONPATH:/home/feyza/CARLA_0.9.7.3/PythonAPI/carla/dist/carla-0.9.7-py3.5-linux-x86_64.egg

