JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#1fob9te)

* [Overview](http://docs.google.com/overview-summary.html)
* [Package](http://docs.google.com/package-summary.html)
* Class
* [Use](http://docs.google.com/class-use/Risultato.html)
* [Tree](http://docs.google.com/package-tree.html)
* [Deprecated](http://docs.google.com/deprecated-list.html)
* [Index](http://docs.google.com/index-files/index-1.html)
* [Help](http://docs.google.com/help-doc.html)
* [Prev Class](http://docs.google.com/calendario/Partita.html)
* [Next Class](http://docs.google.com/calendario/SalvaCaricaCampionato.html)
* [Frames](http://docs.google.com/index.html?calendario/Risultato.html)
* [No Frames](http://docs.google.com/Risultato.html)
* [All Classes](http://docs.google.com/allclasses-noframe.html)
* Summary:
* Nested |
* Field |
* [Constr](#3znysh7) |
* [Method](#2et92p0)
* Detail:
* Field |
* [Constr](#3dy6vkm) |
* [Method](#4d34og8)

calendario

## Class Risultato

* java.lang.Object
  + calendario.Risultato
* All Implemented Interfaces: java.io.Serializable  
    
  public class Risultato  
  extends java.lang.Object  
  implements java.io.Serializable  
  Classe che implementa i metodi utili per settare il risultato di una partita.Author: Francesco Franco See Also: [Partita](http://docs.google.com/calendario/Partita.html), [Serialized Form](http://docs.google.com/serialized-form.html#calendario.Risultato)

### Constructor SummaryConstructors

|  |
| --- |
| * + Constructor and Description |
| * + [Risultato](http://docs.google.com/calendario/Risultato.html#Risultato-int-int-boolean-)(int eCasa, int eTrasf, boolean isDefault) Metodo costruttore. |

### Method SummaryAll Methods Instance Methods Concrete Methods

|  |  |
| --- | --- |
| * + Modifier and Type | * + Method and Description |
| * + int | * + [esito](http://docs.google.com/calendario/Risultato.html#esito--)() Imposta l'esito della partita. |
| * + int | * + [getEsitoCasa](http://docs.google.com/calendario/Risultato.html#getEsitoCasa--)() Metodo utile per conoscere l'esito della squadra in casa. |
| * + int | * + [getEsitoTrasf](http://docs.google.com/calendario/Risultato.html#getEsitoTrasf--)() Metodo utile per conoscere l'esito della squadra in trasferta. |
| * + boolean | * + [getIsDefault](http://docs.google.com/calendario/Risultato.html#getIsDefault--)() Metodo per conoscere se il risultato e' di default. |
| * + void | * + [setEsitoCasa](http://docs.google.com/calendario/Risultato.html#setEsitoCasa-int-)(int esitoCasa) Imposta l'esito della squadra in casa. |
| * + void | * + [setEsitoTrasf](http://docs.google.com/calendario/Risultato.html#setEsitoTrasf-int-)(int esitoTrasf) Imposta l'esito della squadra in trasferta. |
| * + void | * + [setIsDefault](http://docs.google.com/calendario/Risultato.html#setIsDefault-boolean-)(boolean isDefault) Imposta se il risultato inserito e' quello di default o dell'utente. |

### Methods inherited from class java.lang.Objectequals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

### Constructor Detail

#### Risultato public Risultato(int eCasa, int eTrasf, boolean isDefault) Metodo costruttore.Parameters: eCasa - esito squadra casa. eTrasf - esito squadra trasferta. isDefault - valore boolean per conoscere se stiamo settando/resettando il risultato della partita.

### Method Detail

#### getEsitoCasa public int getEsitoCasa() Metodo utile per conoscere l'esito della squadra in casa.Returns: Esito squadra in casa.

#### setEsitoCasa public void setEsitoCasa(int esitoCasa) Imposta l'esito della squadra in casa.Parameters: esitoCasa - numero di gol/set/punti.

#### getEsitoTrasf public int getEsitoTrasf() Metodo utile per conoscere l'esito della squadra in trasferta.Returns: Esito della squadra in trasferta.

#### setEsitoTrasf public void setEsitoTrasf(int esitoTrasf) Imposta l'esito della squadra in trasferta.Parameters: esitoTrasf - numero di gol/set/punti.

#### setIsDefault public void setIsDefault(boolean isDefault) Imposta se il risultato inserito e' quello di default o dell'utente.Parameters: isDefault -

#### getIsDefault public boolean getIsDefault() Metodo per conoscere se il risultato e' di default.Returns: Vero: il risultato e' di default, falso: il risultato e' stato inserito dall'utente.

#### esito public int esito() Imposta l'esito della partita.Returns: Case utile per l'assegnazione dei punteggi. See Also: [Sport](http://docs.google.com/sport/Sport.html), [Calcio](http://docs.google.com/sport/Calcio.html), [Volley](http://docs.google.com/sport/Volley.html), [Rugby](http://docs.google.com/sport/Rugby.html)

[Skip navigation links](#z337ya)

* [Overview](http://docs.google.com/overview-summary.html)
* [Package](http://docs.google.com/package-summary.html)
* Class
* [Use](http://docs.google.com/class-use/Risultato.html)
* [Tree](http://docs.google.com/package-tree.html)
* [Deprecated](http://docs.google.com/deprecated-list.html)
* [Index](http://docs.google.com/index-files/index-1.html)
* [Help](http://docs.google.com/help-doc.html)
* [Prev Class](http://docs.google.com/calendario/Partita.html)
* [Next Class](http://docs.google.com/calendario/SalvaCaricaCampionato.html)
* [Frames](http://docs.google.com/index.html?calendario/Risultato.html)
* [No Frames](http://docs.google.com/Risultato.html)
* [All Classes](http://docs.google.com/allclasses-noframe.html)
* Summary:
* Nested |
* Field |
* [Constr](#3znysh7) |
* [Method](#2et92p0)
* Detail:
* Field |
* [Constr](#3dy6vkm) |
* [Method](#4d34og8)