JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#1fob9te)

* [Overview](http://docs.google.com/overview-summary.html)
* [Package](http://docs.google.com/package-summary.html)
* Class
* [Use](http://docs.google.com/class-use/Squadra.html)
* [Tree](http://docs.google.com/package-tree.html)
* [Deprecated](http://docs.google.com/deprecated-list.html)
* [Index](http://docs.google.com/index-files/index-1.html)
* [Help](http://docs.google.com/help-doc.html)
* [Prev Class](http://docs.google.com/squadre/SalvaCaricaSquadre.html)
* [Next Class](http://docs.google.com/squadre/TipoSport.html)
* [Frames](http://docs.google.com/index.html?squadre/Squadra.html)
* [No Frames](http://docs.google.com/Squadra.html)
* [All Classes](http://docs.google.com/allclasses-noframe.html)
* Summary:
* Nested |
* Field |
* [Constr](#3znysh7) |
* [Method](#2et92p0)
* Detail:
* Field |
* [Constr](#3dy6vkm) |
* [Method](#4d34og8)

squadre

## Class Squadra

* java.lang.Object
  + squadre.Squadra

# All Implemented Interfaces: java.io.Serializable public class Squadra extends java.lang.Object implements java.io.Serializable Classe che implementa la struttura dati di una squadra.Version: 1.0 Author: Francesco Franco See Also: [Serialized Form](http://docs.google.com/serialized-form.html#squadre.Squadra)

### Constructor SummaryConstructors

|  |
| --- |
| * + Constructor and Description |
| * + [Squadra](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#Squadra-java.lang.String-java.lang.String-javax.swing.ImageIcon-)(java.lang.String nomeSqd, java.lang.String cittaSqd, javax.swing.ImageIcon imageIcon) Inizializza una nuova squadra. |

### Method SummaryAll Methods Instance Methods Concrete Methods

|  |  |
| --- | --- |
| * + Modifier and Type | * + Method and Description |
| * + java.lang.String | * + [getCittaSqd](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#getCittaSqd--)() Metodo utilizzato per conoscere la provenienza della squadra. |
| * + javax.swing.ImageIcon | * + [getIcona](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#getIcona--)() Metodo che restituisce l'icona assegnata ad una squadra. |
| * + java.lang.String | * + [getNomeSqd](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#getNomeSqd--)() Metodo utilizzato per conoscere il nome della squadra. |
| * + int | * + [getPareggio](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#getPareggio--)() Metodo utilizzato per conoscere il numero di pareggi di una squadra. |
| * + int | * + [getPunti](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#getPunti--)() Metodo che restituisce il numero di punti di una squadra. |
| * + int | * + [getSconfitta](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#getSconfitta--)() Metodo utilizzato per conoscere il numero di sconfitte di una squadra. |
| * + int | * + [getVittoria](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#getVittoria--)() Metodo utilizzato per conoscere il numero di vittore una squadra. |
| * + void | * + [resetPunti](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#resetPunti-int-)(int punti) Metodo utilizzato per resettare i punti assegnati in una data partita. |
| * + void | * + [setCittaSqd](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#setCittaSqd-java.lang.String-)(java.lang.String cittaSqd) Metodo utilizzato per settare la provenienza della squadra. |
| * + void | * + [setNomeSqd](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#setNomeSqd-java.lang.String-)(java.lang.String nomeSqd) Metodo utilizzato per settare il nome della squadra. |
| * + void | * + [setPareggio](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#setPareggio-boolean-)(boolean rstPartita) Metodo utilizzato per incrementare/decrementare il numero di pareggi di una squadra. |
| * + void | * + [setPunti](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#setPunti-int-boolean-)(int punti, boolean rstPartita) Metodo utilizzato per assegnare i punti. |
| * + void | * + [setSconfitta](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#setSconfitta-boolean-)(boolean rstPartita) Metodo utilizato per incrementare/decrementare il numero di sconfitte di una squadra. |
| * + void | * + [setVittoria](http://docs.google.com/squadre/Squadra.html#setVittoria-boolean-)(boolean rstPartita) Metodo utilizzato per incrementare/decrementare il numero di vittorie di una squadra. |

### Methods inherited from class java.lang.Objectequals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

### Constructor Detail

#### Squadra public Squadra(java.lang.String nomeSqd, java.lang.String cittaSqd, javax.swing.ImageIcon imageIcon) Inizializza una nuova squadra.Parameters: nomeSqd - Nome squadra. cittaSqd - Provenienza squadra. imageIcon - Simbolo della squadra.

### Method Detail

#### getNomeSqd public java.lang.String getNomeSqd() Metodo utilizzato per conoscere il nome della squadra.Returns: Nome della squadra.

#### setNomeSqd public void setNomeSqd(java.lang.String nomeSqd) Metodo utilizzato per settare il nome della squadra.Parameters: nomeSqd - Nome squadra.

#### getCittaSqd public java.lang.String getCittaSqd() Metodo utilizzato per conoscere la provenienza della squadra.Returns: Provenienza squadra.

#### setCittaSqd public void setCittaSqd(java.lang.String cittaSqd) Metodo utilizzato per settare la provenienza della squadra.Parameters: cittaSqd - Nome della citta'.

#### getIcona public javax.swing.ImageIcon getIcona() Metodo che restituisce l'icona assegnata ad una squadra.Returns: Icona assegnata. See Also: ImageIcon

#### getPunti public int getPunti() Metodo che restituisce il numero di punti di una squadra.Returns: Numero di punti.

#### setVittoria public void setVittoria(boolean rstPartita) Metodo utilizzato per incrementare/decrementare il numero di vittorie di una squadra.Parameters: rstPartita - specifica se stiamo incrementando/decrementando il numero di vittorie.

#### setPareggio public void setPareggio(boolean rstPartita) Metodo utilizzato per incrementare/decrementare il numero di pareggi di una squadra.Parameters: rstPartita - specifica se stiamo incrementando/decrementando il numero di pareggi.

#### setSconfitta public void setSconfitta(boolean rstPartita) Metodo utilizato per incrementare/decrementare il numero di sconfitte di una squadra.Parameters: rstPartita - specifica se stiamo incrementando/decrementando il numero di sconfitte.

#### getVittoria public int getVittoria() Metodo utilizzato per conoscere il numero di vittore una squadra.Returns: Numero di vittorie.

#### getPareggio public int getPareggio() Metodo utilizzato per conoscere il numero di pareggi di una squadra.Returns: Numero di pareggi.

#### getSconfitta public int getSconfitta() Metodo utilizzato per conoscere il numero di sconfitte di una squadra.Returns: Numero di sconfitte.

#### setPunti public void setPunti(int punti, boolean rstPartita) Metodo utilizzato per assegnare i punti.Parameters: punti - da assegnare/togliere. rstPartita - specifica se stiamo assegnando o togliendo punti.

#### resetPunti public void resetPunti(int punti) Metodo utilizzato per resettare i punti assegnati in una data partita.Parameters: punti - da togliere ad una squadra.

[Skip navigation links](#2bn6wsx)

* [Overview](http://docs.google.com/overview-summary.html)
* [Package](http://docs.google.com/package-summary.html)
* Class
* [Use](http://docs.google.com/class-use/Squadra.html)
* [Tree](http://docs.google.com/package-tree.html)
* [Deprecated](http://docs.google.com/deprecated-list.html)
* [Index](http://docs.google.com/index-files/index-1.html)
* [Help](http://docs.google.com/help-doc.html)
* [Prev Class](http://docs.google.com/squadre/SalvaCaricaSquadre.html)
* [Next Class](http://docs.google.com/squadre/TipoSport.html)
* [Frames](http://docs.google.com/index.html?squadre/Squadra.html)
* [No Frames](http://docs.google.com/Squadra.html)
* [All Classes](http://docs.google.com/allclasses-noframe.html)
* Summary:
* Nested |
* Field |
* [Constr](#3znysh7) |
* [Method](#2et92p0)
* Detail:
* Field |
* [Constr](#3dy6vkm) |
* [Method](#4d34og8)