

Installation du projet pour le TP

0. Avant tout

Faites des groupes de **3 personnes**.

Un seul membre du groupe doit effectuer cette manipulation au début.

Son rôle sera de configurer son environnement, d'initialiser un dépôt Git et enfin de pousser le code sur GitHub.

Ensuite, les autres membres du groupe vont **cloner le dépôt et effectuer cette manipulation chacun de leur côté**.

1. Récupération du projet

Récupérer le dossier FestiPlan.zip sur MyGES.

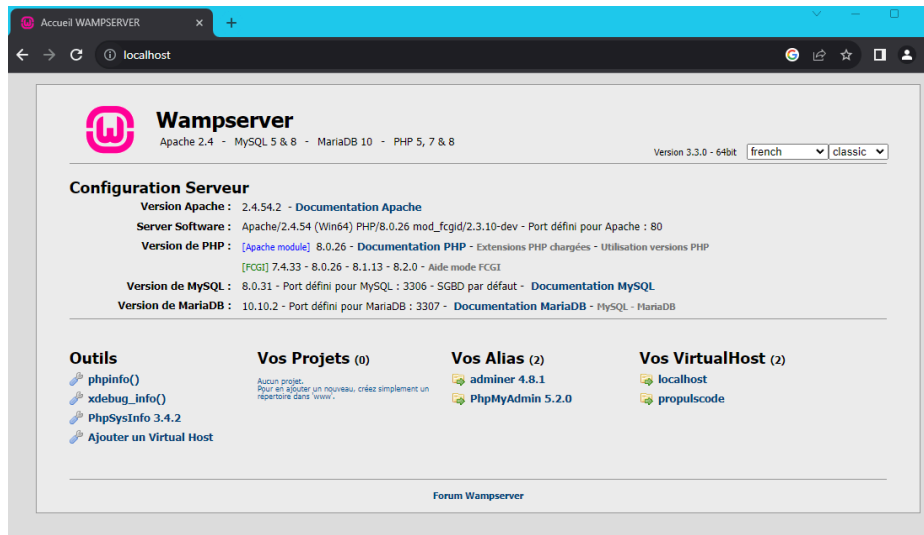
2. Configurez WAMP (la procédure est similaire pour LAMP ou MAMP).

NB: Il s'agit d'une façon d'utiliser WAMP pour exécuter des script PHP. Vous êtes libre d'utiliser la méthode de votre choix, du moment que les fichiers PHP soient bien interprétés par un serveur web (Apache, NGINX, etc...).

Commencez par démarrer le serveur WAMP. Assurez-vous que tous vos services sont bien démarrés . Le logo de WAMP sera vert dans ce cas.



Pour ouvrir votre navigateur, accédez à l'adresse <http://localhost>.



Cliquez sur "Ajouter un Virtual Host"



Dans votre terminal, une fois que vous êtes dans le répertoire de votre projet, exécutez la commande `'pwd'` pour afficher le chemin absolu de votre projet. Sinon, vous pouvez également le récupérer dans l'invite de commandes

```
PS C:\Users\Romain\Desktop\github\projet_etudiant_git> pwd

Path
----
C:\Users\Romain\Desktop\github\projet_etudiant_git
```

Dans la fenêtre d'ajout d'un virtual host de WAMP, effectuez les saisies suivantes :

- Nom du Virtual Host : FestiPlan
- Chemin complet absolu du dossier virtual host : Utilisez le chemin que vous avez récupéré précédemment, dans mon cas, "C:\Users\Romain\Desktop\github\projet_etudiant_git"



Wampserver

Apache 2.4 - MySQL 5 & 8 - MariaDB 10 - PHP 5, 7 & 8

[Ajouter un VirtualHost](#) - [Retour à l'accueil](#)

Apache Virtual Hosts `c:/wamp64/bin/apache/apache2.4.54.2/conf/extra/httpd-vhosts.conf`

VirtualHost déjà définis :

ServerName : localhost - Directory : c:/wamp64/www
 ServerName : propulscod - Directory : c:/users/romain/desktop/github/propulscod_website

Windows hosts `C:/WINDOWS/system32/drivers/etc/hosts`

Nom du Virtual Host Pas d'espace - Pas de tiret bas (_) **Requis**

FestiPlan

Chemin complet absolu du dossier VirtualHost - Exemples : C:/wamp/www/projet/ ou E:/www/site1/ **Requis**

C:\Users\Romain\Desktop\github\projet_etudiant_g

☐ Si vous voulez utiliser PHP en mode CGI Versions acceptées ci-dessous **Optionnel** Aide mode CGI

PHP : 7.4.33

Si vous voulez utiliser un "Listen port" autre que celui par défaut, vous devez ajouter un Listen Port à Apache par Clic-Droit Outils **Optionnel**

Si vous voulez utiliser les VirtualHost par IP : IP locale 127.x.y.z **Optionnel**

Démarrer la création ou la modification du VirtualHost (Peut prendre un certain temps)

Ensuite, cliquez sur le bouton 'Démarrer la création ou la modification du VirtualHost' :

Démarrer la création ou la modification du VirtualHost (Peut prendre un certain temps)

Wamp vous indique qu'il est nécessaire de redémarrer le DNS.

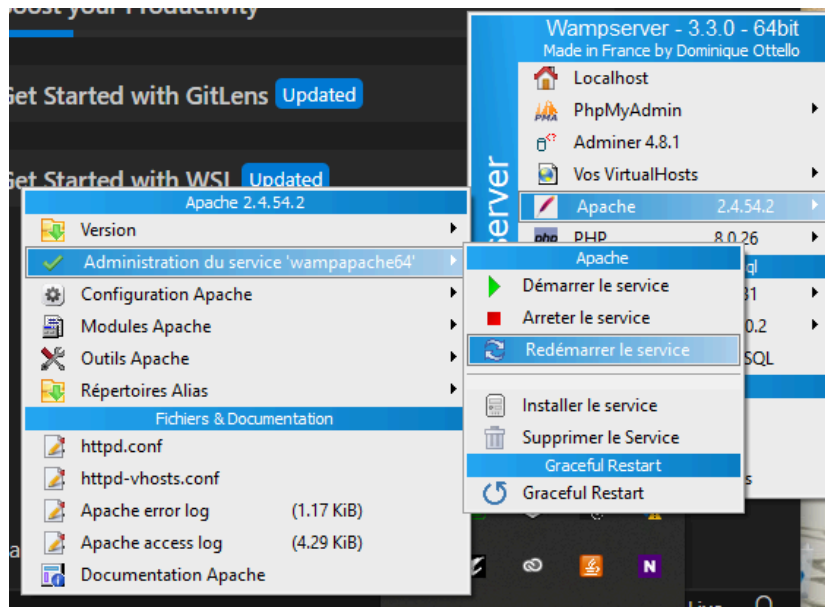
Les fichiers ont été modifiés, le virtual host festiplan a été créé/modifié

Vous pouvez ajouter/modifier un autre VirtualHost en validant "Ajouter un VirtualHost"

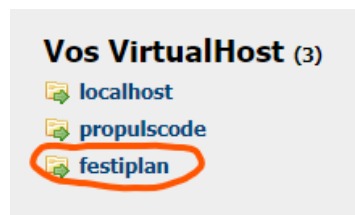
Cependant, pour que ces nouveaux VirtualHost soient pris en compte par Wampmanager (Apache), vous devez lancer l'item **Redémarrage DNS**

du menu Outils par Clic-Droit sur l'icône Wampmanager.

Cliquez sur l'icône de WAMP dans votre barre des tâches, puis sélectionnez Apache, suivi de l'option Administration du service 'wampapache64', enfin cliquez sur Redémarrer le service.

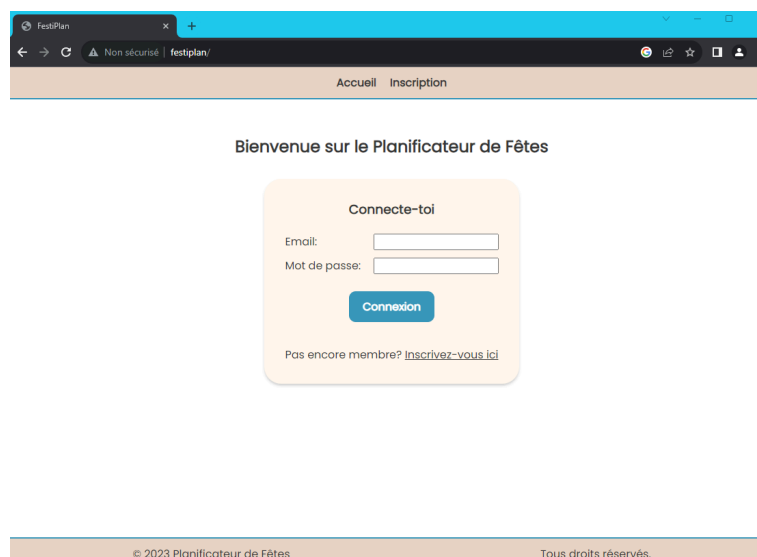


Retournez sur <http://localhost>, puis cliquez sur 'FestiPlan' dans vos VirtualHost.



Ou saisissez simplement l'url <http://festiplan>

Le site s'affiche.



Cependant, il ne fonctionnera pas car il n'est pas connecté à la base de données.

3. Connexion du site web à la base de données

Afin d'éviter toute complication liée à l'installation d'une base de données en local, vous serez tous connectés à une seule base de données hébergée sur un serveur.

Pour simplifier le TP, vous disposerez d'un accès ROOT à la base de données.

Toute tentative de suppression ou de corruption de la base de données,

pénalisera l'ensemble des groupes et **sera sanctionnée par un 0 pour l'ensemble du groupe.**

Dans le fichier `includes/config.php`, renseignez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez utilisés pour vous connecter à MySQL depuis PhpMyAdmin.

```
<?php
// Paramètres de connexion à la base de données
define('constant_name: 'DB_SERVER', value: 'mysql-tp-git-dev.mysql.database.azure.com');
define('constant_name: 'DB_USERNAME', value: 'esgiuser');
define('constant_name: 'DB_PASSWORD', value: 'P@ssw0rd123!');
define('constant_name: 'DB_NAME', value: 'party_planner_db');
| You, 11 minutes ago • Uncommitted changes
```

Nom d'utilisateur pour se connecter à la DB : **esgiuser**

Mot de passe pour se connecter à la DB : **P@ssw0rd123!**

Cela permettra à l'application web d'interagir avec la base de données 'party_planner_db'.

4. Création d'un compte sur l'application

Accédez à la page d'accueil de FestiPlan, puis cliquez sur 'Inscription' dans le menu.

Bienvenue sur le Planificateur de Fêtes

Créer ton compte

Pseudo	<input type="text" value="Bluexyi"/>
Prénom	<input type="text" value="Romain"/>
Nom	<input type="text" value="Lenoir"/>
Email	<input type="text" value="romain.lenoir@festiplan.com"/>
Mot de passe	<input type="password" value="....."/>

S'inscrire

Avez-vous déjà un compte ? [Connectez-vous ici.](#)

Complétez le formulaire, puis cliquez sur 'Inscription'.

Ensuite, connectez-vous en utilisant le formulaire de connexion :

Bienvenue sur le Planificateur de Fêtes

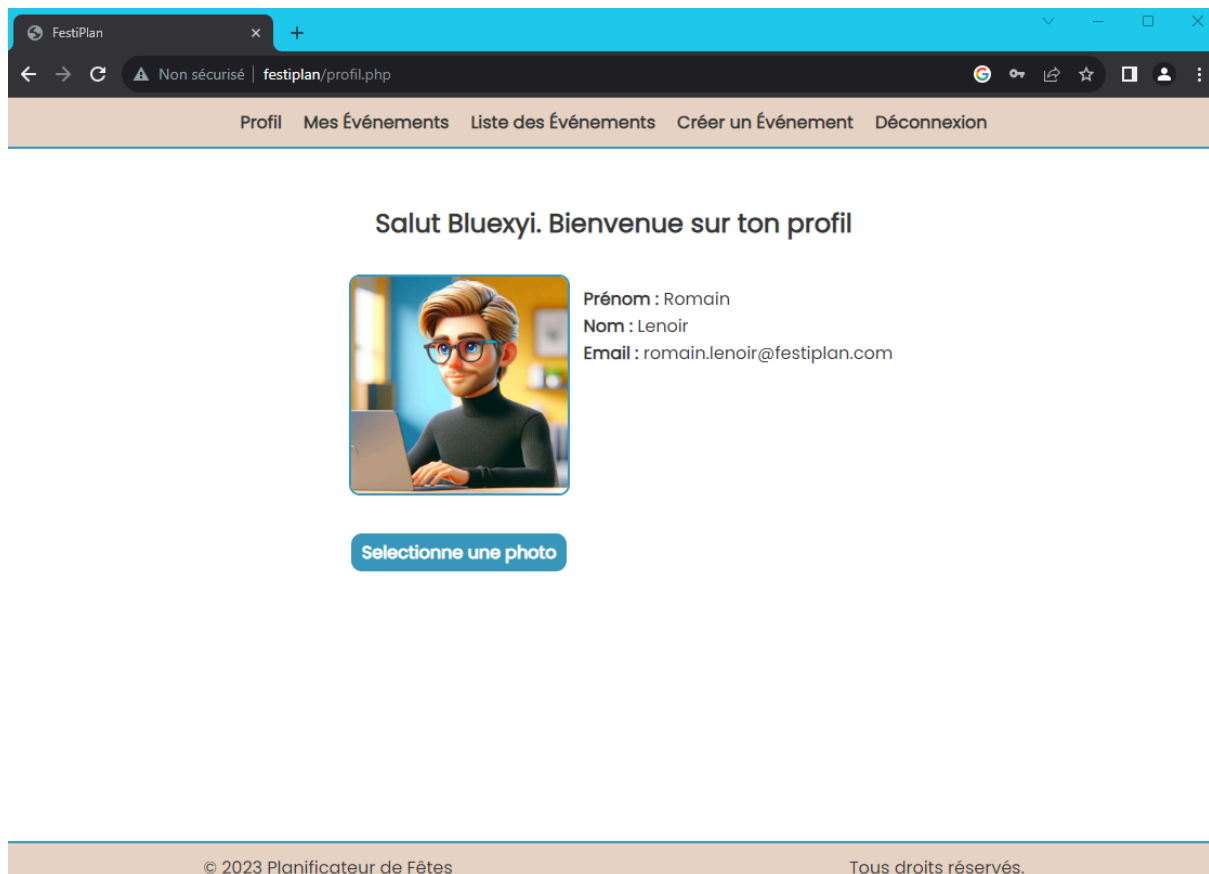
Connecte-toi

Email:	<input type="text" value="romain.lenoir@festiplan.co"/>
Mot de passe:	<input type="password" value="....."/>

Connexion

Pas encore membre? [Inscrivez-vous ici](#)

Et voilà, vous êtes maintenant connecté sur votre page de profil.



Félicitations !

5. Initialiser le dépôt git

Il ne reste plus qu'à initialiser le dépôt GIT en local et un sur votre GitHub, faire un premier commit puis le pousser sur GitHub avec les commande que tu connais désormais parfaitement ;p

Les autres membres de l'équipe n'ont plus cas **cloner** le projet sur leur PC et faire les manipulation (**Etape 2 à 5** que tu viens de faire).

6. Structure des fichiers

Fichiers Principaux

1. **index.php** : Cette page est la porte d'entrée de notre application. Elle affiche le formulaire de connexion pour les utilisateurs.
2. **inscription.php** : Ici, les utilisateurs peuvent s'inscrire en remplissant un formulaire. Les données sont ensuite traitées pour créer un nouveau compte utilisateur.
3. **profil.php** : Une fois connecté, les utilisateurs accèdent à cette page pour afficher et éditer leurs informations personnelles.
4. **my-events.php** : Cette page affiche la liste des événements créés par l'utilisateur connecté. C'est l'espace où ils peuvent gérer leurs propres événements.
5. **event-list.php** : Elle présente une liste de tous les événements disponibles dans l'application, permettant aux utilisateurs de parcourir les événements.
6. **event-details.php** : Lorsque l'utilisateur clique sur un événement spécifique depuis la liste, cette page affiche les détails complets de cet événement.
7. **creation-event.php** : Les utilisateurs peuvent créer de nouveaux événements en remplissant un formulaire sur cette page.
8. **login.php** : Ce fichier gère la logique de connexion. Il traite les informations de connexion soumises par l'utilisateur et les vérifie avant de le rediriger vers la page de profil.
9. **logout.php** : Ce fichier gère la déconnexion d'un utilisateur. Il termine la session et redirige l'utilisateur vers la page de connexion.

Dossiers

1. **includes** : Ce dossier contient des fichiers PHP communs qui sont inclus dans plusieurs pages de l'application :
 - a. **config.php** pour la configuration de la base de donnée,
 - b. **header.php** pour l'en-tête commun
 - c. **footer.php** pour le pied de page commun
2. **css** : Tous les fichiers CSS, qui définissent la mise en page et le style visuel de l'application, sont stockés dans ce dossier.
3. **js** : Les fichiers JavaScript nécessaires à l'interactivité de l'application sont stockés ici.