

Progressive Deployments mit Flagger

Einleitung



- Einführung zu Deploymentstrategien und progressiven Deployments
- Voraussetzungen
- Tooling

Progressive Delivery



- Warum progressive Delivery
 - Schnelleres kontrolliertes ausliefern von Code
 - Reduzieren des Risikos fehlerhafte Versionen Live zu setzen
 - Begrenzung des Work-In-Progress, häufigere Auslieferung
 - Bessere Customer Experience
- Voraussetzung für effektives DevOps
- Entfall der Planung/Diskussion wann Features bereitgestellt werden
- Endkunde kann in die Entwicklung durch Tests einbezogen werden

Deploymentstrategien



- Es wird immer ein Canary deployed, welches den zu testenden neuen Stand enthält
- Parallel dazu läuft immer der Primary mit dem aktuellen Stand
- Für progressive Delivery mehrere Strategien
 - Canary Release
 - A/B-Testing
 - Blue/Green-Deployment
 - Feature-Flag Deployment

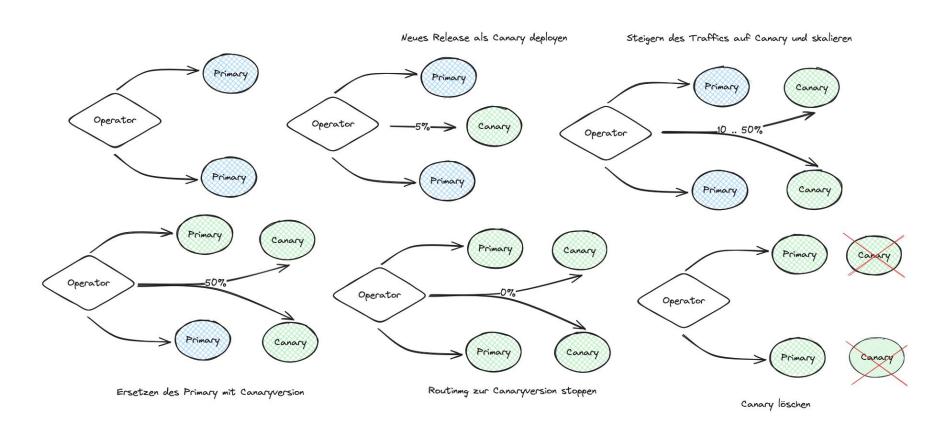
Canary Release



- Es wird eine neue Version Deployed
- Geringer Useranteil wird auf die neue Version umgeleitet
- Anzahl Benutzer wird gesteigert
- Switchover auf die neue Version wenn alles erfolgreich
- Alte Version deinstallieren

Canary Release





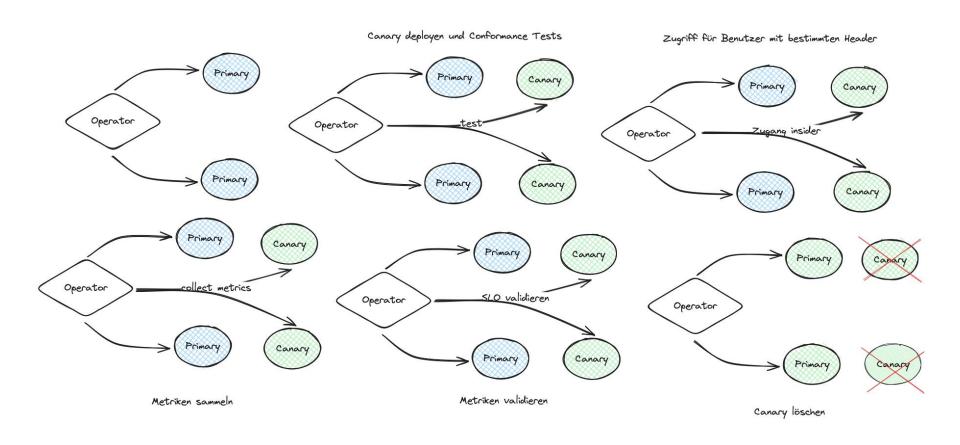
A/B Testing



- Traffic Routing auf die neue Version für eine bestimmte Benutzergruppe
- Durchführen von verschiedenen Tests auf die neue Version
- Verwendung von HTTP-Header oder Cookies
- Nützlich bei Frontend-Applikationen die Session-Affinity benötigen

A/B Testing





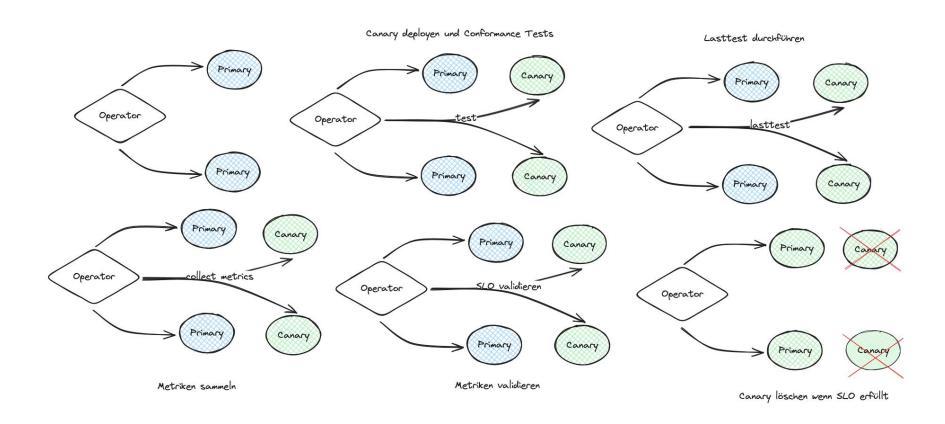
Blue/Green Deployment



- Kann auch ohne Service/Mesh verwendet werden
- Traffic-Routing mit k8s CNI
- Mit Service-Mesh Traffic-Mirroring möglich, aber nur wenn Requests idempotent sind
 - Requests werden an Canary gespiegelt, aber Response kommt nur vom primary
 - Metriken auf dem Canary werden ausgewertet

Blue/Green Deployment





Überblick Flagger



- Operator zum automatisieren des progressiven Deployments
- Aktuelle Version 1.41.0
- Hat diverse Deploymentstrategien implementiert
- Benötigte Tools:
 - ServiceMesh (istio, linkerd, kuma usw.)
 - Oder IngressController (nginx, traefik, gloo, ...)
 - Für Analysen prometheus, influxDB, usw.
 - Für Benachrichtigungen und Alerting ein Messenger (Slack, MS Teams, Discord, Rocket...)
- Kann in GitOps-Pipelines zusammen mit Flux, JenkinsX, ArgoCD etc. verwendet werden

Installation Flagger



- Mehrere Optionen: helm, kustomize
- Installations-Manifests abhängig vom verwendeten ServiceMesh oder Generic bei Verwendung mit IngressControllern
- Installation mit Flux
- Es wird Operator bereitgestellt
- Installation stellt drei Custom Resources bereit
 - Canary
 - MetricsTemplate
 - AlertProvider

Flagger CRDs



- Canary: zentrale Konfiguration des Deploymentprozesses
- MetricsTemplate: Definition von eigenen Metrik-Queries um Daten für Thresholds zu ermitteln
- AlertProvider: Konfiguration von speziellen Benachrichtigungen für einzelne Deployments

Funktion



- Definition des Releaseprozesses über Canary CRD
- Als Ziel Deployment oder Daemonset
- Trigger Anpassungen an Deployment oder entsprechenden ConfigMaps oder Secrets
- Flagger erstellt passende Ressourcen auf Basis der Definition
 z.B Services, VirtualServices, DestinationRules
- Durchführen von Conformance-Tests oder Triggern von LoadTests über Webhooks
- Notification und Alerting über AlertProvider

Canary CRD



- Definiert den Releaseprozess
- Verschiedene Sektionen zur Definition der Ziele, Thresholds und Aktionen
- Ziele
 - Als Ziele können Deployments oder Daemonsets definiert werden
- Analyse
 - Definition von eigenen Metrik-Queries um Daten für Thresholds zu ermitteln
 - Definition von Webhookaufrufen um load oder Conformacetests zu starten gegen das Canary-Deployment
 - Konfiguration von speziellen Benachrichtigungen für einzelne Deployments

Canary target

name: backend



```
spec:
```

```
targetRef:
    apiVersion: apps/v1
    kind: Deployment
    name: backend
progressDeadlineSeconds: 120
autoscalerRef:
    apiVersion: autoscaling/v2beta2
kind: HorizontalPodAutoscaler
```

- Target-Spezifikation in Canary
- Optional kann HPA definiert werden
- Timeout für das Ausrollen und die Tests
- Mit dieser spec werden folgende Artefakte angelegt:

```
deployment/<targetRef.name>-primary
hpa/<autoscalerRef.name>-primary
```

Canary service



```
spec:
    service:
    name: podinfo
    port: 9898
    portName: http
    appProtocol: http
    targetPort: 9898
    portDiscovery: true
```

- Service-Spezifikation in Canary Resource
- Legt fest wie der Workload innerhalb des Clusters verfügbar ist
- Mit dieser spec werden folgende Artefakte angelegt:

```
<service.name>.<namespace>.svc.cluster.local
hpa/<autoscalerRef.name>-primary
```

Canary service



- Die Artefakte werden über das label "app" zugeordnet
- Mit dieser spec werden folgende ClusterIP-Services angelegt:

```
<service.name>.<namespace>.svc.cluster.local
selector app=<name>-primary

<service.name>-primary.<namespace>.svc.cluster.local
selector app=<name>-primary

<service.name>-canary.<namespace>.svc.cluster.local
selector app=<name><namespace>.svc.cluster.local
```

- Es können auch URI matches und Rewrite-Rules angegeben werden
- Für istio können noch CORS, gateways und traffic policies definiert werden

Canary status



Der Status kann über die Resource abgefragt werden

kubectl get canaries -A
selector app=<name>-primary

NAMESPACE	NAME	STATUS	WEIGH	T LASTTRANSITIONTIME
test	podinfo	Progressing	15	2019-06-30T14:05:07Z
prod	frontend	Succeeded	0	2019-06-30T16:15:07Z
prod	backend	Failed	0	2019-06-30T17:05:07Z

Canary analysis



- In diesem Abschnitt wird die Deploymentstrategie definiert
- Welche Metriken verwendet werden
- Welche Webhooks für Tests
- Welche Alert-Endpunkte
- Analysis wird periodisch ausgeführt, bis alle Bedingungen erfüllt sind
- Im Fehlerfall wird Canary zurückgerollt
- Canary kann auch mit setzen von suspend pausiert werden

Build-in Metrics



- 2 Buildin Metriken: reques-success-rate und request-duration
- Implementiert mit Prometheus-Queries, für jedes Mesh und Ingress verfügbar

```
metrics:
```

```
- name: request-success-rate
  interval: 1m
  # minimum req success rate (non 5xx responses)
  # percentage (0-100)
  thresholdRange: min: 99
- name: request-duration
  interval: 1m
  # maximum req duration P99
  # milliseconds
  thresholdRange: max: 500
```

Custom Metrics



- Definition von Custom-Metrics mit MetricsTemplate Ressource
- Verschiedene Typen prometheus, datadog oder andere
- Definition der Datenquelle und der Abfrage

```
metrics:
```

```
- name: request-success-rate
  interval: 1m
  # minimum req success rate (non 5xx responses)
  # percentage (0-100)
  thresholdRange: min: 99
- name: request-duration
  interval: 1m
  # maximum req duration P99
  # milliseconds
  thresholdRange: max: 500
```

Custom Metrics



```
apiVersion: flagger.app/v1beta1
kind: MetricTemplate
metadata:
  name: latency
  namespace: istio-system
spec:
  provider:
    type: prometheus
    address: http://flagger-prometheus.istio-system:9090
  query:
  histogram quantile (
     0.99,
     sum(
        rate(
          istio request duration milliseconds bucket{
            reporter="destination",
            destination workload namespace="{{ namespace }}",
            destination workload=~"{{ target }}"
          }[{{ interval }}]
      ) by (le)
```

Webhooks



- Erweiterung der Metrik-Analyse mit Webhooks
- Wenn 200er als Antwort, dann erfolgreich
- Verschiedene Typen die Ausführungszeitpunkt der Hooks bestimmen
- Beispiel pre-rollout webbooks:

```
- name: conformance-test
```

type: pre-rollout

timeout: 15s

url: http://flagger-loadtester.prod.svc.cluster.local/

metadata: type: bash

cmd: "curl -sd 'test' http://frontend-canary.prod:9898/token | grep token"

Webhooks Manual gating



- Mit Webhooks kann auch manuelle Bestätigung realisiert werden
- Dazu flagger loadttester verwenden mit Gating im confirmrollout
- Entweder komplett anhalten mit gate/halt
- Canary wird auf State Waiting gesetzt
- Wieder freigeben mit gate/approve
- Oder als Check mit gate/check
- Dann im Container gate/open oder gate/close absetzen zum starten oder anhalten

Webhooks Loadtesting



- Mit Webhooks Loadtest mittels Flagger loadtesttool durchgeführt werden
- Dazu werden Requests an Komponente geschickt
- Wenn zu langsame oder keine Antwort schlägt Stage fehl

Demo

Aufbau Demo



- K8s-Cluster mit istio ServiceMesh
- Kleine Testanwendung mit Frontend und Backend
- Verschiedene Canaries, mit CanaryRelease und A/B-Testing



Thorsten Wussow

SLIX Gesellschaft für Computersysteme mbH Nandlstädter Weg 6 84072 Au i. D. Hallertau

phone +49 1733208013 mail thorsten.wussow@sli

web <u>www.slix.de</u>