

### Guía Práctica de Ejercicios Nº 2

En esta segunda clase investigaremos las estructuras de control y los iteradores en PHP. Analizaremos su sintaxis, su funcionamiento y desarrollaremos algunos ejemplos de su funcionamiento.

**Objetivo:** Comprender el funcionamiento básico de los iteradores y de las estructuras de control en PHP.

**Introducción:** en todo lenguaje de programación encontramos distintas estructuras, ya sean de control o de interacción, que permiten cambiar el flujo de ejecución de nuestros programas basándose en la evaluación de una o mas condiciones. En base a ésto es que se hace necesario dar un repaso de su funcionamiento y de la sintaxis que PHP utiliza para declarar cada una de ellas.

#### Estructuras que estudiaremos en esta unidad.

#### Estructuras

- **if – else:**
- **switch/case**
- **while**
- **do-while**
- **for**
- **break**
- **continue**

### EJERCICIOS

**1)** – Realice un nuevo script PHP que permita determinar el día de la semana utilizando la estructura **switch** para tal fin, deberá declarar e inicializar una variable de tipo entera para guardar el número de día de la semana que comienza con el día Domingo y termina con el día Sábado (Domingo = 0, Lunes = 1, Martes = 2, etc.). Deberá ir mostrando los resultados de cada operación en pantalla y también deberá documentar cada operación.

**2)** – Realice un nuevo script PHP que recorra números del 1 al 100 y que calcule el doble de cada uno de ellos. Utilice la sentencia **while** para recorrer los mismos. Deberá ir mostrando los resultados de cada operación en pantalla y también deberá documentar cada operación.

**3)** – Escriba un nuevo script PHP que realice la misma tarea del punto anterior pero que utilice la sentencia **do .. while** para recorrer los mismos. Deberá ir mostrando los resultados de cada operación en pantalla y también deberá documentar cada operación.

**4)** – Realice un nuevo script PHP que recorra números del 1 al 100 y que calcule el cuadrado de cada uno de ellos. Utilice la sentencia **for** para recorrer los mismos. Deberá ir mostrando los resultados de cada operación en pantalla y también deberá documentar cada operación.

**5)** Realizar un script que muestra los números del 1 al 10 utilizando un ciclo **for()** pero sin mostrar los números 4, 5 y 6 utilizando la sentencia **continue**.

**6)** Realizar un script que muestra los números del 1 al 10 utilizando un ciclo **for()** pero si el numero es mayor a 4 se termine el ciclo, utilizando la sentencia **break**.