

NOMBRE Y APELLIDO: .....

Responda verdadero o falso. Marque con un círculo su respuesta:

1) El resultado de la operación  $A=B/C$  dependerá del tipo de dato (int o float) definido para las variables A, B y C.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2) Una expresión es un conjunto de operandos ligados por operadores, que realizan una operación o cálculo, para obtener un resultado.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3) En todos los casos un conjunto de instrucciones if anidadas pueden ser sustituidas por una única sentencia switch.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

4) El pasaje de parámetros por valor permite que el valor de una variable sea modificado en el subalgoritmo, y que dicha modificación se refleje en el algoritmo principal.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5) Si se dispone de un arreglo de structs, este se puede ordenar por los valores de uno de los campos que lo conforman.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

6) En el encabezado de una función se debe indicar con corchetes vacíos que el parámetro es un arreglo multidimensional (un [ ] por cada dimensión).

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7) Si se dispone de un archivo en el disco de la PC y dicho archivo se abre para escritura. Por defecto los valores escritos se escriben al final del contenido del mismo.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

8) Si se aplica una búsqueda binaria a una matriz que está ordenada por los valores de cierta columna, el método se puede aplicar buscando valores en esa columna.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

9) Una función es recursiva si en el cuerpo de la función existe un llamado a otra función.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

10) Así como es posible definir un arreglo de struct, se puede definir también un struct con arreglos en sus campos.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

11) Un parámetro puede ser "por referencia" y "por defecto" al mismo tiempo.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

12) Si se quiere abrir un archivo para lectura, se debe verificar primero que el archivo exista en el disco de la PC.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

13) Para trabajar con archivos, hay que definir variables "manejadoras de archivos" (variables lógicas).

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

14) Getline se puede utilizar para leer variables int.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

15) Si se dispone de una variable de tipo string, se puede saber la longitud de su contenido utilizando la función size().

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

16) En la concatenación de strings, todos los operandos pueden ser constantes string.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

17) Cualquier valor entero distinto de 0 es considerado como "verdadero" para c++.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

18) Si un arreglo es pasado como parámetro de una función, el pasaje se realiza si o si por referencia.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

19) La sobrecarga de funciones es la posibilidad de que 2 o más funciones tengan el mismo nombre y los mismos parámetros (en cantidad y tipos de datos) y ejecutar códigos diferentes.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

20) La búsqueda secuencial busca el valor en cada una de las posiciones, sin saltarse ninguna, hasta encontrarlo o llegar al final del arreglo.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

