

Unidad 2 - P

Duarte Juan Ignacio

Preguntas y Respuestas

1. ¿Qué es una constante en un algoritmo computacional?
2. ¿Qué es una variable en un algoritmo computacional?
3. ¿Cuáles son las tres reglas simples para proponer el nombre de una variable en un algoritmo?
4. ¿Qué es una expresión en un algoritmo computacional?
5. ¿Cuáles son los tres tipos de datos que un algoritmo computacional puede emplear?
6. ¿Cómo se clasifican los datos de tipo numérico?
7. ¿Qué es una asignación en un algoritmo computacional y cuales son los tipos?
8. ¿Qué son las primitivas en un algoritmo computacional y como se clasifican?

Verdadero y Falso

1. Una constante puede cambiar su valor durante la ejecución de un algoritmo.
2. Las variables en un algoritmo pueden cambiar su valor durante la ejecución.
3. Las variables pueden ser nombradas con palabras claves o reservadas en el pseudocódigo.
4. Una expresión describe una operación o cálculo arrojando múltiples resultados.
5. Los tipos de datos que un algoritmo computacional puede emplear son solo Numérico y Caracter.
6. Los datos de tipo numérico se clasifican en tipo entero y tipo complejo
7. Una variable numérica puede representar un dato no numérico.

8. Una asignación en un algoritmo computacional permite a un identificador o variable, representar o memorizar cierto valor.
9. Las primitivas en un algoritmo computacional son acciones que requieren información adicional para ser ejecutadas.