

Unidad 2 - R

Duarte Juan Ignacio

Preguntas y Respuestas

1. ¿Qué es una constante en un algoritmo computacional?
R: Una constante en un algoritmo computacional es un elemento cuyo valor no puede alterarse durante la ejecución de dicho algoritmo.
2. ¿Qué es una variable en un algoritmo computacional?
R: Una variable en un algoritmo computacional es un elemento o lugar asociado a un valor que puede variar conforme se ejecuta el algoritmo.
3. ¿Cuáles son las tres reglas simples para proponer el nombre de una variable en un algoritmo?
R: Las tres reglas son:
 - a) utilizar sólo letras y/o dígitos, comenzando siempre con una letra.
 - b) no utilizar palabras claves o reservadas en el pseudocódigo.
 - c) no hacer distinción entre mayúsculas y minúsculas.
4. ¿Qué es una expresión en un algoritmo computacional?
R: Una expresión es un conjunto de operandos ligados por operadores que describen una operación o cálculo arrojando un único resultado.
5. ¿Cuáles son los tres tipos de datos que un algoritmo computacional puede emplear?
R: Los tipos de datos son: Numérico, Caracter y Lógico.
6. ¿Cómo se clasifican los datos de tipo numérico?
R: Los datos de tipo numérico se clasifican en tipo entero o tipo real.
7. ¿Qué es una asignación en un algoritmo computacional y cuales son los tipos?
R: Una asignación en un algoritmo computacional es una acción que permite a un identificador o variable, representar o memorizar cierto valor.
Una asignación puede ser ser:
A. Aritmética

- B. Caracter
- C. Lógica

8. ¿Qué son las primitivas en un algoritmo computacional y como se clasifican?

R: Las primitivas en un algoritmo computacional son acciones cuyo enunciado es suficiente para que el ejecutante pueda realizarla sin ningún tipo de información adicional.

Se clasifican en

- A. Secuenciales
- B. Condicionales
- C. Repetitivas

Verdadero y Falso

1. Una constante puede cambiar su valor durante la ejecución de un algoritmo.
2. Las variables en un algoritmo pueden cambiar su valor durante la ejecución.
3. Las variables pueden ser nombradas con palabras claves o reservadas en el pseudocódigo.
4. Una expresión describe una operación o cálculo arrojando múltiples resultados.
5. Los tipos de datos que un algoritmo computacional puede emplear son solo Numérico y Caracter.
6. Los datos de tipo numérico se clasifican en tipo entero y tipo complejo
7. Una variable numérica puede representar un dato no numérico.
8. Una asignación en un algoritmo computacional permite a un identificador o variable, representar o memorizar cierto valor.
9. Las primitivas en un algoritmo computacional son acciones que requieren información adicional para ser ejecutadas.