Anexo Apartado Visual

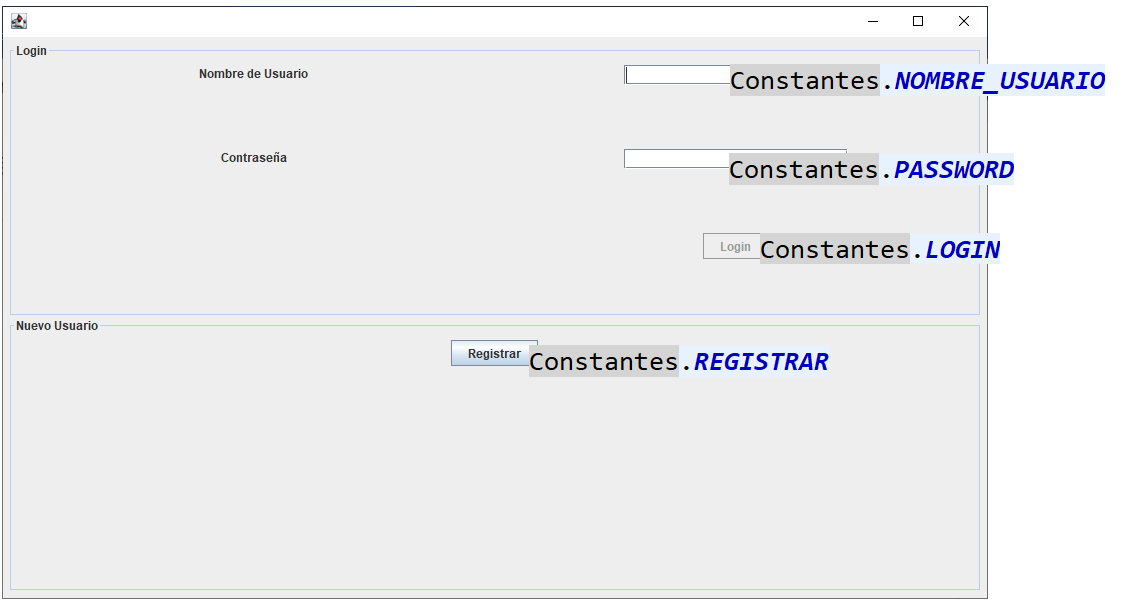
En este anexo se indican los nombres de los componentes y el comportamiento de la Ventana. De acuerdo a las acciones del usuario, la Ventana cambiará, haciendo visibles, de a uno a la vez, los paneles de:

* Login
* Registro
* Cliente
* Administrador

Al pasar de un panel a otro, el panel en pantalla deberá inciarse con todos sus TextField de ingreso de datos (si los tuviese) en blanco.

Al iniciarse la aplicación, la Ventana comienza en estado de Login.

Panel Login:



El JButton LOGIN estará habilitado si y sólo si los TextField NOMBRE\_USUARIO y PASSWORD tienen al menos un carácter cada uno.

Si se pulsa el JButton LOGIN pueden darse las siguientes situaciones:

1. Si el usuario existe (Cliente o Administrador) y su password es correcto, se pasa al panel de Administrador o de Cliente según corresponda.
2. Si el usuario existe (Cliente o Administrador) y la contraseña es incorrecta, se lanza una ventana emergente con el mensaje de error correspondiente a Mensajes.PASS\_ERRONEO
3. Si el usuario no existe, se lanza una Ventana emergente con el mensaje de error correspondiente a Mensajes.USUARIO\_DESCONOCIDO

El botón REGISTRAR siempre está habilitado y nos lleva al panel de Registro de Clientes.

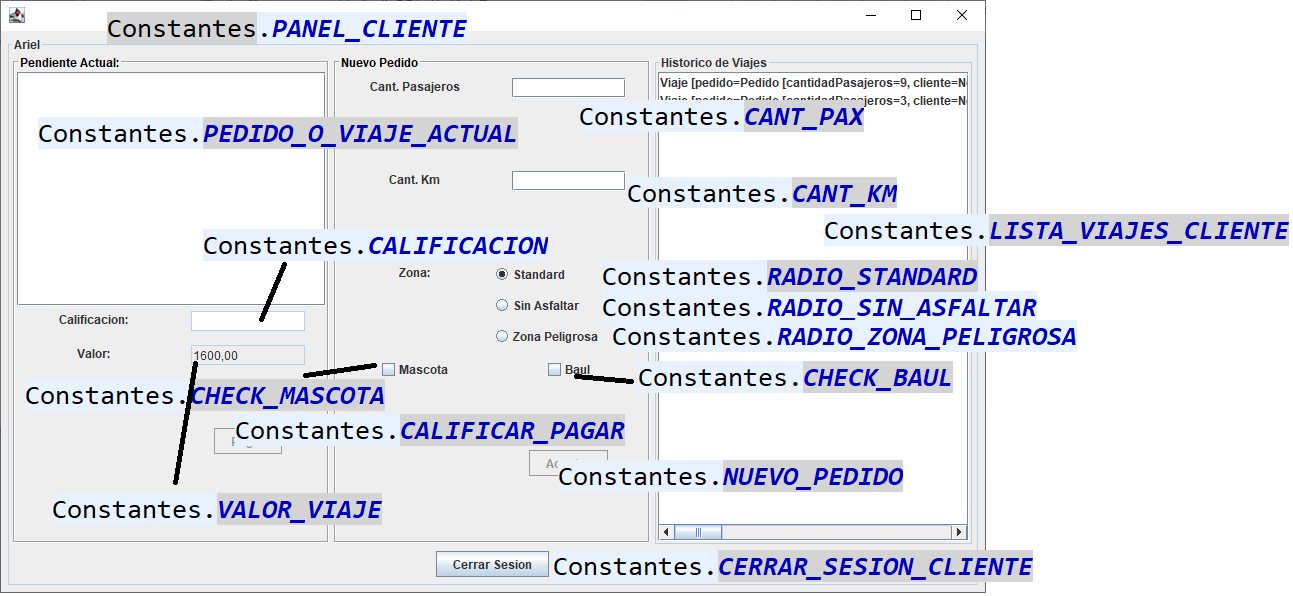
Panel Registro:



* El JButton REG\_BUTTON\_CANCELAR siempre está habilitado y nos devuelve al panel de Login sin registrar ningún usuario.
* El JButton REG\_BUTTON\_REGISTRAR está habilitado si y sólo si los cuatro TextField tienen al menos un carácter.
* Si se pulsa el JButton REG\_BUTTON\_REGISTRAR pueden darse las siguientes situaciones:

1. Si el nombre de usuario está disponible, y la contraseña y su confirmación coinciden, se registra el Cliente y volvemos al panel de Login.
2. Si el usuario ya existe, ya sea otro cliente o el administrador, se lanza una ventana emergente con el mensaje correspondiente a Mensajes.USUARIO\_REPETIDO
3. Si la contraseña y su confirmación no coinciden, se lanza una ventana emergente con el mensaje correspondiente a Mensajes.PASS\_NO\_COINCIDE

Panel Cliente:



* El JPanel PANEL\_CLIENTE, tiene por título, el nombre real del Cliente.
* El JButton CERRAR\_SESION\_CLIENTE siempre permanece habilitado y nos devuelve al panel de Login.
* El Panel Cliente puede estár en tres situaciones diferentes:

1. Si el JTextArea PEDIDO\_O\_VIAJE\_ACTUAL está vacía, es porque el cliente no tiene ningún pedido realizado ni ningún viaje iniciado. En este caso, la única acción posible por parte del Cliente será realizar un nuevo pedido. Los TextField, JRadioButton y JCheckBox del sub panel Nuevo Pedido estarán habilitados. El TextField CALIFICACION estará deshabilitado, y el TextField VALOR\_VIAJE estará vacío.
2. Si el JTextArea PEDIDO\_O\_VIAJE\_ACTUAL contiene un Pedido, entonces el cliente no puede realizar ninguna acción. Debe esperar a que el administrador le asigne un Chofer y un Vehículo para su viaje. Los TextField, JRadioButton y JCheckBox del sub panel Nuevo Pedido estarán deshabilitados. El TextField CALIFICACION estará deshabilitado, y el TextField VALOR\_VIAJE estará vacío.
3. Si el JTextArea PEDIDO\_O\_VIAJE\_ACTUAL contiene un Viaje, entonces el cliente deberá calificar el viaje. EL TextField CALIFICACION estará habilitado, y el TextField VALOR\_VIAJE contendrá el importe a pagar. Los TextField, JRadioButton y JCheckBox del sub panel Nuevo Pedido estarán deshabilitados.

**Situación 1) Realizar un nuevo Pedido:**

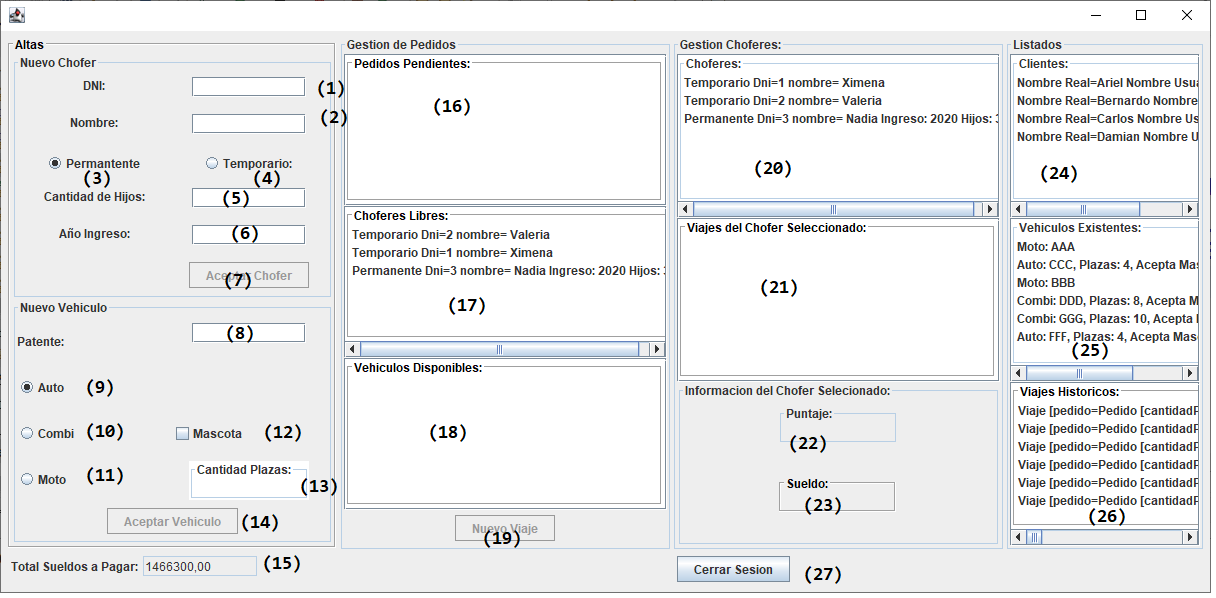
* El JButton NUEVO\_PEDIDO estará habilitado si y sólo si, el TextField CANT\_PAX contiene un entero entre 1 y 10,  y el TextField CANT\_KM contiene un entero mayor o igual que cero.
* Al pulsar el botón NUEVO\_PEDIDO pueden darse dos situaciones:

1. Si la empresa tiene registrado al menos un vehículo que pueda satisfacer el viaje (por cantidad de pasajeros, uso o no de baúl y aceptación o no de mascota) se genera un nuevo pedido, se borran los contenidos de los JTextField CANT\_PAX y CANT\_KM y el panel pasa a la situación 2)
2. Si la empresa no posee un Vehículo que pueda satisfacer el viaje (por cantidad de pasajeros, uso o no de baúl y aceptación o no de mascota) se lanza una ventana emergente con el mensaje correspondiente a  Mensajes.SIN\_VEHICULO\_PARA\_PEDIDO

**Calificar un Viaje:**

* El botón CALIFICAR\_PAGAR estará habilitado si y sólo si, el TextField CALIFICACION contiene un entero entre 0 y 5.
* Al pulsar el botón CALIFICAR\_PAGAR, el viaje se da por terminado, se elimina del JTextArea PEDIDO\_O\_VIAJE\_ACTUAL, y se agrega a la JList LISTA\_VIAJES\_CLIENTE, la cual contiene la lista histórica de viajes del cliente (objetos de tipo Viaje), se borra el contenido del JTextField CALIFICACION. El Panel pasa al estado 1)

Panel Administrador:



1. Constantes.DNI\_CHOFER
2. Constantes.NOMBRE\_CHOFER
3. Constantes.PERMANENTE
4. Constantes.TEMPORARIO
5. Constantes.CH\_CANT\_HIJOS
6. Constantes.CH\_ANIO
7. Constantes.NUEVO\_CHOFER
8. Constantes.PATENTE
9. Constantes.AUTO
10. Constantes.COMBI
11. Constantes.MOTO
12. Constantes.CHECK\_VEHICULO\_ACEPTA\_MASCOTA
13. Constantes.CANTIDAD\_PLAZAS
14. Constantes.NUEVO\_VEHICULO
15. Constantes.TOTAL\_SUELDOS\_A\_PAGAR
16. Constantes.LISTA\_PEDIDOS\_PENDIENTES
17. Constantes.LISTA\_CHOFERES\_LIBRES
18. Constantes.LISTA\_VEHICULOS\_DISPONIBLES
19. Constantes.NUEVO\_VIAJE
20. Constantes.LISTA\_CHOFERES\_TOTALES
21. Constantes.LISTA\_VIAJES\_DE\_CHOFER
22. Constantes.CALIFICACION\_CHOFER
23. Constantes.SUELDO\_DE\_CHOFER
24. Constantes.LISTADO\_DE\_CLIENTES
25. Constantes.LISTA\_VEHICULOS\_TOTALES
26. Constantes.LISTA\_VIAJES\_HISTORICOS
27. Constantes.CERRAR\_SESION\_ADMIN

El panel de administrador nos permite realizar 4 acciones bien diferenciadas:

1. Visualización de listas e información de choferes.
2. Registro de un nuevo chofer
3. Registro de un nuevo Vehículo
4. Gestión de Pedidos (generado por parte de un Cliente)

**Visualización de Información:**

* La JList LISTA\_CHOFERES\_TOTALES, muestra el total de choferes registrados (objetos de tipo Chofer), si se selecciona uno entonces:
* Se visualizará en la JList LISTA\_VIAJES\_DE\_CHOFER los viajes históricos de dicho Chofer (objetos de tipo Viaje)
* El TextField muestra CALIFICACION\_CHOFER muestra la calificación del chofer seleccionado.
* El TextField SUELDO\_DE\_CHOFER muestra el sueldo del chofer seleccionado.
* Si la JList LISTA\_CHOFERES\_TOTALES, no tiene ningún Chofer seleccionado entonces:
* La JList LISTA\_VIAJES\_DE\_CHOFER Estará vacía.
* El TextField muestra CALIFICACION\_CHOFER estará vacío
* El TextField SUELDO\_DE\_CHOFER estará vacío.
* La JList LISTADO\_DE\_CLIENTES contiene todos los Clientes registrados objetos de tipo Cliente)
* La JList LISTA\_VEHICULOS\_TOTALES contiene todos los vehículos registrados en la empresa (objetos de tipo VEHICULO).
* La JList LISTA\_VIAJES\_HISTORICOS contiene todos los viajes históricos realizadas en la empresa (objetos de tipo Viaje).
* El TextField TOTAL\_SUELDOS\_A\_PAGAR contiene la totalidad de los sueldos a pagar por la empresa.

**Registro de un nuevo Chofer**

* Si se desea registrar un Chofer Temporario, se debe seleccionar el JRadioButton TEMPORARIO. En este caso, el JButton NUEVO\_CHOFER estará habilitado si y sólo si los JTextField DNI y NOMBRE tienen al menos un carácter.
* Si se desea registrar un Chofer Permanente, se debe seleccionar el JRadioButton PERMANENTE. En este caso, el JButton NUEVO\_CHOFER estará habilitado si y sólo si los JTextField DNI y NOMBRE tienen al menos un carácter, el JTextField CH\_CANT\_HIJOS tiene un entero mayor o igual a cero y el JTextField CH\_ANIO tiene un entero entre 1900 y 3000.
* Si se pulsa el JButton NUEVO\_CHOFER pueden darse dos situaciones:

1. Si el DNI no pertenece a ningún chofer previamente registrado, entonces se registra el chofer y se agrega a la JList LISTA\_CHOFERES\_TOTALES. Luego se vacían los JTextField de registro de choferes.
2. Si el DNI pertenece a algún chofer previamente registrado, se lanza una ventana emergente con el mensaje correspondiente a Mensajes.CHOFER\_YA\_REGISTRADO

**Registro de un nuevo Vehículo**

* Si se desea registrar una Moto, se debe seleccionar el JRadioButton MOTO. En este caso el JButton NUEVO\_VEHICULO estará habilitado si y sólo si el JTextField PATENTE tiene al menos un carácter.
* Si se desea registrar un Auto, se debe seleccionar el JRadioButton AUTO. En este caso el JButton NUEVO\_VEHICULO estará habilitado si y sólo si el JTextField PATENTE tiene al menos un carácter y el JTextField CANTIDAD\_PLAZAS tiene un entero entre 1 y 4.
* Si se desea registrar una COMBI, se debe seleccionar el JRadioButton COMBI. En este caso el JButton NUEVO\_VEHICULO estará habilitado si y sólo si el JTextField PATENTE tiene al menos un carácter y el JTextField CANTIDAD\_PLAZAS tiene un entero entre 5 y 10.
* Si se pulsa el JButton NUEVO\_VEHICULO pueden darse dos situaciones:

1. Si la patente no pertenece a ningún vehículo previamente registrado, entonces se registra el vehículo y se agrega a la JList LISTA\_VEHICULOS\_TOTALES. Luego se vacían los JTextField de registro de vehículo.
2. Si la patente pertenece a algún vehículo previamente registrado, se lanza una ventana emergente con el mensaje correspondiente a Mensajes.VEHICULO\_YA\_REGISTRADO

**Gestión de Pedidos**

* La JList LISTA\_PEDIDOS\_PENDIENTES contiene la totalidad de los pedidos generados por los clientes (objetos de tipo Pedido)
* La JList LISTA\_CHOFERES\_LIBRES contiene los choferes que no están realizando ningún viaje (objetos de tipo Chofer)
* La JList LISTA\_VEHICULOS\_DISPONIBLES permanece vacía hasta que se selecciones un pedido de la LISTA\_PEDIDOS\_PENDIENTES. Al seleccionar un pedido, la LISTA\_VEHICULOS\_DISPONIBLES contiene los vehículos que pueden satisfacer dicho pedido y que no estén realizando un viaje (esta lista podría continuar vacía).
* El JButton NUEVO\_VIAJE estará habilitado si y sólo si se selecciona un elemento de las listas LISTA\_PEDIDOS\_PENDIENTES, LISTA\_CHOFERES\_LIBRE,  y LISTA\_VEHICULOS\_DISPONIBLES.
* Si se pulsa el JButton NUEVO\_VIAJE, se genera un nuevo Viaje con el pedido, chofer y vehículo seleccionado. Se actualizan las JList, LISTA\_PEDIDOS\_PENDIENTES y LISTA\_CHOFERES\_LIBRES, y se vacía la JList LISTA\_VEHICULOS\_DISPONIBLES. En consecuencia, se deshabilita el JButton NUEVO\_VIAJE.