

FRANCISCO PEREIRA

Investigação e Desenvolvimento

A Impulsionar Inovação com Inteligência Artificial e Aprendizagem Automática



Portugal



+351 926 843 295



franciscoandre.farp@gmail.com



O meu Website



O meu LinkedIn

RESUMO

Engenheiro de ML a construir sistemas de IA prontos para produção.

2 anos a desenvolver e implementar soluções de ML. Especializado em MLOps, model serving e infraestrutura de IA. Passando da investigação e desenvolvimento para a engenharia de plataformas automáticas escaláveis.

EXPERIÊNCIA

Jan 2025-Hoje

Investigação e Desenvolvimento (R&D) na GoTVee

GoTVee

Desenvolvimento e implementação de soluções avançadas de assistente virtual baseadas em IA, integrando Machine Learning e PNL para sistemas de interpretação e resposta precisos de acordo com contextos.

Jan 2024-Jan 2025

Estágio de Desenvolvimento na GoTVee

GoTVee

Desenvolvimento de interfaces e sistemas de IA e LLMs em Python, otimizando funcionalidades e performance.

Jul 2023-Sep 2023

Bolsa de Investigação

CeDRI, Instituto Politécnico de Bragança

Contribui para o desenvolvimento de uma ferramenta C# e OpenGL em Unity 3D para processos de montagem de automóveis e carroçarias num projeto OpenZDM.

Jul 2022-Jan 2023

Bolsa de Investigação

CeDRI, Instituto Politécnico de Bragança

Desenvolvi aplicações de realidade mista (RA e RV) com Untity 3D, frameworks e livrarias.

EDUCAÇÃO

Out 2019-Jul 2023

Licenciatura em Engenharia Informática

Instituto Politécnico de Bragança

- Áreas Científicas: Ciências da Computação, Engenharia Informática, Matemática, Sistemas de Informação.

- Distinções: Duas bolsas de investigação

IDIOMAS

Português Nativo

Inglês Proficiente

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Aprendizagem automática (ML): Experiência no desenvolvimento de assistentes virtuais com soluções LLM orientadas por API e aceleradas por CUDA utilizando bibliotecas Python.

Programação: Python, C#, Java, JavaScript, outros

Dados e análises: Bases de dados SQL, NoSQL, Vectoriais

Controlo de fontes: Git (GitHub, GitLab, BitBucket)

Plataformas e Ferramentas: Linux, Bash, Docker, pipelines CI/CD, NGINX, Unity 3D

COMPETÊNCIAS PESSOAIS

Autodidata

Atenção ao pormenor

Escrita técnica

Trabalho em equipa

PUBLICAÇÕES

An Augmented Reality Intelligent Guide for the Automotive Industry

Publicado em Learning Factories of the Future (CFL 2024) | University of Twente, Enschede, Países Baixos (Jul 2024)

- Desenvolvi uma aplicação HoloLens de realidade mista utilizando IA e visão computacional para identificar e apresentar zonas de inspeção de veículos numa linha de produção.

- Interação integrada baseada em gestos e uma API RESTful para atualizações de bases de dados em tempo real, melhorando a eficiência e a segurança no fabrico inteligente. **Link da publicação**