

FRANCISCO PEREIRA

Investigação e Desenvolvimento

A Impulsionar Inovação com Inteligência Artificial e Aprendizagem Automática

-  Portugal
-  +351 926 843 295
-  franciscoandre.farp@gmail.com
-  O meu Website
-  O meu Linkedin

RESUMO

Engenheiro de ML a construir sistemas de IA prontos para produção.

2 anos a desenvolver e implementar soluções de ML. Especializado em MLOps, model serving e infraestrutura de IA. Passando da investigação e desenvolvimento para a engenharia de plataformas automáticas escaláveis.

EXPERIÊNCIA

Jan 2025-Hoje	Investigação e Desenvolvimento (R&D) na GoTVee	GoTVee
	Desenvolvimento e implementação de soluções avançadas de assistente virtual baseadas em IA, integrando Machine Learning e PNL para sistemas de interpretação e resposta precisos de acordo com contextos.	
Jan 2024-Jan 2025	Estágio de Desenvolvimento na GoTVee	GoTVee
	Desenvolvimento de interfaces e sistemas de IA e LLMs em Python, otimizando funcionalidades e performance.	
Jul 2023-Sep 2023	Bolsa de Investigação	CeDRI, Instituto Politécnico de Bragança
	Contribui para o desenvolvimento de uma ferramenta C# e OpenGL em Unity 3D para processos de montagem de automóveis e carroçarias num projeto OpenZDM.	
Jul 2022-Jan 2023	Bolsa de Investigação	CeDRI, Instituto Politécnico de Bragança
	Desenvolvi aplicações de realidade mista (RA e RV) com Unity 3D, frameworks e livrarias.	

EDUCAÇÃO

Out 2019-Jul 2023	Licenciatura em Engenharia Informática	Instituto Politécnico de Bragança
	- Áreas Científicas: Ciências da Computação, Engenharia Informática, Matemática, Sistemas de Informação. - Distinções: Duas bolsas de investigação	

IDIOMAS

Português Nativo
Inglês Proficiente

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Aprendizagem automática (ML): Experiência no desenvolvimento de assistentes virtuais com soluções LLM orientadas por API e aceleradas por CUDA utilizando bibliotecas Python.
Programação: Python, C#, Java, JavaScript, outros
Dados e análises: Bases de dados SQL, NoSQL, Vectoriais
Controlo de fontes: Git (GitHub, GitLab, BitBucket)
Plataformas e Ferramentas: Linux, Bash, Docker, pipelines CI/CD, NGINX, Unity 3D

COMPETÊNCIAS PESSOAIS

Autodidata
Atenção ao pormenor
Escrita técnica
Trabalho em equipa

PUBLICAÇÕES

An Augmented Reality Intelligent Guide for the Automotive Industry

Publicado em Learning Factories of the Future (CFL 2024) | University of Twente, Enschede, Países Baixos (Jul 2024)

- Desenvolvi uma aplicação HoloLens de realidade mista utilizando IA e visão computacional para identificar e apresentar zonas de inspeção de veículos numa linha de produção.
- Interação integrada baseada em gestos e uma API RESTful para atualizações de bases de dados em tempo real, melhorando a eficiência e a segurança no fabrico inteligente. [Link da publicação](#)