

1. **Validador de Senha:** Crie um programa que solicite ao usuário para criar uma senha com valores inteiros. O programa deve validar a senha e informar se ela é válida ou não. O usuário deve ter a opção de tentar criar uma nova senha até fornecer uma senha válida.
2. **Jogo de Adivinhação de Número:** Crie um programa que gere um número aleatório entre 1 e 50 e peça ao usuário para adivinhar o número. O programa deve informar se o palpite do usuário é muito alto, muito baixo ou correto. O usuário deve ter até 5 tentativas para adivinhar o número corretamente.
3. **Classificador de Idade:** Crie um programa que leia a idade de uma pessoa e classifique-a em diferentes categorias: "Criança" (0-12 anos), "Adolescente" (13-17 anos), "Adulto" (18-64 anos) e "Idoso" (65 anos ou mais). O programa deve continuar pedindo idades e classificações até que o usuário insira um valor negativo para encerrar.
4. **Cálculo de Média e Status do Aluno:** Crie um programa que leia as notas de um aluno e calcule a média. O programa deve informar se o aluno foi aprovado (média ≥ 7), reprovado (média < 4) ou está em recuperação (média entre 4 e 7). O programa deve permitir que o usuário insira novas notas e calcule a média até que deseje encerrar.
5. **Maior de três Números:** Faça um programa que leia três números inteiros e imprima o maior deles. (Suponha que não tem números iguais)

Exercício 1

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int senha, senhaDoSistema;
    printf("Crie uma senha com números inteiros: ");
    scanf("%d", & senhaDoSistema);
    printf("-----\n");
    printf("\nAcesso ao Sistema: digite sua senha: ");
    scanf("%d", & senha);

    while (senha != senhaDoSistema) {
        printf("Senha inválida. Tente novamente: ");
        scanf("%d", & senha);
    }
    printf("\n-----\n");
    printf("Acesso permitido. Senha válida!\n");
    return 0;
}
```

Exercício 2

```
/*neste exemplo, ficou combinado em sala, que não precisava utilizar número aleatório. */
#include <stdio.h>

int main() {
    int numero = 25; // Defina um número fixo para adivinhar
    int numeroSorte, tentativas = 0;

    printf("Adivinhe o número entre 1 e 50: \n");
    while (tentativas < 5) {
        printf("Tentativa %d: ", tentativas + 1);
        scanf("%d", &numeroSorte);

        if (numeroSorte == numero) {
            printf("Parabéns! Você acertou o número!\n");
            break;
        } else if (numeroSorte > numero) {
            printf("Muito alto!\n");
        } else {
            printf("Muito baixo!\n");
        }
        tentativas++;
    }

    if (numeroSorte != numero) {
        printf("Você perdeu! O número era %d.\n", numero);
    }

    return 0;
}
```

Exercício 3

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int idade;

    while (1) {
        printf("Insira uma idade: ou (zero (0) para sair): ");
        scanf("%d", &idade);

        if (idade == 0) {
            break;
        } else if (idade <= 12) {
            printf("Criança\n");
        } else if (idade <= 17) {
            printf("Adolescente\n");
        } else if (idade <= 64) {
            printf("Adulto\n");
        } else {
            printf("Idoso\n");
        }
    }

    return 0;
}
```

Exercício 4

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int escolha;
    float nota1, nota2, nota3, media;

    while (1) {
        printf("\nSistema de Notas\nDigite 1 para inserir notas:\nDigite 0 para sair:\n");
        scanf("%d", &escolha);
        if(escolha == 0)
            break;

        printf("Insira as três notas do aluno: ");
        scanf("%f %f %f", &nota1, &nota2, &nota3);

        media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;

        printf("Média: %.2f\n", media);

        if (media >= 7) {
            printf("Aluno aprovado!\n");
        } else if (media >= 4) {
            printf("Aluno em recuperação.\n");
        } else {
            printf("Aluno reprovado.\n");
        }
    }

    return 0;
}
```

Exercício 5

Versão 1

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int num1, num2, num3;

    printf("Insira três números inteiros: ");
    scanf("%d %d %d", &num1, &num2, &num3);

    if (num1 > num2 && num1 > num3) {
        printf("O maior número é: %d\n", num1);
    } else if (num2 > num1 && num2 > num3) {
        printf("O maior número é: %d\n", num2);
    } else {
        printf("O maior número é: %d\n", num3);
    }

    return 0;
}
```

Exercício 5

Versão 2

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int num1, num2, num3;

    printf("Insira três números inteiros: ");
    scanf("%d %d %d", &num1, &num2, &num3);

    if (num1 > num2){
        if(num1 > num3)
            printf("O maior número é: %d\n", num1);
        else
            printf("O maior número é: %d\n", num3);
    }
    else if (num2 > num3)
        printf("O maior número é: %d\n", num2);
    else
        printf("O maior número é: %d\n", num3);

    return 0;
}
```