## Precedência entre operadores em C

O cálculo do <u>valor de uma expressão</u> em <u>notação infixa</u> é uma processo complexo porque precisa levar em conta a relação de precedência entre of vários operadores. Por exemplo, a expressão  $\times$  +  $\times$  z deve ser interpretada como  $\times$  +  $\times$  z deve ser interpretada como  $\times$  +  $\times$  z deve ser interpretada como z +  $\times$  z e depois some o resultado a  $\times$ .

Na tabela abaixo, os operadores da linguagem C aparecem em ordem decrescente de prioridade: ao calcular o valor de uma expressão infixa, os operadores da primeira linha são executados em primeiro lugar e os operadores da última são executados por último.

Os operadores da segunda linha da tabela são *unários* (um só operando) e todos os demais são *binários* (dois operandos). A coluna direita indica a regra de associação para os operadores da linha: e-d significa da esquerda para a direita e d-e significa da direita para a esquerda.

Por exemplo, v \* w / x \* y % 10 \* z

é interpretado como ((((v \* w) / x) \* y) % 10) \* z.

() [] -> .	e-d
- ++ ! & * ~ (type) sizeof	d-e
* / %	e-d
+ -	e-d
<< >>	e-d
< <= >= >	e-d
== !=	e-d
&	e-d
^	e-d
I	e-d
& &	e-d
11	e-d
?:	d-e
= op =	d-e
,	e-d

A penúltima linha da tabela refere-se a expressões como x = y e x += y. Como a associação é direita-para-esquerda, uma expressão como x = y = 100 é interpretada como x = (y = 100).

A última linha da tabela refere-se ao operador vírgula que aparece em expressões como

```
x = a+1, y = b+2;
e tem essencialmente o mesmo efeito que {x = a+1; y = b+2;}.
```

Veja mais alguns exemplos:

## Demonstração detalhada

