



Programação Estruturada em C

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

RELATÓRIO DE AULAS PRÁTICAS

Nome: \_\_\_\_\_

RA: \_\_\_\_\_

Polo de matrícula: \_\_\_\_\_

Local da realização da Aula Prática: \_\_\_\_\_

Ano da postagem \_\_\_\_\_

<b>Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia</b>	<b>Disciplina:</b> Programação Estruturada em C <b>Título da Aula:</b> Programação Estruturada em C	<b>Relatório 1</b>
--	--	--------------------

**Orientações:** A atividade pode ser realizada individualmente ou em grupo, porém cada aluno deverá elaborar e entregar seu próprio relatório, com 1 a 2 páginas, contendo todas as partes solicitadas:

**Resumo Teórico:** Desenvolva uma explicação teórica, com base no conteúdo estudado, utilizando suas próprias palavras, sobre os seguintes tópicos:

- Estrutura de um programa em C;
- Tipos de dados básicos em C;
- Comandos básicos em C, como: printf() e scanf();
- Identificadores e variáveis.

**Código-Fonte Comentado:**

- Inserir o *código-fonte completo* do roteiro 1, atividade proposta 1.
- Modificar as mensagens do código.
- Comentar as principais linhas, ressaltando o uso de printf(), scanf() e por que variáveis são importantes.

**Referências:** O aluno deverá colocar o nome dos livros e sites utilizados para a realização da atividade. As regras para fazer referência ao material utilizado deverão ser de acordo com a ABNT.

### CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Descrição</b>
<b>Qualidade do Resumo Teórico</b>	3,0	Clareza e correlação correta entre conceitos.
<b>Estrutura e Organização do Código Funcionamento da Solução</b>	3,0	O código deve estar indentado corretamente, usar nomes de variáveis adequados e conter comentários informativos (quando necessários).
	2,0	Execução sem erros, entrada e saída corretas.
<b>Criatividade e Aprimoramentos</b>	2,0	Adição de perguntas extras, personalização das mensagens e outras melhorias que demonstrem domínio do conteúdo.

**Nota Final:** Será a soma dos valores obtidos em cada critério. Alunos ou equipes que não cumprirem os requisitos mínimos de funcionamento do código ou não entregarem o relatório dentro do prazo terão sua nota diminuída proporcionalmente.

<b>Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia</b>	<b>Disciplina:</b> Programação Estruturada em C <b>Título da Aula:</b> Operadores Básicos em C	<b>Relatório 2</b>
--	---	--------------------

**Orientações:** A atividade pode ser realizada individualmente ou em grupo, porém cada aluno deverá entregar seu próprio relatório, com 2 a 3 páginas, contendo:

**Resumo Teórico:** Desenvolva uma explicação teórica, com base no conteúdo estudado, utilizando suas próprias palavras, sobre os seguintes tópicos:

- Operadores de atribuição;
- Operadores aritméticos;
- Operadores relacionais e lógicos;
- Operadores de incremento e decremento.

**Códigos-Fontes Comentados:**

- Inserir o *código-fonte* completo do roteiro 2, atividade proposta 1.
- Comentar as principais linhas, ressaltando o uso de operadores.
- O aluno deve implementar pelo menos uma das ampliações sugeridas.

**Conclusão:** Descreva como a aula contribuiu para o seu entendimento sobre operadores e explique a importância desses elementos na construção de programas.

**Referências:** O aluno deverá colocar o nome dos livros e sites utilizados para a realização da atividade. As regras para fazer referência ao material utilizado deverão ser de acordo com a ABNT.

### **CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO**

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Descrição</b>
<b>Clareza do Resumo Teórico</b>	3,0	Clareza e correlação correta entre conceitos. Conclusão bem definida.
<b>Organização e Comentários do Código</b>	3,0	O código deve estar indentado corretamente, usar nomes de variáveis adequados e conter comentários informativos (quando necessários).
<b>Funcionalidade do Código</b>	2,0	Execução sem erros, entrada e saída corretas.
<b>Criatividade e Aprimoramentos</b>	2,0	Funcionalidades extras, simulações prints de tela.

**Nota Final:** Será a soma dos valores obtidos em cada critério. Alunos ou equipes que não cumprirem os requisitos mínimos de funcionamento do código ou não entregarem o relatório dentro do prazo terão sua nota diminuída proporcionalmente.

<b>Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia</b>	<b>Disciplina:</b> Programação Estruturada em C <b>Título da Aula:</b> Operações e Controle de Fluxo	<b>Relatório 3</b>
--	---	--------------------

**Orientações:** A atividade pode ser realizada individualmente ou em grupo, porém cada aluno deverá entregar seu próprio relatório, com 2 a 3 páginas, contendo:

**Resumo Teórico:** Desenvolva uma explicação teórica, com base no conteúdo estudado, utilizando suas próprias palavras, sobre os seguintes tópicos:

- Estrutura condicional: if;
- Estruturas condicionais: if-else.

**Códigos-Fontes Comentados:**

- Inserir o *código-fonte* completo do roteiro 3, atividade proposta 1.
- Comentar as principais linhas, ressaltando o uso de if-else.

**Conclusão:** Descreva como a aula contribuiu para o seu entendimento sobre estruturas condicionais e explique a importância desses elementos na construção de programas. Cite possíveis aplicações práticas.

**Referências:** O aluno deverá colocar o nome dos livros e sites utilizados para a realização da atividade. As regras para fazer referência ao material utilizado deverão ser de acordo com a ABNT.

### **CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO**

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Descrição</b>
<b>Clareza do Resumo Teórico</b>	3,0	Clareza e correlação correta entre conceitos. Conclusão bem definida.
<b>Organização e Comentários do Código</b>	3,0	O código deve estar indentado corretamente, usar nomes de variáveis adequados e conter comentários informativos (quando necessários).
<b>Funcionalidade do Código</b>	2,0	Execução sem erros, entrada e saída corretas.
<b>Criatividade e Aprimoramentos</b>	2,0	Funcionalidades extras, simulações prints de tela.

**Nota Final:** Será a soma dos valores obtidos em cada critério. Alunos ou equipes que não cumprirem os requisitos mínimos de funcionamento do código ou não entregarem o relatório dentro do prazo terão sua nota diminuída proporcionalmente.

<b>Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia</b>	<b>Disciplina:</b> Programação Estruturada em C <b>Título da Aula:</b> Estruturas de Repetição em C (Laços)	<b>Relatório 4</b>
--	--	--------------------

**Orientações:** A atividade pode ser realizada individualmente ou em grupo, porém cada aluno deverá entregar seu próprio relatório, com 2 a 3 páginas, contendo:

**Resumo Teórico:** Desenvolva uma explicação teórica, com base no conteúdo estudado, utilizando suas próprias palavras, sobre os seguintes tópicos:

- Laços de repetição: while, do-while e for.
- Comando break e comando continue.
- Switch-case.

**Códigos-Fontes Comentados:**

- Inserir o *código-fonte* completo do roteiro 4, atividade proposta 1 e 2.
- Comentar as principais linhas, ressaltando o uso de laços de repetição.

**Conclusão:** Descreva como a aula contribuiu para o seu entendimento dessas estruturas e explique a importância desses elementos na construção de programas.

**Referências:** O aluno deverá colocar o nome dos livros e sites utilizados para a realização da atividade. As regras para fazer referência ao material utilizado deverão ser de acordo com a ABNT.

### **CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO**

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Descrição</b>
<b>Clareza do Resumo Teórico</b>	3,0	Clareza e correlação correta entre conceitos. Conclusão bem definida.
<b>Organização e Comentários do Código</b>	3,0	O código deve estar indentado corretamente, usar nomes de variáveis adequados e conter comentários informativos (quando necessários).
<b>Funcionalidade do Código</b>	2,0	Execução sem erros, entrada e saída corretas.
<b>Criatividade e Aprimoramentos</b>	2,0	Funcionalidades extras, simulações prints de tela.

**Nota Final:** Será a soma dos valores obtidos em cada critério. Alunos ou equipes que não cumprirem os requisitos mínimos de funcionamento do código ou não entregarem o relatório dentro do prazo terão sua nota diminuída proporcionalmente.

<b>Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia</b>	<b>Disciplina:</b> Programação Estruturada em C <b>Título da Aula:</b> Vetores (Arrays Unidimensionais)	<b>Relatório 5</b>
--	--	--------------------

**Orientações:** A atividade pode ser realizada individualmente ou em grupo, porém cada aluno deverá entregar seu próprio relatório, com 2 a 3 páginas, contendo:

**Resumo Teórico:** Desenvolva uma explicação teórica, com base no conteúdo estudado, utilizando suas próprias palavras, sobre os seguintes tópicos:

- Vetores (arrays unidimensionais);
- Operações com vetores.

**Códigos-Fontes Comentados:**

- Inserir o *código-fonte* completo do roteiro 5, atividade proposta 1.
- Comentar as principais linhas de código e propor mudanças no código.

**Conclusão:** Descreva como a aula contribuiu para o seu entendimento sobre vetores e explique a importância desses elementos na construção de programas. Cite possíveis aplicações práticas.

**Referências:** O aluno deverá colocar o nome dos livros e sites utilizados para a realização da atividade. As regras para fazer referência ao material utilizado deverão ser de acordo com a ABNT.

### **CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO**

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Descrição</b>
<b>Clareza do Resumo Teórico</b>	3,0	Clareza e correlação correta entre conceitos. Conclusão bem definida.
<b>Organização e Comentários do Código</b>	3,0	O código deve estar indentado corretamente, usar nomes de variáveis adequados e conter comentários informativos (quando necessários).
<b>Funcionalidade do Código</b>	2,0	Execução sem erros, manipulação correta de vetor.
<b>Criatividade e Aprimoramentos</b>	2,0	Funcionalidades extras, simulações prints de tela.

**Nota Final:** Será a soma dos valores obtidos em cada critério. Alunos ou equipes que não cumprirem os requisitos mínimos de funcionamento do código ou não entregarem o relatório dentro do prazo terão sua nota diminuída proporcionalmente.

<b>Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia</b>	<b>Disciplina:</b> Programação Estruturada em C <b>Título da Aula:</b> Matrizes (Arrays Bidimensionais)	<b>Relatório 6</b>
--	--	--------------------

**Resumo Teórico:** Desenvolva uma explicação teórica, com base no conteúdo estudado, utilizando suas próprias palavras, sobre os seguintes tópicos:

- Matrizes (arrays bidimensionais).
- Manipulação de matrizes: acesso e operações.
- o relatório deve conter prints da execução, caso possível, como forma de comprovação.

**Códigos-Fontes Comentados:**

- Inserir o *código-fonte* completo do roteiro 6, atividade proposta 1.
- Comentar as principais linhas do código.

**Conclusão:** Descreva como a aula contribuiu para o seu entendimento sobre matrizes e explique a importância desses elementos na construção de programas. Cite possíveis aplicações práticas.

**Referências:** O aluno deverá colocar o nome dos livros e sites utilizados para a realização da atividade. As regras para fazer referência ao material utilizado deverão ser de acordo com a ABNT.

### **CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO**

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Descrição</b>
<b>Clareza do Resumo Teórico</b>	3,0	Clareza e correlação correta entre conceitos. Conclusão bem definida.
<b>Organização e Comentários do Código</b>	3,0	O código deve estar indentado corretamente, usar nomes de variáveis adequados e conter comentários informativos (quando necessários).
<b>Funcionalidade do Código</b>	2,0	Execução sem erros, entrada e saída corretas.
<b>Criatividade e Aprimoramentos</b>	2,0	Funcionalidades extras, simulações prints de tela.

**Nota Final:** Será a soma dos valores obtidos em cada critério. Alunos ou equipes que não cumprirem os requisitos mínimos de funcionamento do código ou não entregarem o relatório dentro do prazo terão sua nota diminuída proporcionalmente.

<b>Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia</b>	<b>Disciplina:</b> Programação Estruturada em C <b>Título da Aula:</b> Funções em C	<b>Relatório 7</b>
--	--	--------------------

**Orientações:** A atividade pode ser realizada individualmente ou em grupo, porém cada aluno deverá entregar seu próprio relatório, com 2 a 3 páginas, contendo:

**Resumo Teórico:** Desenvolva uma explicação teórica, com base no conteúdo estudado, utilizando suas próprias palavras, sobre os seguintes tópicos:

- Funções em C.
- Chamada de funções e passagem de parâmetros.
- Escopo de variáveis.

**Códigos-Fontes Comentados:**

- Inserir o *código-fonte* completo do roteiro 7, atividade proposta 1.
- Comentar as principais linhas do código.
- Aplicar as melhorias propostas (opcional, mas recomendável).

**Conclusão:** Descreva como a aula contribuiu para o seu entendimento sobre operadores e explique a importância desses elementos na construção de programas.

**Referências:** O aluno deverá colocar o nome dos livros e sites utilizados para a realização da atividade. As regras para fazer referência ao material utilizado deverão ser de acordo com a ABNT.

### **CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO**

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Descrição</b>
<b>Clareza do Resumo Teórico</b>	3,0	Clareza e correlação correta entre conceitos. Conclusão bem definida.
<b>Organização e Comentários do Código</b>	3,0	O código deve estar indentado corretamente, usar nomes de variáveis adequados e conter comentários informativos (quando necessários).
<b>Funcionalidade do Código</b>	2,0	Execução sem erros, entrada e saída corretas.
<b>Criatividade e Aprimoramentos</b>	2,0	Funcionalidades extras, simulações prints de tela.

**Nota Final:** Será a soma dos valores obtidos em cada critério. Alunos ou equipes que não cumprirem os requisitos mínimos de funcionamento do código ou não entregarem o relatório dentro do prazo terão sua nota diminuída proporcionalmente.



<b>Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia</b>	<b>Disciplina:</b> Programação Estruturada em C <b>Título da Aula:</b> Ponteiros e Manipulação de Arquivos	<b>Relatório 8</b>
--	---	--------------------

**Orientações:** A atividade pode ser realizada individualmente ou em grupo, porém cada aluno deverá entregar seu próprio relatório, com 2 a 3 páginas, contendo:

**Resumo Teórico:** Desenvolva uma explicação teórica, com base no conteúdo estudado, utilizando suas próprias palavras, sobre os seguintes tópicos:

- Definição ponteiros em C.
- Manipulação de arquivos (leitura e escrita em arquivos).

**Códigos-Fontes Comentados:**

- Inserir o *código-fonte* completo do roteiro 8, atividade proposta 1.
- Comentar as principais linhas, ressaltando o uso de operadores.

**Conclusão:** Descreva como a aula contribuiu para o seu entendimento sobre ponteiros e arquivos e explique a sua importância na construção de programas.

**Referências:** O aluno deverá colocar o nome dos livros e sites utilizados para a realização da atividade. As regras para fazer referência ao material utilizado deverão ser de acordo com a ABNT.

### **CRITÉRIOS PARA AVALIAÇÃO**

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Descrição</b>
<b>Clareza do Resumo Teórico</b>	3,0	Clareza e correlação correta entre conceitos. Conclusão bem definida.
<b>Organização e Comentários do Código</b>	3,0	O código deve estar indentado corretamente, usar nomes de variáveis adequados e conter comentários informativos (quando necessários).
<b>Funcionalidade do Código</b>	2,0	Execução sem erros, entrada e saída corretas.
<b>Criatividade e Aprimoramentos</b>	2,0	Funcionalidades extras, simulações e prints de tela.

**Nota Final:** Será a soma dos valores obtidos em cada critério. Alunos ou equipes que não cumprirem os requisitos mínimos de funcionamento do código ou não entregarem o relatório dentro do prazo terão sua nota diminuída proporcionalmente.