



Análise e Projeto de Sistemas

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

RELATÓRIO DE AULAS PRÁTICAS

Nome: _____

RA: _____

Polo de matrícula: _____

Local da realização da Aula Prática: _____

Ano da postagem _____

Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia	Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Título da Aula: Introdução à Análise e Projeto de Sistemas	Relatório 1
--	---	--------------------

1. Resumo Teórico

(Escreva aqui um texto de 8 a 10 linhas abordando:)

- O que é o ciclo de vida do desenvolvimento de software.
- Diferença entre abordagens tradicional (cascata) e ágil (Scrum/XP).
- Exemplifique com situações reais (como desenvolvimento de aplicativos ou sistemas web).

2. Estudo de Caso

Sistema escolhido: (exemplo: sistema de entregas de comida online).

Descrição:

- Breve resumo do sistema.
- Quais fases do ciclo de vida ele percorreu (análise, projeto, codificação, testes, implantação, manutenção).
- Quais pontos se beneficiariam de metodologias ágeis.

3. Diagrama do Ciclo de Vida

(Inserir aqui a imagem do diagrama/fluxograma ou linha do tempo criada na ferramenta escolhida – Draw.io, Astah ou Lucidchart.)

4. Reflexões Finais

- Quais foram as maiores dificuldades em identificar o ciclo de vida?
- Qual abordagem você considera mais eficiente (tradicional ou ágil) para o sistema analisado?
- O que você aprendeu nesta prática?

5. Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia	Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Título da Aula: Levantamento de Requisitos	Relatório 2
--	---	--------------------

1. Resumo Teórico

(Escreva aqui um texto de 8 a 10 linhas abordando:)

- O conceito de levantamento de requisitos.
- Diferença entre requisitos funcionais e não funcionais.
- Principais técnicas de elicitação de requisitos (entrevistas, brainstorming, prototipação etc.).

2. Lista de Requisitos

Liste aqui:

- Pelo menos 5 requisitos funcionais.
- Pelo menos 3 requisitos não funcionais.

Exemplo:

RF01 – O sistema deve permitir login de usuários.

RNF01 – O tempo de resposta deve ser inferior a 2 segundos.

3. Diagrama de Caso de Uso

(Inserir aqui o diagrama de caso de uso criado com Draw.io, Astah ou outra ferramenta.)

4. Reflexões Finais

- Quais foram as maiores dificuldades em levantar requisitos?
- Qual técnica de elicitação se mostrou mais eficaz?
- O que você aprendeu nesta prática?

5. Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia	Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Título da Aula: Modelagem de Sistemas com UML	Relatório 3
--	--	--------------------

1. Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

- O que é UML e sua importância.
- Diferença entre diagramas estruturais e comportamentais.
- Aplicações práticas de diagramas de caso de uso, classes e sequência.

2. Sistema Modelado

Descreva brevemente o sistema fictício escolhido, suas principais funcionalidades e atores.

3. Diagramas Criados

(Inserir os diagramas criados: caso de uso, classes e sequência.)

4. Reflexões Finais

- Quais foram as dificuldades na criação dos diagramas?
- Como os diagramas ajudam no entendimento do sistema?
- O que você aprendeu nesta prática?

5. Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia	Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Título da Aula: Design de Software	Relatório 4
--	---	--------------------

1. Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

- O que são padrões de design e sua importância.
- Exemplos de padrões (Factory, Singleton, Observer etc.).
- Como a arquitetura multicamadas se relaciona ao design de software.

2. Código Desenvolvido

(Cole aqui o código desenvolvido em Python ou C, comentando as principais partes que aplicam o padrão de projeto escolhido.)

3. Diagrama UML

(Inserir aqui o diagrama UML criado para representar a implementação do padrão de design.)

4. Reflexões Finais

- Quais foram as dificuldades na implementação do padrão?
- Como os padrões de design ajudam na manutenção do software?
- O que você aprendeu nesta prática?

5. Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia	Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Título da Aula: Arquitetura de Software	Relatório 5
--	--	--------------------

1. Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

- Conceito de arquitetura de software.
- Principais modelos arquiteturais (Monolítico, SOA, Microserviços).
- Relação entre arquitetura, escalabilidade e manutenção.

2. Sistema Modelado

Descreva brevemente o sistema fictício escolhido e a arquitetura proposta.

3. Diagramas Criados

(Inserir aqui os diagramas de componentes e implantação criados.)

4. Reflexões Finais

- Quais foram as dificuldades na modelagem da arquitetura?
- Qual modelo arquitetural você considera mais adequado para este sistema?
- O que você aprendeu nesta prática?

5. Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia	Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Título da Aula: Ferramentas de Modelagem e Case	Relatório 6
--	--	--------------------

1. Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

- O que são ferramentas CASE.
- Exemplos de ferramentas (Astarh, Visual Paradigm, Draw.io).
- Benefícios do uso dessas ferramentas no desenvolvimento de sistemas.

2. Diagramas Criados

(Inserir as capturas de tela dos diagramas de caso de uso, classes e sequência gerados na ferramenta.)

3. Descrição do Processo

Descreva o processo de modelagem: quais recursos da ferramenta foram utilizados e quais foram as dificuldades.

4. Reflexões Finais

- Quais foram os maiores benefícios ao usar a ferramenta?
- Como as ferramentas CASE auxiliam na documentação e no desenvolvimento?
- O que você aprendeu nesta prática?

5. Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia	Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Título da Aula: Avaliação e Validação de Projetos de Sistemas	Relatório 7
--	---	--------------------

1. Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

- A importância da avaliação e validação em projetos de sistemas.
- Diferença entre verificação e validação.
- Exemplos de métodos de revisão colaborativa.

2. Checklist de Avaliação

Inclua o checklist utilizado para avaliar os diagramas ou documentos de outro grupo.

Exemplo de itens:

- Diagramas estão completos e coerentes?
- Requisitos estão claros e documentados?
- Há problemas de consistência ou duplicação?

3. Resultados da Avaliação

Descreva os problemas encontrados, as correções sugeridas e os pontos fortes do projeto avaliado.

4. Reflexões Finais

- Quais foram os principais aprendizados durante a avaliação?
- Como o feedback em grupo contribui para a melhoria do projeto?
- O que você aprendeu nesta prática?

5. Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia	Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas Título da Aula: Manutenção e Evolução de Sistemas	Relatório 8
--	--	--------------------

1. Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

- Tipos de manutenção de software (corretiva, adaptativa, perfectiva e preventiva).
- Importância da refatoração e da reengenharia.
- Exemplos práticos de evolução de sistemas.

2. Código Original

(Cole aqui o código-fonte original antes da refatoração.)

3. Código Refatorado

(Cole aqui o código-fonte atualizado após a refatoração, destacando melhorias aplicadas.)

4. Reflexões Finais

- Quais foram as dificuldades ao realizar a manutenção?
- Que melhorias foram alcançadas?
- O que você aprendeu nesta prática?

5. Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)