**RELATÓRIO – CAPÍTULO 1**

**DISCIPLINA: ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS**

**TÍTULO DA AULA: INTRODUÇÃO À ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS**

Aluno: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Turma: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_

**1. Resumo Teórico**

(Escreva aqui um texto de 8 a 10 linhas abordando:)  
- O que é o ciclo de vida do desenvolvimento de software.  
- Diferença entre abordagens tradicional (cascata) e ágil (Scrum/XP).  
- Exemplifique com situações reais (como desenvolvimento de aplicativos ou sistemas web).

**2. Estudo de Caso**

Sistema escolhido: (exemplo: sistema de entregas de comida online).  
  
Descrição:  
- Breve resumo do sistema.  
- Quais fases do ciclo de vida ele percorreu (análise, projeto, codificação, testes, implantação, manutenção).  
- Quais pontos se beneficiariam de metodologias ágeis.

**3. Diagrama do Ciclo de Vida**

(Inserir aqui a imagem do diagrama/fluxograma ou linha do tempo criada na ferramenta escolhida – Draw.io, Astah ou Lucidchart.)

**4. Reflexões Finais**

- Quais foram as maiores dificuldades em identificar o ciclo de vida?  
- Qual abordagem você considera mais eficiente (tradicional ou ágil) para o sistema analisado?  
- O que você aprendeu nesta prática?

**5. Referências**

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)