



Francis Feaugas

+33 6 83 91 57 61
feaugas.francis@gmail.com

ffeaugas

Développeur Full-Stack spécialisé dans l'écosystème TypeScript (React, Next.js, Nest.js, Node.js) Ouvert aux missions freelance à partir de janvier 2026.

2023 - 2025

Expérience

Développeur Full-Stack

Galadrim (Stage puis CDI)

Développement d'applications web et logiciels pour différents clients, de la création autonome de projets entiers à l'intégration d'équipes sur de larges codebases :

CNRS

Logiciel de computer vision permettant de traquer des trajectoires puis les visualiser et analyser en 3D pour l'étude des techniques d'écriture à l'époque médiévale
C++ / Qt / OpenCV

DirectSkills

SAAS - Monopole de la gestion de l'intérim des grands groupes (2M de contrats / an)
Participation à la migration Strangler Fig et à l'amélioration de différents services de l'application - Approche TDD / DDD

TypeScript / React / Remix / GraphQL

Project x Paris

SAAS - Prêt à porter - Amélioration et maintenance des logiciels de caisse et logistique (gestion des stocks, commandes, prix, statistiques et ressources humaines)
- Modernisation de la stack technique (JS → TS, Pug → React)

React / Express.js / jQuery / Pug / MySQL / AWS

Splitter.fr

Plateforme permettant d'investir de façon fractionnée sur un bien immobilier puis de recevoir une fraction de ses revenus générés mensuellement.

Next.js / Postgres / AWS / Lemonway

Autre : Participation aux entretiens techniques & interventions de maintenance/ajout de features sur différents projets React/Nest.js/Golang

2020 - 2022

Doctorant en électronique

INP Bordeaux

Sujet de thèse : "Dopage de polymères conjugués pour l'amélioration de l'efficacité et la stabilité des cellules photovoltaïques organiques"

Conférence donnée en anglais (ESEMA 2022)

Article publié : [Feaugas F. et al. (2022). Homojunction Doping for Efficient Hole Extraction in Polymer Solar Cells. Solar RRL]

Formation

2022 - 2023

42

Angoulême - Paris

Programmation bas niveau : Création d'un shell, d'un jeu en Ray casting - C
Programmation orientée objet / multithreads : Serveur de communication IRC - C++
Administration système (Nginx, Docker) et projet full-stack Web : Jeu en ligne avec chat en temps réel, authentification, statistiques - TypeScript (Front : Next js + Socket io - Back : Nest js + ProgreSQL avec Prisma)

2015 - 2020

Diplôme d'ingénieur - ECPM

Strasbourg

Prépa PCSI/PC* puis École européenne de Chimie, Polymères et Matériaux, spécialisation science des matériaux, nanosciences et simulations numériques

Autres expériences et formations

Ingénieur de recherche (Stage - CNRS, Bordeaux)

Ingénieur Impression 3D (Stage - Solvay, Bruxelles)

BNSSA (secouriste aquatique) / PSSM (premiers secours en santé mentale);

Associatif et bénévolat : Graine de Solidarité & La tente des glaneurs - Alimentaire KRAKATOA - salle de concert

Soutien scolaire

Ouvrier chimiste analyste

Créateur et administrateur : serveurs de jeux à but lucratif (Java)

Hackathons / Projets Personnels

2025

project-manager.franci.dev

Alternative minimaliste à Notion pour la gestion de tâches, projets créatifs et prises de notes

Next.js / Postgres / Vercel

2025

WebGL graphic engine

Moteur 3D bas niveau prenant en compte le rendu des scènes avec mouvements, objets, textures, lumières

TypeScript / WebGL / Blender

Mai 2023

Hackathon Zenmon Drops - 1ère place

Réalisation d'un Chatbot Open AI orienté neurosciences en PHP/JavaScript

Compétences

HTML/CSS/JS - TypeScript

React - Next.js - Remix

Node.js - Nest.js - Express.js

SQL, Postgres, Prisma

C/C++

Arduino

WebGL - Three.js - Blender

AWS - Vercel - Cloudflare

Figma

Anglais courant (écrit et oral)

Intérêts

Bricolage, 3D, Cinéma, Dessin/Peinture, Sport