

Programa SENAI de Educação à Distância

PLANO DE ESTUDO DO ALUNO

Pós-graduação:	Pós Graduação em Mobile Dev Tech	Modalidade:	EaD		
Unidade Curricular:	Fundamentos de UX/UI Design	Ordem de execução	3º	Carga horária:	18 h
Objetivo geral:	Desenvolver as habilidades e competências para identificar dores do usuário, problemas de usabilidade e interface do usuário			Período de realização	20 dias
Unidades de competência	<ul style="list-style-type: none"> UC1 – Planejar, desenvolver, manter e controlar processos e recursos logísticos, contemplando as especificidades organizacionais. 				
Capacidades Técnicas		Conhecimentos		Capacidades Socioemocionais	
<ul style="list-style-type: none"> Aplicação de processos de UX para identificar dores do usuário ao longo de sua jornada dentro de um produto digital (aplicativo mobile). Desenvolvimento de dinâmicas e entrevistas com usuários para melhores decisões nas melhorias contínuas no app mobile. Aplicação de técnicas de UX para projetar interfaces intuitivas, responsivas e personalizadas, melhorando a experiência do usuário em aplicativos móveis. 		<ul style="list-style-type: none"> Processos de UX Design, como: Jornada do Usuário, Personas, MVP, Entrevistas com Usuários; Aplicar fundamentos de UX na Interface; 		<ul style="list-style-type: none"> Interagir com o grupo de trabalho; Reconhecer diferentes comportamentos das pessoas nos grupos sociais; Demonstrar postura ética e profissional no tratamento de informações; 	

1 - CRONOGRAMA

CRONOGRAMA			
DIA	ATIVIDADE	RECURSOS	AVALIAÇÃO
1º dia	<ul style="list-style-type: none"> Conhecimento da ferramenta e apresentação do curso 	Comunicação> Fórum de discussão	Atividade formativa (Não pontuada)
2º dia	Acessar e estudar: <ul style="list-style-type: none"> AULA 1 - O que é UX AULA 2 - Heurísticas de Nielsen AULA 3 - Apresentação de 3 Heurísticas com exemplos AULA 4 - Apresentação de + 3 Heurísticas com exemplos II AULA 5 - Apresentação de + 3 Heurísticas com exemplos III Leitura de 01 Slide Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo
3º dia	Acessar e estudar: <ul style="list-style-type: none"> AULA 6 - Personas AULA 7 - Jornada do Usuário AULA 8 - Benchmarks AULA 9 - Draft / Wireframe / Alta fidelidade AULA 10 - Testes de Usabilidade Assistir 01 vídeo Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
4º dia	Acessar e estudar: <ul style="list-style-type: none"> AULA 11 - Métricas e Tabulação de Testes de Usabilidade AULA 12 - Especificação de Funcionalidades AULA 13 - Design de Interação AULA 14 - Definição de MVP Ler 01 artigo Leitura de 01 slide Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
5º dia	Acessar e estudar: <ul style="list-style-type: none"> AULA 15 - Alinhamento de requisitos de negócios AULA 16 - Dores do Usuário AULA 17 - Padrões de Elementos AULA 18 - Simplicidade como Conceito Ler 01 artigo 	Plataforma do AVA	Não avaliativo

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Leitura de 01 slide ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 		
6º dia	<p>Acessar e estudar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 19 - Hierarquia das Informações ▪ AULA 20 - Consistência dos Dados ▪ Ler 01 artigo ▪ Leitura de 01 vídeo ▪ Leitura de 02 slides <p>▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas</p>	Plataforma do AVA	Não avaliativo
7º dia	<p>Acessar e estudar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 21 - Ux Writing (Erros e Mensagens) ▪ AULA 22 - Exemplos e Diretrizes de UX Writing nas Mensagens ▪ AULA 23 - Paletas de Cores ▪ AULA 24 - Definição do melhor Design com base em Teste A/B ▪ Leitura de 02 slides <p>▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas</p>	Plataforma do AVA	Não avaliativo
8º dia	<p>Acessar e estudar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 25 - O que são Entrevistas com Usuários e como Prepará-las ▪ AULA 26 - Como conduzir uma entrevista com usuário ▪ Leitura de 04 slides <p>▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas</p>	Plataforma do AVA	Não avaliativo
9º dia	<p>Acessar e estudar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 27 - Fazendo Análise e Aplicando Dados num Produto Digital ▪ Assistir 01 vídeo ▪ Leitura de 02 artigos ▪ Leitura de 02 slides <p>▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas</p>	Plataforma do AVA	Não avaliativo
10º dia	<p>Acessar e estudar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 28 - O Poder dos Dados ▪ AULA 29 - User ID e User Profile ▪ Leitura de 02 artigos ▪ Leitura de 02 slides 	Plataforma do AVA	Não avaliativo

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 		
11º dia	Acessar e estudar: <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 30 - Interfaces Conversacionais ▪ Leitura de 02 artigos ▪ Leitura de 02 slides <ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
12º dia	Acessar e estudar: <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 31 - Descoberta do Produto (Product Discovery) ▪ AULA 32 - Ubiquidade e UX das Coisas ▪ Assistir 01 vídeo ▪ Leitura de 02 slides <ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
13º dia	Acessar e estudar: <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 33- A importância da Ideação na Experiência do Usuário ▪ AULA 34 - Interfaces Naturais ▪ Assistir 01 vídeo ▪ Leitura de 02 slides <ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
14º dia	Acessar e estudar: <ul style="list-style-type: none"> ▪ AULA 35 - Design para Todos - Inclusão e Acessibilidade ▪ Leitura de 01 artigo ▪ Leitura de 03 slides ▪ Assistir 01 vídeo <ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
15º dia	Estudo Prático: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Personas ▪ Jornada de Usuários <ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
16º dia	Estudo Prático: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Drafts/Wireframes de Baixa e Alta Fidelidade <ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
17º dia	Estudo Prático: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Entrevistas com Usuários 	Plataforma do AVA	Não avaliativo

	<ul style="list-style-type: none"> Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 		
18º dia	Estudo Prático: <ul style="list-style-type: none"> Estudo de Caso no Figma Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
19º dia	Elaboração da Situação Problema e envio pela plataforma <ul style="list-style-type: none"> Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas 	Plataforma do AVA	Não avaliativo
20º dia	Aplicação da Avaliação		Avaliativo
TOTAL = 20 dias 1 hora de estudo /dia = 18h			

2 – SITUAÇÕES DE APRENDIZAGEM

SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM			ESTRATÉGIA DE AVALIAÇÃO	ATIVIDADE DE APRENDIZAGEM	DISTÂNCIA			PRESENCIAL		CARGA HORÁRIA TOTAL
Nº	Título	Estratégia de Aprendizagem desafiadora: <ul style="list-style-type: none"> - Situação-problema - Projeto - Pesquisa - Estudo de caso 	Estratégia de Avaliação: <ul style="list-style-type: none"> - Prova; - Participação em fórum - Demonstração prática 	Descrição	Tipo de recurso didáticos: Vídeo Livro/artigo digital Sites Softwares Simuladores	Datas	Carga Horária	Tipo de recurso didáticos: vídeo, livro/artigo digital /sites /softwares	Carga Horária	
1	Os alunos deverão pensar em um problema relacionado com a experiência do usuário em aplicativo mobile.	Situação Problema	Demonstração prática	Fazer com que o aluno pense a respeito de um possível problema na experiência do usuário em uma interface de aplicativo mobile, onde o			1h	Não se aplica a esta UC	0	18h

				mesmo, deverá trazer a solução (ou soluções) para que o problema não mais ocorra. O aplicativo e o problema podem ser fictícios ou não, desde que, a(s) solução(ões) encontradas sejam aplicadas independente da veracidade dos fatos.						
TOTALIZANDO CARGA HORÁRIA							1h		0h	2h

3 - AVALIAÇÕES

ID	ATIVIDADE	VALOR DA AVALIAÇÃO	PESO
AV1	Aplicação de Prova	100	100%
Média Final = AV1			

BIBLIOGRAFIA BÁSICA
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

MATERIAL DE APOIO
<p>Sugestões de site:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Biblioteca Digital Pearson: https://plataforma.bvirtual.com.br/Account/Login?redirectUrl=%2F ▪ Google Escolar https://scholar.google.com.br/