

Programa SENAI de Educação à Distância

PLANO DE ESTUDO DO ALUNO

Pós-graduação:	Especialização em Dispositivos Móveis e Internet	Modalidade:	EaD		
Unidade Curricular:	Cultura Ágil	Ordem de execução	1º	Carga horária:	18 h
Objetivo geral:	Capacitar o aluno a trabalhar com Metodologia Ágil, de modo a que possa compreender como a mesma pode ser empregada para otimizar fluxos de trabalho, melhorar a produtividade de projetos e elevar as perspectivas de sucesso do seu negócio.			Período de realização	9 dias
Unidades de competência	<ul style="list-style-type: none"> UC1 				
Capacidades Técnicas		Conhecimentos		Capacidades Socioemocionais	
<ul style="list-style-type: none"> Promover qualificação em Metodologia Ágil. 		<ul style="list-style-type: none"> Fundamentos da Cultura Ágil. O Manifesto Ágil. Conceitos de metodologias de desenvolvimento de software baseadas no Manifesto Ágil. Os fundamentos da Cultura Ágil. Os princípios da Cultura Ágil. Quais tipos de empresas mais utilizam a Cultura Ágil. Implementação da Cultura Ágil nas organizações. Quais são as principais metodologias ágeis? Modelos de qualidade de software e formação de pessoas e equipes. Exemplos de aplicações de metodologias ágeis. Técnicas de teste de software. Metodologias de desenvolvimento com foco nos processos de qualidade de software. Mudança da cultural organizacional em relação à Cultura Ágil. 		<ul style="list-style-type: none"> Interagir com a equipe de trabalho na realização de serviços; Reconhecer diferentes comportamentos das pessoas nos grupos sociais; Demonstrar postura ética e profissional no tratamento de informações; Demonstrar responsabilidade; Ter atitude empreendedora. Organizar ambientes profissionais durante e após as atividades laborais; Estabelecer critérios e ordem de prioridade de serviços; Ter responsabilidade de ambiental para realização de serviço; Reconhecer tipos de sistemas e gestão organizacional; Analisar, projetar, implementar, testar, integrar e manter os diversos tipos de dispositivos e sistemas; Compreender os conceitos e práticas que fundamentam as metodologias; Aplicar metodologia em projetos de desenvolvimento/manutenção de software; Utilizar Metodologias de Desenvolvimento 	

		<p>de software ágeis baseados na qualidade;</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Conhecer as Metodologias de Desenvolvimento de Software com ênfase no mercado atual; ▪ Reconhecer noções e conceitos de metodologias de desenvolvimento de software baseadas no Manifesto Ágil; ▪ Apresentar modelos de qualidade de software e formação de pessoas e equipes; ▪ Conhecer técnicas de teste de software; ▪ Estudar metodologias de desenvolvimento com foco nos processos de qualidade de software; e, ▪ Introduzir uma mudança cultural com envolvidos, de modo que todos possam entender os princípios e valores presentes nas metodologias ágeis, de modo que possam usar as melhores práticas nas situações enfrentadas em projetos.
--	--	---

1 - CRONOGRAMA

CRONOGRAMA			
DIA	ATIVIDADE	RECURSOS	AVALIAÇÃO
1º dia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atividade 01 – Assistir 02 vídeos ▪ Atividade 02 – Assistir 02 vídeos ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo
2º dia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atividade 01 – Assistir 02 vídeos ▪ Atividade 02 – Assistir 02 vídeos ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo
3º dia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atividade 01 – Assistir 02 vídeos ▪ Atividade 02 – Assistir 02 vídeos ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo
4º dia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atividade 01 – Assistir 02 vídeos ▪ Atividade 02 – Assistir 02 vídeos ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo
5º dia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Atividade 01 – Assistir 02 vídeos ▪ Atividade 02 – Assistir 02 vídeos ▪ Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo

6º dia	<ul style="list-style-type: none"> Atividade 01 – Assistir 02 vídeos Atividade 02 – Assistir 02 vídeos Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo
7º dia	<ul style="list-style-type: none"> Atividade 01 – Assistir 02 vídeos Atividade 02 – Assistir 02 vídeos Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo
8º dia	<ul style="list-style-type: none"> Atividade 01 – Assistir 02 vídeos Atividade 02 – Assistir 02 vídeos Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo
9º dia	<ul style="list-style-type: none"> Atividade 01 – Assistir 02 vídeos Caso tenha dúvidas, postar dúvidas nos fóruns de dúvidas. Aplicação de Avaliação 	Plataforma do AVA Comunicação> Fórum de dúvidas	Não avaliativo Avaliativo
TOTAL = 9 dias 2 hora de estudo /dia = 18h			

2 – SITUAÇÕES DE APRENDIZAGEM

SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM			ESTRATÉGIA DE AVALIAÇÃO	ATIVIDADE DE APRENDIZAGEM	DISTÂNCIA			PRESENCIAL		CARGA HORÁRIA TOTAL
Nº	Título	Estratégia de Aprendizagem	Estratégia de Avaliação: - Prova	Descrição	Tipo de recursos didáticos: - Vídeos	Datas	Carga Horária	Tipo de recurso didáticos: vídeo, livro/artigo digital /sites /softwares	Carga Horária	
1	Responder corretamente a uma prova sobre os conhecimentos adquiridos	Assistir às aulas, ler o material de apoio, tirar dúvidas e responder à prova	Demonstração prática	Responder a uma prova objetiva de dez questões, contendo quatro alternativas de resposta cada uma.	Vídeo-aulas e material de apoio		18h	Não se aplica a esta UC	0	18h
TOTALIZANDO CARGA HORÁRIA							18h		0h	18h

3 - AVALIAÇÕES

ID	ATIVIDADE	VALOR DA AVALIAÇÃO	PESO
AV1	Aplicação de Prova	100	100%
Média Final = AV1			

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- CONH, Mike. Desenvolvimento de software com SCRUM: aplicando métodos ágeis com sucesso. Porto Alegre: Artmed, 2011.
- PETERS, J. F., PEDRYCZ, W. Engenharia de Software – Teoria e Prática. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- TELES, Vinícius Manhães. Extreme Programming. I.S.B.N.: 8575220470. Novatec, 2004.
- KOSCIANSKI, André; SOARES, Michel dos Santos. Qualidade de Software - Aprenda as Metodologias e Técnicas Mais Modernas para o Desenvolvimento de Software. I.S.B.N.: 9788575221129. Novatec, 2007.
- SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 6. ed., São Paulo: Addison Wesley, 2003.
- TELES, Vinícius Manhães. Extreme Programming. I.S.B.N.: 8575220470. Novatec, 2004.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- GOVERNO FEDERAL. Metodologia ágil de gestão de desenvolvimento de software do Ministério da Educação. 25 de novembro de 2022. Disponível em <https://ramec.mec.gov.br/stic-subsecretaria-de-tecnologia-da-informacao-e-comunicacao/aquisicoes/contratacao-de-servicos-de-desenvolvimento-e-sustentacao-de-aplicacoes-de-software/7502-pe-20-2021-metodologia-agil-de-desenvolvimento-e-sustentacao-de-software>. Acesso em 01 de mar. de 2023.
- GP4US. Método Kanban Introdução ao sistema ágil adaptativo. 15 de abril de 2019. Disponível em <https://www.gp4us.com.br/modelo-kanban/>. Acesso em 05 de mar. de 2023.
- MACIEIRA, L. G. Metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos: Implantação do Scrum e do Framework Jira na qualidade em uma empresa do setor aeronáutico. Novembro de 2018. Disponível em <https://ri.ufs.br/handle/riufs/10438>. Acesso em 05 de mar. de 2023.
- PEREIRA, G. V. Metodologia lean de desenvolvimento de software: uma visão geral. 2010. Disponível em http://www.ceavi.udesc.br/arquivos/id_submenu/387/guilherme_metodo

logia_lean_de_desenvolvimento_de_software___uma_visao_geral.pdf. Acesso em 05 de mar. de 2023.

REDFOX. O guia completo das metodologias ágeis: como gerenciar equipes de alto desempenho. Março de 2021. Disponível em https://redfox.tech/wp-content/uploads/2021/03/c3bd2-medotologia-agil-guia-completo_.pdf?utm_source=RedFox. Acesso em 01 de mar. de 2023.

REPÚBLICA PORTUGUESA. Guia das metodologias ágeis. 21 de março de 2021. Disponível em <https://ticapp.gov.pt/wp-content/uploads/2021/03/TICAPP2021-Metodologias-%C3%81geis-v1.0-1.pdf>. Acesso em 01 de mar. de 2023.

RIBEIRO, R. D.; RIBEIRO, H. C. S. Gerenciamento de projetos com métodos ágeis. 2015. Disponível em <https://www.facterj-rio.edu.br/downloads/bbv/0059.pdf>. Acesso em 05 de mar. de 2023.

TOMÁS, M.R.S. Métodos ágeis: características, pontos fortes e fracos e possibilidades de aplicação. 08 de junho de 2020. Disponível em <https://core.ac.uk/download/pdf/303709252.pdf>. Acesso em 05 de mar. de 2023.

UFPE. Extreme Programming (XP). Disponível em <https://www.cin.ufpe.br/~gamr/FAFICA/Desenvolvimento%20de%20sistemas/XP.pdf>. Acesso em 05 de mar. de 2023.