

Testing

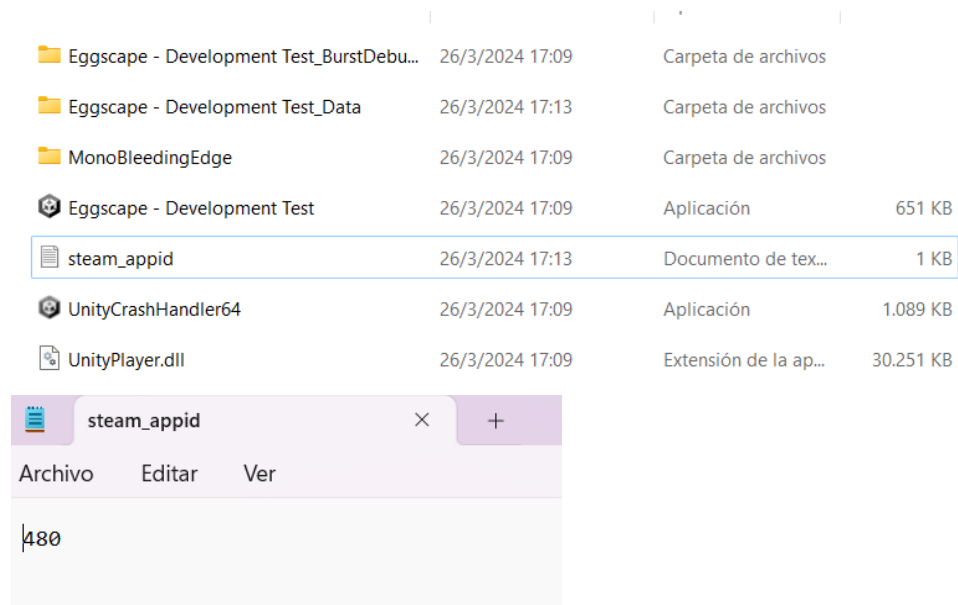
Testing Local

- Build Settings: Habilitar únicamente escenas Test (0) y Gameplay (1).
- Iniciar Servidor.
- Iniciar Cliente.
- Seleccionar un personaje.
- Una vez que hayan dos clientes, los cuales hayan seleccionado su personaje, el host podrá iniciar la partida.

Testing Steam (Es necesario una cuenta de Steam por conexión)

- Build Settings: Habilitar escenas SteamConnection (0), Menu (1) y Gameplay (2).
- Abrir Steam.
- Crear un Lobby (al lado del texto Lobby hay un botón para copiar el ID del lobby).
- Otro cliente puede ingresar a ese mismo Lobby con el ID copiado.
- Seleccionar un personaje.
- Una vez que hayan dos clientes, los cuales hayan seleccionado su personaje, el host podrá iniciar la partida.

Nota: Si por alguna razón al hacer la build no les genera el archivo de texto “steam_appid”, hay que crear un archivo de texto (.txt) con adentro nada más que “480” (sin comillas).



Controles

Movimiento:

- Teclado: WASD
- Joystick: Left Stick

Rotación:

- Teclado: Mouse
- Joystick: Right Stick

Ataque Melee:

- Teclado: Mouse Button Left
- Joystick: R1/Right Shoulder

Bloqueo:

- Teclado: Mouse Button Right
- Joystick: L1/Left Shoulder

Al morir el personaje vuelve a respawnear al cabo de 3 segundos.
El gameplay nunca termina.