分布式文件系统HDFS

1、HDFS实现目标

兼容廉价的硬件设备

实现流数据读写

支持大数据集

支持简单的文件模型

强大的跨平台兼容性

2、局限性

不适合低延迟数据访问

无法高校存储大量小文件

不支持多用户写入及任意修改文件

3、相关概念

块

• 为什么要这么设计? (块容量设置大, 有界限)

支持面向大规模数据存储

降低分布式节点的寻址开销

• 抽象的块概念设计好处

支持大规模文件存储----将容量数据切成小块,这些小块可以分布地存储在不同机器上吗,突破单机存储容量的上限

简化系统设计----用文件大小处以块大小,能得出一个文件需要多少块

适合数据备份----以块,对数据进行冗余备份

名称节点--主节点

整个HDFS集群的管家,起到数据目录服务,负责整个文件系统元数据的存储,所有元数据信息都是保存在

内存中的

两个核心结构==》结合构造最新的元数据

• FsImage

用来保存系统文件树以及文件树中所有的文件和文件夹的元数据 维护文件的复制等级、修改和访问时间、访问权限、块大小以及组成文件的块 运行期间,静态保持不变

EditLog

记录对数据进行的诸如创建、删除等操作

运气期间,不断增大

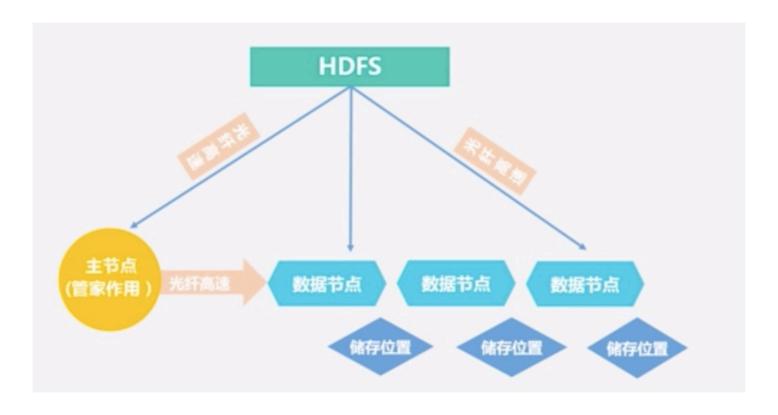
第二名称节点

- 解决EditLog不断增大,影响系统性能的问题
- 名称节点的冷备份

数据节点

负责具体数据的存储

4、体系结构



HDFS命名空间

- 目录
- 文件
- 块

HDFS1.0 局限性

- 命名空间限制: 名称节点是保存在内存中。因此, 名称节点能够容纳的对象的个数会受到空间大小的限制
- 性能的瓶颈:整个分布式文件的吞吐量,受限于单个名称节点的吞吐量
- 隔离问题: 由于集群中只有一个名称节点,只有一个命名空间,因此无法对不同应用程序进行隔离
- 集群的可用性: 一旦这个唯一的名称节点发生故障, 会导致整个集群变得不可用

5、HDFS存储原理

冗余数据保存问题

HDFS中,每个数据都会被冗余保存,以块为单位。

冗余存储好处

- 加快数据传输速度
- 很容易检查数据错误

• 保证数据可靠性

数据保存策略问题

假设副本3份

数据存储

• 第一份副本:

放在上传文件的数据节点or随机挑选磁盘不太满,CPU不太忙的节点

• 第二份副本:

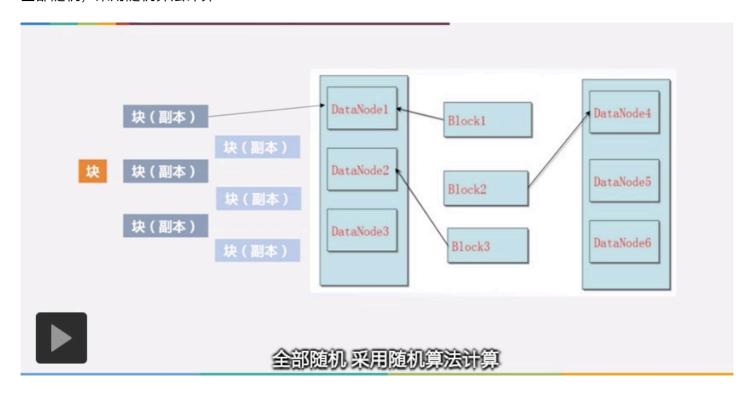
放在和第一个副本不同机架的节点上

• 第三份副本:

放在第一个副本相同机架的其他节点上

• 其余副本:

全部随机,采用随机算法计算



数据读取

- HDFS提供一个API可以确定一个数据节点所属的机架ID,客户端也可以调用API获取自己所属的机架ID
- 通过API算数据保存节点所属机架的ID,客户端也调用API去计算自身所在机架ID。若ID相同,则选这节

点, 否则随机

数据恢复的问题

名称节点出错

- 冷备份
- 热备份

数据节点出错

如何知道数据节点发生错误?

数据节点在整个运行期间,都会定期的向名称节点发送心跳信息。一旦隔一个周期收不到心跳信息,则知数据节点发送故障

当名称节点知道该数据节点不可用,则会在其状态列表中标记数据节点不可用。把凡是存储在故障机上的数据,重新复制分发到其他正常可用的机器上。

===》HDFS优点:可以不断调整冗余数据的存储位置

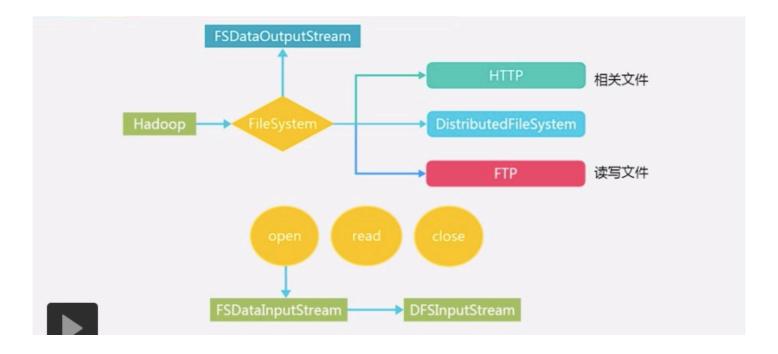
数据本身出错

通过校验码,知道该数据是否出现问题。

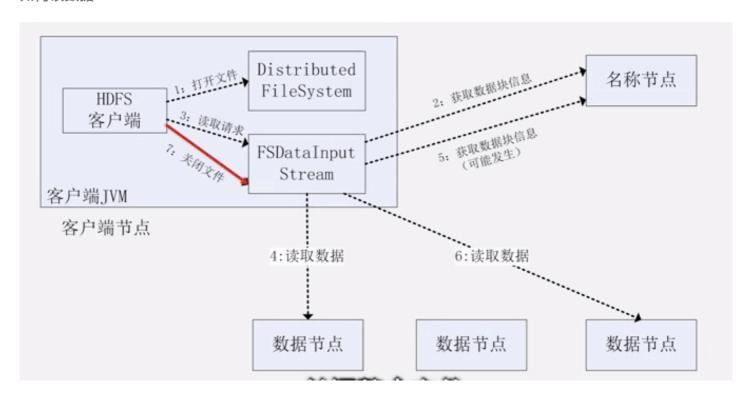
6、数据读写过程

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import org.apache.hadoop.conf.Configuration;
import org.apache.hadoop.fs.FileSystem;
import org.apache.hadoop.fs.Path;
import org.apache.hadoop.fs.FSDataInputStream;
public class Chapter3 {
    public static void main(String[] args) {
        try {
           Configuration conf = new Configuration();
           FileSystem fs = FileSystem.get(conf);
           Path filename = new Path("hdfs://localhost:9000/user/hadoop/test.txt");
            FSDataInputStream is = fs.open(filename);
           BufferedReader d = new BufferedReader(new InputStreamReader(is));
           String content = d.readLine(); //读收文件一行
           System.out.println(content);
           d.close(); //关闭文件
           fs.close(); //关闭hdfs
        } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
                         现在要讲整个简单代码段背后
```

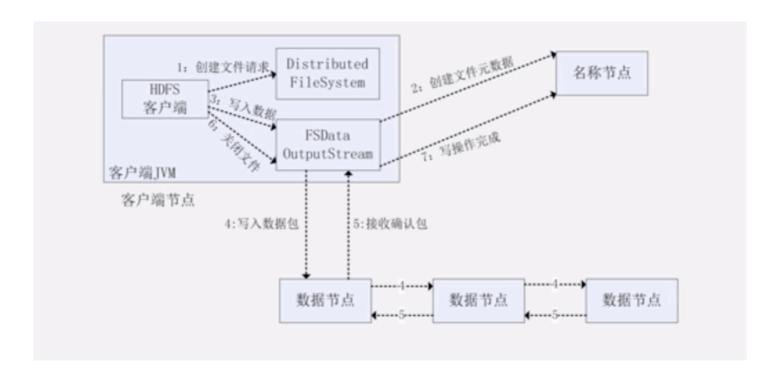
FileSystem: 通用文件系统抽象基类



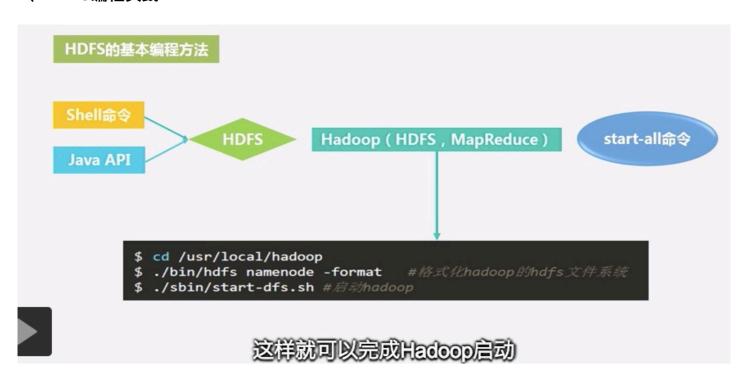
如何读数据

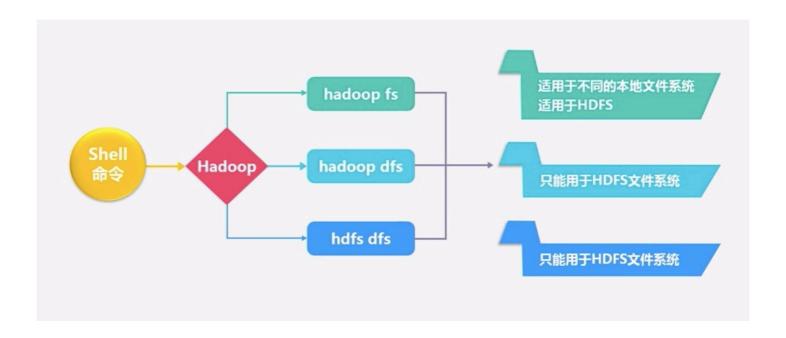


如何写数据

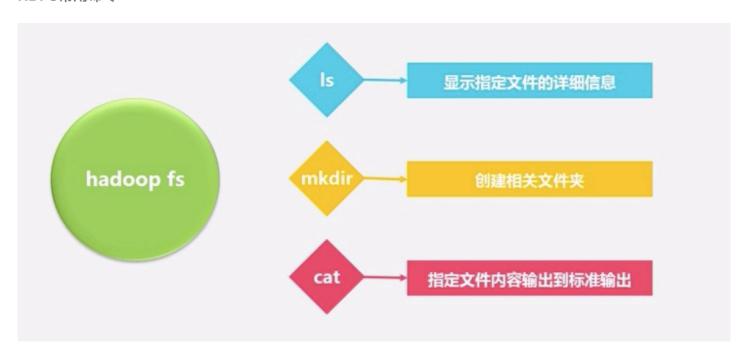


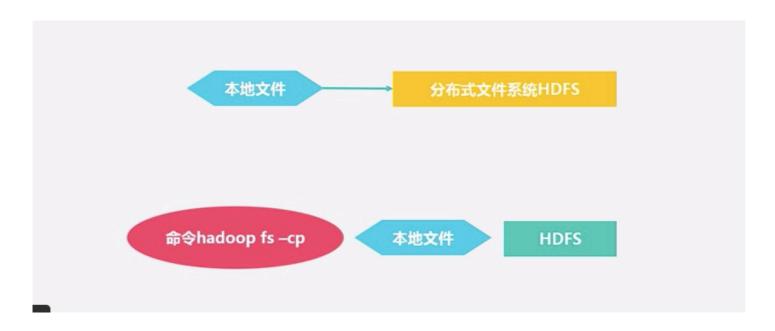
7、HDFS编程实践





HDFS常用命令





Java API与HDFS进行交互