Linux下典型的进程控制操作

获取进程 ID

1. 创建源代码文件

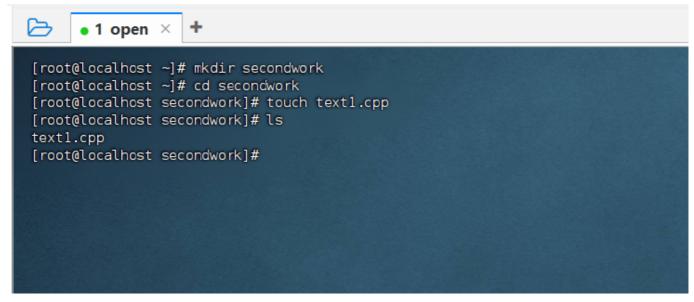
在命令行输入以下指令创建一个新的文件夹及cpp文件

```
mkdir secondwork
touch text1.cpp
```

输入以下指令使用vim编辑text1.cpp文件

```
vim text1.cpp
```

如下图所示



2. 编写代码

在 text1.cpp 中写入如下代码:

```
#include<stdio.h>
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>

int main()
{
    pid_t my_pid;
    my_pid = getpid();
    printf("My process ID is %d\n", my_pid);
```

```
return 0;
}
```

如下图所示

```
#include<stdio.h>
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>

int main()
{
        pid_t my_pid;
        my_pid = getpid();
        printf("My process ID is %d\n", my_pid);
        return 0;
}
~
```

3. 编译并运行代码

编译代码:

```
g++ text1.cpp -o text1
```

运行程序:

```
./text1
```

结果如下图所示

```
My process ID is 946813
```

由此可见,当前程序的进程号 (PID) 为946813

进程创建与父子进程关系实验

1. 创建源代码文件

使用以下命令创建并编辑文件 text2.cpp:

```
vim text2.cpp
```

2.编写代码

编写代码如下

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int main()
    pid_t child_pid;
    child_pid = fork();
    if (child_pid < ∅)
        perror("Fork failed");
        return 1;
    }
    else if (child_pid == 0)
        printf("Child process:My PID is %d \n", getpid());
    }
    else
    {
        printf("Parent process: My PID is %d \n", getpid());
        printf("Parent process: Child process ID is %d \n", child_pid);
    return 0;
}
```

如下图所示

```
#Include <stdio.l>
#include <sys/types.l>
#in
```

3. 编译并运行程序

得到的结果如下图所示

```
[root@localnost secondwork]# g++ text2.cpp -o text2
[root@localnost secondwork]# ls
text1 text1.cpp text2 text2.cpp
[root@localnost secondwork]# ./text2
Parent process: My PID is 995289
Child process:My PID is 995290
Parent process: Child process ID is 995290
[root@localnost secondwork]# ]
```

```
Parent process: My PID is 995289
Parent process: Child process ID is 995290
Child process:My PID is 995290
```

结果表明:

- fork()调用后,内核会将父进程的内存空间、文件描述符、寄存器状态等完整复制到子进程中,形成两个 独立的执行流
- 证明父子进程拥有独立的内存空间

父进程等待子进程退出测试

1.修改代码

修改er.cpp中的代码

```
vim text2.cpp
```

修改为下面的代码

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>

int main()
{
    pid_t child_pid;
    child_pid = fork();
    if (child_pid < 0)
    {
        perror("Fork failed");
        return 1;
    }
    else if (child_pid == 0)
    {</pre>
```

```
printf("Child process:My PID is %d \n", getpid());
}
else
{
    printf("Parent process: Child process ID is %d \n", child_pid);
    int status;
    waitpid(child_pid, &status, 0);
    if (WIFEXITED(status))
    {
        printf("Parent process: Child exited with status %d\n",
WEXITSTATUS(status));
    }
    }
    return 0;
}
```

2.运行代码

得到结果如下

```
[root@localhost secondwork]# vim text2.cpp
[root@localhost secondwork]# g++ text2.cpp -o text2
[root@localhost secondwork]# ./text2
Parent process: Child process ID is 1068494
Child process:My PID is 1068494
Parent process: Child exited with status 0
[root@localhost secondwork]#
```

```
Parent process: Child process ID is 1068494
Child process:My PID is 1068494
Parent process: Child exited with status 0
```

结果显示:

- 父进程在调用 waitpid() 后进入等待状态,直至子进程退出后才继续执行后续代码。
- 子进程正常退出(退出状态为 0),并且父进程通过 WIFEXITED 与 WEXITSTATUS 检查子进程的退出状态。

多次 fork() 进程创建实验

1. 编写代码

编写代码如下

```
#include<stdio.h>
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>
int main()
```

```
{
    fork();
    fork();
    fork();
    printf("ciallo\n");
    return 0;
}
```

2. 编译并运行程序

结果如下图:

```
[root@localhost secondwork]# g++ 3.cpp -o text3
[root@localhost secondwork]# ls
3.cpp text1 text1.cpp text2 text2.cpp text3
[root@localhost secondwork]# ./text3
ciallo
```

这表明:每次调用 fork()后,当前进程都会复制出一个新的进程。

- 第一次fork(): 父进程P0创建子进程P1,总数变为2 (P0和P1)。 第二次fork(): P0和P1各自调用 fork(),分别创建子进程P2和P3,总数变为 (P0、P1、P2、P3)。
- 第三次fork(): 4个进程各自调用fork(),创建P4-P7,总数达到8。此时每个进程均会执行后续代码(如输出ciallo),最终输出8次。

进程独立性实验

1. 编写代码

编写代码如下

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int x = 1;
    pid_t p = fork();
    if (p < 0)
    {
        perror("fork fail");
        exit(1);
    }
}</pre>
```

```
}
else if (p == 0)
    printf("Child has x = %d \n", ++x);
else
    printf("Parent has x = %d\n", --x);

return 0;
}
```

2. 编译并运行程序

编译并运行得到结果如下

```
Parent has x = 0
Child has x = 2
```

结果表明,父子进程在 fork() 调用后拥有各自独立的内存空间。

体现了进程间变量互不干扰的特性