

Contents

1 Arboretum	1
1.1 Preparação	1
1.2 Jogo	1
1.3 Pontuação:	2
1.3.1 Regras	2
1.3.2 Contabilização	2
1.4 Quem pontua?	3
1.5 Quem vence?	3

1 Arboretum

1.1 Preparação

- Em um jogo de dois jogadores 4 espécies devem ser removidas, ficando 6 espécies em jogo.
- O jogador inicial é o último que irrigou uma planta!
- O jogador à direita é o crupier
- O crupier embaralha e distribui 7 cartas para cada jogador
- O jogador sempre precisa ter em suas mão 7 cartas

1.2 Jogo

- Os jogadores se revezam em turnos no sentido horário
- Em seu turno o jogador saca duas cartas do baralho ou das pilhas de descartes
- O jogador deve baixar uma carta em seu Arboretum, ficar com outra em sua mão e descartar uma carta
- Cada jogador possui uma pilha de descarte
- O jogador pode sacar cartas de forma combinada entre todas as pilhas de descarte e/ou do baralho
- Caso o jogador desejar sacar das pilhas de descarte, as cartas devem ser do topo

- Ao baixar uma carta em seu Arboretum, isso deve ser feito na ortogonal e sempre de forma adjacente, diagonais não são permitidas
- Uma vez baixada a carta não poderá mudar de posição
- O jogo segue até o final do baralho

1.3 Pontuação:

1.3.1 Regras

- Seguir sempre a partir de um espécie, deve iniciar e terminar com a mesma espécie
- Pode haver cartas de espécies diferentes entre a carta inicial e final
- Sequencias "limpas", da mesma espécie são vantajosas
- O jogador escolhe o caminho que deseja traçar, de forma ortogonal, diagonais não são permitidas
- Deve formar uma sequencia crescente
- Não precisa ser uma sequencia perfeita, pode haver falhas entre os números 1-3-5-7-8 por ex
- Uma mesma carta pode participar de mais de uma sequência (desde que parta de espécies diferentes, formando nova sequencia)

1.3.2 Contabilização

- Cada carta da sequência concede 1 ponto
- Caso termine em 8 ganha 2 pontos extras
- Caso comece com 1 ganha 1 ponto extra
- Caso a sequencia seja limpa ganha o dobro por carta (pontos extra não dobram)
- Sequencias limpas (apenas da mesma espécie) precisam no mínimo de 4 cartas para pontuar dobrado, caso contrário pontuam normalmente.

1.4 Quem pontua?

- Para cada espécie, quem tiver na sua mão as cartas que batem com a sua sequência formada da mesma espécie com a maior soma, pontua. Os demais jogadores zeram.
- Caso haja empate, todos pontuam.
- Caso nenhum dos jogadores possua cartas da espécie sendo avaliada, todos pontuam.
- Caso o jogador tenha guardado em sua mão o 8 e outro jogador possua o 1, o 8 não vale nada.

1.5 Quem vence?

- Quem tiver o maior número de pontos ao final é o vencedor
- Caso haja empate, quem tiver o maior número de espécies em seu arboretum vence