

Nacrtati klasni dijagram, na osnovu njega izgenerisati kod i dopuniti ga traženim funkcionalnostima, prema tekstu zadatka.

Implementirati aplikaciju koja opisuje postupak rezervacije avionskih karata. Putnik može da rezerviše kartu, izmeni ili otkaže svoju rezervaciju. Dati mogućnost da se svaka od ovih akcija može poništiti. Za svaku rezervisanu kartu u *.txt datoteci zapisati koji putnik ju je rezervisao, kao i broj sedišta. Izmena rezervacije će promeniti broj sedišta dodeljen putniku.

Rezervaciju čine podaci o putniku (ime), letu (broj, kompanija, osnovna cena karte), broj sedišta koji je dodeljen putniku kao i iznos cene karte. Prilikom rezervacije karte, putnik bira kategoriju plaćanja: economy (jednaka osnovnoj ceni karte), business (2.2 puta veća cena od osnovne), promo (70% procenata od osnovne cene karte). Ovo određuje kako će se računati cena karte.

Realizovati scenario u kojem jedan putnik rezerviše karte za dva različita leta, jedan poništava, a za drugi menja rezervaciju.

NAPOMENE:

- Navesti u okviru *NClass* dijagrama kao note koji projektni obrasci su upotrebljeni u realizaciji.
- Veze asocijacije realizovati kao na primerima sa vežbi (svojstva koja koriste druge klase ili interfejse se moraju navesti u klasi koja ih koristi)
- Pozvati *Clean solution* opciju u *Visual Studio* okruženju pre čuvanja projekta i pakovanja u *.zip arhivu.
- Naziv *.zip archive treba da bude u formatu: Ime_Prezime_BrojIndexa_Grupa
- Upis u tekstulanu datoteku se realizuje na sledeći način:

```
string filePath = "example.txt";

using (StreamWriter writer = new StreamWriter(filePath))
{
    writer.WriteLine("This is a text file written using C#.");
}
```