

■ Constructor

- Capacidad para abordar problemas abiertos y crear implementaciones prácticas.
 - Implementación de una herramienta web de **eye-tracking** para estudiar su factibilidad en ensayos clínicos remotos.
 - Desarrollo de un generador procedural de vivienda multifamiliar asequible cumpliendo con estrictos códigos de planeamiento urbano.
 - Investigación sobre la factibilidad de aplicar mecanismos de simulación al desarrollo de sistemas embebidos.
 - Conocimiento general del mundo **fintech**, especialmente en aspectos relacionados con inversiones.
- Capacidad para trabajar en ecosistemas de microservicios (**ms**) de mediana escala.
 - Mantenimiento e integración de nuevos **ms** a la red, tanto consumidores como productores.
 - Implementación de nuevas funcionalidades que abarcan múltiples **ms**.
 - Conocimiento general de herramientas de trazado y monitoreo (por ejemplo, **Datadog**).
 - Alcance: 10 servicios, siendo el mayor de ellos capaz de manejar 200 solicitudes por segundo durante el horario de mercado.
- Habilidad para traducir problemas descritos en lenguaje natural a representaciones formales.
- Capacidad para escalar bases de código, realizar refactorización y descomponer flujos funcionales complejos en subflujos más pequeños y manejables.
- Comprensión general de múltiples paradigmas de programación: orientado a objetos, procedural, funcional y orientado a eventos.
- Fluidez en varios lenguajes de programación: **Golang**, **Python**, **C++**, **Javascript**.
- Diseños realizados considerando la complejidad computacional (notación Big-O).
- Capacidad para presentar ideas de forma clara y concisa, siguiendo formatos similares a los de artículos científicos.
- Experiencia en la definición de interfaces que involucran múltiples tecnologías (por ejemplo, comunicación entre backend y aplicaciones móviles).
- Capacidad para diseñar flujos de software basados en recursos HTTP.
- Conocimiento general de tecnologías de persistencia de datos (**PostgreSQL**, **Redis**).
- Uso consciente y eficaz de **git** en flujos de trabajo de desarrollo.
- Conocimiento general de sistemas **Unix**.
- Uso de agentes de inteligencia artificial para acelerar procesos de desarrollo.

■ Gestor Técnico

- Capacidad para articular simultáneamente necesidades técnicas y de producto dentro de una visión coherente, sin perder la especificidad de cada dominio.
- Habilidad para planificar proyectos de desarrollo y descomponerlos en pasos pequeños y desplegables que prioricen la entrega continua.
- Capacidad para conducir fases de descubrimiento y evaluar la factibilidad de nuevas implementaciones de funcionalidades.
- Experiencia en colaboración interdisciplinaria: trabajo conjunto con urbanistas, arquitectos, neurocientíficos, investigadores, así como desarrolladores frontend y backend.
- Experiencia en liderazgo de pequeños equipos de desarrollo (2 a 3 desarrolladores).
- Familiaridad con metodologías ágiles como Kanban y Scrum.
- Hablante nativo de español, con francés avanzado (formación escolar) e inglés avanzado (nivel intermedio oral).

■ Mentor

- Capacidad para revisar pull requests con atención a la calidad del código.
 - Experiencia en la evaluación de trabajos prácticos, enfatizando la presentación clara de las ideas.
 - Habilidad para enseñar métodos numéricos.
 - Capacidad para impartir clases de yoga.
 - Capacidad para guiar sesiones de meditación.
-

■ Experiencia Laboral

- Ingeniero de software senior @ *Urbanly* desde enero de 2025.
- Ingeniero backend nivel L4 @ *Brubank* desde enero de 2025 hasta agosto de 2025.
- Ingeniero backend nivel L3 @ *Brubank* desde abril de 2023 hasta enero de 2025.
- Pasante de investigación @ *DC, FCEyN, UBA* entre agosto de 2021 y septiembre de 2022, bajo el programa de becas de iniciación en investigación. Trabajo realizado en torno al proyecto de tesis.
- Programador fullstack @ *DubbingDigital* entre marzo de 2021 y diciembre de 2021.
- Programador principal @ *UrbanSim* entre julio de 2018 y noviembre de 2020.
- Pasante de investigación @ *ARSLab, Carleton University* entre febrero y junio de 2018.
- Ayudante de cátedra en la materia Métodos Numéricos @ *DC, FCEyN, UBA*, durante 4 cuatrimestres entre 2016 y 2018.
- Programador freelance @ *LIAA, FCEyN, UBA* a fines de 2017.
- Programador junior @ *Eryx* durante 4 meses a comienzos de 2016.
- Ayudante de cocina y camarero @ *La Capelina, San Fernando* durante los veranos de 2012 y 2013.

■ Educación

- Formación docente en yoga @ *Red Prisma* entre julio de 2023 y abril de 2025.
- *Licenciatura* en Ciencias de la Computación @ *DC, FCEyN, UBA*, equivalente a Bachelor + Master con tesis, iniciada en 2013 y finalizada en 2022.
- Secundario @ *Lycée Jean Mermoz, Buenos Aires*, finalizado en 2013.