

《数据库系统原理》课程实验指导

OceanBase 数据库接口



2023年10月

目录

前 言.....	2
实验环境说明	2
1 数据库接口实验.....	3
1.1 实验目的	3
1.2 实验原理.....	3
实验内容	4
1.3	4
1.4 实验要求.....	4
1.5 实验步骤.....	4
1.6 实验总结.....	4
2 实验示例	5
2.1 JDBC 接口访问.....	5
2.1.1 安装配置 JDK.....	5
2.1.2 MySQL Connector/J	5
2.1.3 数据库连接及访问	5
2.1.4 运行应用程序.....	9
2.2 ODBC 接口访问.....	11
2.2.1 ODBC 安装配置.....	11
2.2.2 数据库连接及访问	12
2.2.3 运行应用程序	15

前言

实验环境说明

本实验环境为任意受支持 Linux 系统上的 OceanBase v4.2.1 数据库，实验数据采用电商数据库的八张表。

1 数据库接口实验

1.1 实验目的

- 了解数据库应用程序设计采用的 ODBC、JDBC 两种接口，掌握接口及相关软件配置能力。
- 编写数据库应用程序，通过数据库访问接口访问数据库，培养数据库应用程序开发能力。

1.2 实验原理

动态 SQL 与数据库应用编程接口

数据库应用程序设计是数据库应用开发的一个重要方面。数据库系统用户通过两种方式访问数据库：

- 1) 直接使用 SQL 语句交互式访问数据库；
- 2) 通过数据库应用程序，借助嵌入式 SQL 和高级程序设计语言，访问数据库

OceanBase 支持 SQL 语言直接访问数据库，但与高级程序设计语言（例如 C、C++、Java 等）相比，SQL 语言数据处理能力较弱，因此需要将 SQL 与高级程序设计语言结合起来，利用 SQL 访问数据，并将数据传递给高级语言程序进行处理，处理结果再利用 SQL 写回数据库。

这种嵌在高级语言程序中的 SQL 语句称为嵌入式 SQL（或者称为 ESQL），ESQL 随着应用程序执行被调用，完成数据库数据读写等数据管理功能，而高级语言程序则负责对数据库中数据进行统计分析等深层次处理。ESQL 分成两种：

- 1) 静态 ESQL，在程序执行前 SQL 的结构就已经确定，但可以在执行时传递一些数值参数。

数据库系统执行静态 ESQL 时，首先利用预编译分离 C、C++、Java 等宿主程序语言中的 SQL 语句，代之以过程或函数调用，然后对剩余程序正常编译和连接库函数等。分离出来的 SQL 语句则在数据库端进行处理，进行语法检查、安全性检查和优化执行策略，绑定在数据库上形成包（packet）供应用程序调用。

- 2) 动态 ESQL，数据库应用程序执行时才确定所执行的 SQL 语句的结构和参数，通过数据库应用编程接口 ODBC、JDBC 等访问数据库。

数据库系统执行动态 SQL 时，无法事先确实知道是什么样的 SQL 语句，从而无法进行静态绑定。这种绑定过程只能在程序执行过程中生成了确定的要执行的 SQL 语句时才能进行，称为动态绑定。

本次实验面向动态 SQL，应用程序采用 ODBC、JDBC 两种接口访问数据库。

1.3 实验内容

1. 了解通用数据库应用编程接口（例如 JDBC、ODBC 等）的配置方法。
2. 利用 C、C++、Java 等高级程序设计语言编程实现简单的数据库应用程序，掌握基于 ODBC、JDBC 接口的数据库访问的基本原理和方法，访问 LTE 网络数据库，执行查找、增加、删除、更新等操作，掌握基于应用编程接口的数据库访问方法。

1.4 实验要求

1. 基于 JDBC 接口或基于 ODBC 接口的数据库访问实验，二选一完成一个即可；
2. 实验时选取 TD-LTE 数据库作为数据源，参照后文中的示例，自行设计访问 TLE 网络数据库访问操作；

1.5 实验步骤

步骤 1.实验准备

以课堂所学关于 SQL 语言相关内容为基础，课后查阅、自学 ODBC、JDBC 等接口有关内容，包括体系结构、工作原理、数据访问过程、主要 API 接口的语法和使用方法等。

步骤 2. 数据库访问接口环境配置

根据实验所选的应用编程接口 ODBC、JDBC，分别从不同网站下载接口驱动程序，安装配置接口环境，为后续实验做准备。

步骤 3. 数据库连接及访问

针对 TD-LTE 网络配置数据库，编写 C、C++、Java 应用程序，通过 ODBC、JDBC 接口，连接数据库，对数据库内容进行查询、插入、删除、更新等操作，观察记录实验结果。

1.6 实验总结

在实验中有哪些重要问题或者事件？你如何处理的？你的收获是什么？有何建议和意见等等。

2 实验示例

2.1 JDBC 接口访问

Java 数据库连接，（Java Database Connectivity，简称 JDBC）是 Java 语言中用来规范客户端程序如何来访问数据库的应用程序接口，提供了诸如查询和更新数据库中数据的方法。用于执行 SQL 语句的 Java API 可以为多种关系数据库提供统一访问接口，应用程序可基于它操作数据。

2.1.1 安装配置 JDK

对于 Debian/CentOS 等系统，可使用 yum 安装。

```
yum install java-1.8.0-openjdk-devel
```

如果是其他系统，可参考各自系统的类似`java-1.8.0-openjdk-devel`包的安装方式,或者使用`sdkman`工具进行安装。

2.1.2 MySQL Connector/J

安装 MySQL Connector/J，并配置运行环境。

2.1.2.1 下载并安装 MySQL Connector/J

推荐使用 MySQL Connector/J 5.1.47 版本。详细的下载及安装方法，请参考 [Connector/J 下载](https://dev.mysql.com/doc/connector-j/8.1/en/connector-j-downloading.html) (https://downloads.mysql.com/archives/c-j/)、[Connector/J 安装](https://dev.mysql.com/doc/connector-j/8.1/en/connector-j-installing.html) (https://dev.mysql.com/doc/connector-j/8.1/en/connector-j-installing.html)。

例如，下载 mysql-connector-java-5.1.47.tar.gz 后，将其解压：

```
tar -xzf mysql-connector-java-5.1.47.tar.gz
```

2.1.2.2 配置 CLASSPATH

为了让 JVM 能够使用 mysql-connector，需要配置 CLASSPATH。首先记录 mysql-connector 的下载路径，然后进行配置。示例如下。以使用 bash 为例，对 ~/.bashrc 进行更改，添加如下内容。

```
export MYSQL_CONNECTOR_PATH=/root/mysql-connector-java-5.1.47/mysql-connector-java-5.1.47.jar
export CLASSPATH=$MYSQL_CONNECTOR_PATH:$CLASSPATH
```

其中 MYSQL_CONNECTOR_PATH 为具体的 mysql-connector 的路径。

2.1.3 数据库连接及访问

2.1.3.1 步骤一：获取数据库连接串

回忆 OceanBase 数据库部署时相应的数据库连接串，例如：

```
obclient -h127.1 -uroot -p12345678 -P2881 -Doceanbase -A
```

数据库连接串包含了访问数据库所需的参数信息，在创建应用程序前，可通过数据库连接串验证登录数据库，保证连接串参数信息正确。

参数说明：

- **-h**：OceanBase 数据库连接 IP，有时候是一个 ODP 地址。
- **-u**：租户的连接用户名，格式为 **用户@租户#集群名称**，集群的默认租户是 'sys'，租户的默认管理员用户是 'root'。直接连接数据库时不填集群名称，通过 ODP 连接时需要填写。
- **-p**：用户密码。
- **-P**：OceanBase 数据库连接端口，也是 ODP 的监听端口。
- **-D**：需要访问的数据库名称。

2.1.3.2 步骤二：编写应用程序

下文以 Linux 中通过 Java 驱动 Connector/J 5.1.47 连接数据库为例。

在正确安装 MySQL Connector/J 5.1.47 驱动并配置环境之后，可以通过以下 `OceanBase.java` 文件的示例代码进行数据库连接及使用。

注意

如果是 MySQL Connector/J 8.x 版本，`Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver")` 中的 `com.mysql.jdbc.Driver` 需要替换成 `com.mysql.cj.jdbc.Driver`。

```
package OceanBase;

import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;

public class OceanBase {
    // 创建数据库连接
    public static Connection GetConnection(String username, String password) {
        try {
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
            String sourceURL = "jdbc:mysql://127.0.0.1:2881/tpc";
            Connection conn = DriverManager.getConnection(sourceURL, username,
password);
            System.out.println(conn.getAutoCommit());

            return conn;
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
            return null;
        }
    }

    // 新建表 customer_t1
    public static void CreateTable(Connection conn, Statement sm) {
        try {
            // 新建表
            sm.executeUpdate(
                "create table customer_t1 (c_customer_sk integer, c_customer_name
varchar(32))");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    // 插入数据
    public static void InsertData(Connection conn, Statement sm) {
        try {
            sm.executeUpdate("insert into customer_t1 values (1,1)");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    // 更新数据
    public static void UpdateData(Connection conn, Statement sm) {
        try {
            sm.executeUpdate(
                "update customer_t1 set c_customer_name = 'new data' where
c_customer_sk = 1");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    // 查询数据，并输出结果
    public static void PrintData(Connection conn, Statement sm) {
```



```
        try {
            ResultSet rs = sm.executeQuery("select * from customer_t1");
            while (rs.next()) {
                String name = rs.getString("c_customer_name");
                String id = rs.getString("c_customer_sk");
                System.out.println("name: " + name + " id: " + id);
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    private static Statement newStatement(Connection conn) {
        try {
            Statement sm = conn.createStatement();

            return sm;
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
            return null;
        }
    }

    public static void main(String[] args) {

        try {
            Connection connection = GetConnection("root", "12345678");

            Statement sm = newStatement(connection);

            // 创建表
            CreateTable(connection, sm);

            // 插入数据
            InsertData(connection, sm);

            // 更新数据
            UpdateData(connection, sm);

            // 打印数据
            PrintData(connection, sm);
        }
    }
}
```

```
        // 关闭连接
        connection.close();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

修改代码中的数据库连接参数。参考如下字段及拼接方法，对应的值，则取自步骤一获取的数据库连接串。

```
connection =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://{host}:{port}/{dbname}?user={username}&password={*
*****}")

//示例
jdbc:mysql://127.0.0.1:2881/test?user=root&password=12345678`
```

host: 取自 **-h** 参数，OceanBase 数据库连接地址，有时候是 ODP 地址。

port: 取自 **-P** 参数，OceanBase 数据库连接端口，也是 ODP 的监听端口。

dbname: 取自 **-D** 参数，需要访问的数据库名称。

username: 取自 **-u** 参数，租户的连接用户名，格式为 **用户@租户#集群名称**，集群的默认租户是 'sys'，租户的默认管理员用户是 'root'。直连数据库时不填写集群名称，通过 ODP 连接时需要填写。

password: 取自 **-p** 参数，用户密码。

2.1.4 运行应用程序

代码编辑完成后，可以通过如下命令进行编译：

```
#配置临时环境配置，根据 mysql-connector-java-5.1.47.jar 实际安装路径填写
export CLASSPATH=/usr/share/java/mysql-connector-java-5.1.47.jar:$CLASSPATH

#编译
javac -encoding UTF-8 OceanBase.java
```

```
[root@a8b67abca06c ~]# javac OceanBase/OceanBase.java -encoding UTF-8
```

编译完成后，通过如下命令运行 OceanBase：

```
java OceanBase

#输出以下结果说明数据库连接成功，示例语句正确执行
true
name: new data id: 1
```

```
[root@a8b67abca06c ~]# java OceanBase.OceanBase
Wed Oct 25 02:35:33 UTC 2023 WARN: Establishing SSL connection without server's identity verification is not recommended. According to MySQL 5.5.45+, 5.6.26+ and 5.7.6+ requirements SSL connection must be established by default if explicit option isn't set. For compliance with existing applications not using SSL the verifyServerCertificate property is set to 'false'. You need either to explicitly disable SSL by setting useSSL=false, or set useSSL=true and provide truststore for server certificate verification.
true
name: new data id: 1
```

2.2 ODBC 接口访问

ODBC (Open Database Connectivity, 开放数据库连接) 是由 Microsoft 公司基于 X/OPEN CLI 提出的用于访问数据库的应用程序编程接口, 应用程序通过 ODBC 提供的 API 与数据库进行交互, 增强了应用程序的可移植性, 扩展性和可编程性。ODBC 为异构数据库访问提供统一接口, 允许应用程序以 SQL 为数据存取标准, 存取不同 DBMS 管理的数据; 使应用程序直接操纵 DB 中的数据, 免除随 DB 的改变而改变。用 ODBC 可以访问各类计算机上的 DB 文件, 甚至访问如 Excel 表和 ASCII 数据文件这类非数据库对象。

unixODBC 是 ODBC 驱动管理器, 用来装载及管理所有 ODBC 驱动, 让用户能在 Unix/Linux 系统下使用 ODBC, 类似于 JDBC 的 DriverManager。

2.2.1 ODBC 安装配置

本节将以 RHEL 系 Linux 系统为例演示如何安装配置相关工具。其他 Linux Distribution 的安装配置方式类似。

2.2.1.1 前提条件

在安装使用 MySQL Connector/C (libmysqlclient) 前请确保设置了基本的数据库开发环境, 要求如下:

- GCC 版本为 3.4.6 及以上, 推荐使用 4.8.5 版本。
- CMake 版本为 2.8.12 及以上。

2.2.1.2 步骤一: 获取数据库连接串

联系 OceanBase 数据库部署人员或者管理员获取相应的数据库连接串, 例如:

```
obclient -h127.1 -uroot -p12345678 -P2881 -Dtpc
```

数据库连接串包含了访问数据库所需的参数信息, 在创建应用程序前, 可通过数据库连接串验证登录数据库, 保证连接串参数信息正确。

参数说明:

- **-h**: OceanBase 数据库连接 IP, 有时候是一个 ODP 地址。
- **-u**: 租户的连接用户名, 格式为 **用户@租户#集群名称**, 集群的默认租户是 **sys**, 租户的默认管理员用户是 **root**。直接连接数据库时不填集群名称, 通过 ODP 连接时需要填写。
- **-p**: 用户密码。
- **-P**: OceanBase 数据库连接端口, 也是 ODP 的监听端口。
- **-D**: 需要访问的数据库名称。

2.2.1.3 步骤二：安装 MySQL Connector/C 驱动

通过 yum 安装 mariadb client

3. 安装 mariadb client。

```
sudo yum install mariadb-devel
```

2.2.2 数据库连接及访问

2.2.2.1 步骤一：编写应用程序

应用程序通过 MySQL Connector/C 与数据库服务器 ODBServer 节点交互的基本方式如下：

1. 调用 `mysql_library_init()` 初始化 MySQL 库。

```
mysql_library_init(0, NULL, NULL);
```

2. 调用 `mysql_init()` 初始化一个连接句柄。

```
MYSQL *mysql = mysql_init(NULL);
```

3. 调用 `mysql_real_connect()` 连接到 ODBServer 节点。

```
mysql_real_connect (mysql, host_name, user_name, password,  
db_name, port_num, socket_name, CLIENT_MULTI_STATEMENTS)
```

4. 调用 `mysql_real_query()` 或 `mysql_query()` 向 ODBServer 节点发送 SQL 语句。

```
mysql_query(mysql,"sql_statement");
```

5. 调用 `mysql_store_result()` 或 `mysql_use_result()` 处理其结果。

```
result=mysql_store_result(mysql);
```

6. 调用 `mysql_free_result()` 释放内存。

```
mysql_free_result(result);
```

7. 调用 `mysql_close()` 关闭与 ODBServer 节点的连接。

```
mysql_close(mysql);
```

8. 调用 `mysql_library_end()` 结束 MariaDB client 的使用。

```
mysql_library_end();
```

2.2.2.2 示例代码

以 `mysql_test.c` 文件为例，代码如下：

```
#include "mysql.h"  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main(int argc, char **argv) {  
    mysql_library_init(0, NULL, NULL);
```

```
MYSQL *mysql = mysql_init(NULL);
const char *host_name = "127.0.0.1"; // set your mysql host
const char *user_name = "root";      // set your user_name
const char *password = "12345678";   // set your password
const char *db_name = "test";        // set your databasename
int port_num = 2883;                  // set your mysql port
char *socket_name = NULL;
MYSQL_RES *result;
MYSQL_FIELD *fields;
MYSQL_ROW row;
int status = 0;

/* connect to server with the CLIENT_MULTI_STATEMENTS option */
if (mysql_real_connect(mysql, host_name, user_name, password, db_name,
                        port_num, socket_name,
                        CLIENT_MULTI_STATEMENTS) == NULL) {
    printf("mysql_real_connect() failed\n");
    mysql_close(mysql);
    exit(1);
}

/* execute multiple statements */
status = mysql_query(mysql, "DROP TABLE IF EXISTS customer_t1;");

if (status) {
    printf("Could not execute statement(s)");
    mysql_close(mysql);
    exit(0);
}

status = mysql_query(mysql, "CREATE TABLE customer_t1(c_customer_sk "
                           "integer, c_customer_name varchar(32));");
status = mysql_query(
    mysql, "INSERT INTO customer_t1 VALUES(1,1),(20,'oceanbase');");
status = mysql_query(
    mysql, "UPDATE customer_t1 SET c_customer_name='new data' WHERE id=1;");
status = mysql_query(mysql, "SELECT * FROM customer_t1;");

/* did current statement return data? */
result = mysql_store_result(mysql);

if (result) {
    /* yes; process rows and free the result set */
}
```

```
// process_result_set(mysql, result);

int num_fields = mysql_num_fields(result);
int num_rows = mysql_num_rows(result);

printf("result: %d rows %d fields\n", num_rows, num_fields);
printf("-----\n");

fields = mysql_fetch_fields(result);

for (int i = 0; i < num_fields; ++i) {
    printf("%s\t", fields[i].name);
}

printf("\n-----\n");

while ((row = mysql_fetch_row(result))) {
    for (int i = 0; i < num_fields; ++i) {
        printf("%s\t", row[i] ? row[i] : "NULL");
    }

    printf("\n");
}

printf("-----\n");

mysql_free_result(result);
} else /* no result set or error */
{
    if (mysql_field_count(mysql) == 0) {
        printf("%lld rows affected\n", mysql_affected_rows(mysql));
    } else /* some error occurred */
    {
        printf("Could not retrieve result set\n");
    }
}

status = mysql_query(mysql, "DROP TABLE customer_t1;");

mysql_close(mysql);
return 0;
}
```

修改代码中的数据库连接参数。参考如下字段，对应的值，则取自步骤一获取的数据库连接串。

- **host_name**: 取自 `-h` 参数，OceanBase 数据库连接地址，有时候是 ODP 地址。
- **user_name**: 取自 `-u` 参数，租户的连接用户名，格式为 **用户@租户#集群名称**，集群的默认租户是 'sys'，租户的默认管理员用户是 `root`。直连数据库时不填写集群名称，通过 ODP 连接时需要填写。
- **password**: 取自 `-p` 参数，用户密码。
- **db_name**: 取自 `-D` 参数，需要访问的数据库名称。
- **port_num**: 取自 `-P` 参数，OceanBase 数据库连接端口，也是 ODP 的监听端口。

2.2.3 运行应用程序

4. 代码编辑完成后，可以通过如下命令进行编译。

```
g++ -I/usr/include/mysql/ -L/usr/lib64/mysql/ -lmysqlclient mysql_test.c -o mysql_test
```

注意

如果没有安装 g++，需要首先安装 gcc-c++后才能使用 g++命令。

```
yum install gcc-c++
```

选项说明：

- `-I` 选项：指定编译器的搜索路径，以便让编译器能够找到头文件。例如将 `mysql.h` 头文件所在的目录 `/usr/include/mysql` 添加到编译器的搜索路径中，使编译器能够找到 `mysql.h` 头文件。可以使用 `find / -name mysql.h 2>/dev/null` 这个命令查找 `mysql.h` 文件路径。
- `-L` 选项：指定动态链接库的搜索路径。
- `-l` 选项：指定需要链接的库文件。使用 `-l` 选项时，库文件名应该去掉 `lib` 前缀和 `.so` 后缀，例如上面的命令中库文件名为 `libmysqlclient.so`，但是使用 `-l` 选项时只需要指定 `mysqlclient`。

5. 指定运行路径。

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib64/mysql
```

6. 通过如下命令运行应用程序。

```
./mysql_test
```


输出结果如下，输出如下结果，说明数据库连接成功，示例语句正确执行。

```
[root@a8b67abca06c ~]# ./ob_test
result: 2 rows 2 fields
-----
c_customer_sk    c_customer_name
-----
1                new data
20               oceanbase
-----
```