```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
/*2.2 Escrever um programa em C que calcula o desconto sobre um valor com base na escala:
até de 100.00 aplica 1%; de 100.01 a 500.00 aplica 5%;
acima de 500.00 aplica 10%.*/
int main()
  float valor=0;
  printf("\nDigite o valor: ");
  scanf("%f", &valor);
    if(valor<=100){
  printf("\nO valor tem desconto de um por cento e fica %0.2f\n", (valor*0.99));
    }
    else if(valor>=101.01&&valor<=500.00){
  printf("\nO valor tem desconto de cinco por cento e fica %0.2f\n", (valor*0.95));
    }
    else
  printf("\nO valor tem desconto de dez por cento e fica %0.2f\n", (valor*0.90));
  system("break");
  return 0;
}
```