

1.1 Escrever um programa em C que calcule o perímetro de uma circunferência ($p = 2 \times \pi \times \text{raio}$, considerando $\pi = 3.1416$).

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#define pi 3.1416
```

```
int main(){
```

```
    float raio=0;
```

```
    printf("\n raio da circunferencia:");
```

```
    scanf("%f", &raio);
```

```
    printf("area da circunferencia: %0.4f", pi*(raio*raio));
```

```
    system("break");
```

```
    return 0;
```

```
}
```