Домашнее задание №1.

Проектирование и реализация конечного распознавателя.

Вариант 1.22.

Выполнил: Кравченко Александр Андреевич КТбо1-6

1. Постановка задачи:

- 1. Построить детерминированный конечный автомат с входным алфавитом {a, b, c}, допускающий множество цепочек, начинающихся и заканчивающихся симметричной парой символов.
- 2. Разработать программу, реализующую разработанный конечный распознаватель

2. Словесное описание автомата:

а. Описание состояний автомата:

q0 – начальное состояние

q1 – если первый символ пары – a(N);

q2 – если первый символ пары – b(N);

q3 – если первый символ пары – c(N);

q4 – если второй символ пары, начинающейся с 'a' – 'a'(Y). Если последующий символ также будет 'a', автомат останется в этом состоянии;

q5 – если следующий символ в последовательности по ветке пары 'aa' – 'b'(N);

q6 — если следующий символ в последовательности по ветке пары 'aa' — 'c'(N);

q7 — если следующий символ в последовательности по ветке пары 'aa' — 'a'(N);

q8 — если второй или следующий символ пары, начинающейся с 'a' — 'b'(N);

- q9 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ab', после символа 'b' 'a'(Y);
- q10 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ab' 'a'(N);
- q11 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ab' 'c'(N);
- q12- если второй или следующий символ пары, начинающейся с 'a' 'c'(N);
- q13 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ac', после символа 'c' 'a'(Y);
- q14 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ac' 'a'(N);
- q15 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ac' 'b'(N);
- q16 если второй символ пары, начинающейся с 'b' 'b'(Y). Если последующий символ также будет 'b', автомат останется в этом состоянии;
- q17 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'bb' 'a'(N);
- q18 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'bb' 'c'(N);
- q19 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'bb' 'b'(N);
- q20- если второй или следующий символ пары, начинающейся с 'b' 'a'(N);
- q21 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ba', после символа 'a' 'b'(Y);

- q22 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ba' 'b'(N);
- q23 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ba' 'c'(N);
- q24 если второй или следующий символ пары, начинающейся с 'b' 'c'(N);
- q25 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'bc', после символа 'c' 'b'(Y);
- q26 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'bc' 'b'(N);
- q27 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'bc' 'a'(N);
- q28 если второй символ пары, начинающейся с 'c' 'c'(Y). Если последующий символ также будет 'c', автомат останется в этом состоянии;
- q29 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'cc' 'b'(N);
- q30- если следующий символ в последовательности по ветке пары 'cc' 'a'(N);
- q31 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'cc' 'c'(N);
- q32— если второй или следующий символ пары, начинающейся с 'c'— 'b'(N);
- q33 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'cb', после символа 'b' 'c'(Y);
- q34 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'cb' 'c'(N);
- q35 если следующий символ в последовательности по ветке пары 'cb' 'a'(N);

q36— если второй или следующий символ пары, начинающейся с 'c'— 'a'(N);

q37 – если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ca', после символа 'a' – c'(Y);

q38 — если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ca' — 'a'(N);

q39 - если следующий символ в последовательности по ветке пары 'ca' – 'b'(N);

b. Общая логика работы автомата:

Общая логика работы автомата состоит в том, для каждой возможной пары элементов есть своя ветка (свой блок). Всего 9 веток. В каждом блоке 4 состояния — 3 состояния для каждой из букв алфавита, а также еще одно состояние, которое работает только тогда, когда текущие крайние 2 символа последовательности образуют симметричную пару входной. Это состояние и является допускающим, то есть "покинуть" блок не корректно (когда последнее состояние не является допускающим) невозможно. Таким образом автомат способен правильно обработать входную последовательность.

3. Формальное описание распознавателя.

а. Описание в виде пятёрки множеств:

```
V = \{a,b,c\}

K = \{q0,q1,q2, ..., q38,q39\}

M:
```

M[q0,a] = q1;

```
M[q1,a] = q4;
                        M[q7,a] = q4;
                                                M[q10,a] = q10;
M[q4,a] = q4;
                        M[q7,b] = q5;
                                                M[q10,b] = q8;
                        M[q7,c] = q6;
                                                M[q10,c] = q11;
M[q4,b] = q5;
                        M[q1,b] = q8;
                                                M[q11,a] = q10;
M[q4,c] = q6;
                        M[q8,b] = q8;
                                                M[q11,b] = q8;
M[q5,a] = q7;
                        M[q8,a] = q9;
                                                M[q11,c] = q11;
M[q5,b] = q5;
                        M[q8,c] = q11;
M[q5,c] = q6;
                                                M[q1,c] = q12;
M[q6,a] = q7;
                        M[q9,a] = q10;
                                                M[q12,c] = q12;
M[q6,b] = q5;
                        M[q9,b] = q8;
                                                M[q12,b] = q15;
                        M[q9,c] = q11;
M[q6,c] = q6;
                                                M[q12,a] = q13;
```

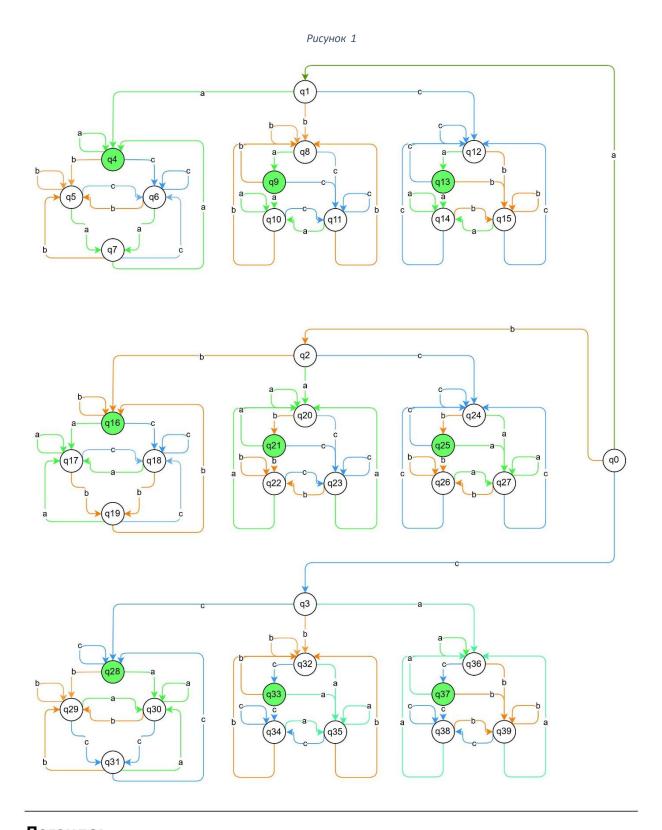
```
M[q18,b] = q19;
                                                     M[q2,c] = q24;
M[q13,a] = q14;
M[q13,b] = q15;
                          M[q18,c] = q18;
                                                     M[q24,a] = q27;
                                                     M[q24,b] = q25;
                          M[q19,a] = q17;
M[q13,c] = q12;
M[q14,a] = q14;
                          M[q19,b] = q16;
                                                     M[q24,c] = q24;
                          M[q19,c] = q18;
                                                     M[q25,a] = q27;
M[q14,b] = q15;
                                                     M[q25,b] = q26;
M[q14,c] = q12;
                          M[q2,a] = q20;
                                                     M[q25,c] = q24;
M[q15,a] = q14;
                          M[q20,a] = q20;
M[q15,b] = q15;
                          M[q20,b] = q21;
                                                     M[q26,a] = q27;
M[q15,c] = q12;
                          M[q20,c] = q23;
                                                     M[q26,b] = q26;
M[q0,b] = q2;
                          M[q21,a] = q20;
                                                     M[q26,c] = q24;
M[q2,b] = q16;
                          M[q21,b] = q22;
                                                     M[q27,a] = q27;
M[q16,b] = q16;
                          M[q21,c] = q23;
                                                     M[q27,b] = q26;
M[q16,a] = q17;
                          M[q22,a] = q20;
                                                     M[q27,c] = q24;
                          M[q22,b] = q22;
                                                     M[q0,c] = q3;
M[q16,c] = q18;
M[q17,a] = q17;
                          M[q22,c] = q23;
                                                     M[q3,c] = q28;
                          M[q23,a] = q20;
                                                     M[q28,c] = q28;
M[q17,b] = q19;
                          M[q23,b] = q22;
                                                     M[q28,a] = q30;
M[q17,c] = q18;
M[q18,a] = q17;
                          M[q23,c] = q23;
                                                     M[q28,b] = q29;
M[q29,a] = q30;
                          M[q32,c] = q33;
                                                     M[q36,b] = q39;
M[q29,b] = q29;
                          M[q33,a] = q35;
                                                     M[q36,c] = q37;
M[q29,c] = q31;
                          M[q33,b] = q32;
                                                     M[q37,a] = q36;
M[q30,a] = q30;
                          M[q33,c] = q34;
                                                     M[q37,b] = q39;
M[q30,b] = q29;
                          M[q34,a] = q35;
                                                     M[q37,c] = q38;
                                                     M[q38,a] = q36;
M[q30,c] = q31;
                          M[q34,b] = q32;
M[q31,a] = q30;
                          M[q34,c] = q34;
                                                     M[q38,b] = q39;
M[q31,b] = q29;
                          M[q35,a] = q35;
                                                     M[q38,c] = q38;
M[q31,c] = q28;
                          M[q35,b] = q32;
                                                     M[q39,a] = q36;
M[q3,b] = q32;
                          M[q35,c] = q34;
                                                     M[q39,b] = q39;
M[q32,a] = q35;
                          M[q3,a] = q36;
                                                     M[q39,c] = q38;
M[q32,b] = q32;
                          M[q36,a] = q36;
S = \{q0\}
```

$Z = \{q4, q9, q13, q16, q21, q25, q28, q33, q37\}$

b. Описание в виде таблицы переходов:

No	a	b	c	Y/N
q0	q1	q2	q3	N
q1	q4	q8	q12	N
q2	q20	q16	q24	N
q3	q36	q32	q28	N
q4	q4	q5	q6	Y
q1 q2 q3 q4 q5 q6 q7 q8 q9	q4 q7 q7 q4 q9	q5 q5 q5 q5 q8 q8 q8	q6	N
q6	q7	q5	q6 q6	N
q7	q4	q5	q6	N
q8	q9	q8	g11	N
q9	q10	q8	q11	Y
q10	q10	q8	q11	N
q11	q10	q8	q11	N
q12	q13	q15	q12	N
q13	q14	q15	q12	Y
q14	q14	q15	q12	N
q15	q14	q15	q12	N
q16	q17	q16	q18	Y
q17	q17	q19	q18	N
q18	q17	q19	q18	N
a19	q17	q16	q18	N
q20	q17 q20	q21	q23	N
q20 q21 q22	q20 q20	q16 q21 q22 q22 q22 q25	q23 q23	Y
q22	q20	q22	q23	N
q23	q20	q22	q23	N
q23 q24	q20 q27	q25	q23 q24	N
q25	q27	q26	q24	Y
q26	q27	q26	q24	N
q27	q27	q26	q24	N
q28	q30	q29	q28	Y
q29	q30	q29	q31	N
q30	q30	q29	q31	N
q31	q30	q29	q28	N
q32	q35	q32	q33	N
q33	q35	q32	q34	Y
q34	q35	q32	q34	N
q35	q35	q32	q34	N
q36	q36	q39	q37	N
q37	q36	q39	q38	Y
q38	q36	q39	q38	N
q39	q36	q39	q38	N

с. Описание в виде диаграммы переходов автомата:



Легенда:

Для удобства восприятия были использованы следующие условные обозначения:

- линии зёленого цвета буква 'а'
- линии оранжевого цвета буква 'b'
- линии синего цвета буква 'с'
- закрашенное зелёным состояние допускающее(Y)

4. Набор тестов с пошаговой ручной проверкой

- 1. 'aa' -q0(a)->q1(a)->q4-Yes;
- 2. 'aba' q0(a) q1(b) q8(a) q9 Yes;
- 3. 'aca' -q0(a)->q1(c)->q12(a)->q13-Yes;
- 4. 'abab' -q0(a)->q1(b)-q8(a)->q9(b)->q8-No;
- 5. 'abba' -q0(a)->q1(b)->q8(b)->q8(a)->q9-Yes;
- 6. 'aaaa' -q0(a)->q1(a)->q4(a)->q4(a)->q4(a)->q4
- 7. 'abcba' -q0(a)->q1(b)->q8(c)->q11(b)->q8(a)->q9-Yes;
- $8. \ \ \text{`acabca'} q0(a) -> q1(c) -> q12(a) -> q13(b) -> q15(c) -> q12(a) -> q13 Yes;$
- 9. 'abacbbabba' -q0(a)->q1(b)->q8(a)->q9(c)->q11(b)->q8(b)->q8(a)->q9(b)->q8(a)->q9-Yes;
- 10. `aabcaa' q0(a)->q1(a)->q4(b)->q5(c)->q6(a)->q7(a)->q4-Yes;
- 11. 'acabcabca' -q0(a)->q1(c)->q12(a)->q13(b)->q15(c)->q12(a)->q13(b)->q15(c)->q12(a)->q13(b)-
- 12. `abcbcaa' q0(a)->q1(b)->q12(c)->q12(b)->q15(c)->q12(a)->q13(a)->q14-No;
- 13.'bb' q0(b)->q2(b)->q16 Yes;
- 14. 'bbb' -q0(b)->q2(b)->q16(b)->q16-Yes;
- 15. 'bab' -q0(b)->q2(a)->q20(b)->q21-Yes;
- 16. 'bcb' -q0(b)->q2(c)->q24(b)->q25 Yes;
- 17. 'bbacbb' -q0(b)->q2(b)->q16(a)->q17(c)->q18(b)->q19(b)->q16-Yes;
- $18. \ \ \text{`bacaab'} q0(b) > q2(a) > q20(c) > q23(a) > q20(a) > q20(b) > q21 Yes;$
- 19. 'bccabcb' -q0(b)->q2(c)->q24(c)->q24(a)->q27(b)->q26(c)->q24(b)->q25 Yes;
- 20. 'cc' -q0(c)->q3(c)->q28 Yes;
- 21. 'ccc' -q0(c)->q3(c)->q28(c)->q28 Yes;
- 22. 'cac' -q0(c)->q3(a)->q36(c)->q37-Yes;
- 23. 'cbc' -q0(c)->q3(b)->q32(c)->q33-Yes;
- $24. \ \ \text{`ccabcc'} q0(c) > q3(c) > q28(a) > q30(b) > q29(c) > q31(c) > q28 Yes;$
- 25. 'caabac' -q0(c)->q3(a)->q36(a)->q36(b)->q38(a)->q36(c)->q37-Yes;
- 26. 'cbabbc' -q0(c)->q3(b)->q32(a)->q35(b)->q32(b)->q32(c)->q33-Yes;
- 27. 'bbabc' -q0(b)->q2(b)->q16(a)->q17(b)->q19(c)->q18 No;
- 28. 'aaab' -q0(a)->q1(a)->q4(a)->q4(b)->q5-No;
- 29. 'caabca' -q0(c)-q3(a)-q36(a)-q36(b)-q39(c)-q38(a)-q36-No;
- 30. 'cb' -q0(c)->q3(b)->q32 No;
- 31. 'ba' -q0(b)->q2(a)->q20 No;
- 32. 'ccbc' -q0(c)->q3(c)->q28(b)->q29(c)->q31-No;
- 33. 'acccba' -q0(a)->q1(c)->q12(c)->q12(c)->q12(b)->q15(a)->q14-No;
- 34. 'baaacb' -q0(b)->q2(a)->q20(a)->q20(c)->q23(b)->q22-No;
- $35. \ \ \text{`baaaab'} q0(b) -> q2(a) -> q20(a) -> q20(a) -> q20(b) -> q21 Yes;$

5. Скриншоты выполнения программы на тестовых примерах

Рисунок 2

```
Введите входное слово: aa
a: q0 -> q1
a: q1 -> q4 - Yes
Введена допускающая последовательность
```

Рисунок 3

```
Введите входное слово: aba
a: q0 -> q1
b: q1 -> q8
a: q8 -> q9 - Yes
Введена допускающая последовательность
```

Рисунок 4

```
Введите входное слово: aca
a: q0 -> q1
c: q1 -> q12
a: q12 -> q13 - Yes
Введена допускающая последовательность
```

Рисунок 5

```
Введите входное слово: abab
a: q0 -> q1
b: q1 -> q8
a: q8 -> q9
b: q9 -> q8 - No
Введена не допускающая последовательность
Попробуйте ввести другую последовательность
```

Рисунок 6

```
a: q0 -> q1
b: q1 -> q8
b: q8 -> q8
a: q8 -> q9 - Yes
5.
```

```
Введите входное слово: aaaa
a: q0 -> q1
a: q1 -> q4
a: q4 -> q4
a: q4 -> q4 - Yes
Введена допускающая последовательность
```

```
Введите входное слово: abcba
a: q0 -> q1
b: q1 -> q8
c: q8 -> q11
b: q11 -> q8
a: q8 -> q9 - Yes
Введена допускающая последовательность
```

Рисунок 9

```
Введите входное слово: acabca
a: q0 -> q1
c: q1 -> q12
a: q12 -> q13
b: q13 -> q15
c: q15 -> q12
a: q12 -> q13 - Yes
Введена допускающая последовательность
```

Рисунок 10

```
Введите входное слово: abacbbabba
a: q0 -> q1
b: q1 -> q8
a: q8 -> q9
c: q9 -> q11
b: q11 -> q8
b: q8 -> q8
a: q8 -> q9
b: q9 -> q8
b: q9 -> q8
b: q8 -> q8
a: q8 -> q9
b: q9 -> q8
b: q8 -> q8
a: q8 -> q9
```

```
Введите входное слово: aabcaa
a: q0 -> q1
a: q1 -> q4
b: q4 -> q5
c: q5 -> q6
a: q6 -> q7
a: q7 -> q4 - Yes
```

```
Введите входное слово: acabcabca
a: q0 -> q1
c: q1 -> q12
a: q12 -> q13
b: q13 -> q15
c: q15 -> q12
a: q12 -> q13
b: q13 -> q15
c: q15 -> q15
c: q15 -> q15
```

Рисунок 13

```
Введите входное слово: abcbcaa
a: q0 -> q1
b: q1 -> q8
c: q8 -> q11
b: q11 -> q8
c: q8 -> q11
a: q11 -> q10
a: q10 -> q10 - No
Введена не допускающая последовательность
Попробуйте ввести другую последовательность
```

Рисунок 14

```
Введите входное слово: bb
b: q0 -> q2
b: q2 -> q16 - Yes
13.Введена допускающая последовательность
```

Рисунок 15

```
Введите входное слово: bbb
b: q0 -> q2
b: q2 -> q16
b: q16 -> q16 - Yes
14 Введена допускающая последовательность
```

```
Введите входное слово: bab
b: q0 -> q2
a: q2 -> q20
b: q20 -> q21 - Yes
15.Введена допускающая последовательность
```

```
Введите входное слово: bcb
b: q0 -> q2
c: q2 -> q24
b: q24 -> q25 - Yes
```

Рисунок 18

```
Введите входное слово: bbacbb
b: q0 -> q2
b: q2 -> q16
a: q16 -> q17
c: q17 -> q18
b: q18 -> q19
b: q19 -> q16 - Yes
```

```
Введите входное слово: bacaab
b: q0 -> q2
a: q2 -> q20
c: q20 -> q23
a: q23 -> q20
a: q20 -> q20
b: q20 -> q21 - Yes
```

Рисунок 20

```
Введите входное слово: bccabcb
b: q0 -> q2
c: q2 -> q24
c: q24 -> q24
a: q24 -> q27
b: q27 -> q26
c: q26 -> q24
b: q24 -> q25 - Yes
```

Рисунок 21

```
Введите входное слово: сс

c: q0 -> q3

c: q3 -> q28 - Yes

20.Введена допускающая последовательность
```

```
Введите входное слово: ссс

c: q0 -> q3

c: q3 -> q28

c: q28 -> q28 - Yes

21.
```

Рисунок 23

```
Введите входное слово: cac

c: q0 -> q3

a: q3 -> q36

c: q36 -> q37 - Yes

22.Введена допускающая последовательность
```

Рисунок 24

```
Введите входное слово: cbc
c: q0 -> q3
b: q3 -> q32
c: q32 -> q33 - Yes
23.Введена допускающая последовательность
```

Рисунок 25

```
Введите входное слово: ccabcc
c: q0 -> q3
c: q3 -> q28
a: q28 -> q30
b: q30 -> q29
c: q29 -> q31
c: q31 -> q28 - Yes
```

Рисунок 26

```
Введите входное слово: caabac

c: q0 -> q3

a: q3 -> q36

a: q36 -> q36

b: q36 -> q39

a: q39 -> q36

c: q36 -> q37 - Yes
```

```
Введите входное слово: cbabbc
c: q0 -> q3
b: q3 -> q32
a: q32 -> q35
b: q35 -> q32
b: q32 -> q32
c: q32 -> q33 - Yes
```

```
Введите входное слово: bbabc
b: q0 -> q2
b: q2 -> q16
a: q16 -> q17
b: q17 -> q19
c: q19 -> q18 - No
Введена не допускающая последовательность
Попробуйте ввести другую последовательность
```

Рисунок 29

```
Введите входное слово: aaab
a: q0 -> q1
a: q1 -> q4
a: q4 -> q4
b: q4 -> q5 - No
Введена не допускающая последовательность
Попробуйте ввести другую последовательность
```

Рисунок 30

```
Введите входное слово: caabca
c: q0 -> q3
a: q3 -> q36
a: q36 -> q36
b: q36 -> q39
c: q39 -> q38
a: q38 -> q36 - No
Введена не допускающая последовательность
29 Попробуйте ввести другую последовательность
```

Рисунок 31

```
Введите входное слово: cb
c: q0 -> q3
b: q3 -> q32 - No
Введена не допускающая последовательность
Попробуйте ввести другую последовательность
```

```
Введите входное слово: ba
b: q0 -> q2
a: q2 -> q20 - No
Введена не допускающая последовательность
Попробуйте ввести другую последовательность
```

Рисунок 33

```
Введите входное слово: ccbc
c: q0 -> q3
c: q3 -> q28
b: q28 -> q29
c: q29 -> q31 - No
Введена не допускающая последовательность
32.Попробуйте ввести другую последовательность
```

Рисунок 34

```
Введите входное слово: acccba
a: q0 -> q1
c: q1 -> q12
c: q12 -> q12
c: q12 -> q12
b: q12 -> q15
a: q15 -> q14 - No
Введена не допускающая последовательность
33.Попробуйте ввести другую последовательность
```

Рисунок 35

```
Введите входное слово: baaacb
b: q0 -> q2
a: q2 -> q20
a: q20 -> q20
a: q20 -> q20
c: q20 -> q23
b: q23 -> q22 - No
Введена не допускающая последовательность
34. Попробуйте ввести другую последовательность
```

6. Описание структуры данных, используемой в программе для хранения системы переходов автомата

В качестве структуры данных, используемой в программе для хранения системы переходов автомата был использован контейнер "map", первым элементом которого является "string", являющийся состоянием автомата. Второй же элемент "map"а — также "map". Он же в свою очередь состоит из "char" и "string", где "string" — состояние в которое ведёт состояние, отраженное в первом элементе "map", а "char" — символ, который относится к этому состоянию.

Неполный вид таблицы в исходном коде программы:

Рисунок 36

7. Словесное описание идеи программной реализации одного шага работы автомата

Идея программы очень проста, имеется "тар", являющийся таблицей переходов автомата, а также введеная последовательность. Есть цикл, который перебирает все символы в последовательности. Также, имеется изначальное состояние автомата — q0. На каждом шаге работы автомата, в зависимости от символа, на котором сейчас находится итератор, используя таблицу переходов, выбирается следующее состояние. Цикл заканчивается тогда, когда всё символы последовательности были обработаны, следовательно была построена полная цепочка состояний, у которой есть конечное состояние, которое затем ищется в коллекции допускающих состояний. Если оно было найдено — цепочка допускающая. Иначе — не допускающая.

8. Листинг программы

```
//ЮФУ, ИКТИБ, МОП ЭВМ

//Программирование и основы теории алгоритмов

//ДЗ1 - Проектирование и реализация конечного распознавателя.

//КТбо1-6, Кравченко Александр Андреевич

//22.03.2024

#include <iostream>
#include <map>
#include <set>
#include <string>
#include <regex>
#include <windows.h>
#include <Lmcons.h>
```

```
using namespace std;
// Функция инициализации, обработки и хранения таблицы переходов, принимает
введённую строку
// Хранит в себе таблицу переходов, а также принимает введенную пользователем
последовательность
// Перед отправкой введеной последовательности на проверку допускающего
состояния, использует функцию sequenceValid,
// и в зависимости от возвращенного этой функцией значения либо продолжает работу
над строкой, либо передает в main код ошибки,
// возвращенный функцией sequenceValid
// Eсли sequenceValid прошла без ошибок, проверяет строку на допускающее
состояние функцией sequenceChecker
// Если вернулось значение 1, то значит последовательность допускающая, иначе
возвращает 0
// Структура данных:
// Контейнер "map", первым элементом которого является "string",
// являющийся состоянием автомата. Второй же элемент "map"a – также "map".
// Он же, в свою очередь, состоит из "char" и "string", где "string" - состояние
в которое ведёт состояние,
// отраженное в первом элементе "map", a "char" - символ, который относится к
этому состоянию.
int DFA(string);
// Функция, проверяющая последовательность на корректность ввода, а также
проверяющая, не был ли введен символ выхода
// Возвращает значения:
// 5 - если введен символ выхода
// 2 - если введенная строка пустая
// 3 - если в последовательности используются символы не из алфавита(a,b,c)
// 4 - если длина строки меньше 2(отсутствие пары)
int sequenceValid(string);
// Главная функция проверки последовательности, принимает введённую строку, а
также таблицу переходов
// Последовательно идёт по каждому символу последовательности, начиная с
состояния q0
// Для каждого символа получает его следующее состояние из таблицы переходов
transitionTable и сохраняет его в переменной nextState
// Пройдя по всем символам последовательности проверяет, является ли последнее
состояние допускающим(ищёт его в сете допускающих состояний valids)
// Если состояние допускающее - возвращает 1
// Иначе - 0
int sequenceChecker(string, const map<string, map<char, string>>& );
int main()
{
    HANDLE hConsole = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
```

```
int returnCode;
    string input;
    SetConsoleTextAttribute(hConsole, 7);
    TCHAR username[UNLEN + 1];
    DWORD username_len = UNLEN + 1;
    if (GetUserName(username, &username_len)) {
        wcout << L"Здравствуйте!, " << username << endl;
    }
    while (true)
    {
        cout << "Введите входное слово или введите '0' для выхода из программы:
";
        cin>>input;
        returnCode = DFA(input);
        switch (returnCode) {
        case 0:
            cout << " - No" << endl;</pre>
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 4);
            cout << "Введена не допускающая последовательность" << endl;
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 7);
            cout << "Попробуйте ввести другую последовательность" << endl;
            break:
        case 1:
            cout << " - Yes" << endl;</pre>
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 2);
            cout << "Введена допускающая последовательность" << endl;
            break;
        case 2:
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 4);
            cout << "Введена пустая последовательность" << endl;
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 7);
            cout << "Попробуйте ввести другую последовательность" << endl;</pre>
            break:
        case 3:
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 4);
            cout << "Последовательность содержит недопустимые символы" << endl;
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 7);
            cout << "Попробуйте ввести другую последовательность, используя
символы a,b,c" << endl;
            break;
        case 4:
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 4);
            cout << "Длина строки менее 2, невозможно найти пару" << endl;
            SetConsoleTextAttribute(hConsole, 7);
            cout << "Попробуйте ввести другую последовательность" << endl;
```

```
break;
        case 5:
            cout << "Спасибо за использование!";
            exit(0);
            break;
        }
        SetConsoleTextAttribute(hConsole, 7);
        cout << endl;</pre>
    }
}
int sequenceValid(string input) {
    const regex validSymbols("^(a|b|c)+$");
    if (input == "0") return 5;
    if (input.empty()) return 2;
    if (!regex_match(input, validSymbols)) return 3;
    if (input.length() < 2) return 4;</pre>
    return 0;
}
int sequenceChecker(string input, const map<string, map<char, string>>&
transitionTable)
{
    string nextState,currentState = "q0";
    set<string> valids = { "q4", "q9", "q13", "q16", "q21", "q25", "q28", "q33", "q37" };
    for (int i = 0; i < input.size(); ++i) {</pre>
        nextState = transitionTable.at(currentState).at(input[i]);
        cout << input[i] << ": " << currentState << " -> " << nextState;</pre>
        if (i != input.size() - 1)
            cout << endl;</pre>
        currentState = nextState;
    }
    if (valids.contains(currentState)) return 1;
    else return 0;
}
int DFA(string input)
    map<string, map<char, string>> transitionTable =
    {
        {"q0" , { {'a', "q1" }, {'b', "q2"}, {'c', "q3"} } },
        {"q1" , { {'a', "q4" }, {'b', "q8"}, {'c', "q12"} } },
        {"q2" , { {'a', "q20" }, {'b', "q16"}, {'c', "q24"} } },
        {"q3" , { {'a', "q36" }, {'b', "q32"}, {'c', "q28"} } },
        {"q4" , { {'a', "q4" }, {'b', "q5"}, {'c', "q6"} } },
        {"q5" , { {'a', "q7" }, {'b', "q5"}, {'c', "q6"} } },
        {"q6" , { {'a', "q7" }, {'b', "q5"}, {'c', "q6"} } },
        {"q7" , { {'a', "q4" }, {'b', "q5"}, {'c', "q6"} } },
```

```
{"q8" , { {'a', "q9" }, {'b', "q8"}, {'c', "q11"} } },
   {"q9" , { {'a', "q10" }, {'b', "q8"}, {'c', "q11"} } },
   {"q10", { {'a', "q10"}, {'b', "q8"}, {'c', "q11"}}},
   {"q11" , { {'a', "q10" }, {'b', "q8"}, {'c', "q11"} } },
   {"q12", { \{'a', "q13"\}, \{'b', "q15"\}, \{'c', "q12"\} \} },
   {"q13", { {'a', "q14"}, {'b', "q15"}, {'c', "q12"}}},
   {"q14" , { {'a', "q14" }, {'b', "q15"}, {'c', "q12"} } },
   {"q15", { {'a', "q14"}, {'b', "q15"}, {'c', "q12"}}},
   {"q16" , { {'a', "q17" }, {'b', "q16"}, {'c', "q18"} } },
   {"q17", { {'a', "q17"}, {'b', "q19"}, {'c', "q18"}}},
   {"q18" , { {'a', "q17" }, {'b', "q19"}, {'c', "q18"} } },
   {"q19", { {'a', "q17"}, {'b', "q16"}, {'c', "q18"}}},
   {"q20", { {'a', "q20"}, {'b', "q21"}, {'c', "q23"}}},
   {"q21", { {'a', "q20"}, {'b', "q22"}, {'c', "q23"}}},
   {"q22", { {'a', "q20"}, {'b', "q22"}, {'c', "q23"}}},
   {"q23", { \{'a', "q20"\}, \{'b', "q22"\}, \{'c', "q23"\} \} },
   {"q24", { {'a', "q27"}, {'b', "q25"}, {'c', "q24"}}},
   {"q25", { {'a', "q27"}, {'b', "q26"}, {'c', "q24"}}},
   {"q26", { {'a', "q27"}, {'b', "q26"}, {'c', "q24"}}},
   {"q27", { {'a', "q27"}, {'b', "q26"}, {'c', "q24"}}},
   {"q28", { {'a', "q30"}, {'b', "q29"}, {'c', "q28"}},
   {"q29", { {'a', "q30"}, {'b', "q29"}, {'c', "q31"}}},
   {"q30", { \{'a', "q30"\}, \{'b', "q29"\}, \{'c', "q31"\} \} },
   {"q31" , { {'a', "q30" }, {'b', "q29"}, {'c', "q28"} } },
   {"q32", { {'a', "q35"}, {'b', "q32"}, {'c', "q33"}}},
   {"q33", { {'a', "q35"}, {'b', "q32"}, {'c', "q34"}}},
   {"q34", { {'a', "q35"}, {'b', "q32"}, {'c', "q34"}}},
   {"q35", { {'a', "q35"}, {'b', "q32"}, {'c', "q34"}}},
   {"q36" , { {'a', "q36" }, {'b', "q39"}, {'c', "q37"} } },
   {"q37", { {'a', "q36"}, {'b', "q39"}, {'c', "q38"}}},
   {"q38", { \{'a', "q36"\}, {'b', "q39"\}, {'c', "q38"} } },
   {"q39", { {'a', "q36"}, {'b', "q39"}, {'c', "q38"}}},
};
int sqVaR = sequenceValid(input);
if (sqVaR != 0) return sqVaR;
if (sequenceChecker(input, transitionTable)) return 1;
return 0;
```

}