

# Gaël Poupard

Intégrateur web passionné par son métier  
[gael@ffoodd.fr](mailto:gael@ffoodd.fr) — [www.ffoodd.fr](http://www.ffoodd.fr)

[Twitter](#) — [GitHub](#) — [Dribbble](#) — [Sens Critique](#) — [LinkedIn](#)

## Compétences

---

### Spécialité

- HTML et HTML5 sémantique et valide W3C ;
- CSS et CSS3, ainsi que Sass et Less ;
- Amélioration progressive et RWD ;
- Création et exécution graphique ;
- Gestion des versions avec Git et SVN ;
- Accessibilité ;
- Documentation avec Hologram et SassDoc ;
- WordPress.

### Niveau intermédiaire

- JavaScript et jQuery ;
- PHP ;
- Prestashop et Magento.

## Expériences

---

### Octobre 2015 // Actuellement

Développeur front-end chez [Ornikar](#).

Ma mission principale est d'améliorer la partie HTML et CSS jusqu'à l'état de l'art actuel. Il a pour cela fallu refondre le précédent site — intégré à l'emporte-pièces avec Bootstrap — et travailler conjointement avec un directeur artistique pour concevoir une charte graphique et un guide de styles cohérent et complet, à disposition de l'équipe technique (4 développeurs)

Un effort conséquent a également été produit pour améliorer l'accessibilité et optimiser le référencement naturel.

#### Description de l'environnement

- environnement PHP7 (Laravel) dans PHPStorm, sur OSX ;
- Angular pour le développement front-end ;
- Gulp pour le *workflow* front-end complet ;
- GitHub pour la gestion des versions, des PR, et la relecture ;
- livraison continue avec CodeShip ;
- SauceLabs pour les tests de compatibilité.

## Mes sujets

- nettoyer les dépendances et repartir de zéro si possible ;
  - tant pour le JavaScript que pour le HTML et le CSS ;
- travail conjoint avec un DA externe pour formaliser une charte graphique ;
- mise en place de Hologram pour le guide de styles ;
- création d'un socle CSS sur-mesure avec une approche éducative ;
- mise en conformité et évangélisation autour de l'accessibilité ;
- exploitation d'une riche source d'éléments graphiques ;
- réalisation de quelques illustrations ;
- relecture et correction de texte (orthographe, syntaxe, vocabulaire) ;
- vérifications multiples avec OpQuast Reporting, Tanaguru, Dareboost ;
- utilisation régulière de *bookmarklets* pour les audits au fil de l'eau ;
- travail d'optimisation avec l'agence SeoMix pour le référencement naturel ;
- mise en place d'un *workflow* dédié aux SVG, inexistant jusqu'alors.

## Avril 2014 // Octobre 2015

Développeur front-end chez [Kosmos](#).

Ma mission principale consiste à rembourser la dette technique accumulée sur le front-end et l'UI en plusieurs années de développements fonctionnels, mais aussi à apporter des solutions efficaces et modernes pour les nouvelles fonctionnalités. J'interviens également en tant que conseil dans les domaines de l'ergonomie et du graphisme, et suis référent d'équipe pour l'accessibilité.

## Description de l'environnement

- environnement Java dans IntelliJ Idea, sur Ubuntu ;
- gestion de versions avec SVN ;
- développement du produit en méthode agile :
  - méthode scrum ;
  - cérémonies récurrentes : daily, rétrospectives...
  - une version en huit semaines, avec des sprints de deux semaines ;
  - un sprint final HIP (maintenance, innovation et planification) ;
  - feature teams de quatre à cinq personnes ;
  - « Définition Of Done » pour le front-end.

## Mes rôles

- alimenter la feuille de route front-end ;
- faciliter les échanges entre les équipes fonctionnelles et techniques ;
- intervenir en support des équipes Qualité pour les sujets front-end ;
  - analyse des impacts et périmètre de non-régression ;
  - maintenance de tests Sélénium basiques ;
  - tests manuels sur IE8 (via VirtualBox) ;
- migrer des composants UI (basés en majeure partie sur YUI2) vers Kendo UI ;
- mettre en place des utilitaires JavaScript pour palier aux scripts spécifiques ;
- ré-écrire des scripts en JS natif pour supprimer des dépendances inutiles ;
- factoriser et optimiser massivement l'ensemble des CSS ;
- passer à HTML5 et ARIA ;
- améliorer le niveau d'accessibilité en allant du général au particulier ;
- faciliter l'utilisation des dernières avancées CSS et JS notamment ;
- former et outiller progressivement les développeurs sur les sujets front-end ;
- documenter les modifications et apports au fur et à mesure ;
- proposer et expérimenter des alternatives techniques (vidéo HTML5, par ex.).

## **Octobre 2009 // avril 2014**

Graphiste & intégrateur au sein de l'agence [1-ter-net](#).

Ma mission initiale était la création graphique, puis s'est étendue jusqu'à ce que ma mission principale soit l'intégration et le développement WordPress. Je couvrais ainsi l'ensemble de la chaîne de production de sites sur WordPress. J'ai également réalisé plusieurs prestations en tant que sous-traitant pour des SSII (Effitic, Sopra, SodiFrance notamment) sur des sujets d'intégration et d'ergonomie.

### **Mes missions**

- création graphique :
  - utilisation de Photoshop et Illustrator, mais aussi Gimp et Inkscape ;
  - création de logo, charte graphique et maquette ;
- création de prototypes fonctionnels sur Axure et Balsamiq ;
- intégration HTML, CSS et JS ;
- conception et intégration en RWD selon les projets ;
- optimisation de la sémantique et des performances pour le référencement ;
- développements WordPress spécifiques (thèmes et extensions) ;
- développements de plugins jQuery ;
- gestion des versions avec SVN ;
- configuration Apache ;
- développement et intégration occasionnels sur Prestashop et Magento ;
- gestion de projets simples.

Les différentes prestations en SSII m'ont permis de découvrir les environnements Java et dotNet, et de travailler aussi bien sur des applications riches que sur des clients lourds. J'ai également créé un thème complet pour la solution de portail Liferay, et suis intervenu sur l'intranet de Système U pour de la compatibilité IE6.

## **2008 // 2009**

Infographiste apprenti dans l'agence web Spikly, groupe Keyrus.

Mon rôle consistait principalement à réaliser des déclinaison de maquettes, quelques animations Flash ainsi que des supports publicitaires web et print.

## **Formation**

---

### **2008 // 2009**

Licence ATC infographie/webdesign — Université Paris XIII, IUT Bobigny

### **2006 // 2008**

BTS communication visuelle — Lycée Eugénie Cotton, Montreuil

### **2003 // 2006**

Bac STI arts appliqués — Lycée Albert Claveille, Périgueux

## **Projets**

---

### **a11y.css** — [ffoodd.github.io/a11y.css/](https://ffoodd.github.io/a11y.css/)

Création d'un fichier CSS pour auditer rapidement un site web : architecture complexe en Sass (mise en place d'un système de traduction par ex.) et travail approfondi de la documentation (Hologram et SassDoc — création d'un thème pour chacun) pour donner une portée pédagogique au projet.

### **ffeeeedd** — [github.com/ffoodd/ffeeeedd](https://github.com/ffoodd/ffeeeedd)

Création d'un thème WordPress et de ses dépendances (thème enfant et extensions) afin de perfectionner mon processus de création de sites web sous WordPress, et à terme de le proposer à la communauté.

### **Conventions** — [github.com/ffoodd/Convention](https://github.com/ffoodd/Convention)

Rédaction de conventions d'écriture de code — principalement le HTML / CSS et le nommage des fichiers. Documentation conséquente et mise en perspective avec mes pratiques professionnelles du moment (en 2013).

## Conférences

---

À venir

### **« Workflow moderne cherche graphiste à l'ancienne »**

Kiwiparty — 03 juin 2016

[Page de l'événement](#)

Passées

### **« L'accessibilité via les thèmes enfants »**

21<sup>e</sup> séminaire AccessiWeb — 25 juin 2015

[Slides](#) — [Page de l'événement](#)

### **« Accessibilité et efficience »**

WPMX Day — 06 juin 2015

[Slides](#) — [Page de l'événement](#)

### **« Les thèmes enfants : au-delà de la bonne pratique »**

WP Tech — 29 novembre 2014

[Vidéo](#) — [Slides](#) — [Page de l'événement](#)