Les codes identifiants dans certaines classes de graphes Encadrants : Ralf Klasing, André Raspaud

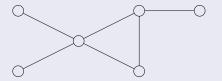
Florent Foucaud

Université Bordeaux 1

26 Juin 2009

Graphes

graphes finis non orientés, simples, connexes : G=(V,E)



Ensembles dominants

Définition : ensemble dominant d'un graphe G = (V, E)

sous-ensemble C de V tel que pour chaque sommet v de V :

- v est dans C, ou
- v a au moins un voisin c dans C (v est dominé par c)

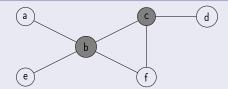
Ensembles dominants

Définition : ensemble dominant d'un graphe G = (V, E)

sous-ensemble C de V tel que pour chaque sommet v de V :

- v est dans C, ou
- v a au moins un voisin c dans C (v est dominé par c)

Exemple



Codes identifiants

Définition : code identifiant d'un graphe G = (V, E) (Karpovsky et al. 1998 [8])

sous-ensemble C de V tel que :

- C est un ensemble dominant de G, et
- pour tous sommets u, v de V, u et v sont dominés par des sous-ensembles de sommets distincts (ensembles identifiants)

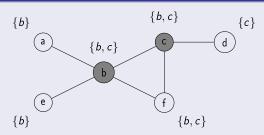
Codes identifiants

Définition : code identifiant d'un graphe G = (V, E) (Karpovsky et al. 1998 [8])

sous-ensemble C de V tel que :

- C est un ensemble dominant de G, et
- pour tous sommets u, v de V, u et v sont dominés par des sous-ensembles de sommets distincts (ensembles identifiants)

Contre-exemple



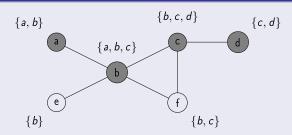
Codes identifiants

Définition : code identifiant d'un graphe G = (V, E) (Karpovsky et al. 1998 [8])

sous-ensemble C de V tel que :

- C est un ensemble dominant de G, et
- pour tous sommets u, v de V, u et v sont dominés par des sous-ensembles de sommets distincts (ensembles identifiants)

Exemple



Graphes non identifiables

Remarque

Tout graphe admet un ensemble dominant, mais pas forcément un code identifiant!

C'est le cas ssi existe deux sommets jumeaux u et v: N[u] = N[v].

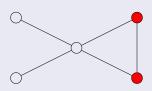
Graphes non identifiables

Remarque

Tout graphe admet un ensemble dominant, mais pas forcément un code identifiant!

C'est le cas ssi existe deux sommets jumeaux u et v: N[u] = N[v].

Exemples



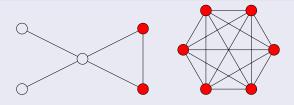
Graphes non identifiables

Remarque

Tout graphe admet un ensemble dominant, mais pas forcément un code identifiant!

C'est le cas ssi existe deux sommets jumeaux u et v: N[u] = N[v].

Exemples



- réseau de processeurs modélisé par un graphe
- certains processeurs sont capables de détecter une erreur dans leur voisinage
- deux états : normal / erreur

- réseau de processeurs modélisé par un graphe
- certains processeurs sont capables de détecter une erreur dans leur voisinage
- deux états : normal / erreur

processeur défectueux p : détecteurs voisins de p en état d'erreur

- réseau de processeurs modélisé par un graphe
- certains processeurs sont capables de détecter une erreur dans leur voisinage
- deux états : normal / erreur

processeur défectueux p : détecteurs voisins de p en état d'erreur

ightarrow si les détecteurs forment un code identifiant : identification de p possible

- réseau de processeurs modélisé par un graphe
- certains processeurs sont capables de détecter une erreur dans leur voisinage
- deux états : normal / erreur

processeur défectueux p: détecteurs voisins de p en état d'erreur

ightarrow si les détecteurs forment un code identifiant : identification de p possible

But : minimiser le nombre de processeurs détecteurs nécessaires

ightarrow déterminer la cardinalité minimum d'un code identifiant de ${\it G}$, ${\it M}_1({\it G})$

Difficulté du problème

Théorème (Cohen, Hudry, Lobstein, Zemor 2001 [4])

Etant donné un graphe G et un entier k, déterminer si $M_1(G) \leq k$ est un problème NP-complet.

Difficulté du problème

Théorème (Cohen, Hudry, Lobstein, Zemor 2001 [4])

Etant donné un graphe G et un entier k, déterminer si $M_1(G) \leq k$ est un problème NP-complet.

Théorème (Trachtenberg et al. 2006, Suomela 2007, Gravier et al. 2008 [1, 9, 5])

Etant donné un graphe G, on ne peut pas trouver une approximation de $M_1(G)$ à un facteur constant près (le problème est log-APX-complet).

Difficulté du problème

Théorème (Cohen, Hudry, Lobstein, Zemor 2001 [4])

Etant donné un graphe G et un entier k, déterminer si $M_1(G) \leq k$ est un problème NP-complet.

Théorème (Trachtenberg et al. 2006, Suomela 2007, Gravier et al. 2008 [1, 9, 5])

Etant donné un graphe G, on ne peut pas trouver une approximation de $M_1(G)$ à un facteur constant près (le problème est log-APX-complet).

- → déterminer des propriétés (bornes inférieure/supérieure)
- → étudier des familles ou classes de graphes particulières

 $\gamma(G)$: cardinalité minimum d'un ensemble dominant de G

 $M_1(G)$: cardinalité minimum d'un code identifiant de G

 $\gamma(G)$: cardinalité minimum d'un ensemble dominant de G

 $M_1(G)$: cardinalité minimum d'un code identifiant de G

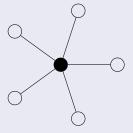
Propriété

Soit G un graphe sans jumeaux, alors $\gamma(G) \leq M_1(G)$.

Mais : $\gamma(G)$ et $M_1(G)$ peuvent être très différents

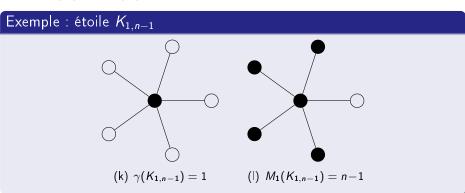
Mais : $\gamma(G)$ et $M_1(G)$ peuvent être très différents

Exemple : étoile $K_{1,n-1}$



(i)
$$\gamma(K_{1,n-1}) = 1$$

Mais : $\gamma(G)$ et $M_1(G)$ peuvent être très différents



Résultats sur certaines familles de graphes

Cas résolus :

- chemins et cycles (Bertrand et al. 2004, Gravier et al. 2006 [2, 7])
- arbres k-aires complets (Bertrand et al. 2005 [3]...)
- certaines grilles infinies (Karpovsky et al. 1998 [8]...)
- •

Résultats sur certaines familles de graphes

Cas résolus :

- chemins et cycles (Bertrand et al. 2004, Gravier et al. 2006 [2, 7])
- arbres k-aires complets (Bertrand et al. 2005 [3]...)
- certaines grilles infinies (Karpovsky et al. 1998 [8]...)
- •

Cas étudiés mais non totalement résolus :

- arbres en général (Karpovsky et al. 1998 [8]...)
- hypercube (Karpovsky et al. 1998 [8]...)
- •

Thèmes abordés pendant le stage

• borne inférieure en fonction du degré maximum

Thèmes abordés pendant le stage

- borne inférieure en fonction du degré maximum
- deux familles de graphes : les graphe butterfly et cube-connected-cycles

Thèmes abordés pendant le stage

- borne inférieure en fonction du degré maximum
- deux familles de graphes : les graphe butterfly et cube-connected-cycles
- borne supérieure en fonction du degré maximum

Borne supérieure

Théorème (Gravier, Moncel [6])

Soit G un graphe connexe, sans jumeaux, $n \ge 3$ sommets. Alors il existe un code identifiant de cardinalité n-1 dans G.

Borne supérieure

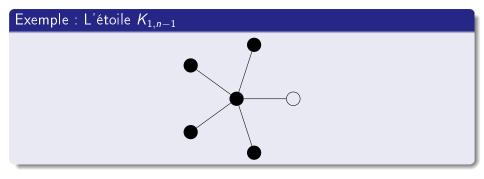
Théorème (Gravier, Moncel [6])

Soit G un graphe connexe, sans jumeaux, $n \ge 3$ sommets. Alors il existe un code identifiant de cardinalité n-1 dans G.

Théorème (Gravier, Moncel [6])

Pour tout $n \ge 3$, il existe des graphes à n sommets n'ayant pas de code identifiant plus petit que n-1.

Borne supérieure - exemple



Remarque

Ces graphes ont un degré maximum, noté $\Delta(G)$, élevé : n-1 ou n-2.

Remarque

Ces graphes ont un degré maximum, noté $\Delta(G)$, élevé : n-1 ou n-2.

Question

Quelle est la relation entre la borne supérieure et $\Delta(G)$?

Remarque

Ces graphes ont un degré maximum, noté $\Delta(G)$, élevé : n-1 ou n-2.

Question

Quelle est la relation entre la borne supérieure et $\Delta(G)$?

ldée

Enlever un sommet influence uniquement son voisinage (plus ou moins distant)

ightarrow borne supérieure de la forme $n-\frac{n}{f(\Delta)}$ avec f un polynôme (f linéaire?)

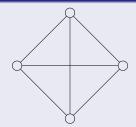
Pour Δ donné, on peut construire des graphes "mauvais" :

- prendre un graphe Δ -régulier, H, à m sommets
- ullet remplacer chaque sommet par une clique de taille Δ

Pour Δ donné, on peut construire des graphes "mauvais" :

- prendre un graphe Δ -régulier, H, à m sommets
- ullet remplacer chaque sommet par une clique de taille Δ

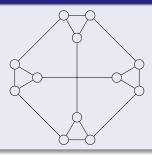
Exemple : $H = K_4$



Pour Δ donné, on peut construire des graphes "mauvais" :

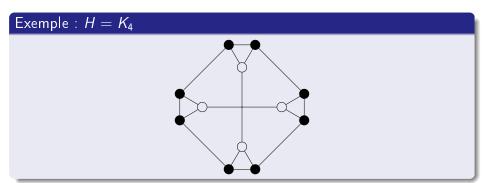
- ullet prendre un graphe Δ -régulier, H, à m sommets
- ullet remplacer chaque sommet par une clique de taille Δ

Exemple : $H = K_4$



borne supérieure et Δ - mauvais graphes

- un graphe Δ -régulier, H, à m sommets
- ullet remplacer chaque sommet par une clique de taille Δ



Pour chaque clique, on doit au moins prendre $\Delta-1$ sommets dans le code \Rightarrow Un code identifiant a au moins $m\cdot(\Delta-1)=n-\frac{n}{\Delta}$ sommets

26 Juin 2009

Borne supérieure : conjecture

Conjecture

Soit G un graphe connexe, sans jumeaux, $n \geq 3$ et de degré maximum Δ . Alors il existe un code identifiant de G de cardinalité $n-\frac{n}{\Delta}$.

	graphes arbitraires	graphes Δ-réguliers
graphes arbitraires	$\left\langle n - \frac{n}{\Delta}, \ n - \frac{n}{\Theta(\Delta^4)} \right\rangle$	
graphes sans triangle		
graphes de maille au moins 5		

	graphes arbitraires	graphes Δ-réguliers
graphes arbitraires	$\left\langle n-\frac{n}{\Delta},\ n-\frac{n}{\Theta(\Delta^4)}\right\rangle$	$\left\langle n-\frac{n}{\Delta},\ n-\frac{n-1}{\Delta^2}\right\rangle$
graphes sans triangle		
graphes de maille au moins 5		

	graphes arbitraires	graphes Δ-réguliers
graphes arbitraires	$\left\langle n - \frac{n}{\Delta}, \ n - \frac{n}{\Theta(\Delta^4)} \right\rangle$	$\left\langle n-\frac{n}{\Delta},\ n-\frac{n-1}{\Delta^2}\right\rangle$
graphes sans triangle	$\left\langle n - \frac{n}{\Delta - 1 + \frac{1}{\Delta}}, \ n - \frac{n}{3\Delta + 3} \right\rangle$	
graphes de maille au moins 5	$\left\langle n - \frac{n}{\Delta - 1 + \frac{1}{\Delta}}, \ n - \frac{n}{3\Delta + 3} \right\rangle$	

	graphes arbitraires	graphes Δ-réguliers
graphes arbitraires	$\left\langle n-\frac{n}{\Delta},\ n-\frac{n}{\Theta(\Delta^4)}\right\rangle$	$\left\langle n-\frac{n}{\Delta},\ n-\frac{n-1}{\Delta^2}\right\rangle$
graphes sans triangle	$\left\langle n - \frac{n}{\Delta - 1 + \frac{1}{\Delta}}, \ n - \frac{n}{3\Delta + 3} \right\rangle$	$\left\langle n - \frac{n}{\frac{2\Delta}{3}}, \ n - \frac{n}{2\Delta + 2} \right\rangle$
graphes de maille au moins 5	$\left\langle n - \frac{n}{\Delta - 1 + \frac{1}{\Delta}}, \ n - \frac{n}{3\Delta + 3} \right\rangle$	

	graphes arbitraires	graphes Δ-réguliers
graphes arbitraires	$\left\langle n-\frac{n}{\Delta},\ n-\frac{n}{\Theta(\Delta^4)}\right\rangle$	$\left\langle n-\frac{n}{\Delta},\ n-\frac{n-1}{\Delta^2}\right\rangle$
graphes sans triangle	$\left\langle n - \frac{n}{\Delta - 1 + \frac{1}{\Delta}}, \ n - \frac{n}{3\Delta + 3} \right\rangle$	$\left\langle n - \frac{n}{\frac{2\Delta}{3}}, \ n - \frac{n}{2\Delta + 2} \right\rangle$
graphes de maille au moins 5	$\left\langle n - \frac{n}{\Delta - 1 + \frac{1}{\Delta}}, \ n - \frac{n}{3\Delta + 3} \right\rangle$	$\left\langle \frac{2n}{\Delta+2}, n-\frac{n-8}{8} \right\rangle$

Conclusion

Perspectives:

- amélioration des résultats sur les graphes butterfly et cube-connected-cycles
- étude approfondie de la borne supérieure, notamment :
 - cas général
 - graphes de maille au moins 5

Bibliographie I



Tanya Y. Berger-Wolf, Moshe Laifenfeld, and Ari Trachtenberg. Identifying codes and the set cover problem.

Proceedings of the 44th Annual Allerton Conference on Communication, Control and Computing, Monticello, USA, September 2006.



Nathalie Bertrand, Irène Charon, Olivier Hudry, and Antoine Lobstein. Identifying and locating-dominating codes on chains and cycles. European Journal of Combinatorics, 25(7):969–987, 2004.



Nathalie Bertrand, Irène Charon, Olivier Hudry, and Antoine Lobstein. 1-identifying codes on trees.

Australasian Journal of Combinatorics, 31:21-35, 2005.



G. Cohen, I. Honkala, A. Lobstein, and G. Zémor.

On identifying codes.

Vol. 56 of Proceedings of the DIMACS Workshop on Codes and Association Schemes '99, pages 97–109, 2001.

Bibliographie II



Sylvain Gravier, Ralf Klasing, and Julien Moncel.

Hardness results and approximation algorithms for identifying codes and locating-dominating codes in graphs.

Algorithmic Operations Research, 3(1):43-50, 2008.



Sylvain Gravier and Julien Moncel.

On graphs having a $V \setminus \{x\}$ set as an identifying code.

Discrete Mathematics, 307(3-5):432 - 434, 2007.



Sylvain Gravier, Julien Moncel, and Ahmed Semri.

Identifying codes of cycles.

European Journal of Combinatorics, 27(5):767-776, 2006.



Mark G. Karpovsky, Krishnendu Chakrabarty, and Lev B. Levitin.

On a new class of codes for identifying vertices in graphs.

IEEE Transactions on Information Theory, 44:599-611, 1998.



Bibliographie III



Jukka Suomela.

Approximability of identifying codes and locating-dominating codes. *Information Processing Letters*, 103(1):28-33, 2007.