Recherche opérationnelle

DUT Info 2e année, parcours A

La programmation linéaire, récapitulatif

Florent Foucaud



Représentation géométrique d'un programme linéaire

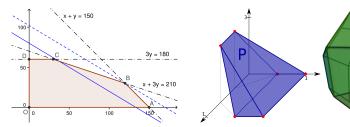
Exemple de programme linéaire

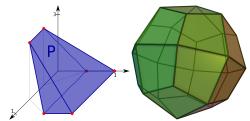
```
maximiser:
10x +
        5y
```



Représentation géométrique d'un programme linéaire

- On se place dans un espace à *n* dimensions, où *n* est le nombre de variables du PL.
- Chaque contrainte est modélisée par un espace à n-1 dimensions, qui divise notre espace en deux parties :
 - → les points qui satisfont ou ne satisfont pas la contrainte.
- Ces contraintes définisssent un polytope convexe, qui contient tous les points correspondant à une solution du PL. Chaque contrainte produit une facette du polytope.

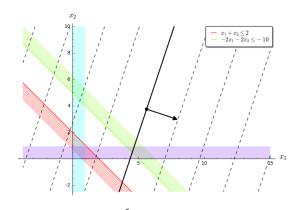




2 variables : polygone

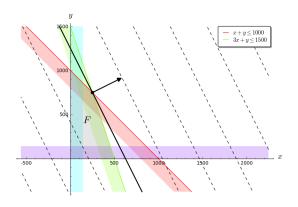
3 variables : polyèdre

1. Pas de solution du tout



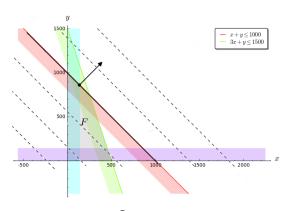


- 1. Pas de solution du tout
- 2. Une solution optimale unique, sur un sommet du polytope





- 1. Pas de solution du tout
- 2. Une solution optimale unique, sur un sommet du polytope
- 3. Une infinité de solutions optimales, sur une arête du polytope





- Pas de solution du tout
- 2. Une solution optimale unique, sur un sommet du polytope
- 3. Une infinité de solutions optimales, sur une arête du polytope
- 4. Une infinité de solutions, mais pas de solution optimale : PL non borné

