SAPEICore

Generado por Doxygen 1.9.4

I Indice jerárquico	1
1.1 Jerarquía de la clase	1
2 Índice de clases	3
2.1 Lista de clases	3
B Indice de archivos	5
3.1 Lista de archivos	5
1 Documentación de las clases	7
4.1 Referencia de la Clase Client	7
4.1.1 Descripción detallada	8
4.1.2 Documentación de los datos miembro	8
4.1.2.1 balance	8
4.1.2.2 id	8
4.1.2.3 vehicle	9
4.2 Referencia de la Clase Person	9
4.3 Referencia de la Clase Vehicle	10
5 Documentación de archivos	11
5.1 /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Client.h	11
5.2 /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Person.h	11
5.3 /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Vehicle.h	12

Indice jerárquico

1.1 Jerarquía de la clase

Esta lista de herencias esta ordenada aproximadamente por orden alfabético:

Person .	 									 							-	 						9
Client									 															7
Vohiclo																							4	Λ

2 Indice jerárquico

Índice de clases

2.1 Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

Client		
	Clase para administrar los datos de un cliente	7
Person		ç
Vohiclo		10

4 Índice de clases

Indice de archivos

3.1 Lista de archivos

Lista de todos los archivos documentados y con descripciones breves:

/home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Client.h .	 										??
/home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Person.h	 										??
/home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Vehicle.h	 								_		??

6 Indice de archivos

Documentación de las clases

4.1 Referencia de la Clase Client

Clase para administrar los datos de un cliente.

#include <Client.h>

Diagrama de herencias de Client

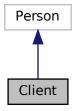
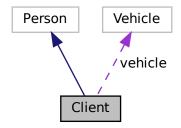


Diagrama de colaboración para Client:



Métodos públicos

- Client (int id, const std::string &name, int age=0, const std::string &address="", const std::string &email="", const std::string &phone="", const std::string &license="", const std::string &type="", const std::string &color="", const std::string &model="")
- int getId () const
- int getBalance () const
- void setId (int id)
- void setVehicle (const Vehicle &vehicle)
- void setBalance (float balance)

Atributos privados

- int id
- · Vehicle vehicle
- float balance

Amigas

std::ostream & operator<< (std::ostream &os, const Client &Client)

4.1.1 Descripción detallada

Clase para administrar los datos de un cliente.

4.1.2 Documentación de los datos miembro

4.1.2.1 balance

```
float Client::balance [private]
```

Lleva el saldo del cliente, en pesos argentinos

4.1.2.2 id

```
int Client::id [private]
```

ID relacionado a la tarjeta RFID unica de cada cliente

4.1.2.3 vehicle

Vehicle Client::vehicle [private]

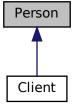
Objeto que almacena los datos del vehiculo

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- · /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Client.h
- /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Client.cpp

4.2 Referencia de la Clase Person

Diagrama de herencias de Person



Métodos públicos

- **Person** (const std::string &name="", int age=0, const std::string &address="", const std::string &email="", const std::string &phone="")
- std::string **getName** () const
- int getAge () const
- std::string getAddress () const

Atributos privados

- std::string name
- int age
- std::string address
- · std::string email
- std::string phone

Amigas

• std::ostream & operator << (std::ostream &os, const Person &person)

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- · /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Person.h
- /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Person.cpp

4.3 Referencia de la Clase Vehicle

Métodos públicos

- **Vehicle** (const std::string &license="", const std::string &type="", const std::string &color="", const std::string &brand="", const std::string &model="")
- std::string getLicensePlate () const
- std::string getType () const
- std::string getColor () const
- · std::string getBrand () const
- std::string getModel () const
- · void setLicensePlate (const std::string &license)
- void setType (const std::string &type)
- void setColor (const std::string &color)
- void setBrand (const std::string &brand)
- · void setModel (const std::string &model)

Atributos privados

- std::string licensePlate
- std::string type
- · std::string color
- · std::string brand
- · std::string model

Amigas

std::ostream & operator<< (std::ostream &os, const Vehicle &vehicle)

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Vehicle.h
- /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Vehicle.cpp

Documentación de archivos

5.1 /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Client.h

```
1 #ifndef CLIENT_H
2 #define CLIENT_H
4 #include "Person.h"
5 #include "Vehicle.h"
10 class Client : public Person {
12 friend std::ostream& operator«(std::ostream& os, const Client& Client);
1.3
14 private:
15
       int id;
        Vehicle vehicle;
16
17
        float balance;
19 public:
       Client( int id, const std::string& name, int age = 0, const std::string& address ="", const
std::string& email = "",
20
                  const std::string& phone = "", const std::string& license = "", const std::string& type = "", const std::string& color = "", const std::string& brand = "", const std::string& model = "");
22
23
       int getId() const;
int getBalance() const;
25
26
        void setId(int id);
        void setVehicle(const Vehicle& vehicle);
        void setBalance(float balance);
30 };
31
32 #endif
```

5.2 /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Person.h

```
1 #ifndef PERSON_H
2 #define PERSON_H
4 #include <iostream>
5 #include <string>
8
9 friend std::ostream& operator«(std::ostream& os, const Person& person);
10
11 private:
      std::string name;
12
13
       int age;
       std::string address;
14
      std::string email;
std::string phone;
15
16
18 public:
      Person(const std::string& name = "", int age = 0, const std::string& address = "", const std::string&
email = "", const std::string& phone = "");
19
       std::string getName() const;
```

```
22   int getAge() const;
23   std::string getAddress() const;
24
25 };
26
27 #endif // PERSON_H
```

5.3 /home/corte/Documents/SAPEI/SAPEICore/Vehicle.h

```
1 #ifndef VEHICLE_H
2 #define VEHICLE_H
4 #include <iostream>
5 #include <string>
7 class Vehicle {
9 friend std::ostream& operator«(std::ostream& os, const Vehicle& vehicle);
10
11 private:
       std::string licensePlate;
13
        std::string type;
14
        std::string color;
15
        std::string brand;
       std::string model;
16
17
18 public:
       Vehicle(const std::string& license = "", const std::string& type = "", const std::string& color = "",
const std::string& brand = "", const std::string& model = "");
19
2.0
       std::string getLicensePlate() const;
std::string getType() const;
std::string getColor() const;
21
22
23
24
        std::string getBrand() const;
25
       std::string getModel() const;
26
        void setLicensePlate(const std::string& license);
27
        void setType(const std::string& type);
28
       void setColor(const std::string& cyle/)
void setBrand(const std::string& brand);
29
30
31
        void setModel(const std::string& model);
32
33 };
34
35 #endif
```